Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота 3

з курсу:

«Алгоритмізація та програмування»

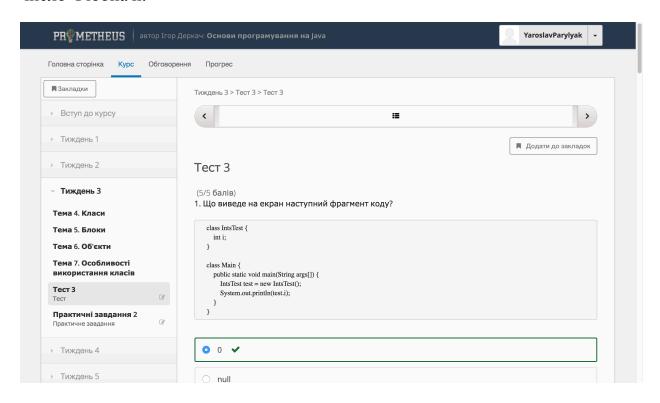
Виконав: ст. гр. КН-110 Париляк Ярослав Прийняв: старший викладач Гасько Р.Т.

Лабораторна робота №3

Тема роботи: Класи, Блоки, Об'єкти.

Мета роботи: провести знайомство з необхідними програмними продуктами, інструментами та навчальними ресурсами.

Завдання: Створити клас що описує зв'язний список, Створити класи для зберігання колоди з 36 карт, вивести на екран задане по порядковому номеру число Фібоначі.



```
1 package com.tasks3.linkedlist;
3 public class LinkedList {
5
      private Node head, tail;
6
      private int size = 0;
7
8
     public LinkedList() {
9
10
11
12
      public void add(Integer data) {
13
14
          Node node = new Node();
15
          node.setData(data);
          if /+ail == null)
```

Правильно

Результати тесту

```
See full output
BIPHO
See full output
```

```
1 package com.tasks3.carddeck;
3 import java.util.*;
5 public class Deck {
   public Card[] deck = new Card[36];
   private int size = 0;
9
10
     public void shuffle() {
        Random rng = new Random(System.currentTimeMillis());
11
12
13
        for (int i = 0; i < this.deck.length; i++)</pre>
14
          int rRank = rng.nextInt(Rank.values.length);
15
```

Правильно

Результати тесту

```
See full output
BIPHO
See full output
```

```
1 package com.tasks3.fibonacci;
3 public class Fibonacci
public static long getNumber(int position)
7
      if (position <= 0)</pre>
8
9
        return -1;
10
11
      if (position == 1 || position == 2)
12
13
14
        return 1;
15
```

Правильно

Результати тесту

```
See full output
BIPHO
See full output
```