

# Ярослав Сигидин

# UX/UI дизайнер

Опыт:

больше 6 лет

Город:

Краснодар

Специализация:

UX/UI + Web + Таймменеджмент

Telegram:

@sigidingo

Gmail:

sigidingo@gmail.com

Номер:

8 961 971 0515

## Опыт работы:

### Проектная деятельность:

10.09.2022

Разработка внутренних продуктов для онлайн школы "OnlyScience"

10.03.2023

Многостраничный сайт для фотографа "LEBEDEEW"

10.03.2023

Лендинг для барбершопа "Бритвин"

10.04.2023

Лендинг для дизайнера одежды "ARIVA"

21.04.2023

Лендинг для студии воздушной гимнастики "Trip Air"

11.05.2023

Мошен дизайн для Выпускной квалификационной работы для ООО "ЛукойлНефтепродукт"

05.08.2023

Многостраничный сайт+UX/UI для образовательных курсов Игоря Лепихина

28.09.2023

Сайт для видеорежиссера Анвара Эгамова

<https://egamov.com/>

10.11.2023

UX/UI для панели оператора WEINTEK

01.10.2023

UX/UI для образовательной платформы повышения квалификации

12.01.2024

Многостраничный сайт+UX/UI для музыкальной группы "КВАТРО"

<https://kvatro.online/>

25.01.2024

Многостраничный сайт+UX/UI для "LEKI TRAVEL"

<https://lekitravel.ru/>

20.02.2024

UX/UI для образовательной платформы "в IT"

15.03.2024

Лендинг для "Ландшафтный дизайн ЕКБ"

08.04.2024

Лендинг для "Plitka Service"

08.04.2024

Лендинг для "Русский Паб"

17.07.2024

Многостраничный сайт+UX/UI для "ВЫХЛОП ЭКСПЕРТ"

14.05.2024

Многостраничный сайт+UX/UI для "ПАЗЛ&КОД"

<https://code-edu.ru/>

14.05.2024

Многостраничный сайт +UX/UI для "ИСС"

05.08.2024

Сайт для онлайн школы "AMAZON"

<https://rodinacom.com/>

21.09.2024

Сайт для подкаст студии "ЗАОЗЕРНАЯ"

<https://zaozernaya-podcast.ru/>

29.09.2024

Сайт для строительной компании "PROFI"

<https://prof-turizm.ru/>

10.02.2025

Многостраничный сайт американского кемпинга "SPACE CAMP"

20.04.2025

Многостраничный сайт музыкального лейбла "CASTLE MUSIC"

10.06.2025

Многостраничный сайт музыкального лейбла "hangov3r"

<https://hangov3rr.tilda.ws/>

10.06.2025

Свадебный сайт для Камниева Егора

11.07.2025

Многостраничный сайт для OctoCPA

<https://octocpa.com/ru/>

20.07.2025

UX/UI для VISIFLOW

<https://staging.visiflow-ai.ru/login>

### Официальное трудоустройство:

15.09.2025 - 02.02.2026

Head of UX/UI в компании Mirox

Цели и задачи:

- Руководил UX/UI направлением в нескольких продуктах компании: многостраничные сайты, Telegram mini app, внутренняя платформа для креаторов.
- Проектировал архитектуру и пользовательские сценарии многостраничных сайтов: структура, навигация, ключевые пользовательские потоки.
- Разрабатывал UX и UI для Telegram mini app: сценарии взаимодействия, ограничения платформы, адаптация под мобильный формат.
- Участвовал в проектировании и развитии платформы для креаторов: личные кабинеты, дашборды, функциональные модули.
- Создавал брендбуки и гайдлайны: визуальный язык, типографика, цветовые системы, правила использования компонентов.
- Формировал визуальный стиль компании для социальных сетей: шаблоны, визуальные паттерны, единий tone of visual.
- Выстраивал единые дизайн-стандарты для всех продуктов, обеспечивая консистентность UX/UI между платформами.

Результат:

- Обеспечил целостный визуальный и пользовательский опыт между сайтами, продуктами и соцсетями.
- Снизил хаос в дизайне за счёт внедрения брендбуков и гайдлайнов.
- Подготовил основу для масштабирования продуктов и команд без потери качества интерфейсов.

16.10.2024 - 10.09.2025

Ведущий UX/UI дизайнер в компании Octoclick

Цели и задачи:

- Разрабатывал и улучшал интерфейсы рекламной платформы: ключевые сценарии управления кампаниями, аналитика, настройки, отчёты.
- Улучшал пользовательский опыт (UX) на основе бизнес-логики продукта и потребностей пользователей.
- Проектировал сложные интерфейсы: дашборды, многоуровневые фильтры, таблицы, формы, многофункциональные элементы.
- Развивал UI-kit на базе Ant Design: стандартизация компонентов, повышение консистентности, ускорение разработки.
- Вёл продуктовые задачи от постановки до передачи в разработку: макеты, спецификации, состояния, адаптивы.

Результат:

- Повысил целостность интерфейса и качество пользовательских сценариев в продукте.
- Ускорил работу команды благодаря систематизации компонентов и повторно используемых решений.

<https://octoclick.com/ru> <https://panel.octoclick.com/sign-in/>

16.08.2023 - 03.09.2025

Руководитель и методист по направлению UX/UI дизайна образовательных проектов "ПАЗЛ" и "КОД"

Цели и задачи:

- Разработал и внедрил учебную программу по UX/UI дизайну (структура курса, логика развития навыков, практические блоки).
- Создал единую дизайн-систему для внутренних образовательных ресурсов и материалов.
- Разработал практические задания, приближенные к реальной продуктовой работе: макеты, UI-компоненты, сценарии, прототипы.
- Подготовил лекционные материалы и теоретическую базу (UX, UI, типографика, композиция, дизайн-системы, продуктовый подход).
- Контролировал качество проведения занятий и сопровождал студентов по проектам.
- Нанимал, обучал и курировал преподавателей, выстраивал единые стандарты преподавания.
- Проводил открытые вебинары и публичные мероприятия.

Результат:

- Сформировал устойчивую систему обучения, которую можно масштабировать через преподавателей и единый контент.
- Повысил качество образовательного продукта через стандартизацию материалов и контроль преподавания.

<https://code-edu.ru/>

10.08.2023 - 10.10.2024

UX/UI дизайнер в индонезийской компании "Orbita"

Цели и задачи:

- Разрабатывал дизайн для сайта и маркетинговых материалов компании.
- Масштабировал существующий веб-дизайн: внедрение новых страниц и расширение структуры.
- Создавал презентации для англоязычной аудитории (структура, визуальный стиль, подача смысла).
- Работал над визуальной коммуникацией мероприятий и инфоповодов (UI-материалы, промо-страницы, графика).

Результат:

- Улучшил визуальную целостность бренда и качество коммуникации с англоязычной аудиторией.
- Расширил сайт новыми страницами без потери стилистики и логики.

<https://orbita.investments>

10.06.2023 - 10.09.2024

UX/UI дизайнер Кубанского Государственного Аграрного университета

Цели и задачи:

- Разрабатывал внутренние образовательные продукты университета.
- Улучшал UX внутренних страниц и интерфейсов официального сайта.
- Создавал UI-материалы для освещения мероприятий и новостей.

Результат:

- Улучшил качество внутренних веб-ресурсов и удобство пользовательских сценариев для сотрудников и студентов.

<https://kubsau.ru/>

## Образование:

2022-2024

Высшее, оконченное. Магистратура (Чеченский Государственный университет)

"Информационные системы и технологии"

2022-2024

Высшее, оконченное. Магистратура (Кубанский Государственный Аграрный университет)

"Экология и природопользование"

2018-2022

Высшее, оконченное. Бакалавриат. (Кубанский государственный Аграрный университет)

"Экология и природопользование"