

Ярослав Сигидин

UX/UI дизайнер

Опыт:
больше 6 лет

Город:
Краснодар

Специализация:
UX/UI + Web + Таймменеджмент

Telegram:
@sigidingo

Gmail:
sigidingo@gmail.com

Номер:
8 961 971 0515

Опыт работы:

Проектная деятельность:

10.09.2022
Разработка внутренних продуктов для онлайн школы “OnlyScience”

10.03.2023
Многостраничный сайт для фотографа “LEBEDEEWW”

10.03.2023
Лендинг для барбершопа “Бритвин”

10.04.2023
Лендинг для дизайнера одежды “ARIVA”

21.04.2023
Лендинг для студии воздушной гимнастики“Trip Air”

11.05.2023
Моушен дизайн для Выпускной квалификационной работы для ООО “ЛукойлЮгНефтепродукт”

05.08.2023
Многостраничный сайт+UX/UI для образовательных курсов Игоря Лепихина

28.09.2023
Сайт для видеорежиссера Анвара Эгамова
<https://egamov.com/>

10.11.2023
UX/UI для панели оператора WEINTEK

01.10.2023
UX/UI для образовательной платформы повышения квалификации

12.01.2024
Многостраничный сайт+UX/UI для музыкальной группы “KBATPO”
<https://kvatro.online/>

25.01.2024
Многостраничный сайт+UX/UI для для “LEKI TRAVEL”
<https://lekitravel.ru/>

20.02.2024
UX/UI для образовательной платформы “в IT”

15.03.2024
Лендинг для “Ландшафтный дизайн ЕКБ”

08.04.2024
Лендинг для “Plitka Service”

08.04.2024
Лендинг для “Русский Паб”

17.07.2024
Многостраничный сайт+UX/UI для “ВЫХЛОП ЭКСПЕРТ”

14.05.2024
Многостраничный сайт+UX/UI для “ПАЗЛ&КОД”
<https://code-edu.ru/>

14.05.2024
Многостраничный сайт +UX/UI для “ИСС”

05.08.2024
Сайт для онлайн школы "AMAZON"
<https://rodinaecom.com/>

21.09.2024
Сайт для подкаст студии "ЗАОЗЕРНАЯ"
<https://zaozernaya-podcast.ru/>

29.09.2024
Сайт для строительной компании "PROFI"
<https://profi-turizm.ru/>

10.02.2025
Многостраничный сайт американского кемпинга "SPACE CAMP"

20.04.2025
Многостраничный сайт музыкального лейбла "CASTLE MUSIC"

10.06.2025
Многостраничный сайт музыкального лейбла "hangov3r"
<https://hangov3rr.tilda.ws/>

10.06.2025
Свадебный сайт для Камнева Егора

11.07.2025
Многостраничный сайт для OctoCPA
<https://octocpa.com/ru/>

20.07.2025
UX/UI для VISIFLOW
<https://staging.visiflow-ai.ru/login>

15.09.2025 - 02.02.2026

Head of UX/UI в компании Mirox

Цели и задачи:

- Руководил UX/UI направлением в нескольких продуктах компании: многостраничные сайты, Telegram mini app, внутренняя платформа для креаторов.
- Проектировал архитектуру и пользовательские сценарии многостраничных сайтов: структура, навигация, ключевые пользовательские потоки.
- Разрабатывал UX и UI для Telegram mini app: сценарии взаимодействия, ограничения платформы, адаптация под мобильный формат.
- Участвовал в проектировании и развитии платформы для креаторов: личные кабинеты, дашборды, функциональные модули.
- Создавал брендбуки и гайдлайны: визуальный язык, типографика, цветовые системы, правила использования компонентов.
- Формировал визуальный стиль компании для социальных сетей: шаблоны, визуальные паттерны, единый tone of visual.
- Выстраивал единые дизайн-стандарты для всех продуктов, обеспечивая консистентность UX/UI между платформами.

Результат:

- Обеспечил целостный визуальный и пользовательский опыт между сайтами, продуктами и соцсетями.
- Снизил хаос в дизайне за счёт внедрения брендбуков и гайдлайнов.
- Подготовил основу для масштабирования продуктов и команд без потери качества интерфейсов.

16.10.2024 - 10.09.2025

Ведущий UX/UI дизайнер в компании Octoclick

Цели и задачи:

- Разрабатывал и улучшал интерфейсы рекламной платформы: ключевые сценарии управления кампаниями, аналитика, настройки, отчёты.
- Улучшал пользовательский опыт (UX) на основе бизнес-логики продукта и потребностей пользователей.
- Проектировал сложные интерфейсы: дашборды, многоуровневые фильтры, таблицы, формы, многофункциональные элементы.
- Развивал UI-kit на базе Ant Design: стандартизация компонентов, повышение консистентности, ускорение разработки.
- Вёл продуктовые задачи от постановки до передачи в разработку: макеты, спецификации, состояния, адаптивы.

Результат:

- Повысил целостность интерфейса и качество пользовательских сценариев в продукте.
- Ускорил работу команды благодаря систематизации компонентов и повторно используемых решений.

<https://octoclick.com/ru>

<https://panel.octoclick.com/sign-in/>

16.08.2023 - 03.09.2025

Руководитель и методист по направлению UX/UI дизайна образовательных проектов “ПАЗЛ” и “КОД”

Цели и задачи:

- Разработал и внедрил учебную программу по UX/UI дизайну (структура курса, логика развития навыков, практические блоки).
- Создал единую дизайн-систему для внутренних образовательных ресурсов и материалов.
- Разработал практические задания, приближенные к реальной продуктовой работе: макеты, UI-компоненты, сценарии, прототипы.
- Подготовил лекционные материалы и теоретическую базу (UX, UI, типографика, композиция, дизайн-системы, продуктовый подход).
- Контролировал качество проведения занятий и сопровождал студентов по проектам.
- Нанимал, обучал и курировал преподавателей, выстраивал единые стандарты преподавания.
- Проводил открытые вебинары и публичные мероприятия.

Результат:

- Сформировал устойчивую систему обучения, которую можно масштабировать через преподавателей и единый контент.
- Повысил качество образовательного продукта через стандартизацию материалов и контроль преподавания.

<https://code-edu.ru/>

10.08.2023 - 10.10.2024

UX/UI дизайнер в индонезийской компании “Orbita”

Цели и задачи:

- Разрабатывал дизайн для сайта и маркетинговых материалов компании.
- Масштабировал существующий веб-дизайн: внедрение новых страниц и расширение структуры.
- Создавал презентации для англоязычной аудитории (структура, визуальный стиль, подача смысла).
- Работал над визуальной коммуникацией мероприятий и инфоповодов (UI-материалы, промо-страницы, графика).

Результат:

- Улучшил визуальную целостность бренда и качество коммуникации с англоязычной аудиторией.
- Расширил сайт новыми страницами без потери стилистики и логики.

<https://orbita.investments/>

10.06.2023 - 10.09.2024

UX/UI дизайнер Кубанского Государственного Аграрного университета

Цели и задачи:

- Разрабатывал внутренние образовательные продукты университета.
- Улучшал UX внутренних страниц и интерфейсов официального сайта.
- Создавал UI-материалы для освещения мероприятий и новостей.
- Работал на стыке дизайна и разработки: понимание технических ограничений и требований.

Результат:

- Улучшил качество внутренних веб-ресурсов и удобство пользовательских сценариев для сотрудников и студентов.

<https://kubsau.ru/>

Образование:

2022-2024
Высшее, оконченное. Магистратура
(Чеченский Государственный университет)

“Информационные системы и технологии”

2022-2024
Высшее, оконченное. Магистратура
(Кубанский Государственный Аграрный университет)

“Экология и природопользование”

2018-2022
Высшее, оконченное. Бакалавриат.
(Кубанский государственный Аграрный университет)

“Экология и природопользование”

2022-2023

Красный диплом о профессиональной переподготовке 550ч.
(Кубанский Государственный Аграрный университет)

“Управление проектами”

2021-2022

Красный диплом о профессиональной переподготовке 550ч.
(Кубанский Государственный Аграрный университет)

“Цифровые инструменты т сквозные технологии в профессиональной деятельности”