

**Московский государственный технический  
университет им. Н.Э. Баумана**

**Факультет «Информатика и системы управления»  
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»**

**Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»**

**Отчет по лабораторным работам №1-2**

**Выполнил:**

**студент группы ИУ5-35Б  
Серопегин Я.Р.**

**Подпись и дата:**

**Проверил:**

**Гапанюк Ю.Е.**

**Подпись и дата:**

**Москва, 2024 г**

**Описание:**

Разработаны программы для подготовки, форматирования и умножения датасетов картинок, чтобы в дальнейшем можно было обучаться нейросети типа pix2pix. Данная лабораторная работа была оценена как выполнение нескольких лабораторных работ.

**Принцип работы:**

Имеется два варианта картинок: начальный и конечный. Нейросети предстоит научиться из начальных генерировать конечные изображения. Но размер ограничен, а картинки могут иметь самый разный размер. Программа состоит из нескольких программ, каждая запускается поочередно. Первая программа нарезает картинку начальную и конечную на много более маленьких (под размер параметров нейросети).

**Программа (функция получения файла картинки):**

```
from os import listdir
from os.path import isfile, join

def imgs(path='.'):
    imgs = []
    onlyfiles = [f for f in listdir(path) if
isfile(join(path, f))]
    for file in onlyfiles:
        if file.split('.')[ -1] == 'png' or file.split('.')[ -
1] == 'jpg':
            imgs.append(file)
    return imgs
```

**Программа (для нарезки картинки на картинки с необходимым размером):**

```
from PIL import Image
import datetime
import random as rd
time = str( datetime.datetime.today().strftime("%H-%M-%S") )
# Opens a image in RGB mode
im = Image.open("input.png").convert('RGB')
ot = Image.open("output.png").convert('RGB')

width, height = im.size
```

```

width = int(width//256+1)*256
height = int(height//256+1)*256
print(width, height)
im0 = Image.new("RGB", (width, height), (0, 0, 0))
im0.paste(im, (0,0))
im = im0
for i in range(0, width-256+1, 4*rd.randint(2, 8)):
    for j in range(0, height-256+1, 4*rd.randint(2, 8)):
        top = j
        bottom = 256+j
        right = 256+i
        left = i
        im1 = im.crop((left, top, right, bottom))
        ot1 = ot.crop((left, top, right, bottom))
        #im1.save('img'+str(i)+'-'+str(j)+'-'+time+'.png',
quality=100)

        bg = Image.new(im.mode, (512, 256), (0, 0, 0)) #
upper size
        bg.paste(im1, (0, 0))
        bg.paste(ot1, (256, 0))

bg.save('sizers/sizer_'+time+'_'+str(i)+'_'+str(j)+'_.png')

```

**Программа для умножения полученных картинок на множество подобных картинок, но с другими цветами, поворотом и прочими параметрами:**

```

from PIL import Image, ImageFilter, ImageDraw, ImageOps,
ImageChops
import numpy as np
import random as rd
import _parse_
i = _parse_.imgs('my/')
o = _parse_.imgs('blurs/')

def color(img, dtR=0, dtG=0, dtB=0):
    img = img.convert('HSV')
    draw = ImageDraw.Draw(img)
    pix = img.load()

```

```

    mnh = 0
    mns = 0
    mnv = 0
    mxh = 0
    mxs = 0
    mxv = 0
    for x in range(img.size[0]):
        for y in range(img.size[1]):
            h = pix[x, y][0]
            s = pix[x, y][1]
            v = pix[x, y][2]
            mnh = min(mnh, h)
            mns = min(mns, s)
            mnv = min(mnv, v)
            mxh = max(mxh, h)
            mxs = max(mxs, s)
            mxv = max(mxv, v)
    dtH = rd.randint(0, 255)
    dtS = rd.randint(-50, 100)
    dtV = [rd.randint(-100, -30), rd.randint(30,
150)][rd.randint(0, 1)]
    #print(dtH, dtS, dtV)
    if dtS < 0 and dtV > 70:
        dtV = dtV - 50
    for x in range(img.size[0]):
        for y in range(img.size[1]):
            h = pix[x, y][0]
            s = pix[x, y][1]
            v = pix[x, y][2]
            h2 = int(dtH)
            s2 = int(s + dtS)
            v2 = int(v + dtV)
            draw.point((x, y), (h2, s2, v2))
    img = img.convert('RGB')
    return img

```

```

for ind in range(len(i)):
    if ind%10==0:
        print(ind*100//len(i), '%')

```

```

q = Image.open('my/'+i[ind]).convert('RGB')
q.save('delete/'+i[ind])

q = color(q)
q1 = q.crop((0, 0, 256, 256))
q2 = q.crop((256, 0, 512, 256))

q1 = ImageOps.flip((q1))
#(q1.rotate(270))#.filter(ImageFilter.BoxBlur(rd.randint(1,
3))) # ImageOps.flip() ImageChops.invert() .rotate(90)
q2 = ImageOps.flip((q2)) # (q2.rotate(270))
bg = Image.new(q.mode, (512, 256), (0, 0, 0)) # upper
size
bg.paste(q1, (0, 0))
bg.paste(q2, (256, 0))
bg.save('delete/myimg_1_'+i[ind])

q1 = ImageOps.mirror((q1))
#(q1.rotate(270))#.filter(ImageFilter.BoxBlur(rd.randint(1,
3))) # ImageOps.flip() ImageChops.invert() .rotate(90)
q2 = ImageOps.mirror((q2)) # (q2.rotate(270))
bg = Image.new(q.mode, (512, 256), (0, 0, 0)) # upper
size
bg.paste(q1, (0, 0))
bg.paste(q2, (256, 0))
bg.save('delete/myimg_2_'+i[ind])

q1 = (q1.filter(ImageFilter.BoxBlur(1)))
#(q1.rotate(270))# # ImageOps.flip() ImageChops.invert()
.rotate(90)
q2 = (q2) # (q2.rotate(270))
bg = Image.new(q.mode, (512, 256), (0, 0, 0)) # upper
size
bg.paste(q1, (0, 0))
bg.paste(q2, (256, 0))
bg.save('delete/myimg_3_'+i[ind])

q1 = (q1.rotate(90)) #(q1.rotate(270))# #
ImageOps.flip() ImageChops.invert() .rotate(90)
q2 = (q2.rotate(90)) # (q2.rotate(270))

```

```

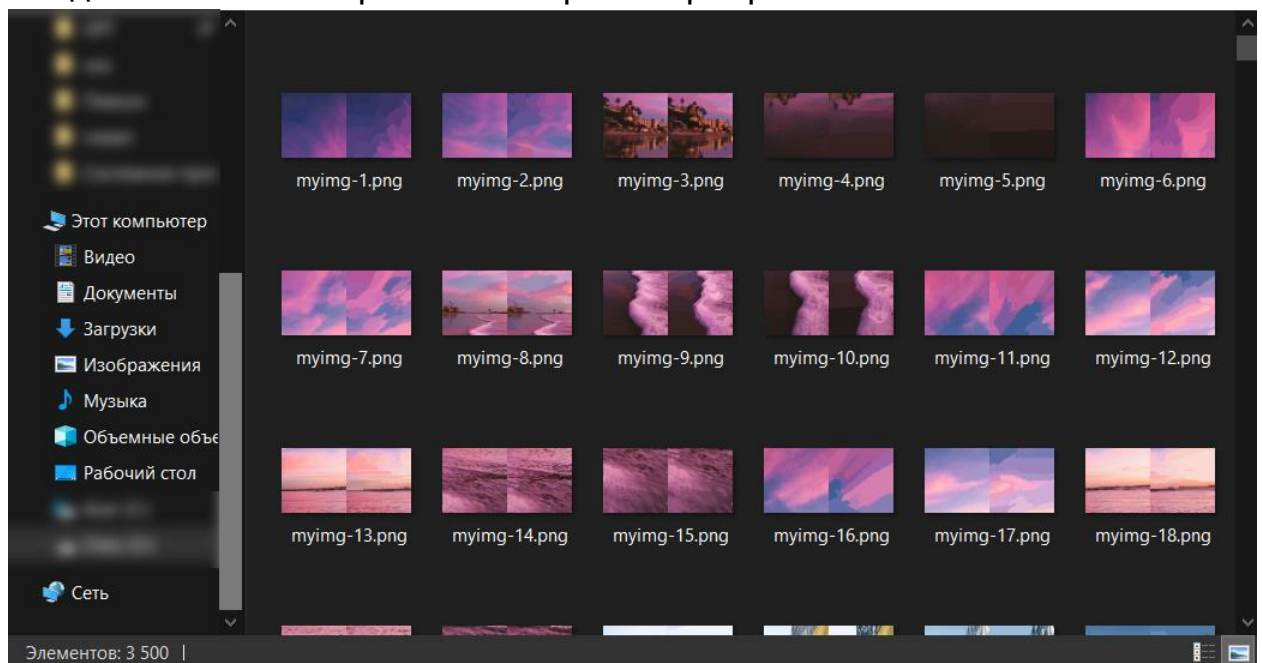
    bg = Image.new(q.mode, (512, 256), (0, 0, 0)) # upper
size
    bg.paste(q1, (0, 0))
    bg.paste(q2, (256, 0))
    bg.save('delete/myimg_5_'+i[ind])

    q1 = ImageChops.invert(q1.rotate(270))
#(q1.rotate(270))#    # ImageOps.flip()    ImageChops.invert()
.rotate(90)
    q2 = ImageChops.invert(q2.rotate(270)) #
(q2.rotate(270))
    bg = Image.new(q.mode, (512, 256), (0, 0, 0)) # upper
size
    bg.paste(q1, (0, 0))
    bg.paste(q2, (256, 0))
    bg.save('delete/myimg_6_'+i[ind])

```

## Результаты:

Создано 3500 изображений первой программой.



И создано 21000 изображений второй программой:

