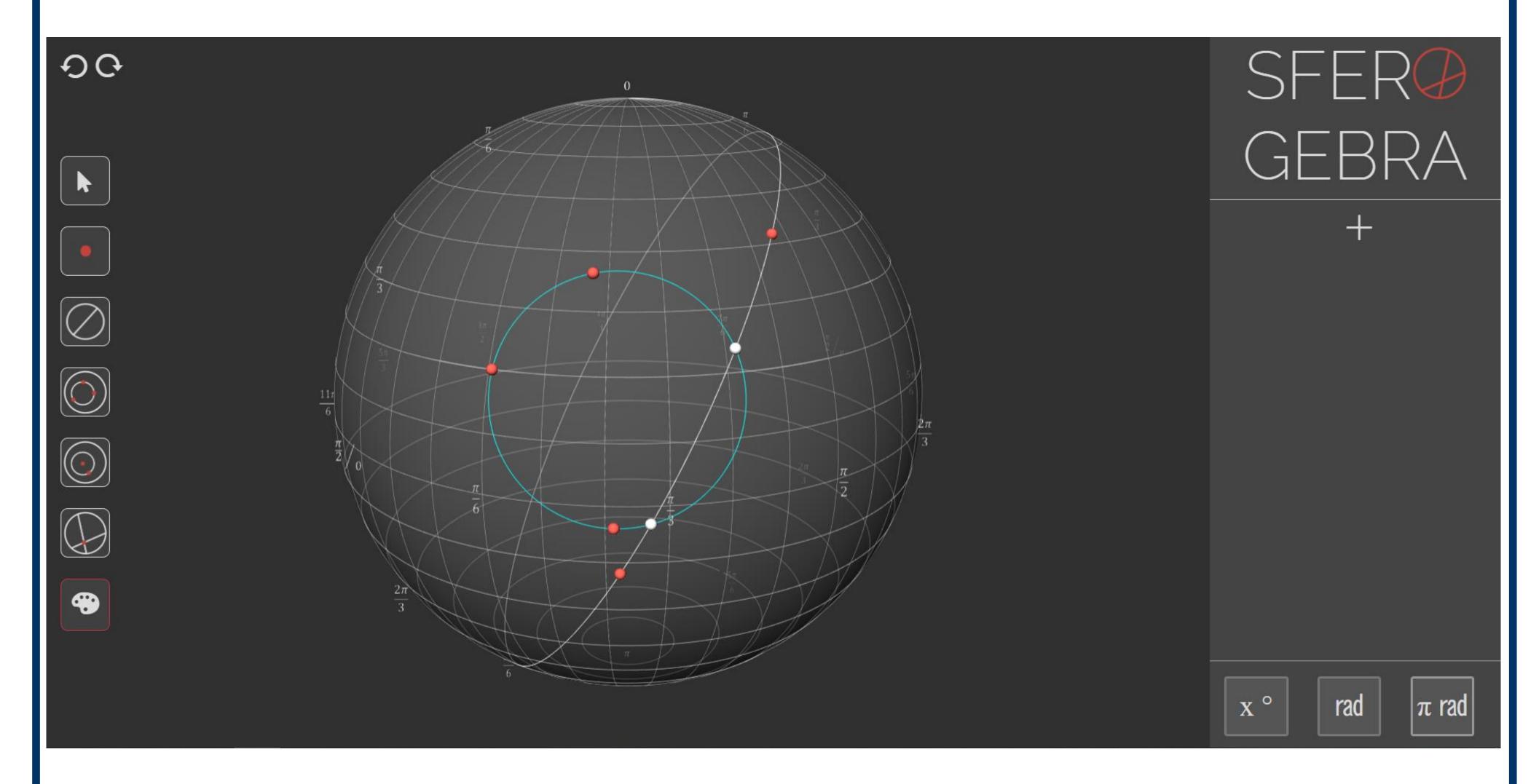


Sferogebra to projekt aplikacji internetowej, pozwalającej na nanoszenie obiektów na sferę i interakcję z nimi.

Aplikacja pozwala na tworzenie kół wielkich i małych, punktów o danych współrzędnych, punktów przecięcia okręgów, a także daje możliwość zmiany ich pozycji, jednocześnie dynamicznie dostosowując kształty i pozycje obiektów zależnych.



Dzięki przejrzystości aplikacji można ją wykorzystać do nauki geometrii sfery, wykonywania działań na niej, podstaw astronomii sferycznej, a także trygonometrii sferycznej. Dodatkowo, dzięki łatwości w obsłudze, mogłaby ona posłużyć jako narzędzie do nauczania tych zagadnień w szkołach.