ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СП6ГУТ)

Институт магистратуры Кафедра информационных управляющих систем Дисциплина «Аспектно-ориентированное программирование»

Отчет к лабораторной работе № 1

Выполнил:

Студент группы ИСТ-012м Тарасенко А.А.

Принял:

Ст. преподаватель Антонов В.В.

Санкт-Петербург 2020 Задание: изучить следующие способы создания проектов с фреймворком Maven.

- 1. Создание проекта вручную;
- 2. Создание проекта при помощи spring.io;
- 3. Загрузка репозитория готового проекта при помощи Git.

Ход работы:

1 Создание проекта вручную

На данном и последующих этапах в качестве среды разработки используется IntelliJ IDEA, но аналогичные действия могут быть выполнены и в любой среде разработки, поддерживающей Java.

Для создания Maven-проекта достаточно просто выбрать соответствующий пункт в меню создания проекта (рисунок 1):

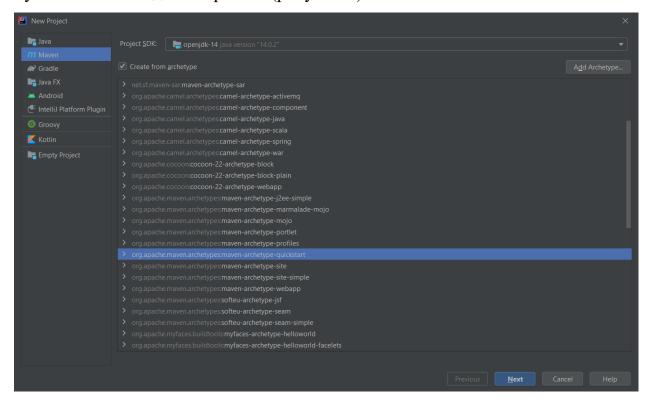


Рисунок 1 – выбор типа проекта

Также для удобства можно выбрать архетип, на основе которого будет создан проект. Для этого достаточно выбрать опцию "Create from archetype", после чего выбрать нужный архетип.

Далее на рисунке 2 представлено описание создаваемого проекта, в котором можно указать название проекта, путь, по которому он будет располагаться, а также идентификаторы GroupId и ArtifactId.

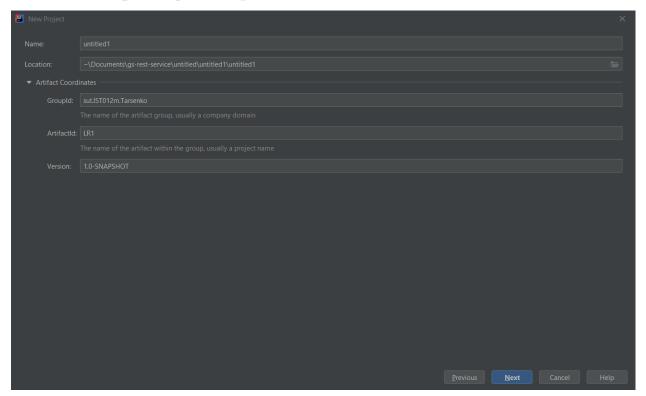


Рисунок 2 – описание проекта

После чего проект создан и готов к работе.

В проекте уже содержится рот-файл:

Рисунок 3 – рот-файл

2 Создание проекта при помощи spring.io

Проект создается после заполнения шаблона на сайте:

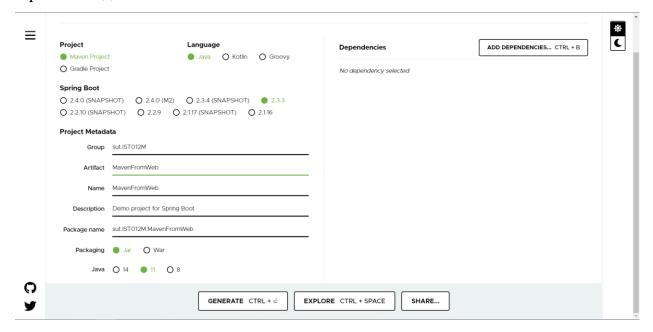


Рисунок 4 – шаблон создания проекта

Здесь можно выбрать тип проекта: Maven или Gradle; язык, версию Spring, указать данные проекта и указать зависимости.

После заполнения необходимых полей и нажатия кнопки Generate, скачивается архив с собранным проектом.

```
| The Edit Yew | Jampsite Code Analyze | Status | Targeton | Name from the Move from t
```

Рисунок 5 – запуск сгенерированного проекта

3 Загрузка репозитория готового проекта при помощи Git

Скачаем проект из открытого репозитория на GitHub:

```
MSI P65@MSI MINGW64 ~/Desktop/Бонч/м_1_1/АОП
$

MSI P65@MSI MINGW64 ~/Desktop/Бонч/м_1_1/АОП
$ mkdir git_test

MSI P65@MSI MINGW64 ~/Desktop/Бонч/м_1_1/АОП
$ cd git_test/

MSI P65@MSI MINGW64 ~/Desktop/Бонч/м_1_1/АОП
$ cd git_test/

MSI P65@MSI MINGW64 ~/Desktop/Бонч/м_1_1/АОП/git_test
$ git clone https://github.com/Yarr8/LR1_1

Cloning into 'LR1_1'...

remote: Enumerating objects: 18, done.

remote: Counting objects: 100% (18/18), done.

remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.

remote: Total 18 (delta 0), reused 18 (delta 0), pack-reused 0

Unpacking objects: 100% (18/18), 1.94 KiB | 19.00 KiB/s, done.

MSI P65@MSI MINGW64 ~/Desktop/Бонч/м_1_1/АОП/git_test
$ |
```

Рисунок 6 – загрузка проекта из репозитория

После чего проект можно открыть в среде разработки и работать с ним как обычно.

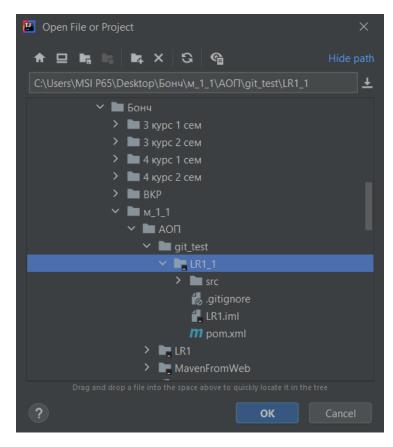


Рисунок 7 – выбор папки с проектом

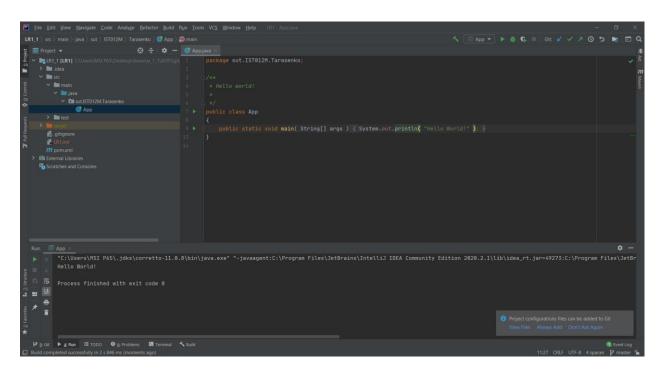


Рисунок 8 – успешный запуск проекта