

Actividad Individual N° 4

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
Nombre del proyecto: "Yo quiero otro mundo" - Iteración 4	Tema: Flujos cíclicos - Aplicando Sentencias de flujos cíclicos en Python.
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Determinar el uso de flujos condicionales dependiendo de la condición de esta.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	<ul style="list-style-type: none">Comprender la importancia de las sentencias y conocer el flujo del desarrollo de un programa.

Ejecución: Individual

Descripción de la Evaluación**CONTEXTO**

¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?

Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.

El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste crearlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.

La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.

DESARROLLO

Como buen desarrollador, para comenzar a poder trabajar de manera óptima, es necesario que debamos preparar las herramientas necesarias para inicializar nuestro proyecto, esto incluye tener ya nuestro **editor de texto** y la versión de **Python** disponible en nuestro equipo.

Familiarizado ya con estos componentes debemos prepararnos para realizar las siguientes acciones, para simular el funcionamiento de tu aplicación.

OPCIÓN 1:

Nuestra aplicación tendrá la siguiente particularidad. Al momento de crear un usuario, este debe ingresar una contraseña que esté acorde a nuestros criterios de seguridad.

En este sentido, la contraseña debe contar con al menos 8 caracteres, con mayúsculas, minúsculas y cifras.

Nuestro programa debe indicarle al usuario qué criterios le faltan para disponer de una contraseña segura.

La contraseña debe ingresarse carácter por carácter en el terminal. Luego de escribir cada carácter, el programa envía un mensaje con los criterios aún incumplidos.

OPCIÓN 2:

¿Recuerdan que en el ejercicio pasado asignamos cuestionarios particulares para cada perfil? *Acá un pequeño recordatorio:* Para desarrollar de mejor forma tu aplicación, requieres conocer mejor a los usuarios que la utilizarán. Antes de continuar desarrollando, debes elaborar un programa que tiene la funcionalidad de enviar cuestionarios a grupos particulares de personas.

Nuestro socio consideró que los cuestionarios diferenciados estaban impactando negativamente en la información obtenida.

En este sentido, nos pidió que distribuyamos los cuestionarios de forma aleatoria, sin tomar en consideración la información personal.

Esta vez tomamos una serie de decisiones para facilitar el proceso:

Solo 7 personas responderán cuestionarios.

Tendremos los mismos cuestionarios del ejercicio anterior:

- Hábitos alimenticios, experiencia laboral, actividades recreativas, atletismo, natación y deportes en general.

Los requisitos son:

- Los cuestionarios se envían de forma aleatoria.
- Los cuestionarios se envían uno después del otro con un desfase de 3 segundos para no sobrecargar el servidor.
- El número máximo de formularios que una persona puede recibir es de 5.

Almacene el nombre del formulario que va a contestar cada persona.

- Programa un mensaje que indique el número de cuestionarios a responder por cada persona y cuáles son.

Consideraciones generales

- Se pide enviar el archivo .py con el script correspondiente.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Visual Studio Code • Instalación de versión de Python en el equipo. • Instalación de entorno virtual 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Búsqueda activa de información en internet • Buenas prácticas de codificación • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crear un entorno de desarrollo para el proyecto indicado y además de saber las ventajas que tiene al aislar un entorno de trabajo. 	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de un editor de texto - Reflexionar sobre el accionar de una tienda virtual. 	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Un archivo py con las especificaciones antes indicadas.

Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.

