

Grammaire du P-CODE

Symboles Terminaux et Non-Terminaux

Catégorie	Symboles
Terminaux	INT , HLT , ADD , SUB , EQL , LDA , BZE , BRN , LDI , NUM , CHIFFRE , 1 à 9
Non-terminaux	PCODE , INST_PCODE , NUM , CHIFFRE

Grammaire

```
PCODE -> INT NUM {INST_PCODE} HLT
INST_PCODE -> ADD | SUB | EQL | ... | [LDA | BZE | BRN | LDI] NUM
NUM -> CHIFFRE {CHIFFRE}
CHIFFRE -> 1 | 2 | 3 | ... | 9
```

Mnémoniques

Instruction	Description
ADD	Additionne le sous-sommet de pile et le sommet, laisse le résultat au sommet (idem pou SUB , MUL , DIV).
EQL	Laisse 1 au sommet de pile si sous-sommet = sommet, 0 sinon (idem pou NEQ , GTR , LSS , GEQ , LEQ).
PRN	Imprime le sommet, dépile.
INN	Lit un entier, le stocke à l'adresse trouvée au sommet de pile, dépile.
INT c	Incrémnte de la constante c le pointeur de pile (la constante c peut être négative).
LDI v	Empile la valeur v .
LDA a	Empile l'adresse a .
LDV	Remplace le sommet par la valeur trouvée à l'adresse indiquée par le sommet (déréférence).
STO	Stocke la valeur au sommet à l'adresse indiquée par le sous-sommet, dépile 2 fois.
BRN i	Branchement inconditionnel à l'instruction i .
BZE i	Branchement à l'instruction i si le sommet = 0, dépile.
HLT	Halte.