

# DataLoader

دیتا لودر چیست ؟

ابزاری است که مدیریت بارگذاری، پیش‌پردازش و ارائه داده‌ها به مدل را بهینه می‌کند

## اصولی‌ترین وظایف دیتالودر:

1. بارگذاری داده.

داده‌ها را از منابع مختلف می‌خواند

مثال :

```
from torch.utils.data import DataLoader, Dataset
dataset = MyCustomDataset() # داده‌های شما
dataloader = DataLoader(dataset, batch_size=32)
```

2. ایجاد باتچ‌ها.

داده‌ها را به دسته‌های کوچک یا بچ تقسیم می‌کند تا پردازش آن‌ها توسط مدل بهینه شود

```
dataloader = DataLoader(dataset, batch_size=32)
for batch in dataloader:
    inputs, labels = batch # شامل 32 نمونه است batch هر
    (batch_size=32)
```

3. تصادفی‌سازی.

داده‌ها را قبل از هر دوره تصادفی می‌کند تا مدل به ترتیب داده‌ها حساس نشود

```
dataloader = DataLoader(dataset, batch_size=32, shuffle=True)
```

چرا دیتالودر مهم است؟

داده‌ها را به جای بارگذاری یکجا، به صورت باتچ‌های کوچک لود می‌کند

## دلیل حرفای بالا !?

در کد ما دیتالودر به صورت دستی با متد `get_batch` پیاده سازی شده است

DataLoader -> **get\_batch** method

```
def get_batch(split:str):
    ids = train_ids if split == 'train' else val_ids
    ix = torch.randint(0, len(ids) - cfg.seq_len - 1, (cfg.batch_size,))
    x = torch.stack([ids[i : i + cfg.seq_len] for i in ix])
    y = torch.stack([ids[i+1 : i+1 + cfg.seq_len] for i in ix])
    return x.to(device), y.to(device)
```

## ► توضیح کد

### ■ انتخاب تصادفی ایندکس‌ها

```
ix = torch.randint(0, len(ids) - cfg.seq_len - 1, (cfg.batch_size,))
```

ایندکس‌های تصادفی در محدوده [0, len(ids) - seq\_len - 1] تولید می‌کند

seq\_len -> دلیل تفریق

اطمینان از اینکه هنگام برش دنباله (تایی seq\_len) از محدوده خارج نشویم

### ■ ساخت باتچ‌های ورودی و هدف

```
x = torch.stack([ids[i : i + cfg.seq_len] for i in ix])
y = torch.stack([ids[i+1 : i+1 + cfg.seq_len] for i in ix])

def get_batch(split:str):
    ids = train_ids if split == 'train' else val_ids
    ix = torch.randint(0, len(ids) - cfg.seq_len - 1, (cfg.batch_size,))
    x = torch.stack([ids[i : i + cfg.seq_len] for i in ix])
    y = torch.stack([ids[i+1 : i+1 + cfg.seq_len] for i in ix])
    return x.to(device), y.to(device)
```