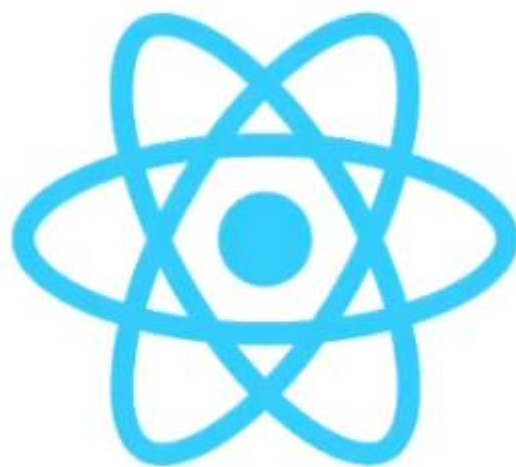


INSTALANDO E CRIANDO UM PROJETO REACT-NATIVE.

Aula -1

-FERNANDO LUCAS (MASSAN)



Fundamentos
Desenvolvimento Mobile com React Native

O que é React Native?



Framework de criação de aplicações nativas mobile

Projeto Open Source mantido pelo Facebook, desde 2015

Multiplataforma

Podemos manipular cada plataforma de forma diferente

Características React Native

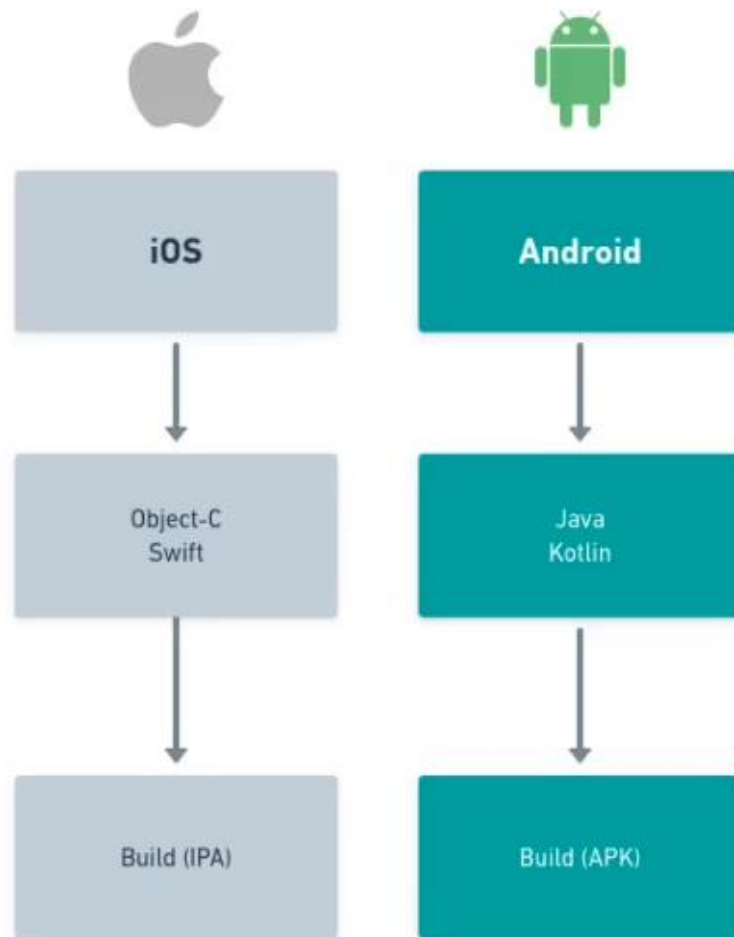
Fast Refresh que da feedback quase que instantâneo das alterações

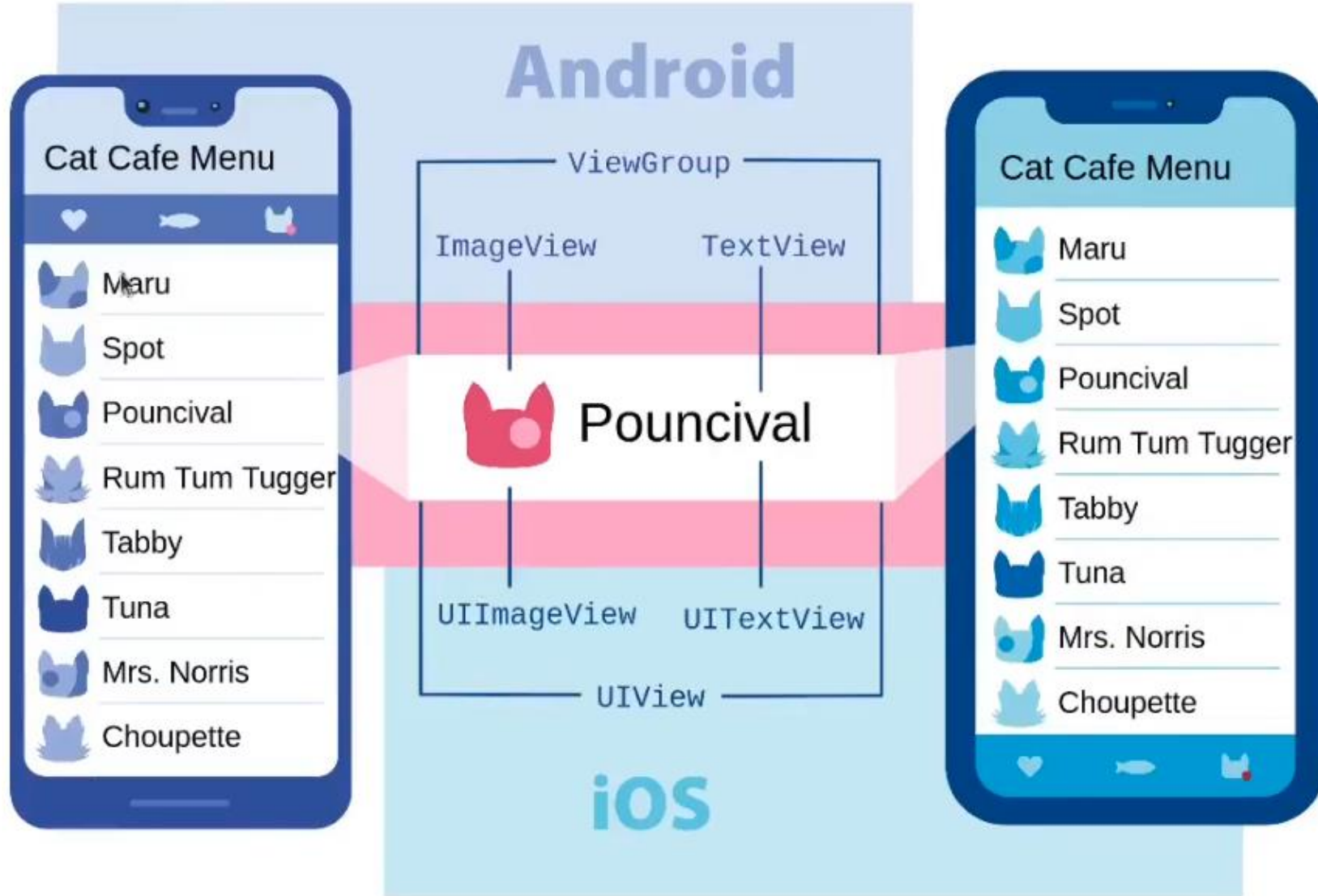
Uma base de código para as plataformas iOS e Android

Javascript, uma linguagem muito popular.

Comunidade ativa com inúmeras bibliotecas e UI frameworks

Tradicional

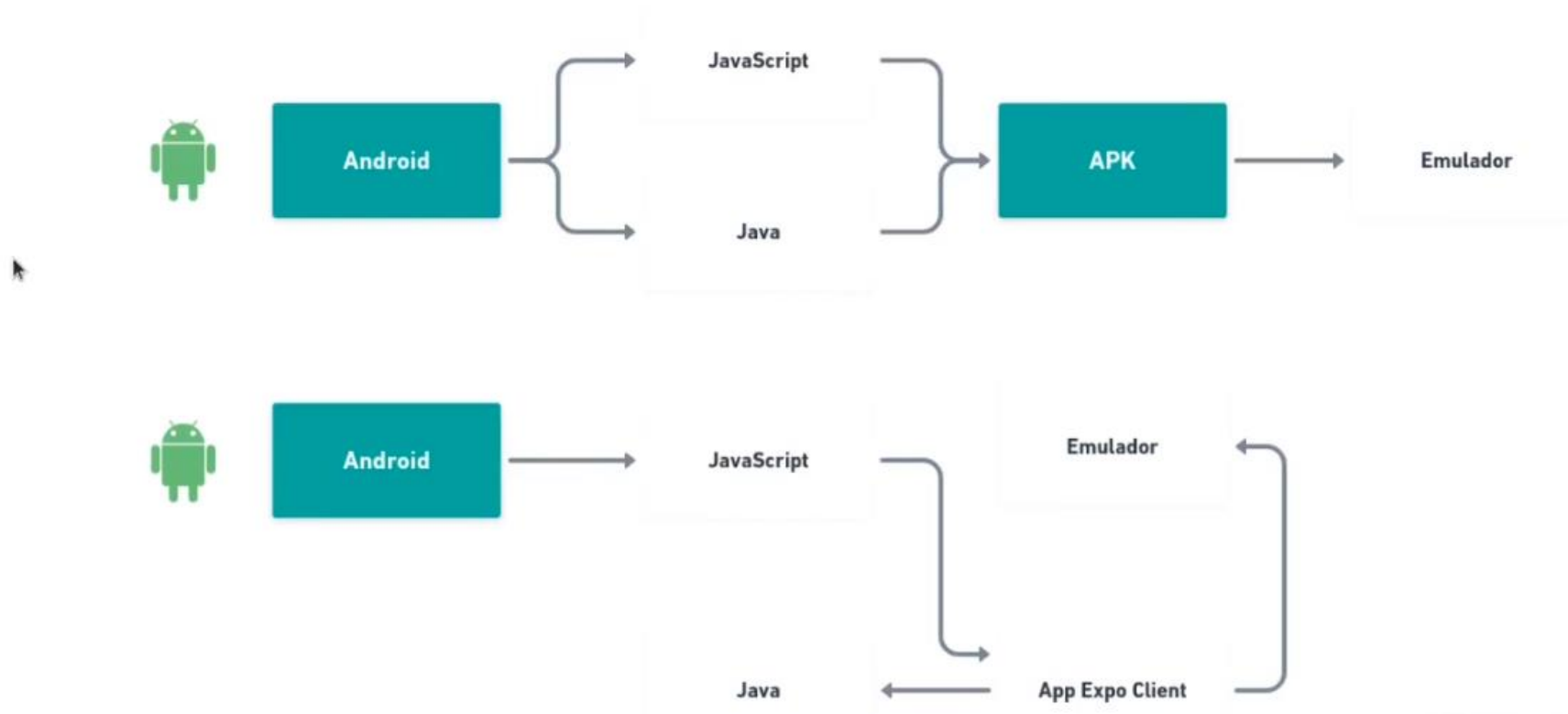




O que é Expo?

SDK com um conjunto de funcionalidades prontas para usar (câmera, vídeo, integrações)

Em minutos você tem seu ambiente de desenvolvimento pronto sem precisar de um emulador;



ABRA O CMD

Digite o comando

`0 node -v`

Esse comando vai verificar se existe o node instalado na sua máquina, se não tiver instale.

`0 npm install -g expo-cli`

Esse comando vai instalar o expo, uma espécie de framework para o react-native.

`0 expo init "nomedoapp" (npx create-expo-app nomedoseuapp)`

Esse comando irá baixar e criar sua primeira aplicação em react-native.

SELECCIONE O SEGUNDO VALOR

```
C:\Users\Massan>expo init leanges
WARNING: The legacy expo-cli does not support Node +17. Migrate to the new local Expo CLI: https://blog.expo.dev/the-new-expo-cli-f4250d8e3421.
```

The global expo-cli package has been deprecated.

The new Expo CLI is now bundled in your project in the expo package.
Learn more: <https://blog.expo.dev/the-new-expo-cli-f4250d8e3421>.

To use the local CLI instead (recommended in SDK 46 and higher), run:
> npx expo <command>

Migrate to using:

```
> npx create-expo-app --template
```

? Choose a template: » - Use arrow-keys. Return to submit.

----- Managed workflow -----

```
> blank a minimal app as clean as an empty canvas
```

```
blank (TypeScript) same as blank but with TypeScript configuration
```

```
tabs (TypeScript) several example screens and tabs using react-navigation and TypeScript
```

----- Bare workflow -----

```
minimal bare and minimal, just the essentials to get you started
```

Prompt de Comando

```
C:\Users\Maçã-HOME>node -v
v18.12.1

C:\Users\Maçã-HOME>npx create-expo-app --template
✓ Choose a template: » Blank
✓ What is your app named? ... teste
✓ Downloaded and extracted project files.
> npm install
npm WARN deprecated @npmcli/move-file@1.1.2: This functionality has been moved to @npmcli/fs
npm WARN deprecated uuid@3.4.0: Please upgrade to version 7 or higher. Older versions may use Math.random() in certain circumstances, which is known to be problematic. See https://v8.dev/blog/math-random for details.
npm WARN deprecated uglify-es@3.3.9: support for ECMAScript is superseded by `uglify-js` as of v3.13.0

added 1221 packages, and audited 1222 packages in 54s

69 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

5 moderate severity vulnerabilities

To address all issues (including breaking changes), run:
  npm audit fix --force

Run `npm audit` for details.

🎉 Your project is ready!

To run your project, navigate to the directory and run one of the following npm commands.

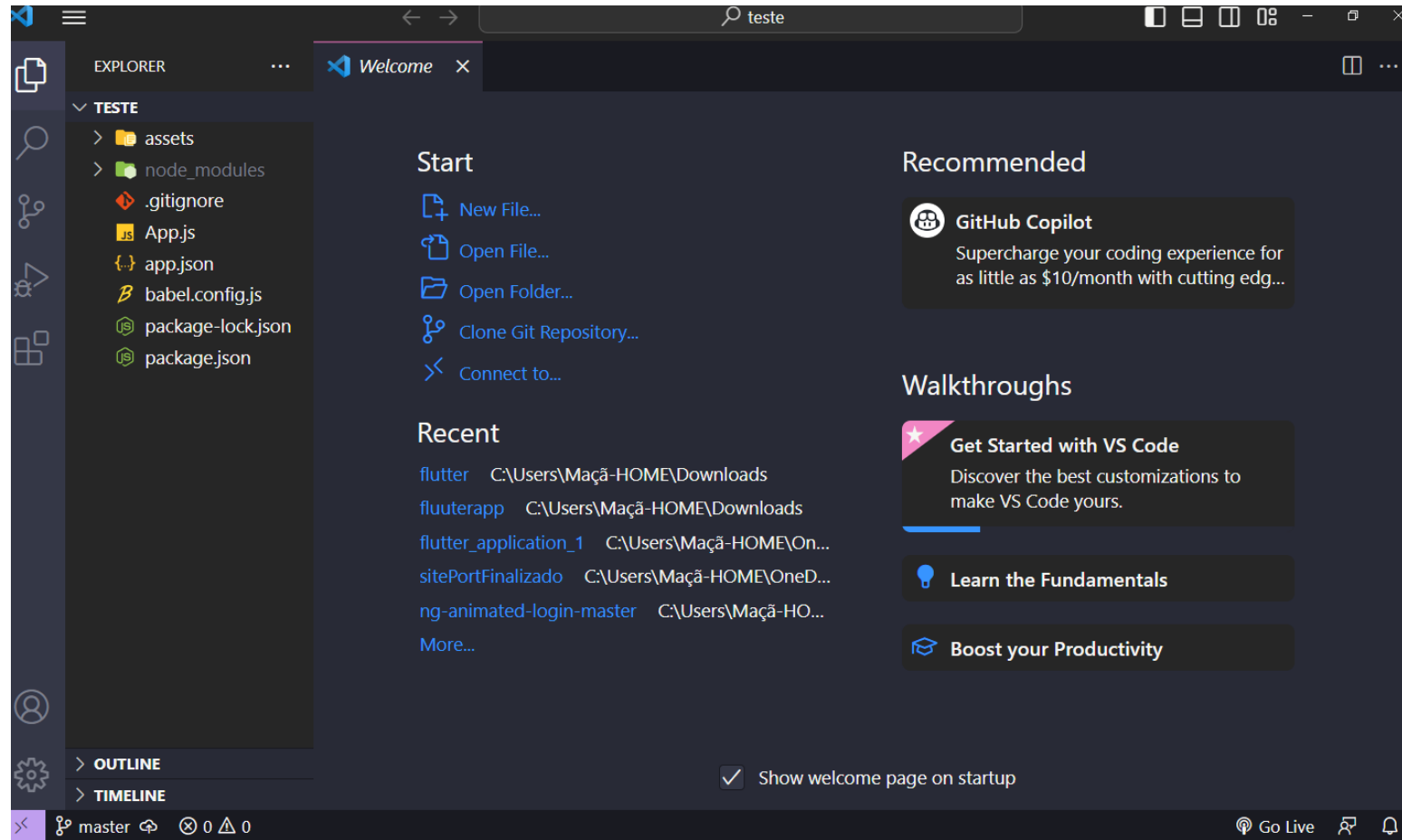
- cd teste
- npm run android
- npm run ios # you need to use macOS to build the iOS project - use the Expo app if you need to do iOS development without a Mac
- npm run web

A new version of `create-expo-app` is available
You can update by running: npm install -g create-expo-app

npm notice
npm notice New major version of npm available! 8.19.2 -> 10.0.0
npm notice Changelog: https://github.com/npm/cli/releases/tag/v10.0.0
npm notice Run npm install -g npm@10.0.0 to update!
npm notice

C:\Users\Maçã-HOME>
```

AGORA ABRA O PROJETO CRIADO NO VSCODE.

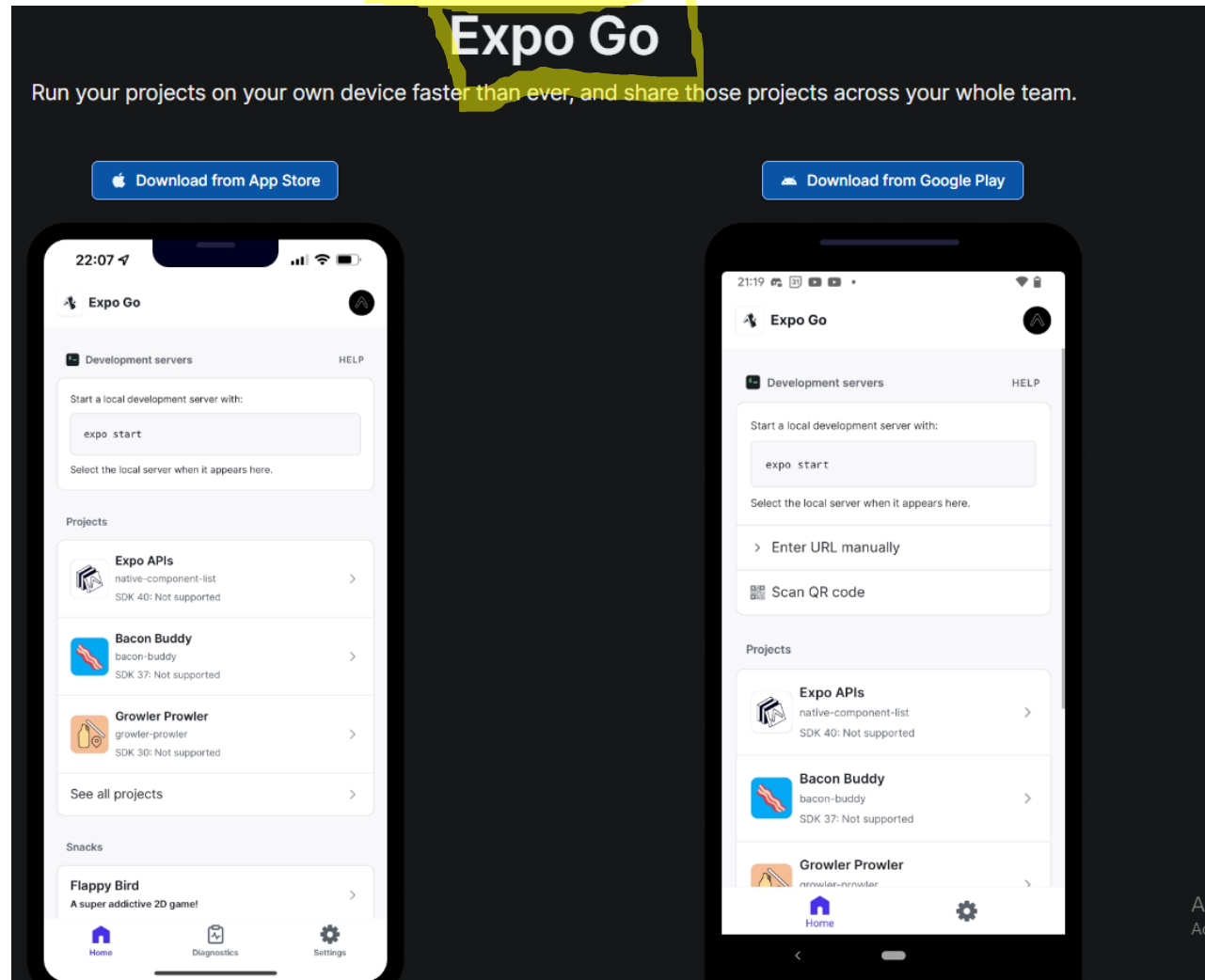


EMULADOR

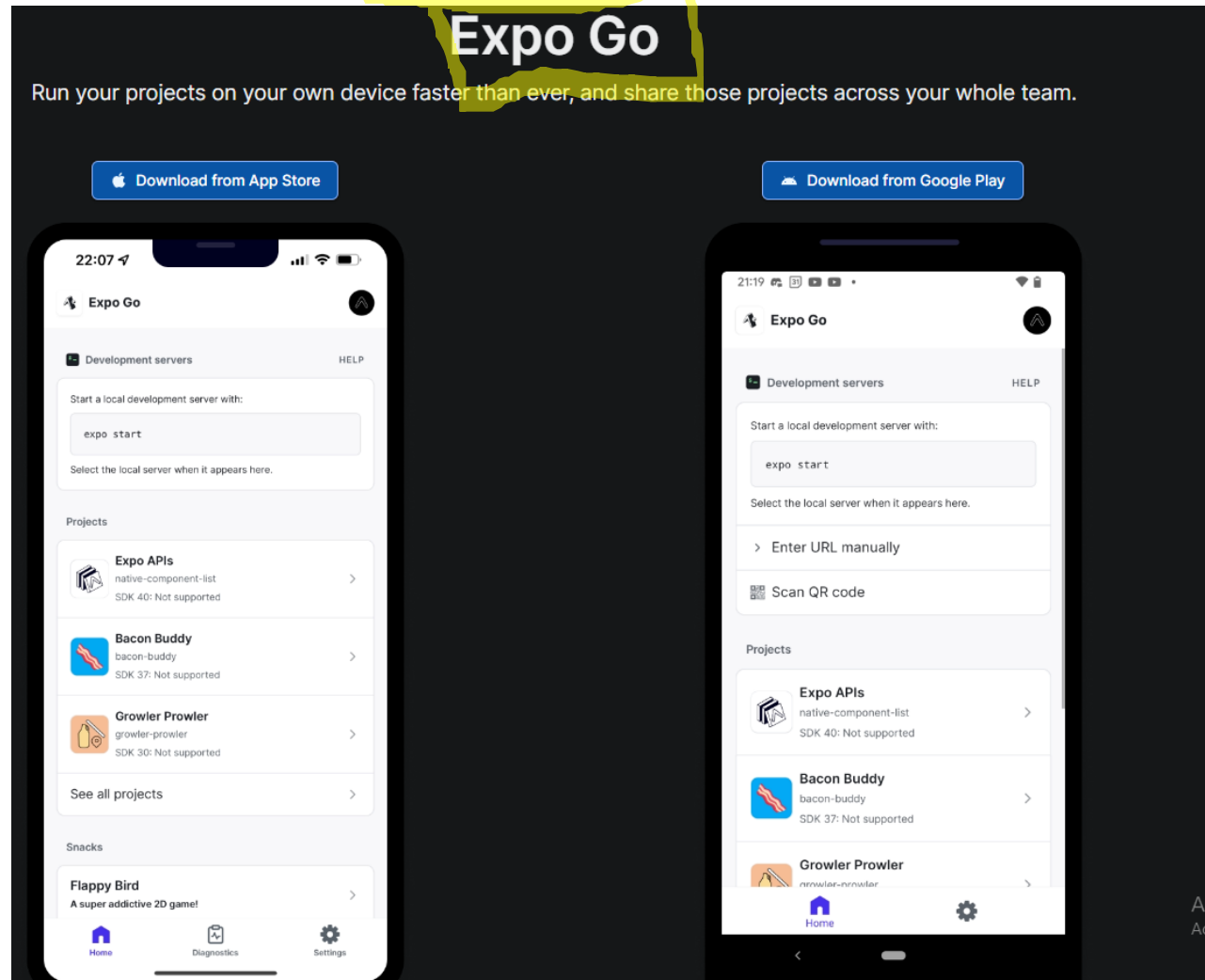
Nós vamos utilizar nosso próprio celular para verificar as alterações que vamos fazer no projeto em tempo real.

- 1 - Abra o terminal do vs code no cmd
- 2 - execute o comando - `npx expo start`
- 3 - scaneie o qrcode.

AGORA ENTRE NA SOTRE DO SEU CELULAR E BAIXE O APLICATIVO.
EXPO.



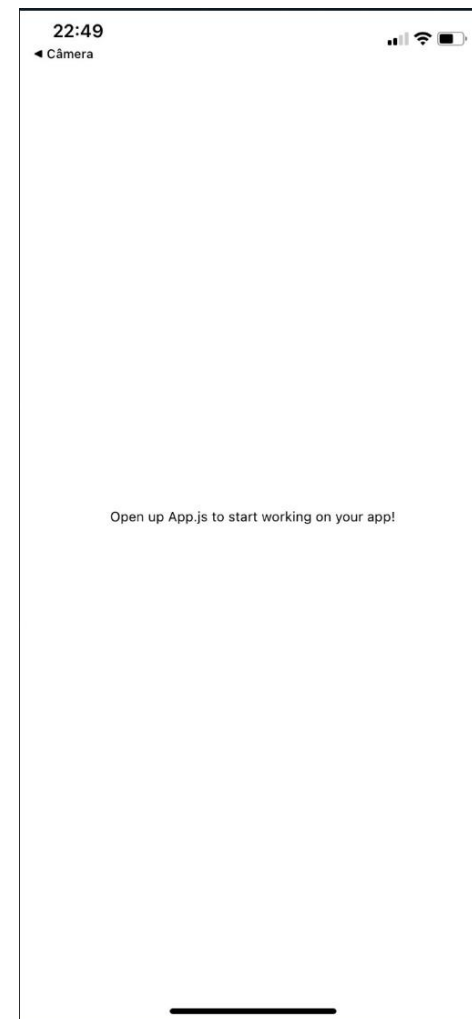
AGORA ENTRE NA SOTRE DO SEU CELULAR E BAIXE O APLICATIVO.
EXPO.



VEJA A MENSAGEM NO SEU CELULAR

Open up app.js start on your app.

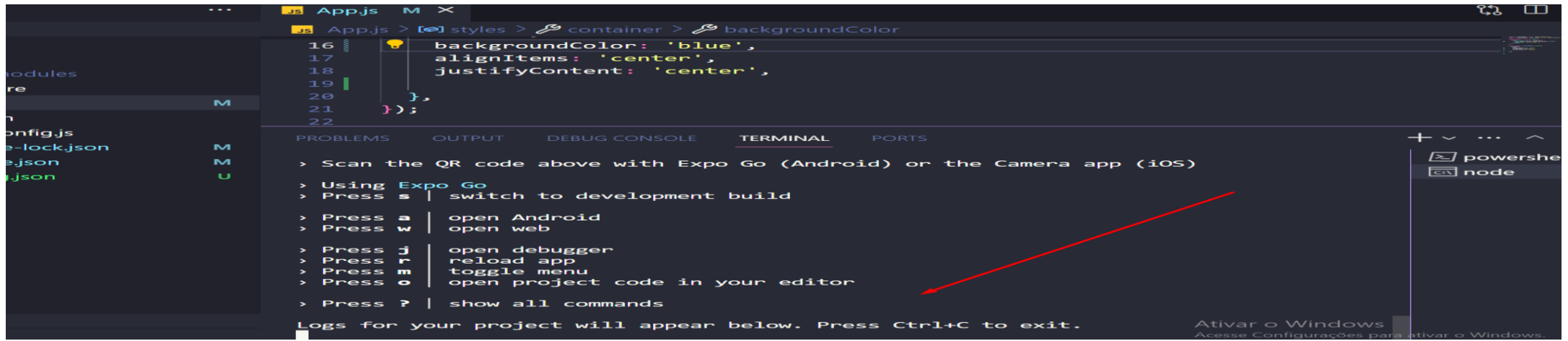
Vamos altera-la utilizando o fast refresh que é
uma propriedade que atualiza nosso app
instantaneamente.



CASO VOCÊ NÃO CONSIGA CONECTAR O CELULAR

Caso você não consiga conectar o celular, você também pode verificar as alterações direto no navegador do computador.

Primeiro aperta no terminal do vscode as teclas CTRL+C para parar o servidor.



The screenshot shows the VS Code interface with a dark theme. The editor has a file named 'App.js' open, showing a CSS snippet with properties like 'backgroundColor', 'alignItems', and 'justifyContent'. The terminal at the bottom displays the Expo Go CLI instructions, including commands to switch to development build, open Android or web, and reload the app. A red arrow points to the terminal area. The sidebar on the left shows the file explorer with files like 'config.js', 'package-lock.json', and 'package.json'. The search sidebar on the right is also visible.

```
App.js > styles > container > backgroundColor
```

```
16 backgroundColor: 'blue',
17 alignItems: 'center',
18 justifyContent: 'center',
19 },
20 },
21 });
22
```

```
> Scan the QR code above with Expo Go (Android) or the Camera app (iOS)
> Using Expo Go
> Press s | switch to development build
> Press a | open Android
> Press w | open web
> Press j | open debugger
> Press r | reload app
> Press m | toggle menu
> Press o | open project code in your editor
> Press ? | show all commands
Logs for your project will appear below. Press Ctrl+C to exit.
```

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

CASO VOCÊ NÃO CONSIGA CONECTAR O CELULAR

Com o servidor parado agora você pode escrever comando novamente.

Vamos instalar a dependência necessária para executar o arquivo no navegador.

Execute o seguinte comando.

```
npx expo install react-native-web@~0.19.6 react-dom@18.2.0
```

Agora espera a instalação acontecer.

```
> Installing 2 SDK 49.0.0 compatible native modules using npm
> npm install
up to date, audited 1237 packages in 3s
69 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
5 moderate severity vulnerabilities
To address all issues (including breaking changes), run:
  npm audit fix --force
Run `npm audit` for details.
E:\it2cev\3 - React-Native-Expo\P-OL>
```

Ativar o Windows
Acesse Configurações pa

CASO VOCÊ NÃO CONSIGA CONECTAR O CELULAR

Execute também o seguinte comando.

```
npx expo install @expo/webpack-config@~19.0.0
```

Agora espera a instalação acontecer.

```
> Installing 2 SDK 49.0.0 compatible native modules using npm
> npm install
up to date, audited 1237 packages in 3s
69 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
5 moderate severity vulnerabilities
To address all issues (including breaking changes), run:
  npm audit fix --force
Run `npm audit` for details.
E:\it2cev\3 - React-Native-Expo\P-OL>
```

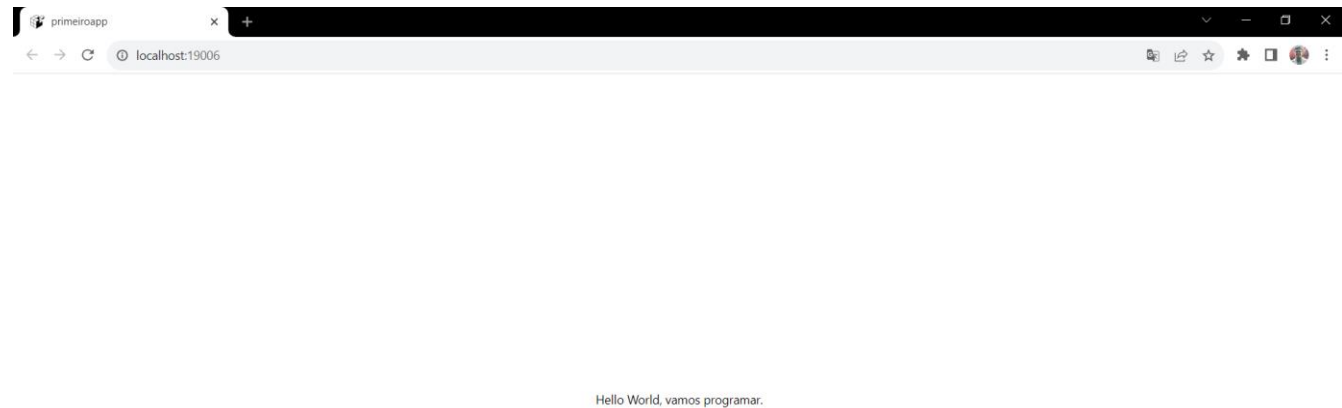
Ativar o Windows
Acesse Configurações pa

CASO VOCÊ NÃO CONSIGA CONECTAR O CELULAR

Depois disso execute o servidor novamente.

Npx expo start

Agora vai aparecer o QR code novamente, só que dessa vez você vai apertar a tecla W no terminal onde você digitou os comandos e assim ele vai abrir no seu navegador com seu aplicativo.



```

App.tsx gameplay
App.tsx > App
1 import { StatusBar } from 'expo-status-bar';
2 import React from 'react';
3 import { StyleSheet, Text, View } from 'react-native';
4
5 export default function App() {
6   return (
7     <View style={styles.container}>
8       <Text>Hello</Text>
9       <StatusBar style="dark" />
10    </View>
11  );
12 }
13
14 const styles = StyleSheet.create({
15   container: {
16     flex: 1,
17     backgroundColor: 'white',
18     alignItems: 'center',
19     justifyContent: 'center',
20   },
21 });
22

```

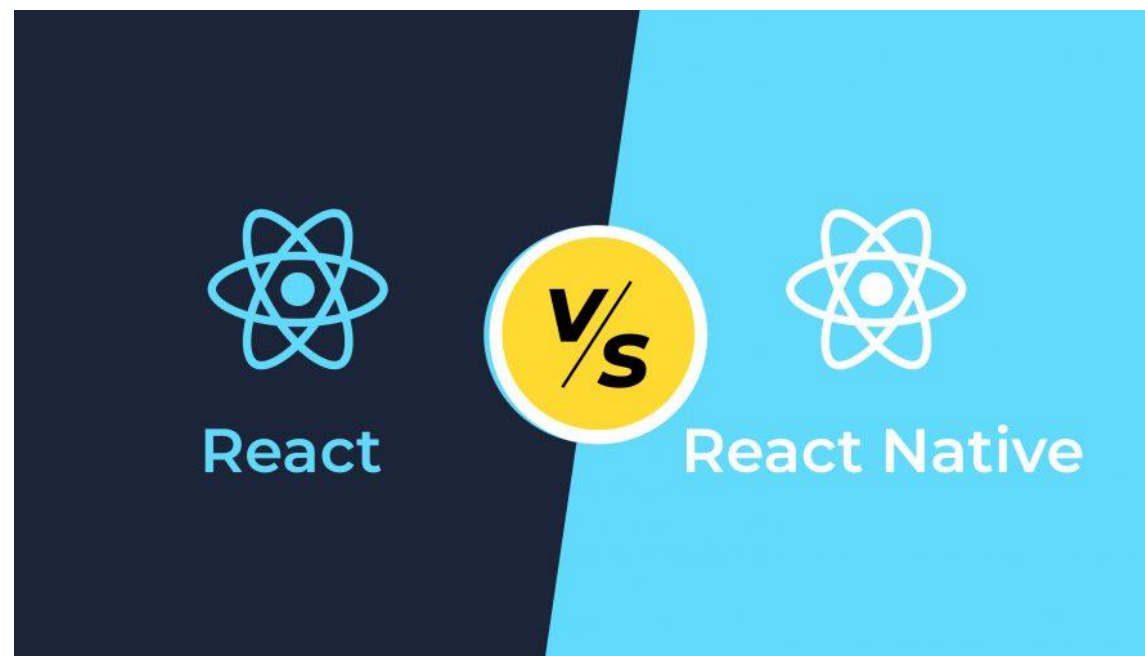
VEJA A MENSAGEM NO SEU CELULAR

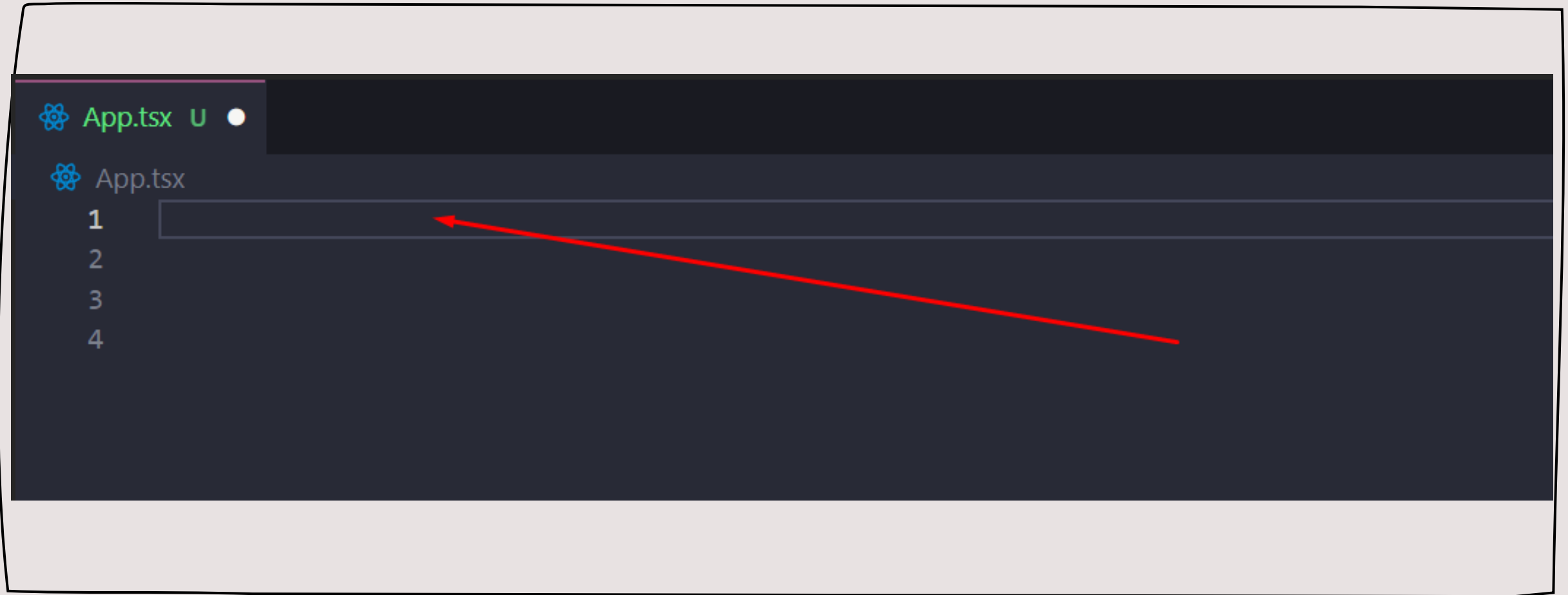
No arquivo app.tsx que é o arquivo que controla nosso aplicativo, vamos procurar o componente `<Text> </Text>` que renderiza nosso texto na tela, depois vamos alterá-lo e pressionar CTRL+S, para salvar nossas alterações.

(Agora verifique a tela do seu celular. 😊)

USANDO E UTILIZANDO A BIBLIOTECA DO REACT

Estamos utilizando o React-native para criar nosso app, essa framework consegue utilizar bibliotecas de outra linguagem que é o React.





TA AGORA VAMOS CRIAR NOSSO ARQUIVO DO 0

1 - Apague todo arquivo app.tsx

AGORA VAMOS SEGUIR.

Vamos utilizar o comando

Ele vai nos permitir utilizar a biblioteca do React no nosso projeto.

```
import React from 'react';
```

Toda interface que for adicionada no nosso app tem que retornar algum componente.

```
export default function App() {  
  return(  
  );  
}
```

note que a função que renderiza (faz aparecer o componente na nossa tela) está literalmente pedindo um componente para ser dada como correta.

ADICIONANDO O COMPONENTE

Primeiro vamos trazer do React nossos componentes.

```
import { View, Text } from 'react-native';
```

Agora que já importamos os componentes vamos poder utilizá-los dentro da nossa função.

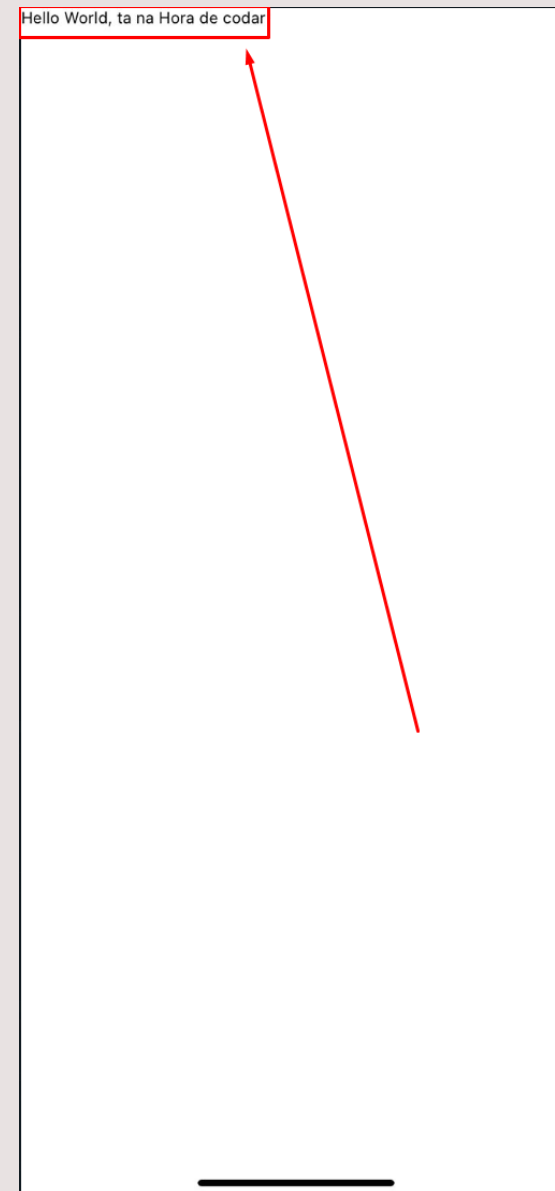
```
export default function App() {  
  return(  
    <View>  
      <Text></Text>  
    </View>  
  )  
}
```

Agora complete com a seguinte frase "Hello World, ta na Hora de codar".

Onde você acha que a frase deve ficar?

CADÊ MEU TEXTO ?



Bom kkkkkk você deve ter percebido que o seu texto está no canto superior do seu celular.
(Em alguns modelos quase não será visível)



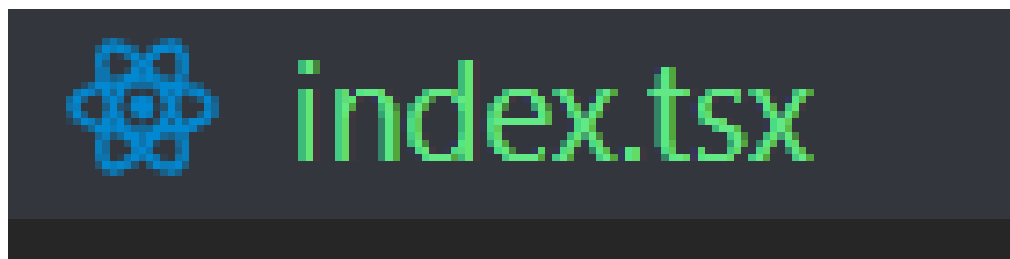
AGORA VAMOS ORGANIZAR AS COISAS.

Primeiro vamos criar algumas pastas para separar os arquivos principais da instalação com os arquivos que vamos adicionar.

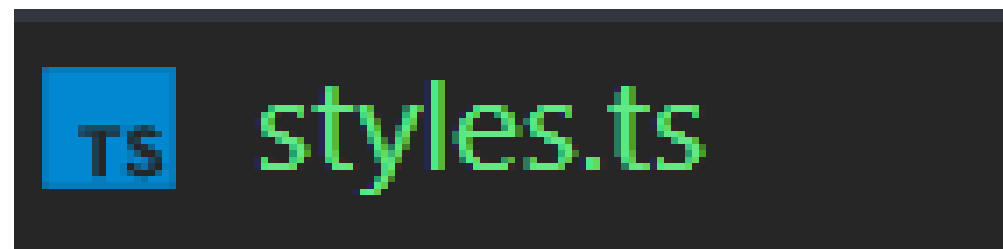
- 1- Criar um pasta "src"
- 2- Dentro dela vamos criar uma pasta "screens"
- 3- Agora dentro da pasta "screens" vamos criar dois arquivos.

 `index.tsx` `styles.ts`

ESSES DOIS ARQUIVOS VÃO FUNCIONAR DA SEGUINTE FORMA.



Esse será utilizado para guardar os componentes da tela atual que o app estiver.



Esse será utilizado para guarda os estilos da tela atual da nosso aplicação.
(Lembrando muito o css).

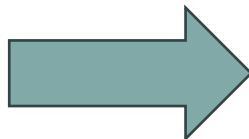
PRONTO- AGORA VAMOS IMPORTAR AS FUNÇÕES

Vamos copiar todos os códigos iniciais que estavam no arquivo `app.tsx` e vamos colar eles dentro do arquivo `index.tsx`.



ALTERAÇÕES NECESSÁRIAS

```
export default function App() {  
  return(  
    <View>  
      <Text>Hello World, ta na Hora de codar</Text>  
    </View>  
  )  
}
```



```
export function SingnIn() {  
  return(  
    <View>  
      <Text>Hello World, ta na Hora de codar</Text>  
    </View>  
  );  
}
```


VOLTAMOS AGORA PARA DENTRO DO NOSSO ARQUIVO

 App.tsx

Vamos agora chamar o arquivo  index.tsx ou seja a função que acabamos de copiar pra lá.

```
import { SingnIn } from '../src/screens/singin';
```

Dessa forma iremos acessar a função que criamos dentro do arquivo  index.tsx

Agora ainda dentro do arquivo  App.tsx vamos alterar nossa função principal para renderizar a função que está sendo importada pelo comando acima.

```
export default function App() {  
  return(  
    <SingnIn />  
  );  
}
```

AGORA VAMOS ESTILIZAR NOSSO ARQUIVO.

Para isso vamos acessar o arquivo `styles.ts`

1- Vamos importar a biblioteca StyleSheet do react-native.

```
import { StyleSheet } from "react-native";
```

2- Agora vamos criar o objeto que vai guardar nossos estilos.

```
export const styles = StyleSheet.create({  
  container:{  
    flex:1,  
    backgroundColor:'red'  
  }  
});
```

PEQUENA EXPLICAÇÃO

O que estamos fazendo é criando um arquivo de estilo e importando ele para dentro da tela da nossa aplicação.

Você já fez essa lógica quando estudamos HTML e CSS no semestre passado.

Você criou um arquivo chamou styles.css e depois referenciou ele dentro do index HTML.

DENTRO DO ARQUIVO index.tsx

1 - Primeiro vamos testar os "stylos" sem referenciar o arquivo.

```
<View style={{ flex: 1, backgroundColor: 'red', alignItems: 'center', justifyContent: 'center' }}>
```

2 - Dessa forma vamos perceber que o código ficou enorme e bagunçado, vamos passar o objeto.

```
import { styles } from './styles'
```

```
<View style={styles.container}>
```

3 - pequenos ajustes.

```
export const styles = StyleSheet.create({  
  container:{  
    flex:1,  
    backgroundColor:'red',  
    justifyContent: 'center',  
    alignItems: 'center'  
  }  
})
```

AGORA VAMOS FALAR SOBRE ESTADO

No React o estado pode ser utilizado para armazenar valores! E nossa interface pode reagir a essa mudança.

No nosso arquivo `index.tsx` [SignIn](#) vamos importar outro componente do React `"TextInput"`.

```
import { View, Text, TextInput } from 'react-native';
```

Agora dentro da nossa `<view>` vamos passar nosso novo componente `<TextInput/>..`

```
  <TextInput />  
</View>
```

AGORA VAMOS CRIAR UMA ESTILIZAÇÃO PARA NOSSO NOVO COMPONENTE.

Acesse o arquivo `styles.ts` e nele vamos editar os styles da nossa caixa de texto.

```
export const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    justifyContent: 'center',
    alignItems: 'center'
  },
  input: {
    height: 50,
    width: 200,
    borderBottomWidth: 2
  }
});
```

REFERENCIADO OS NOVOS STYLOS

Agora voltamos até o arquivo `index.tsx` e vamos chamar os estilos da nossa nova caixa de texto igual fizemos com os estilo da nossa `<view>`.

```
<TextInput style={styles.input} />
```

Agora temos uma caixa de texto, um componente presente em diversas aplicações do nosso dia a dia.

AGORA VAMOS TRABALHAR A ALTERAÇÃO DOS ESTADOS.

Analogia

E o que consiste essas alterações de estado ?

Vamos pensar da seguinte forma, vamos imaginar que temos um programa que controla a lâmpada de uma sala, essa lâmpada possui dois estados Ligada e desligada.

estado1: ligada = Sala iluminada

estado2: desligada = Sala escura

Quando alteramos o estado da nossa lâmpada, a nossa sala reagi e muda a sua forma.

AGORA VAMOS TRABALHAR A ALTERAÇÃO DOS ESTADOS.

Traduzindo...

Com alterações de estado o nosso aplicativo consegue reagir em tempo real a interação do usuário com a plataforma.

Exemplo:


Quando o usuário tenta criar uma senha e ela possui especificações no nível de segurança como:

Letras maiúsculas., minúsculas, 12 caracteres mínimos e etc.

A medida que o usuário digita, a plataforma já informa pra ele se essa senha será aceita.

A ALTERAÇÃO DOS ESTADOS.

Agora no nosso arquivo `index.tsx` vamos criar um objeto que vai ler o que o usuário digitar e mostrar em tela uma alteração de estado de acordo com o que foi digitado.

```
export function SignIn () {  
  return(  
    <View style={styles.container}>  
      <Text>  
        a vida é como voce encara as situações  
      </Text>  
      <TextInput style={styles.input}/>  
  
      <Text>  
        Você digitou:   
      </Text>  
    </View>  
  )  
}
```

Vamos criar um componente `<Text>` pra identificar onde irá aparecer o conteúdo que será alterado.

A ALTERAÇÃO DOS ESTADOS.

Agora vamos Importar componente que irá nos ajudar a verificar essas alterações.

```
import React, { useState } from 'react';
```

Agora dentro da na função singin() vamos criar um objeto para ser utilizado como controlador das alterações desses estados utilizando o componente que acabamos de importar o `useState`

```
export function SignIn () {  
  ⚡ const [text, setText] = useState("");  
  
  return(  
    <View style= {styles.container}>  
      <Text>  
        a vida é como voce encara as situações  
      </Text>  
      <TextInput style={styles.input}/>  
  
      <Text>  
        Você digitou:  
      </Text>  
    </View>  
  )  
}
```


`const` = Declaração do objeto.

`text` = Nome do estado.

`setText` = Nome da função que atualiza o estado.

A ALTERAÇÃO DOS ESTADOS.

```
return(  
  <View style= {styles.container}>  
    <Text>  
      a vida é como voce encara as situações  
    </Text>  
    <TextInput style={styles.input}/>  
  
    <Text>  
      Você digitou: {text}  
    </Text>  
  </View>
```




Agora chamamos nosso objeto dentro do nosso novo <text/>.

E no nosso estado alteramos o seu valor inicial para.

```
const [text, setText] = useState ("Você não digitou nada ainda");
```

A ALTERAÇÃO DOS ESTADOS.

```
return(  
  <View style= {styles.container}>  
    <Text>  
      a vida é como voce encara as situações  
    </Text>  
    <TextInput style={styles.input}/>  
  
    <Text>  
      Você digitou: {text}  
    </Text>  
  </View>
```



Agora chamamos nosso objeto dentro do nosso novo <text/>.

E no nosso estado alteramos o seu valor inicial para.

```
const [text, setText] = useState ("Você não digitou nada ainda");
```

A ALTERAÇÃO DOS ESTADOS.

Agora na nossa caixa de texto `<textInput/>` Vamos utilizar a função `onChangeText` ela vai verificar quando houver alguma alteração na caixa de texto.

Você também pode usar ela junto com o `console.log()` para verificar as alterações sem tempo real no console.

```
onChangeText={console.log}
```

Dentro do código da caixa de texto ela deve ficar assim.

```
<TextInput style={styles.input}  
  onChangeText={setText}  
/>
```

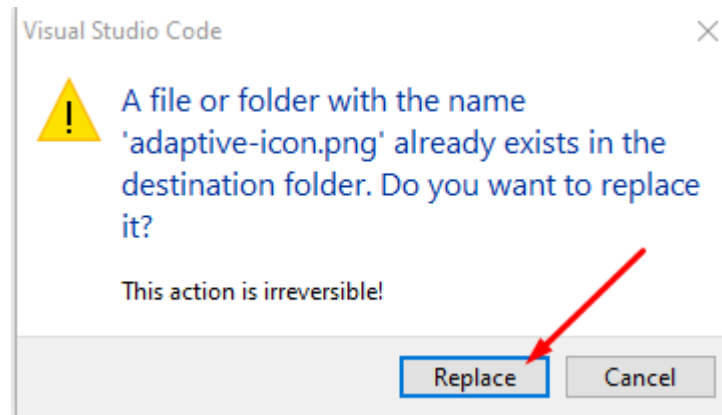
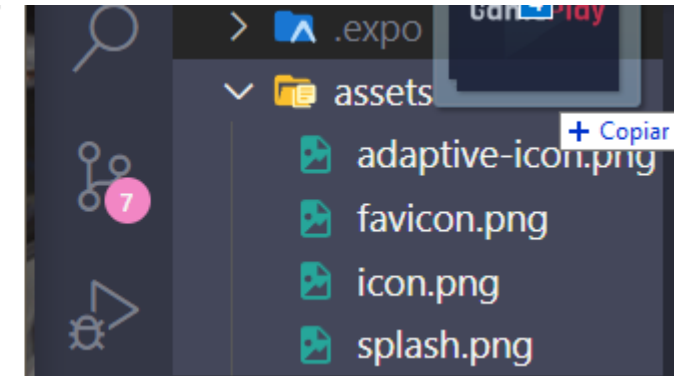
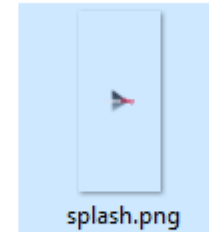
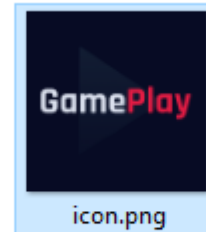
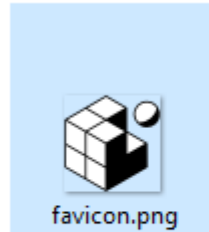
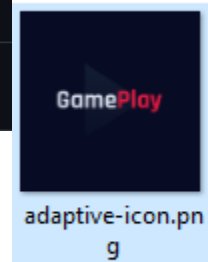
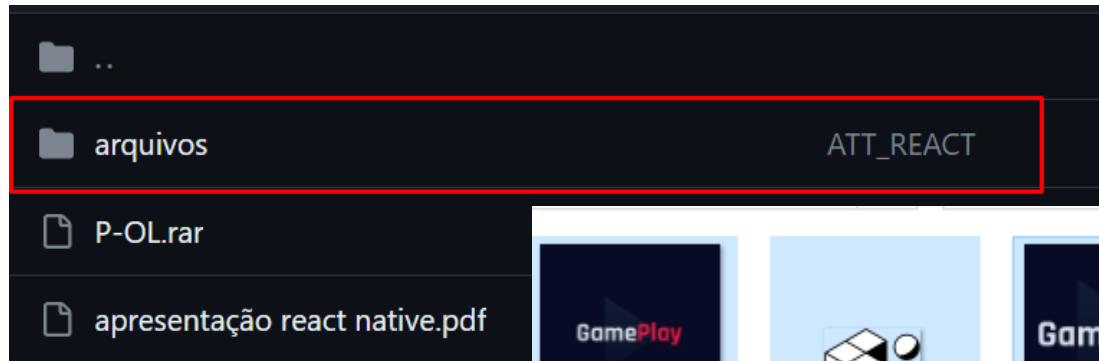
SPLASH SCREEN

Para falar de componentes vamos fazer a tela de Sigin. . (próximo slide)

- Entre no github e baixe a pasta assets. . (próximo slide)
- Substitua todos os itens da pasta assets da sua aplicação. . (próximo slide)
- Depois entre na pasta SRC nos arquivos que você baixou e copie tudo que estiver na pasta assets, para pasta SRC assets da sua aplicação. (próximo slide)
- Se você Reiniciar o emulador conseguirá verificar as alterações nas artes.



SPLASH SCREEN

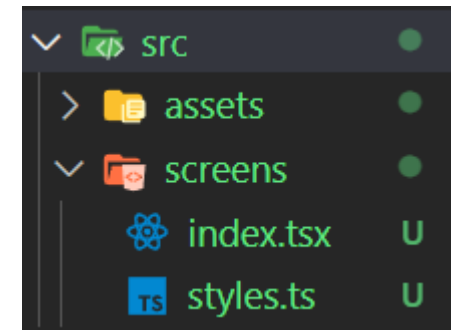
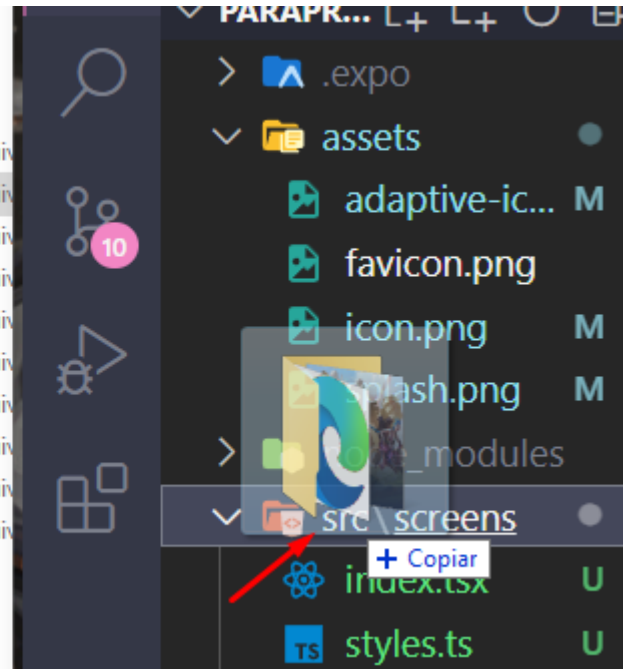


SPLASH SCREEN

arquivos > src

Pesquisar em src

Nome	Data de modificação	Tipo
@types	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
assets	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
components	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
configs	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
global	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
hooks	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
routes	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
screens	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
services	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos
utils	21/09/2023 08:48	Pasta de arquivos



SPLASH SCREEN

Agora o fundo da ENTRADA da aplicação estará branco precisamos mudar essa configuração.

acesse o arquivo `{..} app.json gameplay` e procure a linha `"backgroundColor": "#0E1647"`

essa linha vai controlar a cor de fundo padrão da nossa aplicação.

Posteriormente você pode escolher qualquer cor, mas dessa vez vamos escolher a cor

`"backgroundColor": "#0D133E"`

para combinar com os assets da nossa aplicação.

COMPONENTES

Primeiro vamos limpar nossa função `Function Signin()`; e depois vamos importar nos componentes que vamos utilizar.

Deixei nossa function assim:

```
return(  
  <View style={styles.container}>  
    <Image source={} />  
  </View>  
);
```

```
import {  
  View,  
  Text,  
  Image,  
} from 'react-native';
```

Agora vamos utilizar o componente de imagem.

<IMAGE/>

COMPONENTES

Agora precisamos importar a imagem vamos utilizar que está na pasta assets.

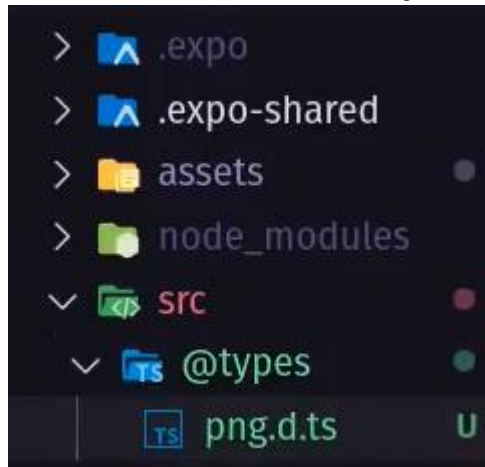
```
import IllustrationImg from '../assets/illustration.png';
```

O Nosso aplicativo não consegue definir a tipagem de um arquivo PNG, então vamos resolver isso agora.

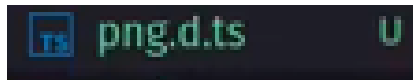
Tipagem dinâmica é uma característica de determinadas linguagens de programação, que não exigem declarações de tipos de dados, pois são capazes de escolher que tipo utilizar dinamicamente para cada variável, podendo alterá-lo durante a compilação ou a execução do programa.

COMPONENTES

Vamos criar os seguintes arquivos e pastas.



Dentro do arquivo



Vamos definir o tipo de arquivo .Png. .



COMPONENTES

Agora vamos linkar nossa imagem dentro da function();

```
return(  
  <View style={styles.container}>  
    <Image source={IllustrationImg} />  
  </View>  
>;  
)
```

Assim já podemos verificar ela no nosso app.



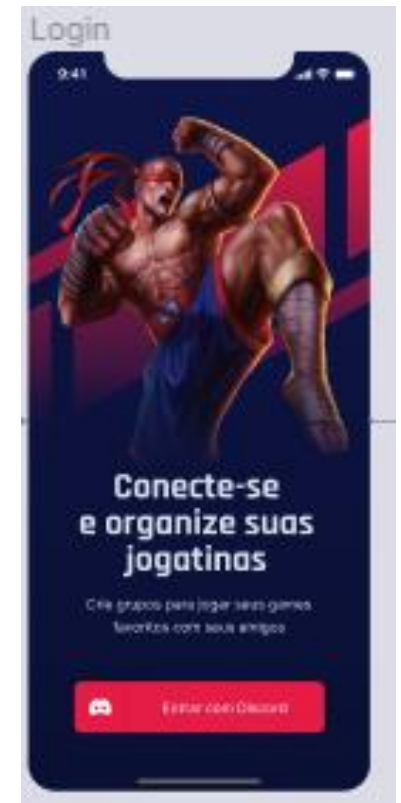
COMPONENTES

Bom agora vamos continuar criando a nossa tela inicial de Sigin();

Atualmente estamos assim:




Queremos ficar assim:



IMPORTANTE

Caso a imagem não apareça devemos criar logo seu arquivo styles.

 styles.ts U

```
image:{  
  width:'100%',  
  height:360  
}
```

E pra imagem não ficar achatada vamos criar a propriedade.

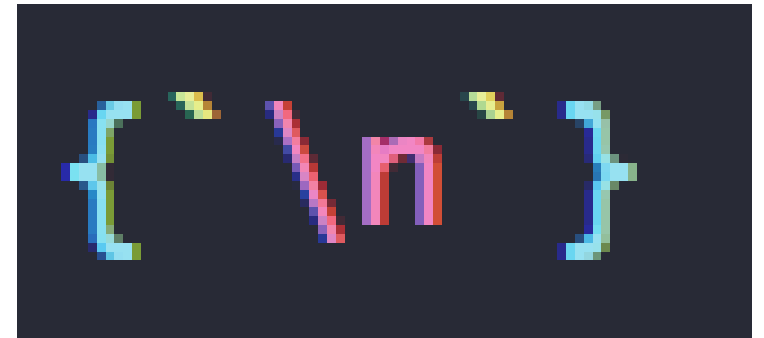
```
<Image source={IllustrationImg} style={styles.image} resizeMode='stretch' />
```

COMPONENTES

Vamos adicionar alguns componentes e declarar alguns styles para eles, posteriormente criamos esses estilos .

```
return (  
  <View style = {styles.container} >  
    <StatusBar barStyle='light-content' backgroundColor={"transparent"} translucent />  
    <Image source={IllustrationImg} style={styles.image} resizeMode='stretch' />  
    <View style= {styles.content}>  
  
      <Text style={styles.title}>  
        Organize Suas {`\n`}  
        Jogatinas {`\n`}  
        facilmente  
      </Text>  
      <Text style={styles.subtitle}>  
        Crie grupos para jogar suas games{`\n`}  
        favoritos com seus amigo  
      </Text>  
  
    </View>  
  </View>  
)
```

A tag abaixo serve para quebrar linha no texto.



COMPONENTES

Vamos adicionar alguns componentes e declarar alguns styles para eles, posteriormente criamos esses estilos .

```
<View style = {styles.container}>

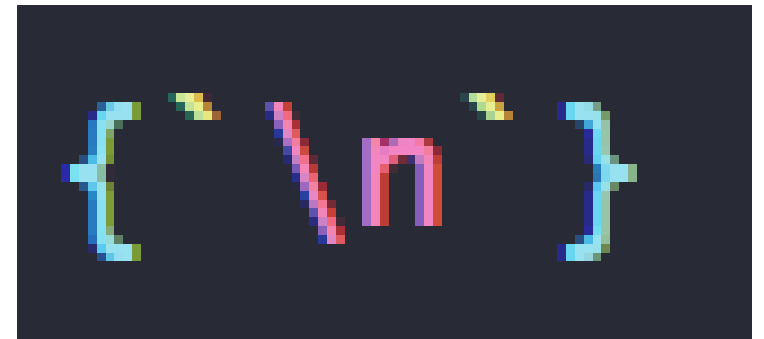
  <Image source={illustrationImg} style= {styles.image}/>

  <View style={styles.content}>
    <Text style = {styles.title}>
      Organize {`\n`}
      Suas Jogatinas {`\n`}
      facilmente
    </Text>

    <Text style = {styles.subtitle}>
      Crie grupo para jogar seus games {`\n`}
      favoritos com seus amigos
    </Text>

  </View>
```

A tag abaixo serve para quebrar linha no texto.

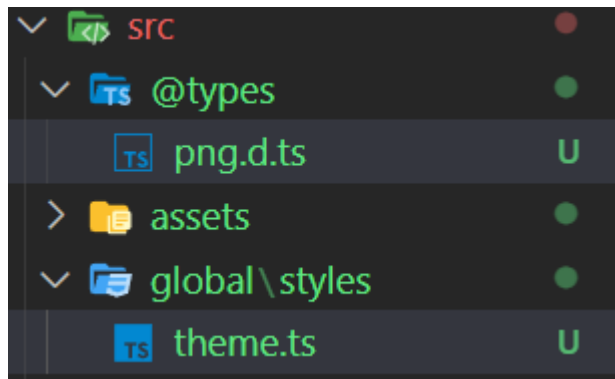


```
{`\n`}
```

STYLOS

Vamos criar uma pasta para guardar nossas configurações globais.

Ela vai funcionar como uma espécie de arquivo que guarda algo que é universal no nosso aplicativo, exemplo: Cores de fundo, Cores de texto, Transições Etc.



Dentro da pasta Src crie uma pasta global, depois dentro da pasta global crie a pasta 'styles' e dentro da mesma crie o arquivo "theme.ts".

STYLOS

Dentro do arquivo theme, vamos criar um objeto para exportar nossas cores.

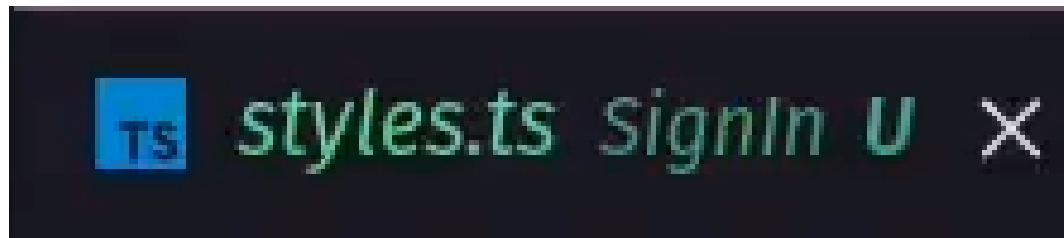
 theme.ts 

```
export const theme = {  
  colors: {  
    backgorung: '#0D133D',  
    headin: '#DDE3F0',  
  }  
}
```

COMPONENTES

Você deve ter percebido que ficamos com vários erros no nosso código, isso é por conta que declaramos um `style` sem criar o mesmo ainda.

Então agora abra o arquivo `styles.ts` para começarmos a criar o estilo.



STYLOS DO COMPONENT

No arquivo `styles.ts` vamos primeiro importar o nosso `theme.ts`.

```
import { theme } from '../global/styles/theme';
```

Agora vamos adicionar a nossa cor padrão do aplicativo que troucemos do arquivo `theme.ts`

```
export const styles = StyleSheet.create({
  container:{
    flex: 1,
    backgroundColor:'white',
    alignItems:'center',
    justifyContent: 'center',
    backgroundColor: theme.colors.backgorung
```

COMPONENT

Agora que estamos criando a primeira tela vamos apagar o `<TextInput>` no arquivo

`styles.ts` U X

```
input: {  
  height: 50,  
  width: 200,  
  borderBottomWidth: 2  
}
```

Vamos definir agora os styles da imagem.

```
image: {  
  width: '100%',  
  height: 360  
}
```

TS styles.ts U X

Agora vamos continuar construindo os estilos da aplicação.

```
content:{  
  marginTop: -40  
},
```

```
title:{  
  color:theme.colors.header,  
  fontSize:40,  
  marginBottom:16,  
  textAlign:'center'  
},
```

```
subtitle:{  
  color:theme.colors.headin,  
  fontSize:15,  
  ✨textAlign:'center',  
  marginBottom:64  
}
```



Agora vamos trabalhar a statusbar que está fora do tema da nossa aplicação.



```
import {View,Text,TextInput,Image,StatusBar } from 'react-native'
```

Primeiro vamos apagar a linha

```
const [text, setText] = useState ("Você não digitou nada ainda");
```

Pois não vamos utilizar ela agora.

 index.tsx U X

```
<View style = {styles.container}>
```

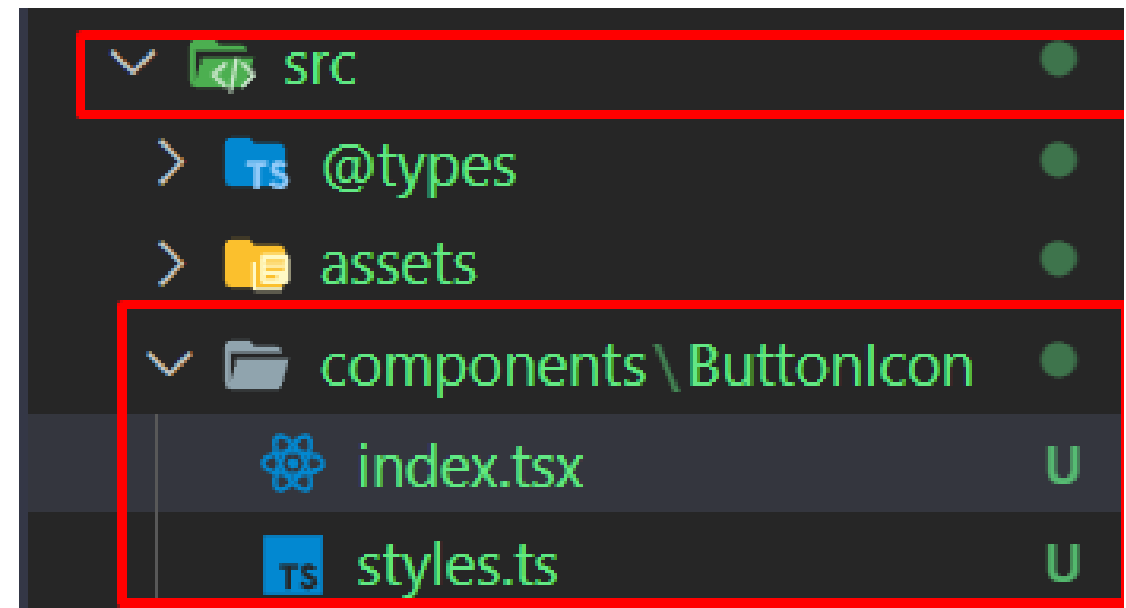
```
  <StatusBar barStyle='light-content' backgroundColor={"transparent"} translucent />
```

```
  <Image source={illustrationImg} style= {styles.image} resizeMode= 'stretch' />
```

CONFIGURAÇÃO CONCLUÍDA! PLIM PLIM !

AGORA VAMOS CRIAR NOSSO BOTÃO DE LOGUIN COM DISC.


Dentro da pasta SRC crie as seguintes pastas e os seguintes arquivos.



BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Bom esses dois arquivos que criamos nós já sabemos como eles funcionam.

Vamos codar agora com mais rapidez e explicar apenas conteúdos novos.

 styles.ts U

```
import { StyleSheet } from "react-native";  
  
export const styles = StyleSheet.create ({});
```

BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Agora no arquivo index do nosso button.

index.tsx U X

```
import React from "react";
import {Text, Image, View, TouchableOpacity} from 'react-native';

import DiscordIMG from '../../assets/discord.png'
import {styles} from '../styles'

export function ButtonIcon () {
  return (
    <TouchableOpacity>
      <View>
        <Image/ >
      </View>
      <Text>
        Entrar com discord
      </Text>
    </TouchableOpacity>
  )
}
```

BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Agora vamos criar os estilos necessários

index.tsx U ×

```
export function ButtonIcon (){
  return(
    <TouchableOpacity style={styles.container}>
      <View style={styles.iconWrapper}>
        <Image source={DiscordIMG} style={styles.icon} />
      </View>
      <Text style={styles.title}>
        Entrar com discord
      </Text>
    </TouchableOpacity>
  )
}
```

BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Agora nós vamos até o arquivo que o index.tsx que está sendo renderizando pelo arquivo app.tsx e importaremos o componente Buton que acabamos de criar.

Lembre-se que nós criamos dois index.tsx tenha cautela para não confundir.

```
import React, {useState} from 'react';
import {View,Text,TextInput,Image,StatusBar } from 'react-native'
import { styles } from './styles'
import { Colors } from 'react-native/Libraries/NewAppScreen';

import illustrationImg from "../assets/illustration.png"
import { ButtonIcon } from '../components/ButtonIcon';
export function SignIn () {
  const [text, setText] = useState ("Você não digitou nada ainda");

  return(
```

```
<View style={styles.content}>
  <Text style = {styles.title}>
    - Organize - {\`\n`}
    Suas Jogatinas {\`\n`}
    facilmente{\`\n`}
  </Text>

  <Text style = {styles.subtitle}>
    Crie grupo para jogar seus games {\`\n`}
    favoritos com seus amigos
  </Text>
  <ButtonIcon/>
</View>

</View>
```

BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Agora nós vamos até o arquivo que o style do nosso button.

TS theme.ts U X

```
export const theme = {  
  colors: {  
    background: '#0D133D',  
    heading: '#DDE3F0',  
    primary: '#E51C44',  
    line: '#991F36'|  
  }  
}
```

TS styles.ts U X

```
export const styles = StyleSheet.create({  
  container: {  
    width: '100%',  
    height: 56,  
    backgroundColor: theme.colors.primary,  
    borderRadius: 8,  
    flexDirection: 'row',  
    alignItems: 'center'  
  },  
  title: {  
    flex: 1,  
    color: theme.colors.heading,  
    fontSize: 15,  
    textAlign: 'center'  
  },  
  iconWrapper: {  
    width: 56,  
    height: 56,  
    justifyContent: 'center',  
    alignItems: 'center',  
    borderRightWidth: 1,  
    borderColor: theme.colors.line  
  },  
  icon: {  
    width: 24,  
    height: 18  
  }  
})
```

BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Curiosidades sobre reutilização de componentes, nós podemos reutilizar qualquer componente, também podemos utilizar caracterizas especiais em cada componente utilizando propriedades.

```
type Props = {  
  title: string;  
}  
  
export function ButtonIcon({ title } : Props){  
  return(  
    <TouchableOpacity style={styles.container}>  
      <View style={styles.iconWrapper}>  
        <Image source={DiscordImg} style={styles.icon} />  
      </View>  
  
      <Text style={styles.title}>  
        { title }  
      </Text>  
    </TouchableOpacity>  
  )  
}
```

```
<ButtonIcon title="Entrar com Discord"/>  
<ButtonIcon title="Batata"/>  
</View>  
</View>
```

BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

`activeOpacity={0.7}`, controla a opacidade do botão quando clicado.

```
export function ButtonIcon ({title}){  
  return(  
    <TouchableOpacity style={styles.container} activeOpacity={0.7}>  
      <View style={styles.iconWrapper}>  
        <Image source={DiscordIMG} style={styles.icon} />  
      </View>  
      <Text style={styles.title}>  
        { title }  
      </Text>  
    </TouchableOpacity>  
  )  
}
```

BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Vamos utilizar da mesma forma como props.

```
import React from "react";  
import {Text, Image, View, TouchableOpacity, TouchableOpacityProps} from 'react-native';
```

```
export function ButtonIcon ({title, ...rest}){  
  return(  
    <TouchableOpacity style={styles.container} >  
      <View style={styles.iconWrapper}>  
        <Image source={DiscordIMG} style={styles.icon} />  
      </View>  
    </TouchableOpacity>  
  );  
}
```


BOTÃO DE LOGUIN COM DISCORD.

Vamos utilizar da mesma forma como props.

```
import React from "react";  
import {Text,Image,View,TouchableOpacity,TouchableOpacityProps} from 'react-native';
```

```
export function ButtonIcon ({title,...rest}){  
  return(  
    <TouchableOpacity style={styles.container} >  
      <View style={styles.iconWrapper}>  
        <Image source={DiscordIMG} style={styles.icon} />  
      </View>  
    </TouchableOpacity>  
  );  
}
```

```
<ButtonIcon title="Entrar com Discord"  
  activeOpacity={0.7}  
/>  
</View>
```