



コンテストへの 意気込み

4人全員が同じ大学ですが面識のないメンバーでチームを組みました。全員アプリ開発未経験で情報系の専攻ではないメンバーも居る中で開発を進めてきました。躓くことも多々ありましたが、それぞれのバックグラウンドを活かして適材適所で開発が進めることができました。

最終的に「紙」に印刷して遊べるという点は、ソフト、ハードの両面を兼ね備えた新しいアイデアで私達の自慢のアイデアです。 どうぞよろしくお願い致します。