

### 1. فعالیت‌های انجام شده

بخش کاراکترها و شاپ:

بخشی از کد این قسمت که به فاطمه بخشی و یاسمن صفار واگذاری شده بود، توسط خانم بخشی انجام شد و قرار بر این شد که خانم صفار نیز به بخش مبارزه بپیوندد. کلاس‌های مختلف مربوطه توسط خانم بخشی تعریف شدند و خانم صفار، آنها را تکمیل و اصلاح کردند.

هنگامی که برنامه اجرا می‌شود، فرد باید بین اینکه کاراکتر جدید بسازد و یا از کاراکتر ذخیره شده بازی را ادامه دهد، انتخاب کند. کد مربوط به این توسط خانم صفار زده شد، به جز بخش کار با فایل که به قسمت‌های دیگر وابسته است و بعداً اضافه خواهد شد.

بخش مبارزه:

در این گروه که شامل مهشید رجبی‌راد و پارمیس میرعمادی می‌شود، ابتدا به تصمیم‌گیری‌های کلی در رابطه با قسمت‌های مختلف از این بخش و مفاهیم کلی پرداخته شد. همچنین، درمورد روند و جریان این بخش از بازی یک ایده‌پردازی کلی صورت گرفت؛ این که گزینه‌ها چه باشند و پس از هر انتخاب چه چیزهایی نمایش داده شوند. به طور کلی، درمورد الگوریتم کلی صحبت شد و پس از آن، نمونه‌ای برای کلاس دشمن نوشته شد. چالش این قسمت، در تطبیق دادن کلاس دشمن با کلاس بازیکن بود که توسط گروه دیگر نوشته شده بود؛ زیرا کلاس‌ها به یکدیگر وابستگی زیادی دارند.

### 2. فعالیت‌هایی که به انجام خواهد رسید

کد مربوط به قسمت‌های کاراکترها و شاپ، توسط خانم بخشی تکمیل می‌شوند.

در بخش مبارزه، الگوریتم دقیق‌تری ارائه خواهد شد و بخش‌بندی بین سه نفر صورت خواهد گرفت که شامل استفاده از کلاس‌ها، کار با فایل و نوشتن کد برای حالت‌های مختلف خواهد بود.

### 3. مشکلات در روند توسعه پروژه

هماهنگی بین اعضای گروه و تطبیق دادن کدها با یکدیگر.