

۱. در هر یک از دستورات زیر از چه مدهای آدرس دهی استفاده شده است؟

دستور العمل	مد آدرس دهی اپرند اول(مد آدرس دهی در صورت نداشتن اپرند)	مدرس آدرس دهی اپرند دوم(در صورت وجود)
SUB R7, R0	مستقیم توسط رجیستر	مستقیم توسط رجیستر
ANDI R0, 0x40	مستقیم توسط رجیستر	مستقیم توسط حافظه
RJMP 0xFF	آدرس دهی حافظه برنامه نسبی	---
IJMP	غیر مستقیم حافظه	---
RCALL 0x1000	آدرس دهی حافظه برنامه نسبی	---
JMP 0x1000	مستقیم داده	
CPC R10, R7	مستقیم توسط رجیستر	مستقیم توسط رجیستر
BRTC 0x400	آدرس دهی حافظه برنامه نسبی	---
ST -X, R0	غیر مستقیم با پیش کاهش	مستقیم توسط رجیستر
LDI R12, 0x40	مستقیم توسط رجیستر	مستقیم توسط حافظه
STS 0x100, R16	غیر مستقیم توسط حافظه	مستقیم توسط رجیستر
STD X+0x15, R4	غیر مستقیم توسط حافظه با جا به جایی	مستقیم توسط رجیستر
Mov Rd, Rr	مستقیم توسط رجیستر	مستقیم توسط رجیستر
ELPM R0, Z	مستقیم توسط رجیستر	آدرس دهی حافظه ی برنامه با آدرس ثابت
IN R0, EEDR	مستقیم توسط رجیستر	مستقیم توسط رجیستر

۲. برنامه ای بنویسید که معادل اسکی نام فامیل شما را در حافظه EEPROM میکروکنترلر بنویسید.

Letter	ASCII Code	Binary	Letter	ASCII Code	Binary
a	097	01100001	A	065	01000001
b	098	01100010	B	066	01000010
c	099	01100011	C	067	01000011
d	100	01100100	D	068	01000100
e	101	01100101	E	069	01000101
f	102	01100110	F	070	01000110
g	103	01100111	G	071	01000111
h	104	01101000	H	072	01001000
i	105	01101001	I	073	01001001
j	106	01101010	J	074	01001010
k	107	01101011	K	075	01001011
l	108	01101100	L	076	01001100
m	109	01101101	M	077	01001101
n	110	01101110	N	078	01001110
o	111	01101111	O	079	01001111
p	112	01110000	P	080	01010000
q	113	01110001	Q	081	01010001
r	114	01110010	R	082	01010010
s	115	01110011	S	083	01010011
t	116	01110100	T	084	01010100
u	117	01110101	U	085	01010101
v	118	01110110	V	086	01010110
w	119	01110111	W	087	01010111
x	120	01111000	X	088	01011000
y	121	01111001	Y	089	01011001
z	122	01111010	Z	090	01011010

start:

ldi R17,0x00

ldi R18,0x00

ldi R16,0x01

EEPROM_WRITE:

sbic EECR,EWE

rjmp EEPROM_WRITE:

out EEARL,R17

out EEARH,R18

sbi EECR,EEMWE

sbi EECR,EWE

inc R18

ldi R16, 100 1101 ;M

EEPROM_write:

sbic EECR,EWE

rjmp EEPROM_WRITE

out EEARL,R18

out EEARH,R19

out EEDR,R17

sbi EECR,EEMWE

sbi EECR,EWE

inc R18

ldi R16,0011 1011 ;I

EEPROM_write:

sbic EECR,EWE

rjmp EEPROM_WRITE

out EEARL,R18

out EEARH,R19

out EEDR,R16

sbi EECR,EEMWE

sbi EECR,EWE

inc R18

ldi R16, 01010010 ; 82 = r

EEPROM_write:

sbic EECR,EWE

rjmp EEPROM_WRITE

out EEARL,R18

out EEARH,R19

out EEDR,R16

sbi EECR,EEMWE

sbi EECR,EWE

```
inc R18,  
ldi R16, 1001101 ;M
```

```
EEPROM_write:
```

```
sbic EECR,EWE  
rjmp EEPROM_WRITE  
out EEARL,R18  
out EEARH,R19  
out EEDR,R16  
sbi EECR,EEMWE  
sbi EECR,EWE  
inc R18,  
ldi R16, 01001111 ;O
```

```
EEPROM_write:
```

```
sbic EECR,EWE  
rjmp EEPROM_WRITE  
out EEARL,R18  
out EEARH,R19  
out EEDR,R16  
sbi EECR,EEMWE  
sbi EECR,EWE  
inc R18,  
ldi R16,0011 1010 ;H
```

```
EEPROM_write:
```

```
sbic EECR,EWE  
rjmp EEPROM_WRITE  
out EEARL,R18  
out EEARH,R19  
out EEDR,R16  
sbi EECR,EEMWE  
sbi EECR,EWE  
inc R18,  
ldi R16,0100 0100 ;a
```

```
EEPROM_write:
```

```
sbic EECR,EWE  
rjmp EEPROM_WRITE  
out EEARL,R18
```

```
out EEARH,R19
out EEDR,R16
sbi EECR,EEMWE
sbi EECR,EEWE
inc R18,
ldi R16, 1001101 ;M
```

EEPROM_write:

```
sbic EECR,EEWE
rjmp EEPROM_WRITE
out EEARL,R18
out EEARH,R19
out EEDR,R16
sbi EECR,EEMWE
sbi EECR,EEWE
inc R18,
ldi R16,1001101;M
```

EEPROM_write:

```
sbic EECR,EEWE
rjmp EEPROM_WRITE
out EEARL,R18
out EEARH,R19
out EEDR,R16
sbi EECR,EEMWE
sbi EECR,EEWE
inc R18,
ldi R16,0100 0001 ;a
```

EEPROM_write:

```
sbic EECR,EEWE
rjmp EEPROM_WRITE
out EEARL,R18
out EEARH,R19
out EEDR,R16
sbi EECR,EEMWE
sbi EECR,EEWE
inc R18,
ldi R16,0011 0101 ;D
```

OUT EEDR, R16

SBI EECR, EEWE

۳- وضعیت پرچمها را پس از اجرای هر یک از دستورالعملهای برنامه زیر مشخص نمایید. فرض کنید کلیه پرچمها پس از شروع برنامه 0 هستند.

	T	I	V	S	H	N	Z	C
LDI R0, 0x3F	*	*	*	*	*	*	*	*
NEG R0	*	*	*	۱	۱	۱	*	*
BST R0, 5 (۰ رو میریزه تو T)	*	*	*	۱	*	۱	*	*
ADD R0, 0x3F	*	*	*	*	۱	*	۱	۱
INC R0	*	*	*	*	*	*	*	*
SEI	*	۱	*	*	*	*	*	*

۴- در یک زیر روال، یک بایت داده را از ثبات EEDR از آدرس 0x100 حافظه EEPROM دریافت، آنرا به ثبات R10 منتقل، نیل‌های آنرا جابجا، بیت شماره 4 آنرا 1 و بیت پنجم آن را تست کنید و پیرو آن اقدامات زیر را انجام دهید:

الف - اگر نتیجه تست بیت پنجم 1 بود، مقدار نهایی R0 را در آدرس 0x05 نسبت به مقدار فعلی ثبات Z در حافظه داده ذخیره

نمائید.) Z=0x9A (

ب - اگر نتیجه تست بیت پنجم 0 بود، محتوای R0 را پس از یک شیفت منطقی به چپ، در عدد 0x2 ضرب و نتیجه را در دو بایت متوالی در پشته ذخیره کنید (SP=0x300)

ج - پس از ذخیره مقدار R0 در پشته، مقدار نهایی SP چقدر است؟

```
1. ldi R17, 0x00
2. ldi R18, 0x01
```

3. EEPROM_read:

```
4. SBIC EERC, EEWE ; wait
5. RJMP EEPROM_read
6. OUT EEARH, R18
7. OUT EEARL, R17
8. SBI EECR, EERE
9. IN R10, EEDR ; Read from register
10. SWAP R10
```

```
11. SBR R10, 16
12. SBRC R10, 4
```

```
13. rjmp 21
14. rjmp 15
```

```
15: LSL R0
16: LDI R16, 0x02
17: MULS R0, R16
18: PUSH R0
19: PUSH R1
20: JMP 22
21 : STD Z + 0x05 , R0
22 : FINISH
```

c)

چون نتیجه در دو بایت متوالی پشت سر هم ذخیره شده است، و دو بایت معادل یک ورد است، از مقدار اشاره گر پشته، یک واحد کم میشود

SP final : 0x300 -00001

۵-برنامهای به زبان اسمبلی ATMega16 بنویسید که ۱۰۰ عدد که در آدرس ARRAY در حافظه برنامه قرار گرفته اند را به صورت صعودی مرتب کند (فرض کنید این حافظه از پیش تعریف و مقداردهی شده است).

به زبان اسمبلی، Bubble sort را پیاده سازی میکنیم:

1. LDI RX , 00000000 #m
2. LDI RZ , 1100100#100 ;outer loop
3. LDI RY , 00000000 #n
4. CALL 9
5. INC RX
6. CPSE RX , RZ
7. JMP 4
8. JMP 23 #end
9. INC RY
10. LDI Z , ARRAY
11. LMP R0 , Z+
12. LMP R1 , Z+
13. CP R0,R1

- 14. BRLT -5 ; back to the first of the loop
- 15. MOV R2 , R0 ; swap
- 16. MOV R0 , R1
- 17. MOV R1 , R2
- 18. DEC Z
- 19. SPM Z+
- 20. CPST RY, RZ ;compare
- 21. JMP 9
- 22. JMP 3