1. بازی HangMan را تکمیل نمایید:

* شرط برنده شدن را پیاده سازی نمایید.
* مشکل ورود کاراکتر های uppercase را حل نمایید. (برای مثال اگر کلمه مورد نظر book باشد و کاربر حرف B بزرگ را وارد نماید، از او پذیرفته شود)

1. یک آرایه به طول n را با اعداد تصادفی **غیر تکراری** پر نمایید. مثال: [2, 3, 6, 1, 0, 14, 16, 7]
2. برنامه ای بنویسید که یک آرایه از کاربر دریافت نماید و سپس بررسی کند که آیا مقادیر آرایه **از کوچک به بزرگ** مرتب شده است یا خیر. برای مثال آرایه [1,2,4,6,7] مرتب است. اما آرایه [8,5,4,1,6,7] مرتب نیست.
3. برنامه ای بنویسید که عدد n را از کاربر دریافت نماید. سپس یک مار راه راه به طول n رسم نماید. برای نمونه:

n = 9

\*#\*#\*#\*#\*