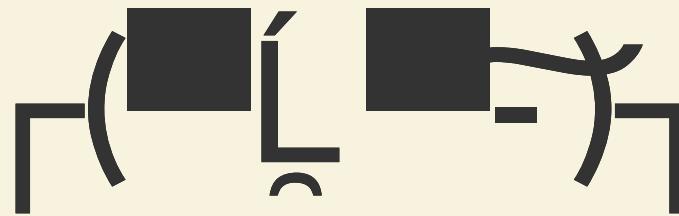


LOG210 ANALYSE ET CONCEPTION DE LOGICIELS: SÉANCE 09



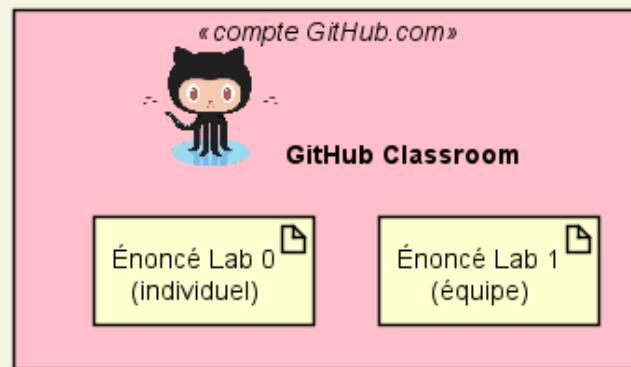
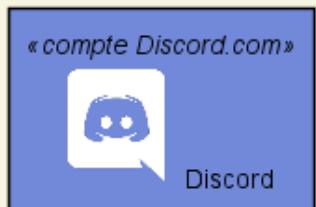
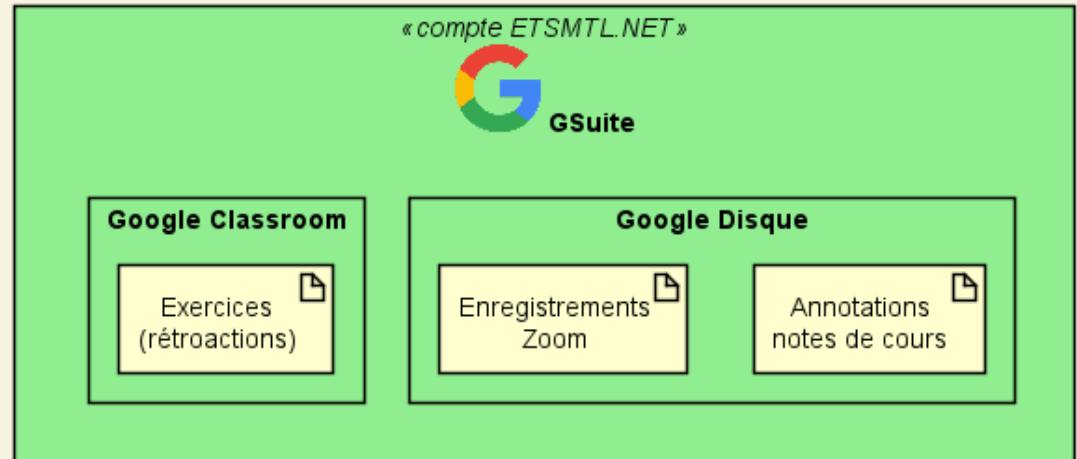
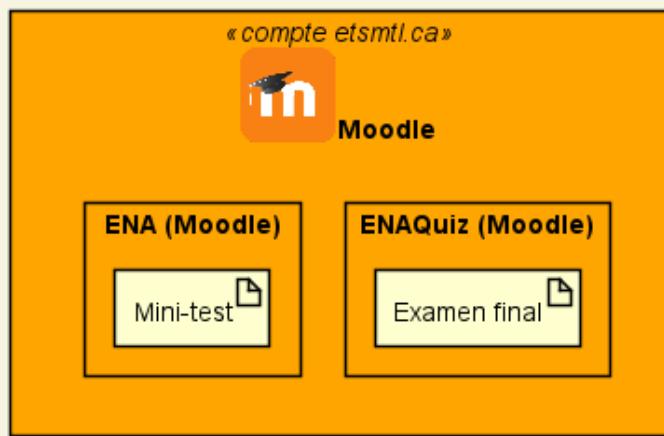


1. Se connecter à Socrative

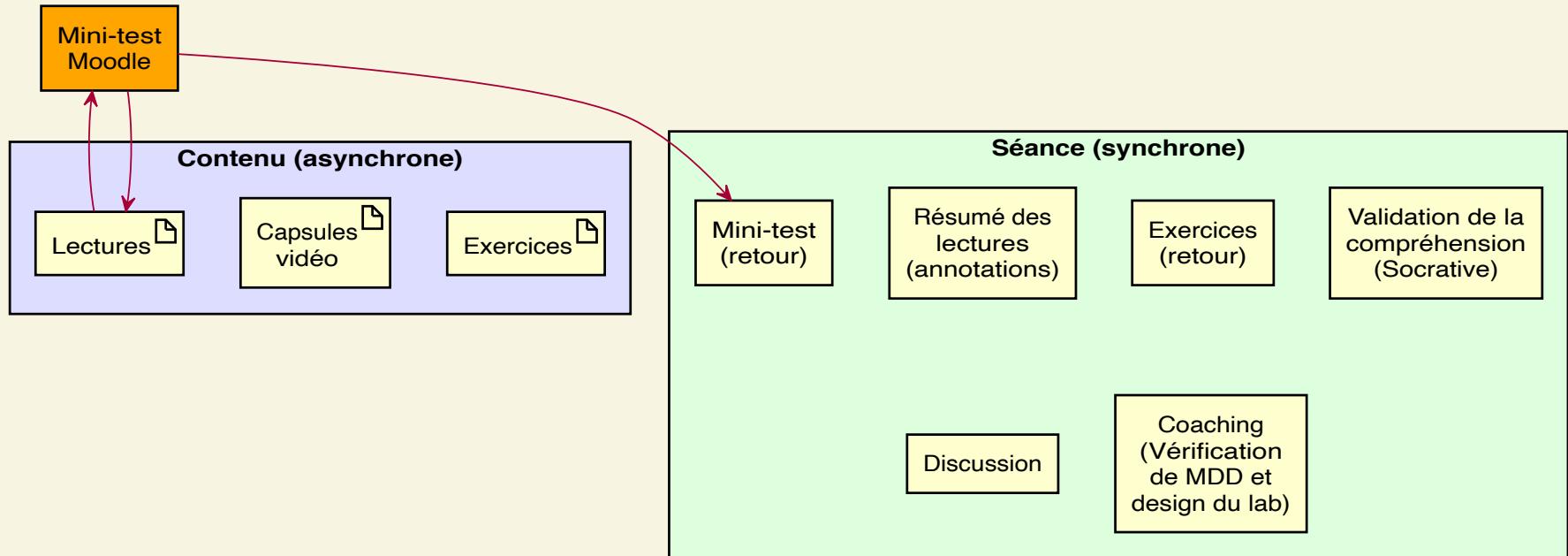


tiny.cc/quizdesign → ETSDESIGN

SCHÉMA DES OUTILS



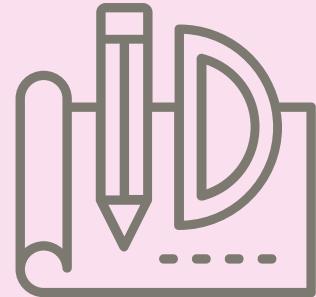
PLAN GÉNÉRAL DES SÉANCES



SURVOL

- Rétroaction TP#8 réusinage
- Rétroaction mini-test
- Diagrammes d'activités
- Diagrammes d'états





RETOUR SUR L'EXERCICE

Exercice TP09 réusinage

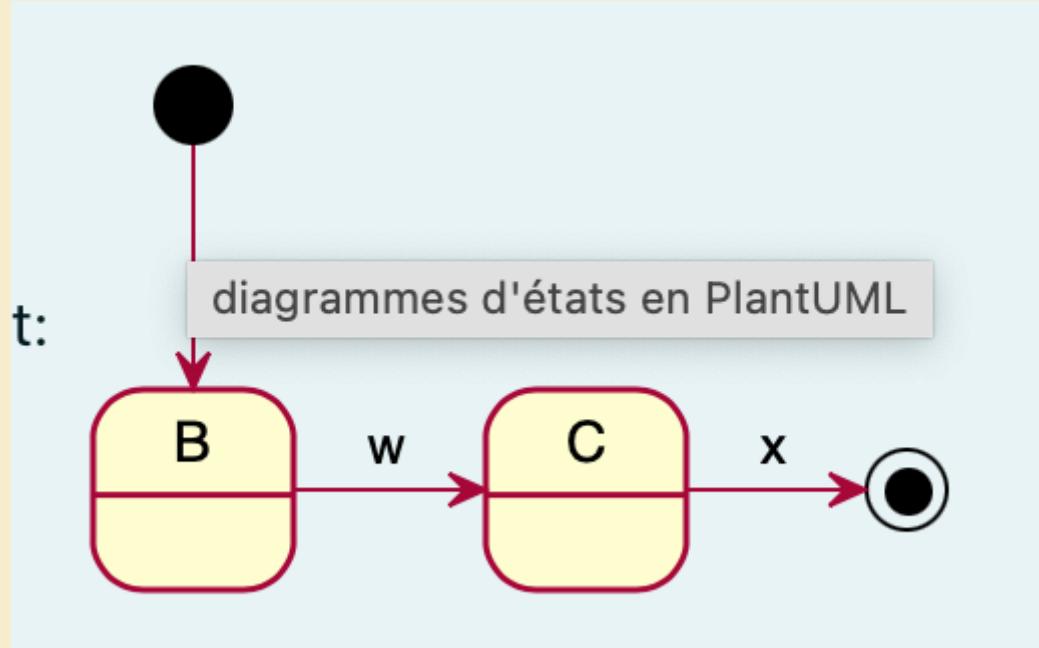




RÉTROACTION MINI-TEST



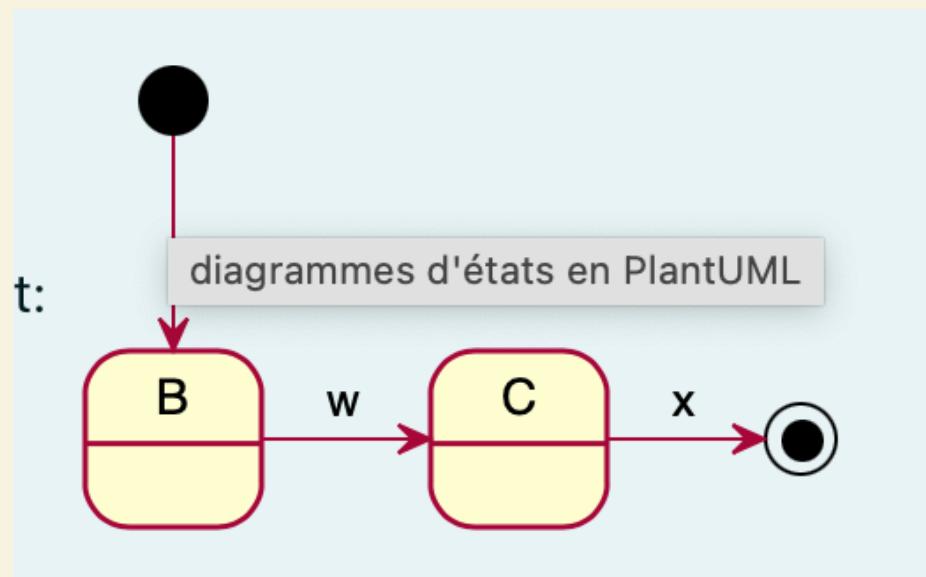
DIAGRAMME D'ÉTAT



État et transition?

Classe et opération?

DIAGRAMME D'ÉTAT



x	transition	◆	✓
C	état	◆	✓
w	transition	◆	✓
B	état	◆	✓

DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

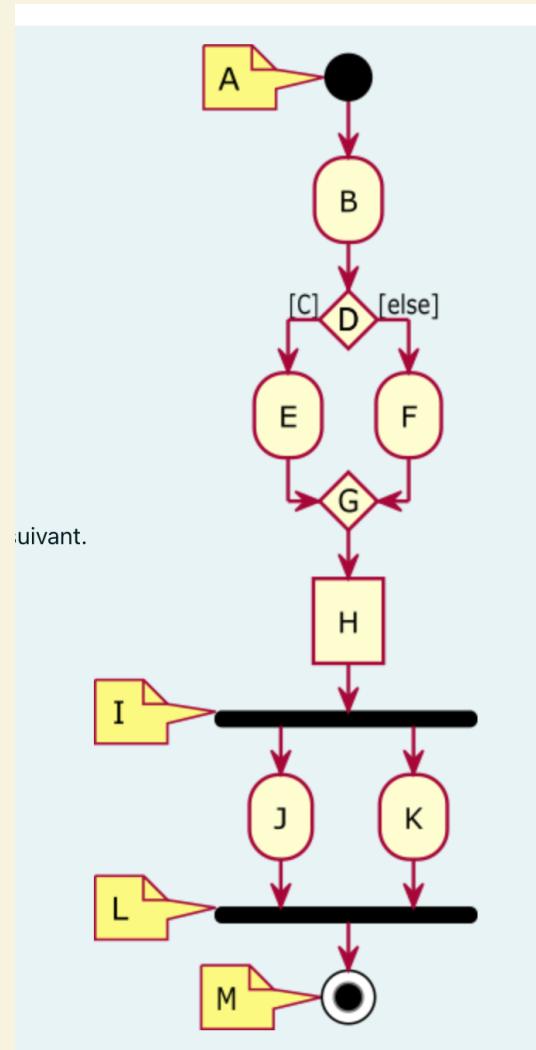
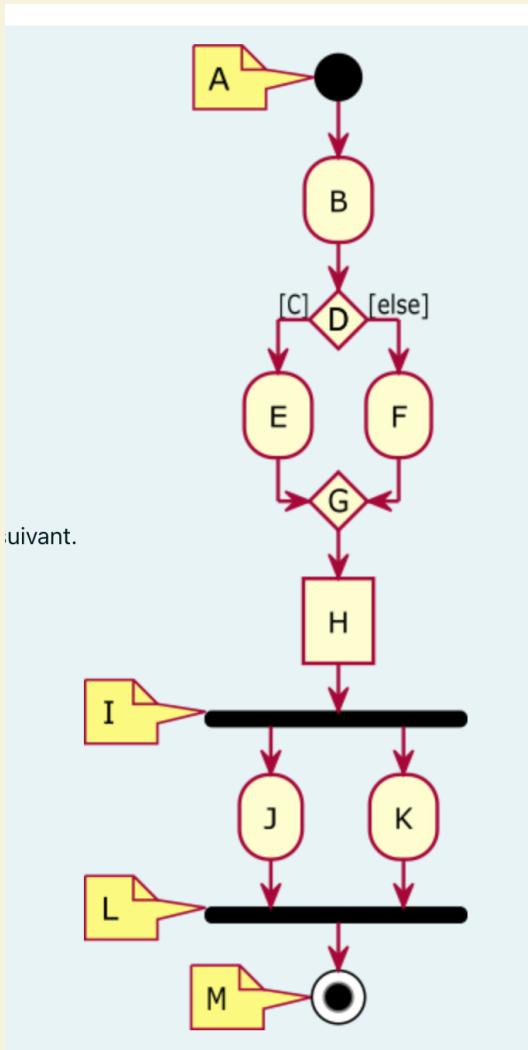
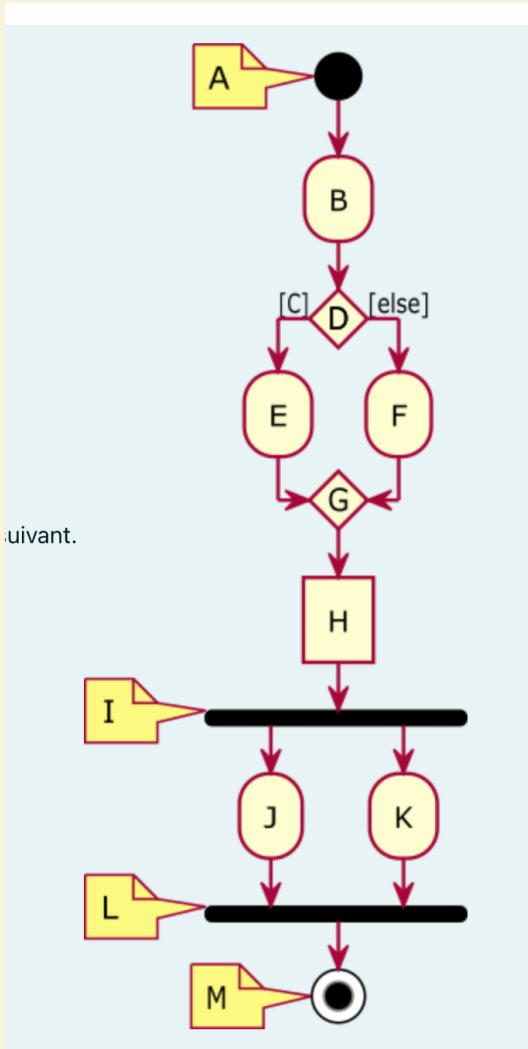


DIAGRAMME D'ACTIVITE



- Action
- Fin de l'action
- Objet
- Débranchement
- Début
- Condition
- Décision
- Jointure
- Fusion

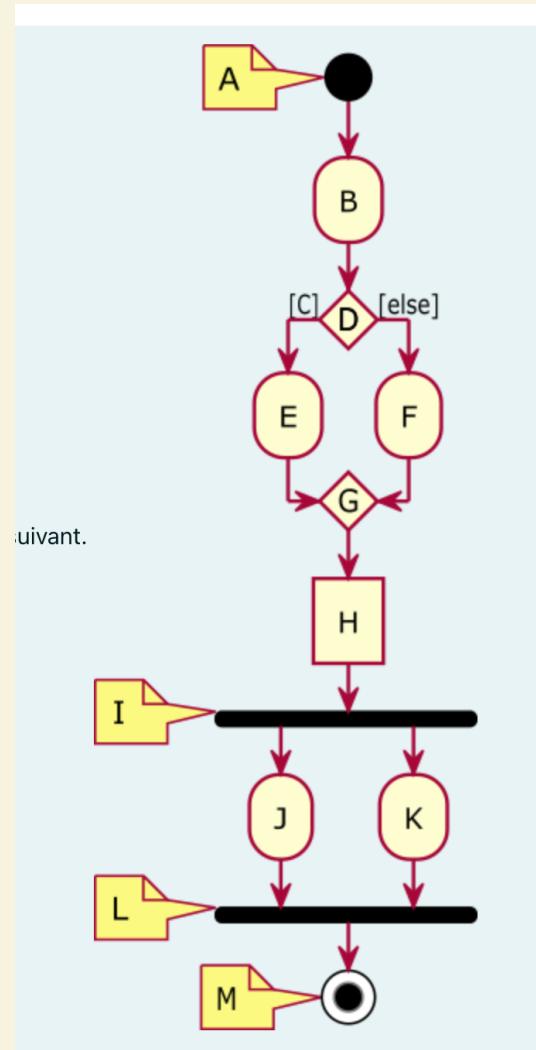
DIAGRAMME D'ACTIVITE



- Action
- Fin de l'action
- Objet
- Débranchement
- Début
- Condition
- Décision
- Jointure
- Fusion

Partitions

DIAGRAMME D'ACTIVITE



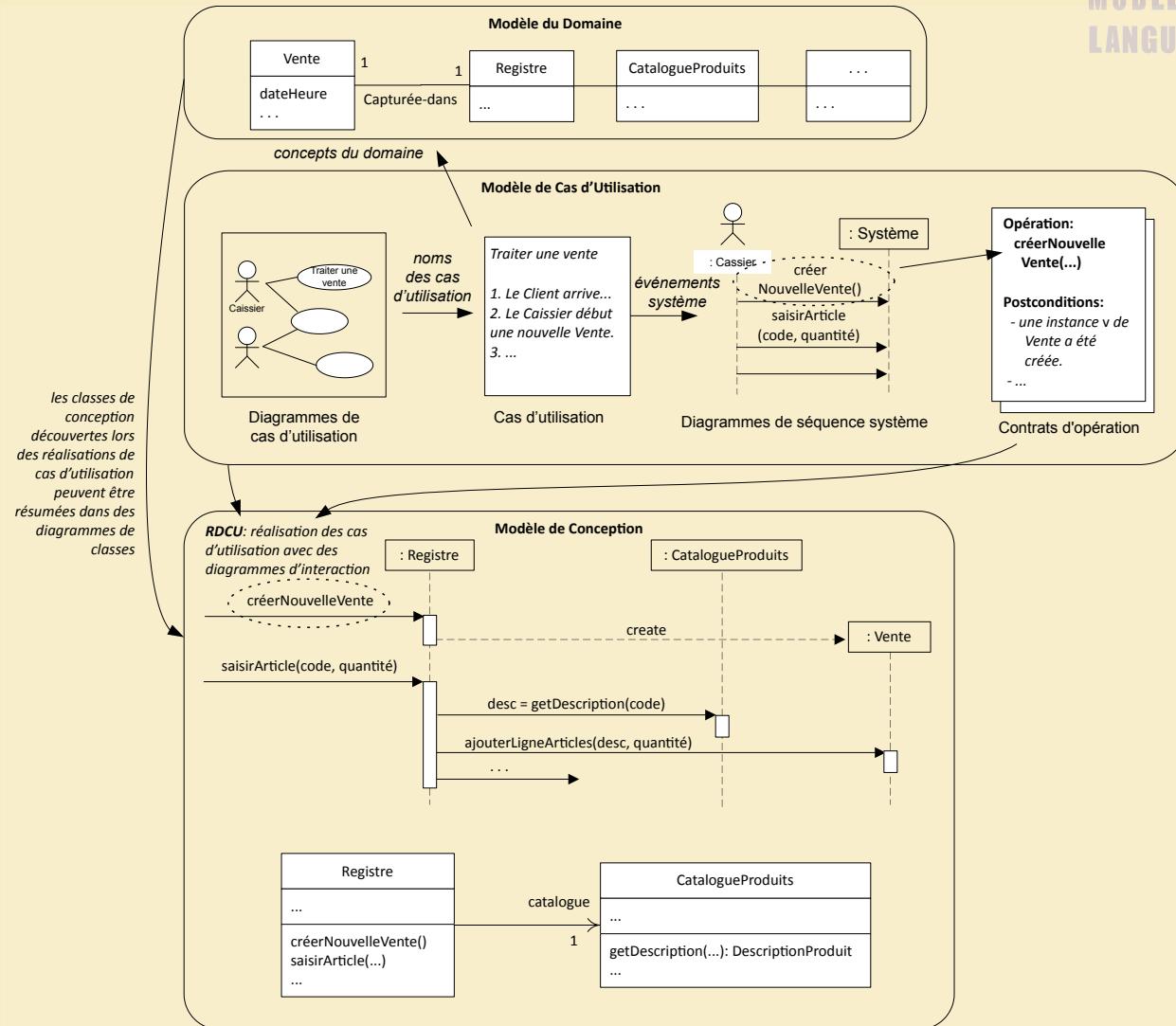
B	Action	✓
M	Fin de l'activité	✓
H	Objet	✓
I	Débranchement	✓
A	Début	✓
C	Condition	✓
D	Décision	✓
L	Jointure	✓
G	Fusion	✓



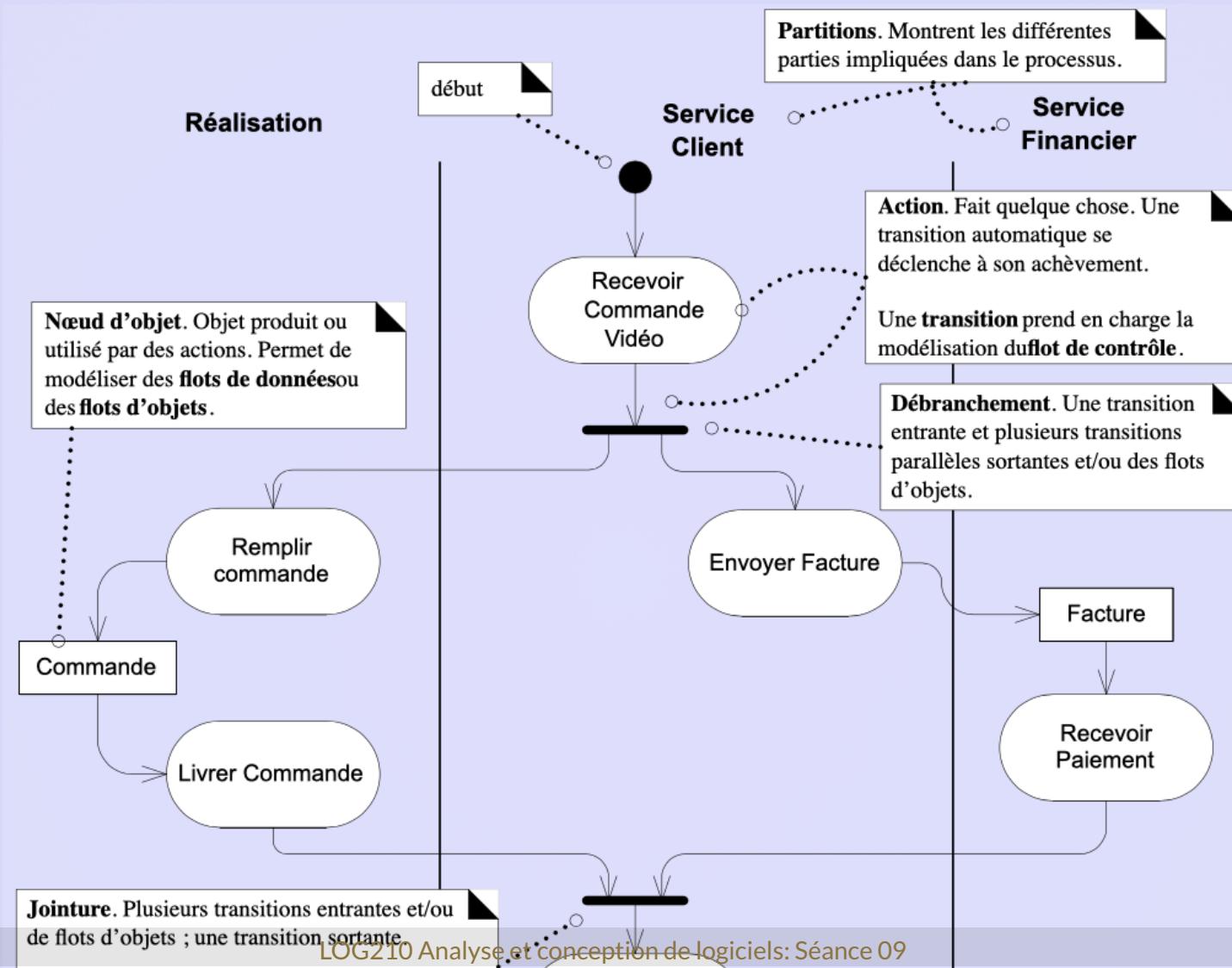
DIAGRAMMES D'ACTIVITÉS



OÙ APPLIQUER LES DIAGRAMMES D'ACTIVITÉS?



ÉLÉMENTS DU DIAGRAMME D'ACTIVITÉ



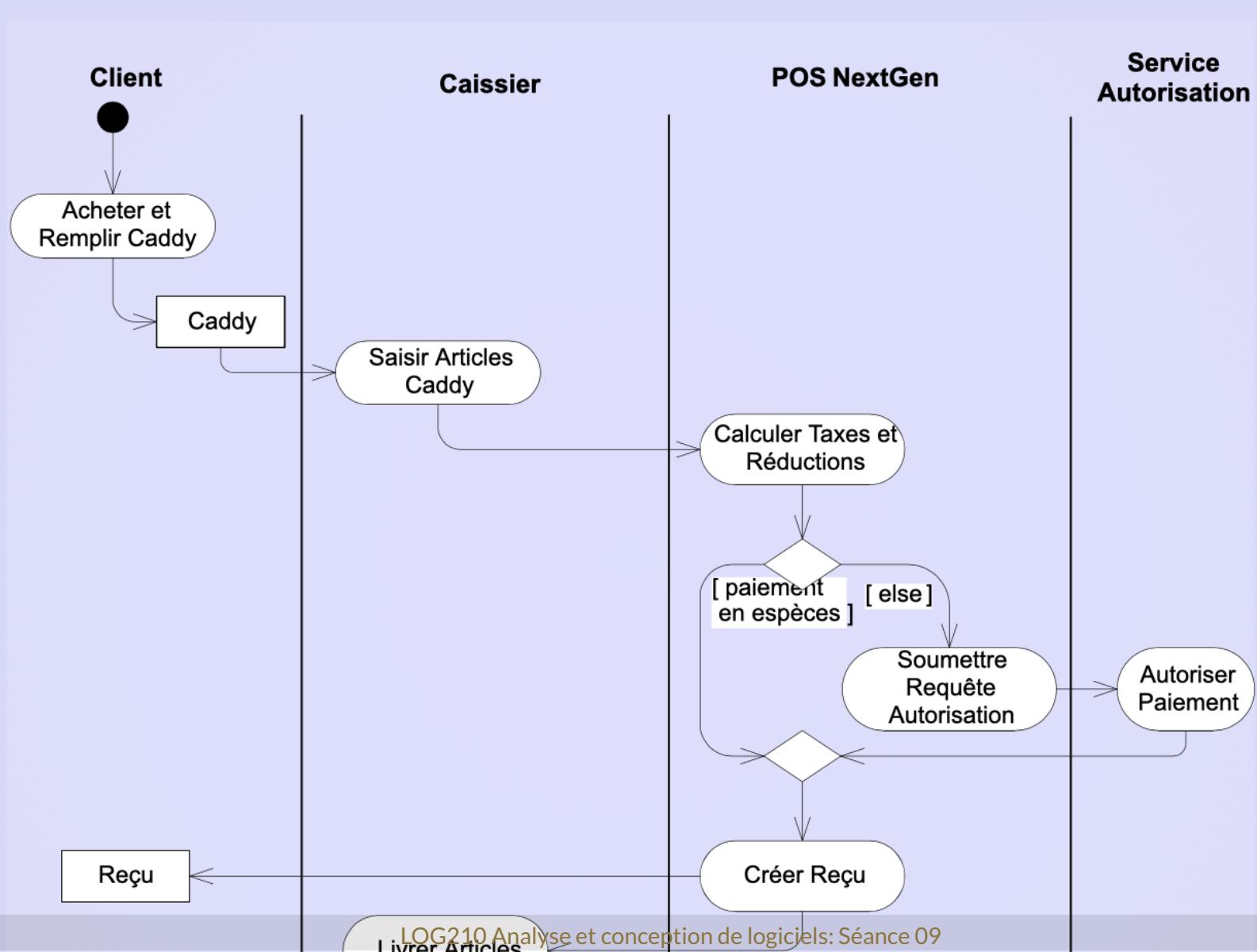
La poursuite des activités n'a lieu que lorsque tous les flots entrants ont atteint la jointure .

Clôturer Commande

Fin de l'activité



PARTITIONS

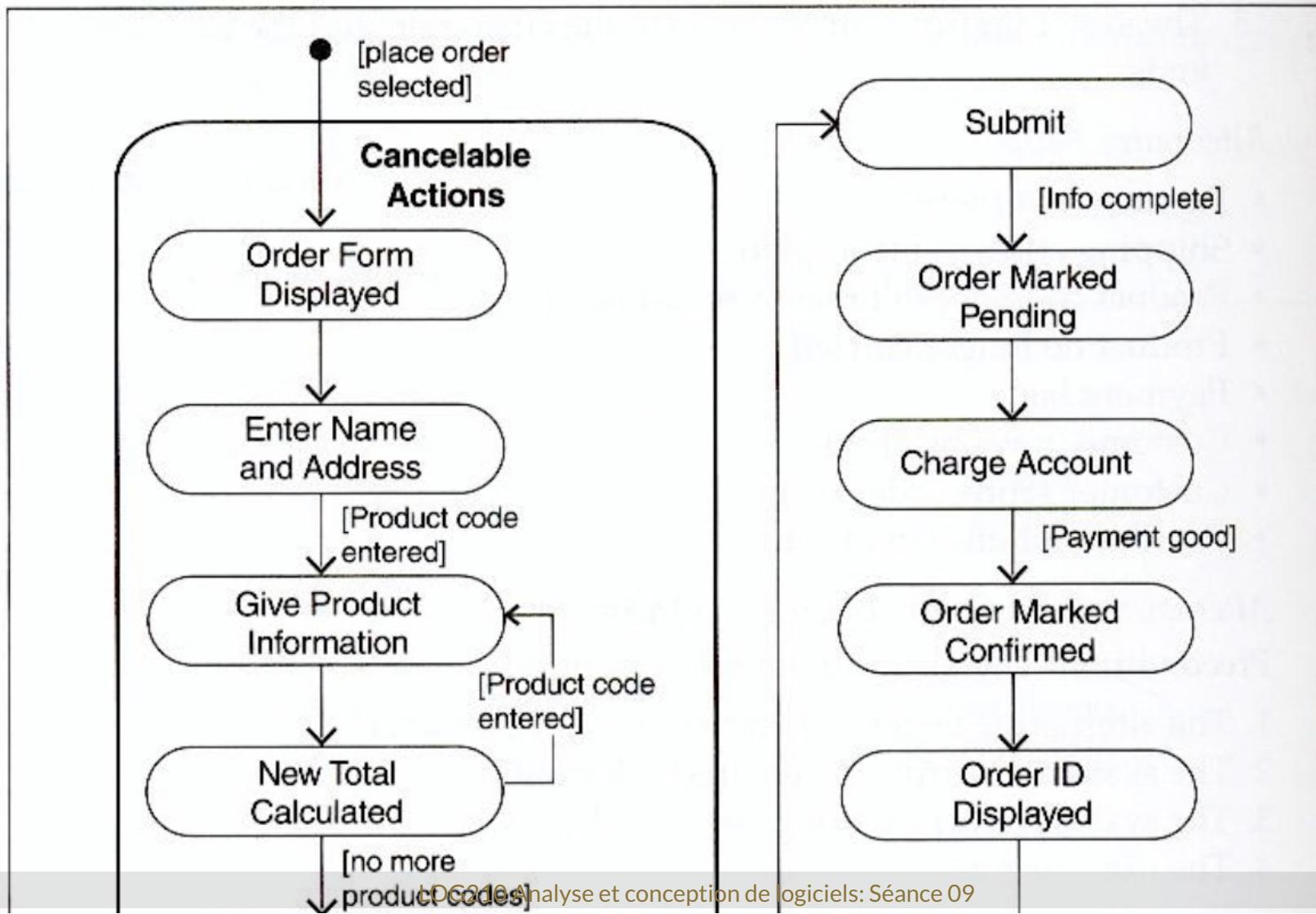


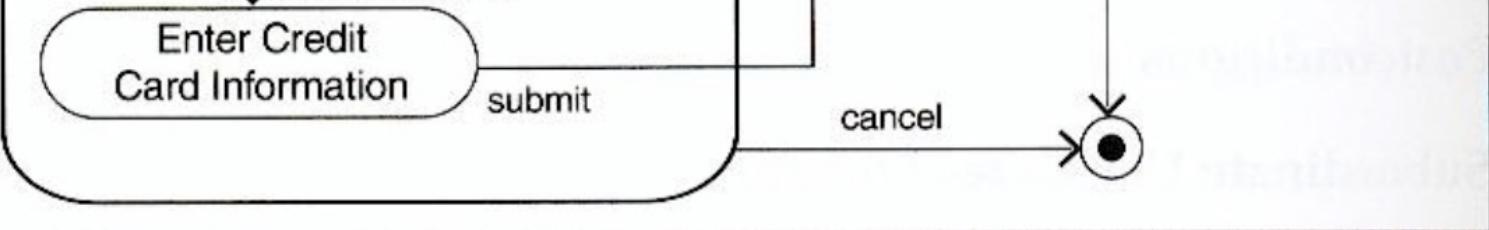


Comment convertir les partitions en code?

REGROUPEMENT D'ACTIVITÉ

Place Order Primary Scenario





Comment convertir les activités groupées en code?

EXERCICE SUR GOOGLE CLASSROOM

Diagrammes d'activité

TP09 - Retour de voiture loué

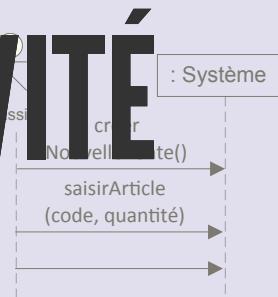
DIAGRAMME D'ACTIVITÉ EN PRATIQUE

- Chaque équipe doit me :
 - montrer et expliquer graphiquement tous les éléments de votre diagramme d'activité,
 - expliquer et démontrer comment passer du diagramme d'activité vers le code

whiteboard | Supplément au cours en HTML



EXERCICES DIAGRAMME D'ACTIVITÉ



LOG210-exercice/activites

Par ordre de complexité

1. Retour de voiture louée
2. Processus d'achat sur le Web
3. Recette de cuisine
4. Ordinateur de plongée

Sans solution:

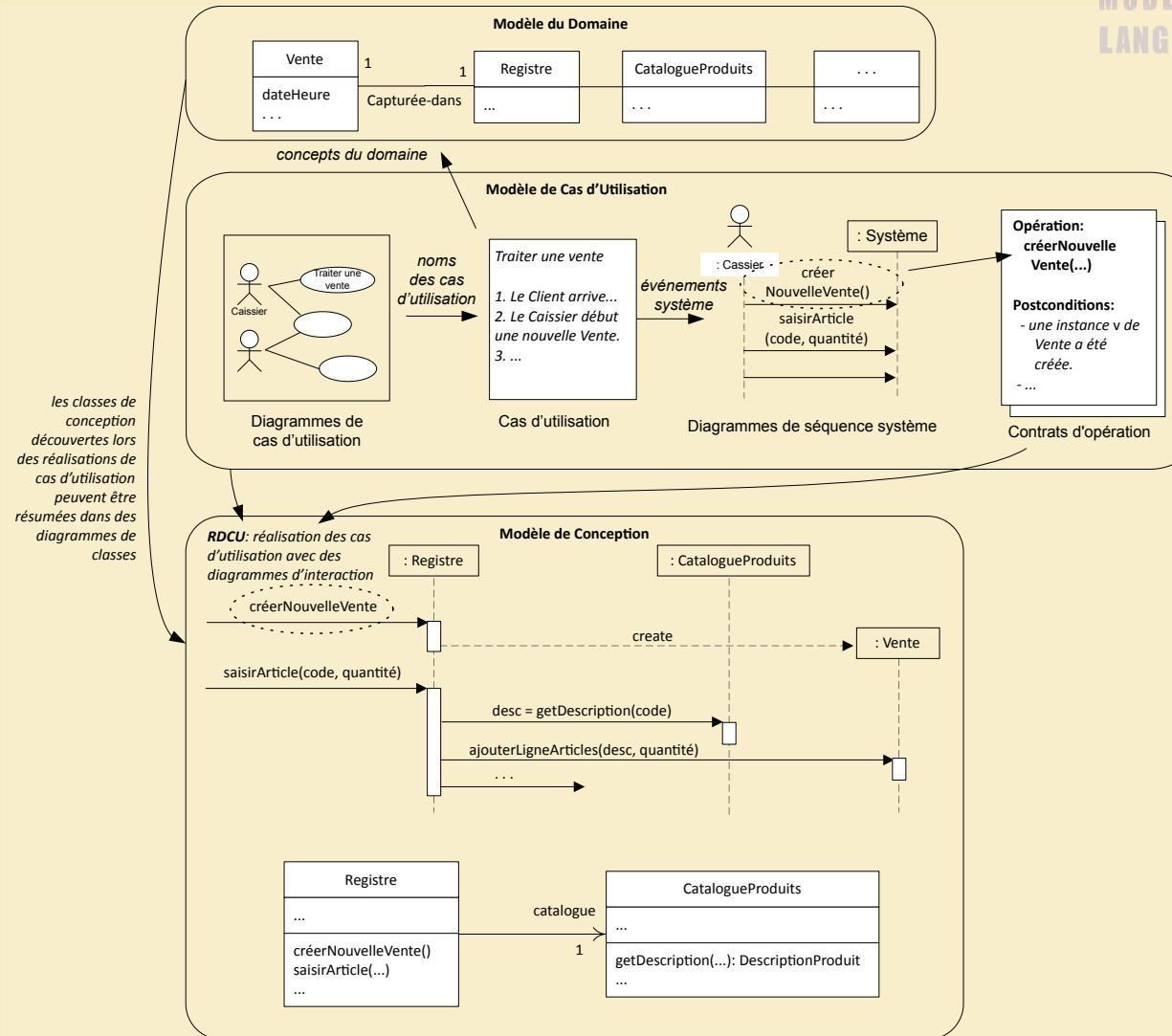
1. Demander un remplacement



DIAGRAMMES D'ÉTATS



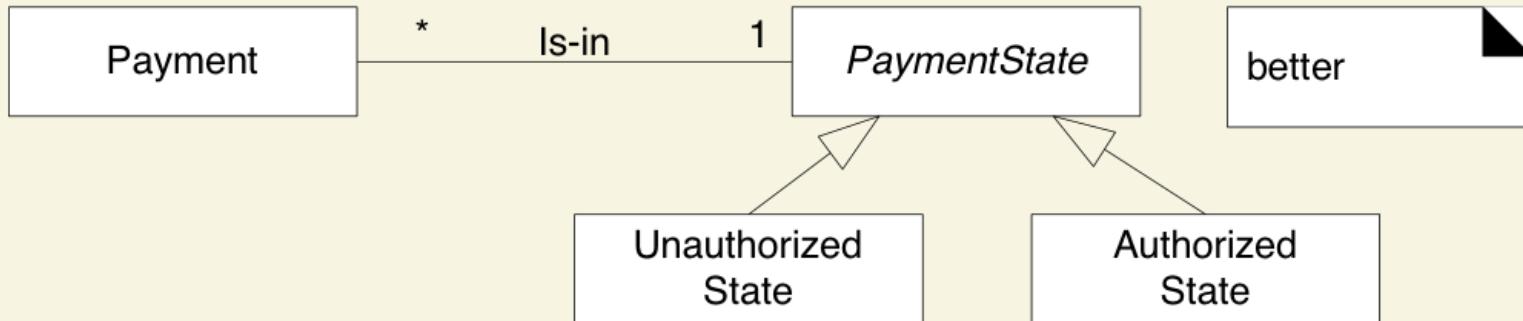
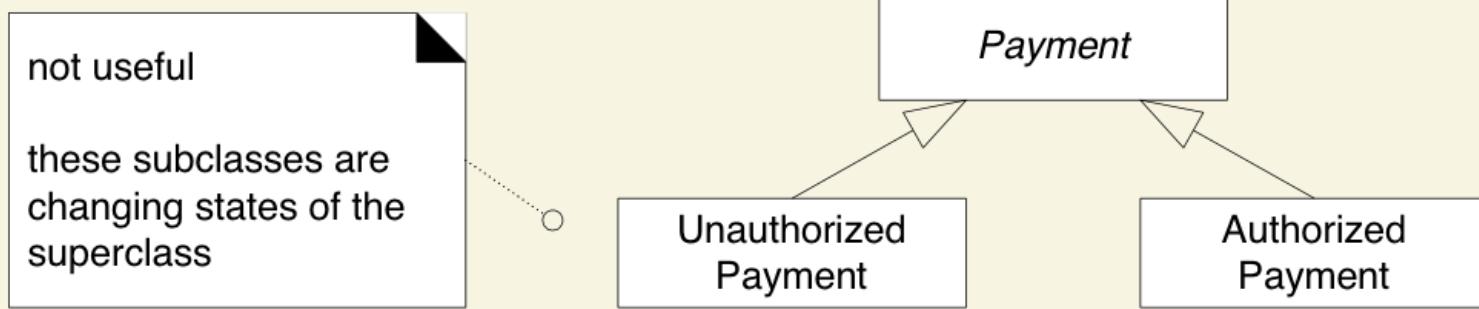
OÙ APPLIQUER LES DIAGRAMMES D'ÉTAT?



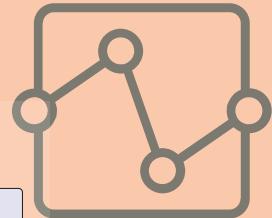
QU'EST-CE QU'UN ÉTAT?

- Système (DSS): il y a un ordre des opérations système (😴REST)
- Objet: une :Commande peut-elle être annulée en tout temps?
- Dispositif: caméra ouverte ou fermée
- Transport (avion): décollage, croisière, atterrissage.
- Cerveau (sommeil): éveil, sommeil à ondes lentes, sommeil paradoxal

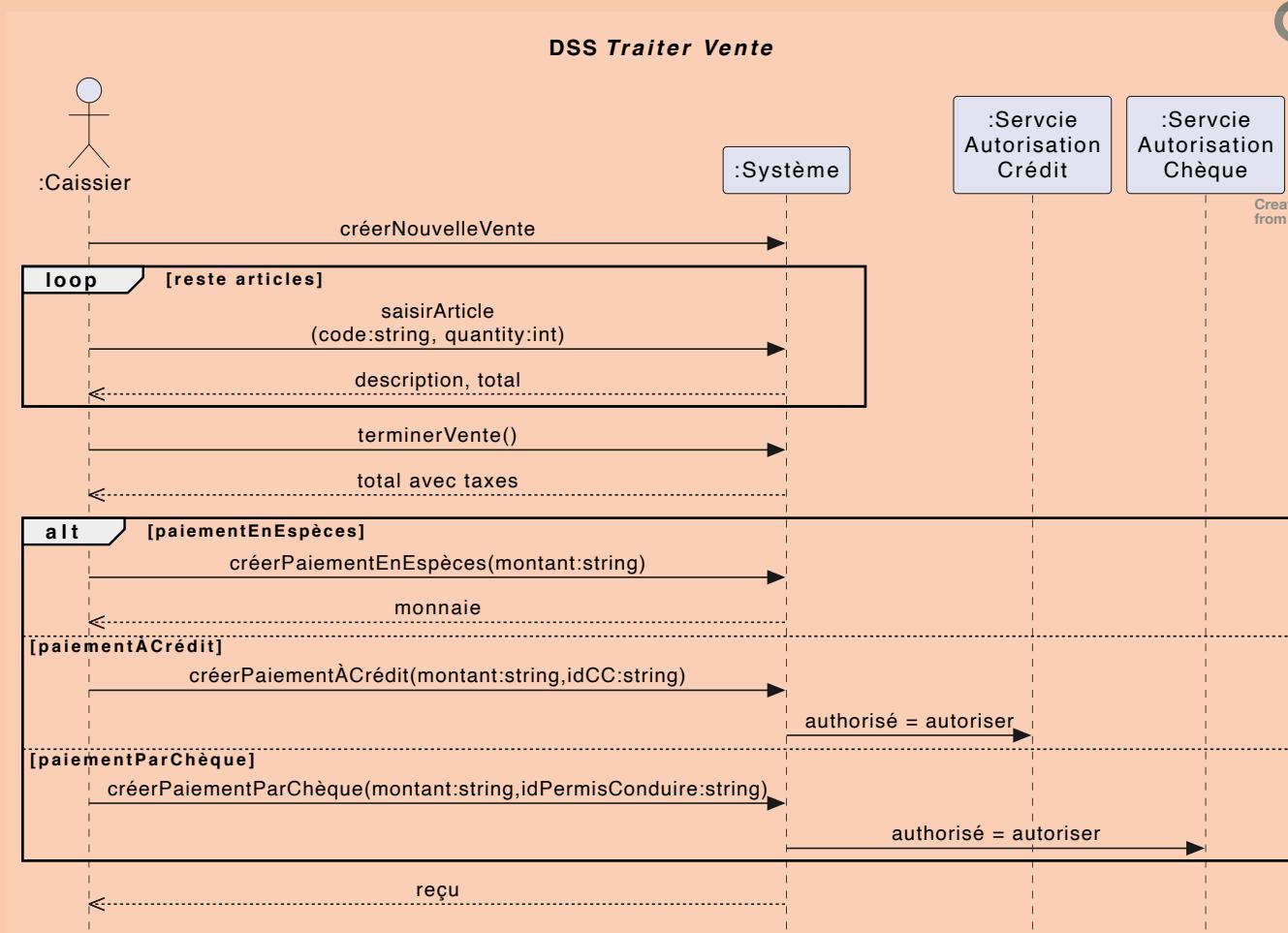
DIAGRAMME D'ÉTAT



*AUTOMATE FINI ET CAS D'UTILISATION 1/2



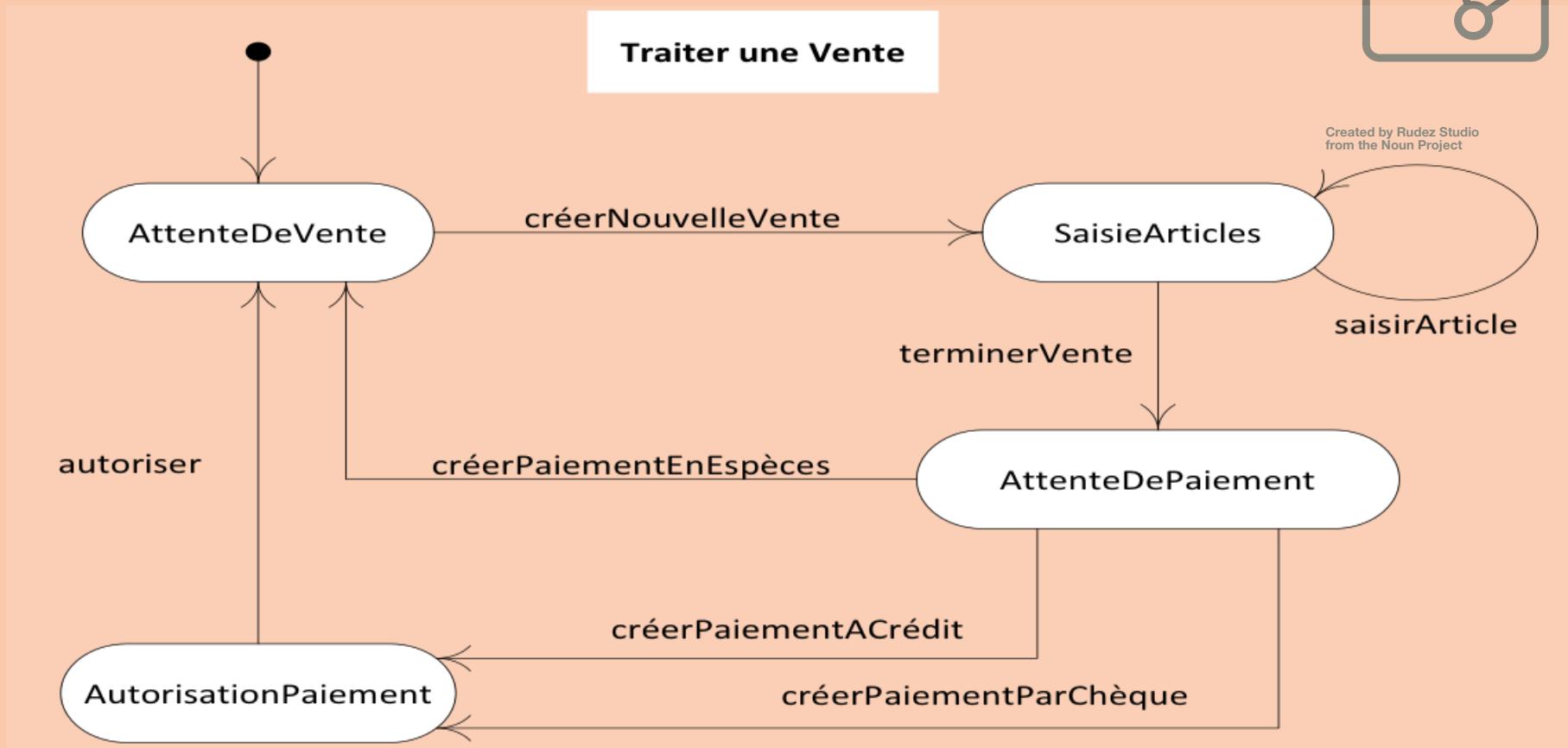
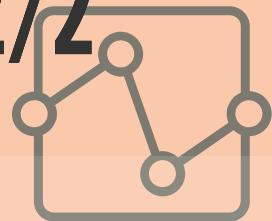
Created by Rudez Studio
from the Noun Project



- Diagramme d'état correspondant?



*AUTOMATE FINI ET CAS D'UTILISATION 2/2



- Diagramme de classes logiciels correspondant?

DIAGRAMME DE CLASSE CORRESPONDANT

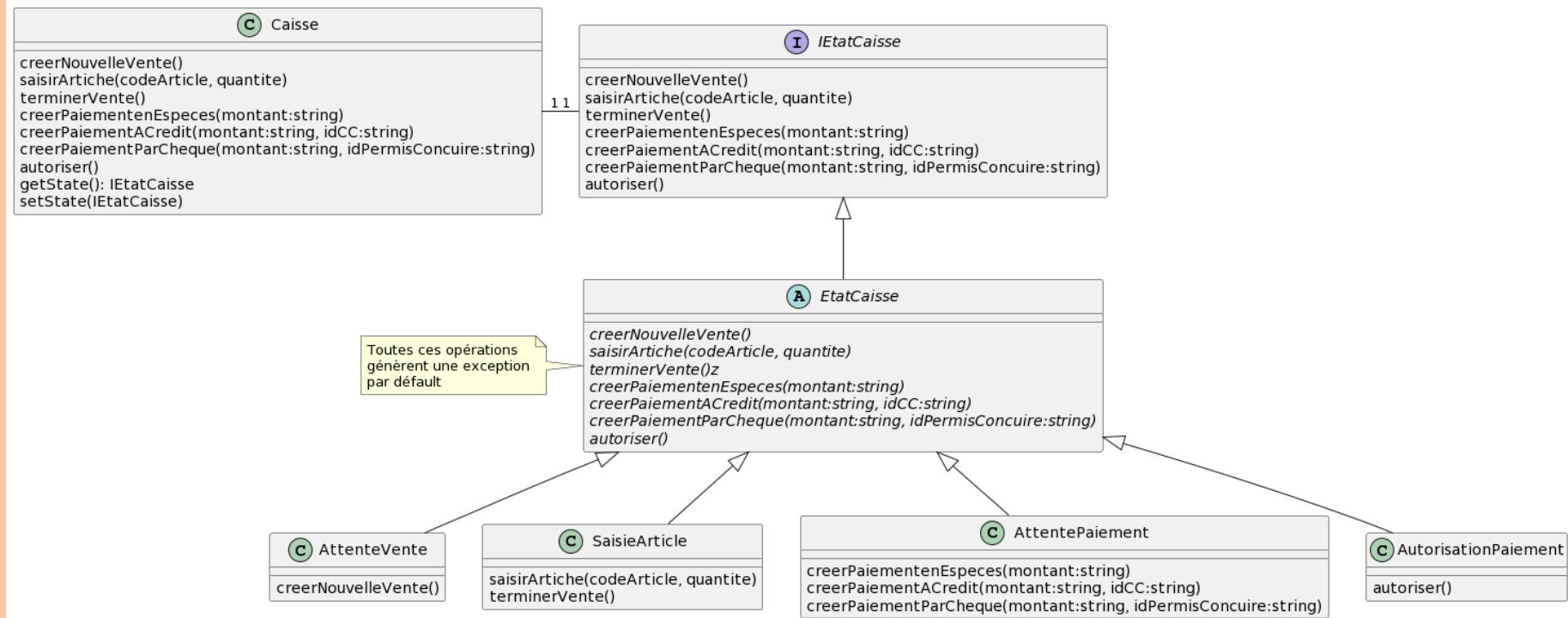
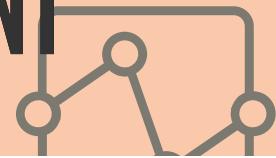
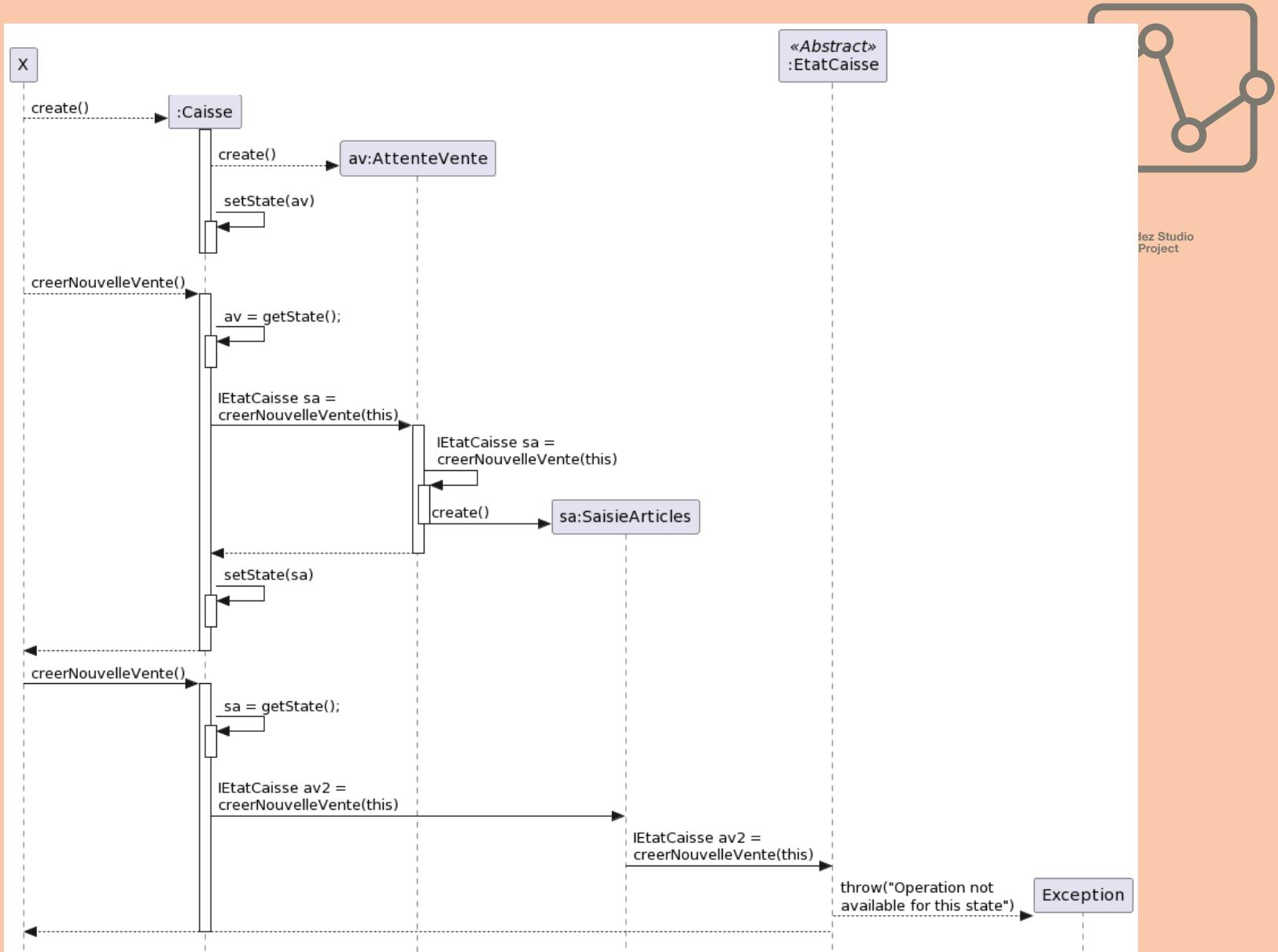


DIAGRAMME DE SÉQUENCE





EXERCICE SUR GOOGLE CLASSROOM

Diagramme d'état

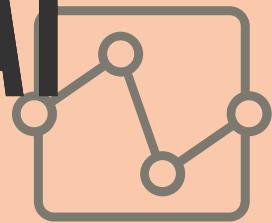
TP09- Guichet automatique TP09-Téléphone intelligent

DIAGRAMME D'ÉTAT EN PRATIQUE

- Chaque équipe doit me:
 - montrer et expliquer graphiquement tous les éléments permettant de créer un diagramme d'état,
 - expliquer le concept de super état
 - expliquer et démontrer comment passer du diagramme d'état vers le code



EXERCICES DIAGRAMME D'ÉTAT



LOG210-exercice/etat

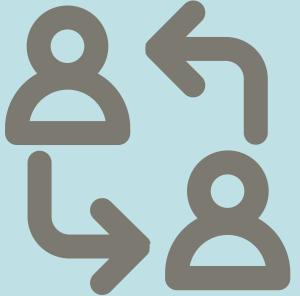
Par ordre de complexité

1. Téléphone intelligent
2. Guichet automatique
3. CU29-Annuler un service + CU30-Confirmer une visite supervisée => solution
4. CU32-Rédiger une note d'observation + CU33-Corriger une note d'observation => Solution
5. Vidéo projecteur

Autres exercices sans solution

2. CU31-Confirmer des échanges de garde





Created by Prithvi
from the Noun Project

FEUILLE D'UNE MINUTE

SVP m'écrire un courriel pour dire ce qu'étaient les points les moins clairs de la séance.

