

SÉANCE 11

- Questions difficiles
- Réflexion (Réviser TP#10)
- Diagramme vers le code
 - Diagrammes d'états
 - Diagramme d'activité
- Rappel méthodologie
- Phases Processus Unifié (ndc 1.6)
- FURPS+ (ndc 2, A35.2/F30.2)
- Examen final
- Révision laboratoire



QUESTIONS DIFFICILES



Selon les statistiques de la première tentative.

QUESTIONS DIFFICILES 🙄

Les phases du processus unifié sont

1. Test
2. Construction
3. Implémentation
4. Conception
5. Transition
6. Inception
7. Analyse
8. Élaboration

Dans quel ordre?

QUESTIONS DIFFICILES 🙄

Selon le livre de Larman, quel est le pourcentage réel des fonctionnalités utilisées à la suite de la réalisation d'un projet utilisant un processus en cascade.

Choix: 7%, 19% et 45%.

- Jamais
- Rarement
- Toujours

QUESTIONS DIFFICILES 🙄

Selon le livre de Larman, quel est le pourcentage réel des fonctionnalités utilisées à la suite de la réalisation d'un projet utilisant un processus en cascade.

Choix: 7%, 19% et 45%.

- Jamais
 - 45%
- Rarement
- Toujours

QUESTIONS DIFFICILES 🙄

Selon le livre de Larman, quel est le pourcentage réel des fonctionnalités utilisées à la suite de la réalisation d'un projet utilisant un processus en cascade.

Choix: 7%, 19% et 45%.

- Jamais
 - 45%
- Rarement
 - 19%
- Toujours

QUESTIONS DIFFICILES 🙄

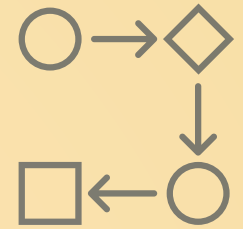
Selon le livre de Larman, quel est le pourcentage réel des fonctionnalités utilisées à la suite de la réalisation d'un projet utilisant un processus en cascade.

Choix: 7%, 19% et 45%.

- Jamais
 - 45%
- Rarement
 - 19%
- Toujours
 - 7%

RÉFLECTION

Réviser TP10



RAPEL MÉTHODOLOGIE

“Passer des diagrammes d'état et d'activité au code”

DIAGRAMME D'ÉTAT

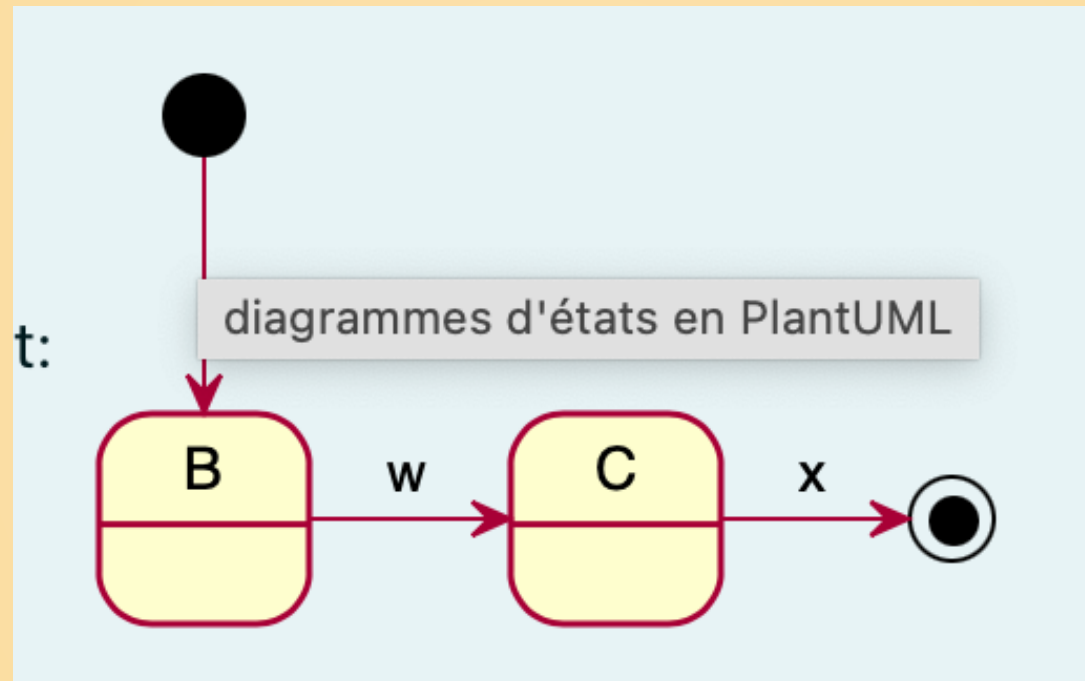


Diagramme -> Code?

DSS -> DIAGRAMME D'ÉTAT

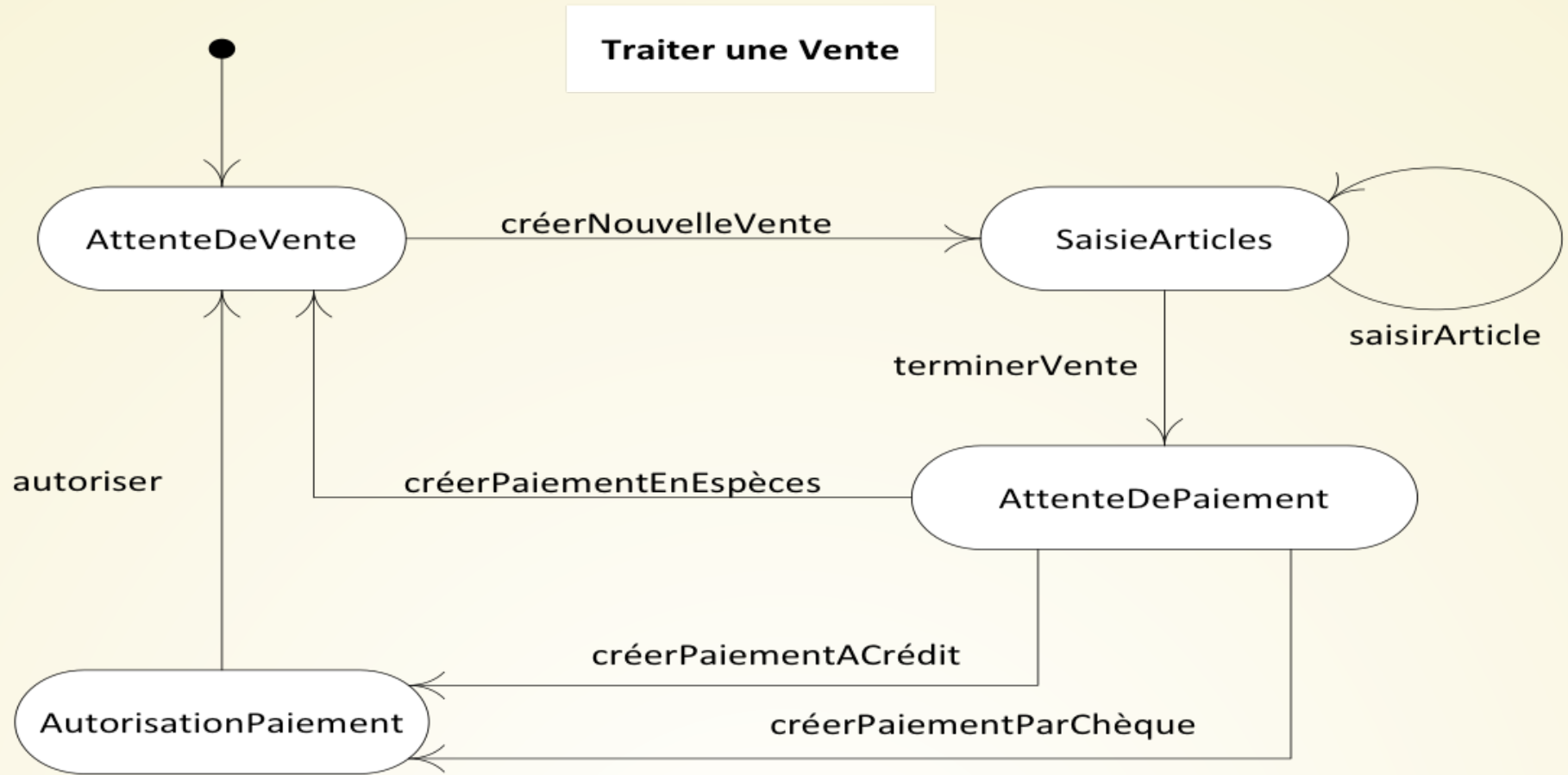


Diagramme -> Code?

DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

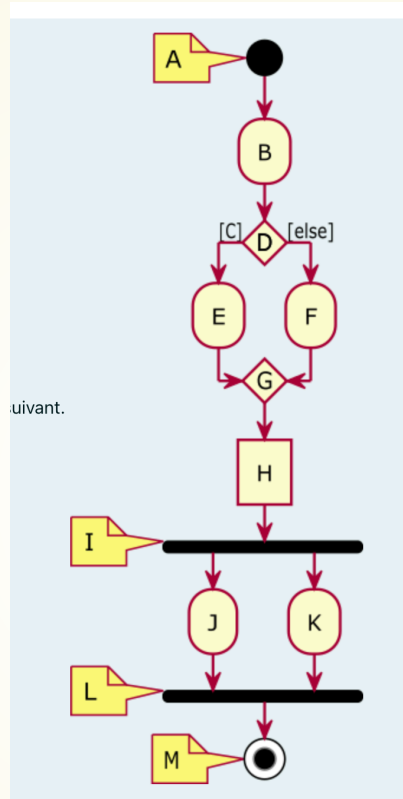
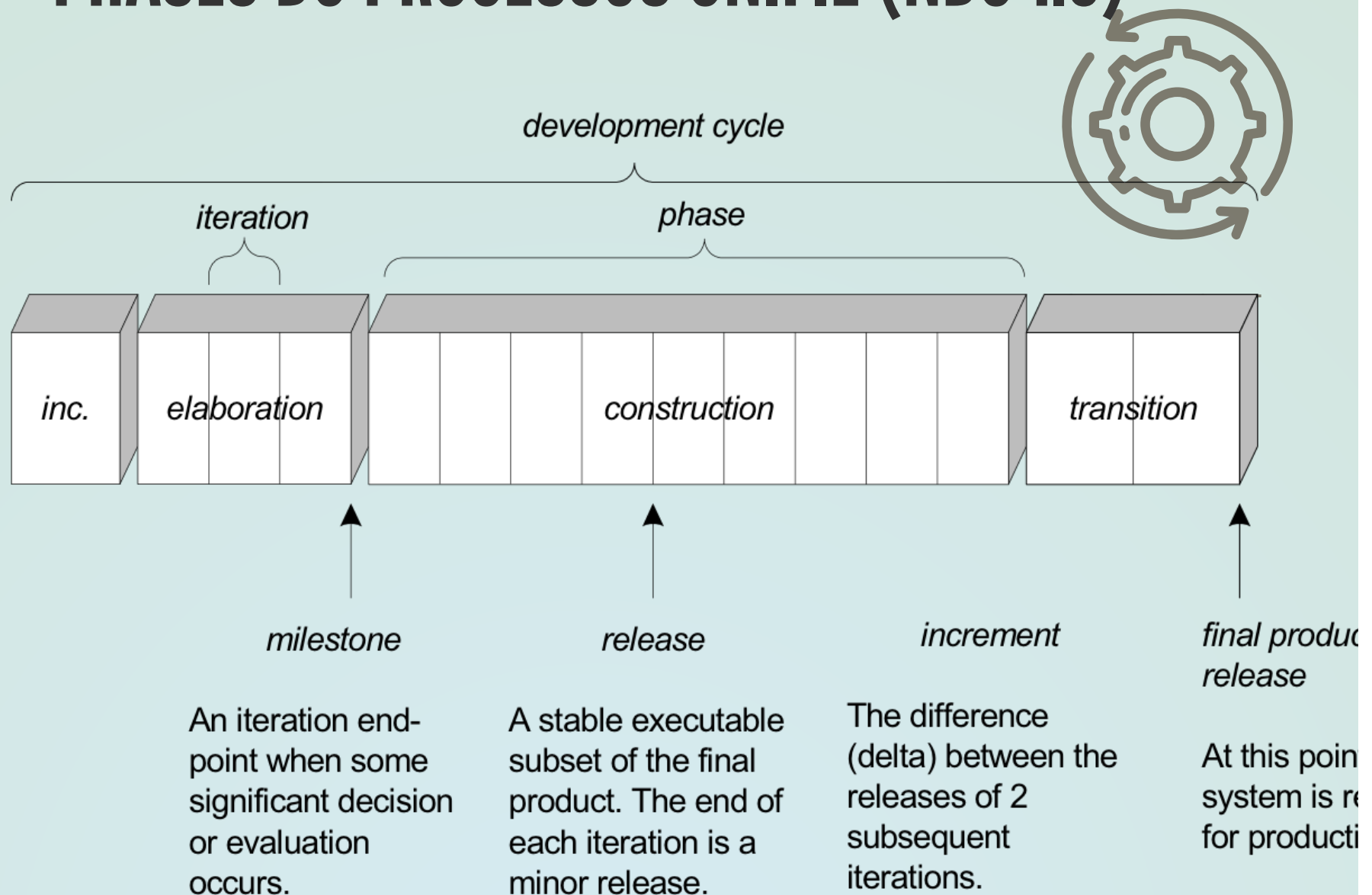


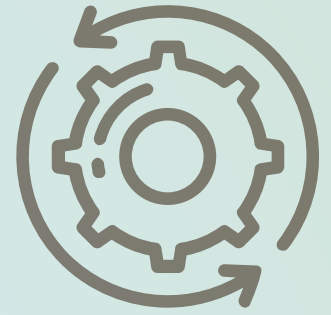
Diagramme -> Code? note: Partition

PHASES DU PROCESSUS UNIFIÉ (NDC 1.6)



1

PHASE INCEPTION



- Étude de faisabilité
 - Vision approximative
 - Estimations globales
 - Cas d'utilisation
 - Continuer ou non (p.ex. chercher le financement)



IMPORTANCE DES EXIGENCES

Une conception doit les satisfaire!

3 types d'exigences

IMPORTANCE DES EXIGENCES

Une conception doit les satisfaire!

3 types d'exigences

- Fonctionnelles

IMPORTANCE DES EXIGENCES

Une conception doit les satisfaire!

3 types d'exigences

- Fonctionnelles
- Non fonctionnelles, de qualité

IMPORTANCE DES EXIGENCES

Une conception doit les satisfaire!

3 types d'exigences

- Fonctionnelles
- Non fonctionnelles, de qualité
- Contraintes

PHASES DU PROCESSUS UNIFIÉ

- Débute la conception avec les pilotes architecturaux
- Planification itérative et incrémentale piloté par
 - les risques
 - et le client

ITÉRATIF VS INCRÉMENTAL

Delivery 1



Delivery 2



Delivery 3



Incremental plan

Iterative plan



TEST SOCRATIVE

LOG210-FURPS

<https://b.socrative.com/teacher/#edit-quiz/59629537>

AUTRE PROCESSUS DE DÉVELOPPEMENT

- Waterfall vs Agile
- Le modèle de processus en V
- Le modèle en cascade
- Modèle de processus en Spirale
- Modèle de processus en Spirale - anglais

IMPLÉMENTER UN CHANGEMENT D'ÉTAT

- <https://stackoverflow.com/a/44955234/1168342>
- <https://stackoverflow.com/questions/133214/is-there-a-typical-state-machine-implementation-pattern>

EXAMEN FINAL...

- Réaliser un MDD
- Réaliser une RDCU
- Identifier heuristiques
 - Grasp
 - Gof
 - Patron faire soi-meme
 - Transformer id en Objet (map)

EXAMEN FINAL...

- GOF
 - Adaptateur
 - Proxy
 - Singleton
 - Fabrique
 - Stratégie
 - Composite
 - État

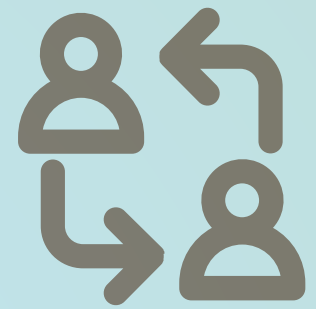
EXAMEN FINAL

- Diagramme d'activité
- Diagramme d'état
- Diagramme de déploiement
- Faute/Erreur/Echec
- FURPS
- Question sur le laboratoire
 - Énoncé jusqu'à l'implémentation et les tests

RÉVISION DES LABORATOIRES

AVEC CHAQUE ÉQUIPE

- Publique
- Privé



Created by Prithvi
from the Noun Project

FEUILLE D'UNE MINUTE

SVP m'écrire un courriel pour dire ce qu'étaient les points les moins clairs de la séance.

