

競技プログラミングの鉄則*

やさしい理系お兄ちゃん

February 10, 2024

Contents

0	はじめに	3
1	アルゴリズムと計算量 1.1 導入問題 1.2 全探索 1 1.3 全探索 2 1.4 2 進法 1.5 チャレンジ問題	3 4 5 6 8
2	累積和 2.1 一次元の累積和(1) 2.2 一次元の累積和(2) 2.3 二次元の累積和(1) 2.4 二次元の累積和(2) 2.5 チャレンジ問題	11 12 14
3	二分探索 1 3.1 配列の二分探索 1 3.2 答えで二分探索 1 3.3 しゃくとり法 1 3.4 半分全列挙 1 3.5 チャレンジ問題 1	18 19 19
4	4.1 動的計画法の基本 1 4.2 動的計画法の復元 1 4.3 二次元の DP(1): 部分和問題 1 4.4 二次元の DP(2): ナップザック問題 1 4.5 二次元の DP(3): 最長共通部分列問題 1 4.6 二次元の DP(4): 区間 DP 1 4.7 遷移形式の工夫 1	19 19 19 19

^{*}https://atcoder.jp/contests/tessoku-book

競技プログラミングの鉄則	アルゴリズム力と思考力を高める 77 の技術	2

0 はじめに

この PDF は関数型言語 Haskell の習得のために、「競技プログラミングの鉄則」の問題に対して Haskell で記述したコード例をまとめた資料です。私のプログラミング力の向上を主目的とし、Haskell を学びたい人への手助けとなると良いと考えています。Haskell の I/O^1 は一筋縄でいかないので、アルゴリズム以前の問題で苦戦してしまうかもしれないでしょう。ですが、入出力に時間を取られるのは勿体無いため、そのような面でも Haskell 習得の支えになれば良いと願います。

1 アルゴリズムと計算量

1.1 導入問題

問題・整数 N が与えられるので、一辺の長さが N であるような正方形の面積を出力するプログラムを作成してください。

```
Listing 1: A01.hs
```

解説・ $n \leftarrow readLn$ で 1 つの整数を受け取ることができます。このまま用いると n の型は Integer と推論されますが、:: Int と型注釈をつけることで n を Int 型とすることができます。readLn の型は Read $a \Rightarrow IO$ a ですが、なぜ、Int のでしょうか?それは、(*)という演算の引数としてn が使用されているのが理由の一つです。

正方形の面積であるn * n を出力するためには、関数 print を使用します。関数 print の型は print :: Show $a \Rightarrow a \rightarrow IO$ ()で、型クラス Show のインスタンスである型を持つ値を受け取って IO アクションを返します。

問題・整数 A と B が与えられるので、A+B の値を出力するプログラムを作成してください。 ただし、制約は $1 \le A \le 100$ 、 $1 \le B \le 100$ であるとします。

Listing 2: B01.hs

```
main :: IO ()
main = do
     [a, b] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
print $ a + b
```

解説・まずは2つの空白区切りの整数の入力から説明します。初学者にとってはいきなり難しい話になります。関数 getLine で文字列を1行分読み取ることができます。getLine の型は getLine :: IO String となっています。うーん... 私たちは、中身の String の部分を整数値のリストに変換して、IO モナドから中身を取り出したいのです。どうすれば良いのでしょうか。具体例を用いて説明します。

例えば、入力が「2 3」のとき、IO String の中身の String は"2 3"という文字列になっています。この文字列に対して関数 words を適用すると、["3","2"] というように空白

¹I/O:Input(標準入力), Output(標準出力)

区切りの文字列をリストに分解することができます。さらに、各要素に対して関数 read を適用することで、[3,2]と整数値のリストにすることができます。では、実際に IO String という型を持つ値にどのようにして words や read を適用させることができるのでしょうか?

それを実現する関数が (<\$>) となります。(<\$>) を用いることで、IO モナドに包まれた値に対して関数を適用することができます。(<\$>) について、定義は以下の通りです。

```
(<$>) :: (Functor f) => (a -> b) -> f a -> f b
f <$> x = fmap f x
```

<\$>の型に注目して下さい。IO は Functor のインスタンスですので、f を IO に置き換える
と、<\$> :: (a -> b) -> IO a -> IO bとなります。また、

- getLine :: IO String
- map read . words :: Read b => String -> [b]

と定義されています。以上を合わせると

```
map read . words <$> getLine :: (Read b) => IO [b]
```

となることが分かります。IO [b] については、:: IO [Int] と型注釈をつけてあげることで、型を指定することができます。慣れるまで入力を受け取るときは、どのような型を扱っているかを意識するためにも型注釈をつけておきましょう。最終的に、(<-) を使うことで、IO モナドの中身である Int 型のリストを [a, b] に束縛することができます。(\rightarrow 注 入力が 2つであると分かっているので、[a, b] としています。)あとは計算結果を A01 と同様に出力すれば完了です。

1.2 全探索1

問題•N 個の整数 $A_1, A_2, ..., A_N$ の中に、整数 X が含まれるかどうかを判定するプログラムを作成してください。

Listing 3: A02.hs

解説 3, 4行目に関してはListing 2の解説で紹介しました。よく見たらn を使っていませんね。そのため、3行目は

```
[_, x] <- map read . words <$> getLine
```

としても良いです。そして、リスト as の中に要素 x が含まれているかは、関数 elem で判定することができます。関数 elem は中置記法を用いることが多いです。関数 putStrLn は String を受け取って IO () を返します。なぜ関数 print を使わないのかは、使ってみるとわかるでしょう!

問題. A 以上 B 以下の整数のうち、100 の約数であるものは存在しますか。答えを Yes か No で出力するプログラムを作成してください。

Listing 4: B02.hs

```
1 main :: IO ()
2 main = do
3     [a, b] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
4     let xs = [a..b]
5     putStrLn $ if 0 `elem` map (100 `mod`) xs then "Yes" else "No"
```

解説・4行目の [a..b] は、[a, a+1, a+2, ..., b-1, b] を表します。このリストのすべての要素について、100 から割った余りを考えます。その余りのリストの中に 0 が含まれてるか否かを判定します。

1.3 全探索 2

問題・赤いカードが N 枚あり、それぞれ整数 P_1 , P_2 , …, P_N が書かれています。また、青いカードが N 枚あり、それぞれ整数 Q_1 , Q_2 , …, Q_N が書かれています。太郎くんは、赤いカードの中から 1 枚、青いカードの中から 1 枚、合計 2 枚のカードを選びます。選んだ 2 枚のカードに書かれた整数の合計が K となるようにする方法は存在しますか。答えを出力するプログラムを書いてください。

Listing 5: A03.hs

```
main :: IO ()
main = do
main = do

    [_, k] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
ps <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
gs <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
putStrLn $ if k `elem` [p + q | p <- ps, q <- qs] then "Yes"
else "No"</pre>
```

解説. 6 行目の

```
[p + q \mid p \leftarrow ps, q \leftarrow qs]
```

では、リスト ps とリスト qs から一つずつ要素を取り出し、それらを足し合わせて可能性のある答えをすべて計算して提示しています。とりあえず、足した結果をすべて用意しておくということです。これは非決定性計算と呼ばれます。このとき、

(+) <\$> ps <*> qs

と書くことができます。これについては**アプリカティブ**という用語を聞くまでは保留で構いません。非決定性計算という言葉も同様です。いずれ、後者の記法の方がきれいだと感じる日が来るはずです!私はリストの内包表記も好きです。

問題 *N* 個の商品があり、商品 i ($1 \le i \le N$) の価格は A_i 円です。異なる 3 つの商品を選び、合計価格をピッタリ 1000 円にする方法は存在しますか。答えを Yes か No で出力するプログラムを作成してください。ただし、制約は $3 \le N \le 1000$ であるとします。

Listing 6: B03.hs

```
just :: Int -> Int -> [Int] -> Bool
just _ _ [] = False
just 1 num xs = num `elem` xs
just k num (x : xs) = just (k - 1) (num - x) xs || just k num xs
main :: IO ()
main = do
    _ <- read <$> getLine :: IO Int
    as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
putStrLn $ if just 3 1000 as then "Yes" else "No"
```

解説。本問も非決定性計算だから、Listing 5と同様に

```
1000 'elem' [x + y + z | x < -as, y < -as, z < -as]
```

で可能性のある答えを列挙しよう!としては... 方針は正しいですが、その手法に誤りが生じています。これでは、同じ商品を選ぶ場合も含まれてしまうからです。

それでは、関数 just について説明します。just k num xsとは、リスト xs から、異なる k 個の要素を取り出して足し合わせたとき、その答えが num になることがあるか否かを示す式です。したがって、本文では入力から得たリストに just 3 1000 を適用します。

- ① just _ _ [] リストが空なら、問答無用で False を返します。
- ② just 1 num xs リストから1個だけ取り出して、num に等しいかを判定します。おなじみの関数 elem を 使えば解決です。
- ③ just 2 num xs まず、any (\m -> m + x == num) xsで、先頭要素とその他の要素を足して num になるかを判定しています。そこで、Trueが得られなかった場合、just 2 num xsで 先頭要素を捨てて残りのリストで同じことを試します。以降、再帰的に判定します。
- 4 just k num xs

k個取り出すので、kが負でないこと、リストの長さがk以上であることを判定しておきます。(→注このような判定を書かずとも、AtCoderでは正しい入力が与えられることが保証されているので問題ありません。しかし、一般的にはそうではないので、意図せぬ入力にも備えておく癖をつけましょう!とは言っても、AtCoderではこれを書くのは手間ですので、やっぱり以降はサボります。)

あとは、③と同様に、まずは先頭要素とその他の要素について条件を満たす組合せが存在するかを判定します。このとき、just (k-1) (num-x) xs に帰着されることを理解しましょう。

1.4 2進法

問題・整数 N が 10 進法表記で与えられます。N を 2 進法に変換した値を出力するプログラムを作成してください。

Listing 7: A04.hs

```
toBinary :: Int -> String
toBinary 1 = "1"
toBinary 1 = "1"
toBinary n = toBinary (n 'div' 2) ++ if even n then "0" else "1"

sassignZero :: Int -> String -> String
assignZero 0 str = str
assignZero x str = "0" ++ assignZero (x - 1) str

main :: IO ()
main = do
n <- readLn :: IO Int
let binary = toBinary n
putStrLn $ assignZero (10 - length binary) binary
```

解説。関数 toBinary の動きを見てみましょう。

```
toBinary 12 -> toBinary 6 ++ "0" -> toBinary 3 ++ "00" -> toBinary 1 ++ "100" -> "1100"
```

どうでしょう?2進数を計算する方法は数 A で習いますね!

問題・整数 N (8 桁以内) が 2 進法表記で与えられます。N を 10 進法に変換した値を出力するプログラムを作成してください。

Listing 8: B04.hs

```
1 bin2list :: Int -> [Int] -> [Int]
2 bin2list 0 ys = ys
3 bin2list x ys = bin2list (x `div` 10) (x `mod` 10 : ys)
4
5 list2dec :: [Int] -> Int
6 list2dec [] = 0
7 list2dec (x : xs) = x * (2 ^ length xs) + list2dec xs
8
9 main :: IO ()
10 main = do
11    n <- readLn :: IO Int
12    print $ list2dec $ bin2list n []</pre>
```

解説。与えられた入力(例えば101011)を

```
101011 \rightarrow [1,0,1,0,1,1] \rightarrow 2^5 + 2^3 + 2^1 + 2^0 \rightarrow 43
```

という流れで計算しています。入力を Int として受け取り、それをリスト構造に変換しているなら、最初からリスト構造である String で受け取るべきかもしれませんね。

おっと、関数 print が初登場しました。型は以下のようになっています。putStrLn との違いを見てみましょう。

```
print :: Show a => a -> IO ()
putStrLn :: String -> IO ()
```

1.5 チャレンジ問題

問題・赤・青・白の3枚のカードがあります。太郎くんは、それぞれのカードに1以上N以下の整数を書かなければなりません。3枚のカードの合計をKにするような書き方は何通りありますか。

Listing 9: A05.hs

解説・リスト内包表記のおかげで解説いらず!1以上n以下の範囲で、a + b + c = kとなるようにcを定めてあげます。出来上がったトリプルのリストの長さが答えになります。

2 累積和

2.1 一次元の累積和(1)

問題. ある遊園地では N 日間にわたるイベントが開催され、i 日目には A_i 人が来場しました。 以下の Q 個の質問に答えるプログラムを作成してください。

• 質問 $1: L_1$ 日目から R_1 までの来場者数は?

:

• 質問 $Q: L_Q$ 日目から R_Q までの来場者数は?

Listing 10: A06_00.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM_ )
3 cumulativeSum :: [Int] -> [Int]
4 cumulativeSum = scanl (+) 0
6 solve :: [Int] -> [Int] -> Int
7 solve s [1, r] = (s !! r) - (s !! (1 - 1))
9 main :: IO ()
10 \text{ main} = do
     [_, q] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
11
     as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
12
     let cumSum = cumulativeSum as
13
14
     replicateM_ q $ do
         lr <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
15
         print $ solve cumSum lr
```

解説・新しい関数がたくさん登場しました。一つずつ紹介します。 関数 scanl の定義は以下です。

なぜ、scanlGo を挟んでいるのか!?よく分かっていませんが、実装自体は理解できそうですね!動作を見てみましょう。

```
scanl (+) 0 [1,2,3,4,5] -> [0,1,3,6,10,15]
```

これがまさに累積和になります。引数のリストの長さを N とすると、関数 cumulativeSum は O(N) となります。上記の例で考えると、2日目から 4 日目までの来場者数は、10-1=9(人)となります。3 日目から 5 日目までの来場者数は、15-3=12(人)となります。リストの k 番目の要素にアクセスするために関数 (!!) が使えます。したがって、質問に回

リストの k 番目の要素にアクセスするために関数 (!!) が使えます。したがって、質問に回答する関数 solve は

```
solve s [1, r] = (s !! r) - (s !! (1 - 1))
```

と定義できます。(「0 日目は累計 0 人」という無意味とも思える情報をリストの先頭に置いておくことで、リストのインデックスと日にちの数字が同じ数字になるので扱いやすくなっています。)これを、関数 replicateM_を用いて q 個の質問に適用します。ここでは、使用例だけ紹介します。

```
ghci> replicateM_ 3 (putStrLn "a")
a
a
a
```

これで完成!いえ、実行時間超過です。なぜでしょうか... オーダーに問題があるそうです。プログラムとしては正しい出力が得られますが、このプログラムは $O(N^2+Q)$ となっています。 $0 \le N \le 10^5$ ですので、最悪計算量が 10^{10} となり制限時間超過となります。問題文では、O(N+Q)であることが望ましいと書かれていますので、それを目標にプログラムを変更しましょう。

関数 cumulativeSum は O(N) で、関数 replicateM_は O(Q) です。したがって、関数 (!!) が O(1) であれば、非常に嬉しい!ということになります。しかしながら、関数 (!!) は O(N) であるようです。下記の定義からも確認できますね。

では、O(1)でリストの要素にアクセスするにはどうしたらよいのでしょうか? Data.Array モジュールを使いましょう。関数 listArray はインデックスの範囲とリストを引数に取り、インデックスの付いた配列を返してくれます。

```
listArray (0, 5) [0,1,3,6,10,15] -> array (0, 5) [(0,0), (1,1), (2,3), (3,6), (4,10), (5,15)]
```

配列では、i番目の要素にO(1)でアクセスでき、アクセスする関数は (!) となっています。これらを用いて変更したプログラムはListing 11 のようになります。関数 cumulative Sumでは、累積和を取ったのちに関数 listArray を適用しています。関数 solve では、関数 (!) に変わっただけですね!

Listing 11: A06_01.hs

```
import Control.Monad ( replicateM_ )
import Data.Array ( Array, (!), listArray )

cumulativeSum :: Int -> Int -> [Int] -> Array Int Int
cumulativeSum l r as = listArray (l, r) $ scanl (+) 0 as

solve :: Array Int Int -> (Int, Int) -> Int
solve s (l, r) = (s ! r) - (s ! (l - 1))

main :: IO ()
main = do
    [n, q] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
let cumSum = cumulativeSum 0 n as
replicateM_ q $ do
    [l, r] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
print $ solve cumSum (l, r)
```

問題、太郎君はくじを N 回引き、i 回目の結果は A_i でした。 $A_i = 1$ のときアタリ、 $A_i = 0$ のときハズレを意味します。「L 回目から R 回目までの中では、アタリとハズレどちらが多いか?」という形式の質問が Q 個与えられるので、それぞれの質問に答えるプログラムを作成してください。計算量は O(N+Q) であることが望ましいです。

Listing 12: B06.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM_ )
2 import Data.Array ( Array, (!), listArray )
4 cumulativeSum :: (Int, Int) -> [Int] -> Array Int Int
5 cumulativeSum lr xs = listArray lr $ scanl (+) 0 xs
7 solve :: Array Int Int -> (Int, Int) -> Int
8 solve s (1, r) = (s ! r) - (s ! (1 - 1))
10 main :: IO ()
11 main = do
12
     n <- readLn :: IO Int
     as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
13
     q <- readLn :: IO Int
14
     let cumSum = cumulativeSum (0, n) as
15
     replicateM_ q $ do
16
         [1, r] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
17
         let t = solve cumSum (1, r)
18
         putStrLn $ case (r - l + l - t) `compare` t of
19
            GT -> "lose'
20
            EQ -> "draw"
21
            LT -> "win"
22
```

解説・累積和を計算するところまで全問と全く同じです。 $t = solve\ cumSum\ (1, r)$ としていますが、このtは何を表しているでしょうか。具体例で考えてみましょう。t as が

```
[0, 1, 1, 0, 1, 0, 0]
```

のとき、cumSum は

```
array (0,7) [(0,0),(1,0),(2,1),(3,2),(4,2),(5,3),(6,3),(7,3)]
```

となります。リストの長さが1増えていますが、前問と同様に「0回目はアタリ0個」という情報を付加しているためです。いや、その情報は必要ないんだ!という場合は、累積和の計算を scanl1 (+) xs としましょう。ここで、2回目から5回目までについて考えてみます。2、3、5回目でアタリが出ているので、アタリ3個・ハズレ1個となります。このアタリ3個がまさにもの値で、solve cumSum (2, 5)によって求まります。このとき、ハズレの個数はr-1+1-tと表現できます。あとは、この2つを比較して出力する文字を定めれば完了です。

2.2 一次元の累積和(2)

問題. ある会社では D 日間にわたってイベントが開催され、N 人が出席します。参加者 i は L_i 日目から R_i 日目まで出席する予定です。各日の出席者数を出力するプログラムを作ってください。

Listing 13: A07.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
2 import Data.Array ( accumArray, elems, Array )
4 add2PreviousDay :: [Int] -> [(Int, Int)]
5 add2PreviousDay [1, r] = [(1, 1), (r + 1, -1)]
6 add2PreviousDay _ = []
8 cumulativeSum :: Array Int Int -> [Int]
9 cumulativeSum xs = scanl (+) 0 $ elems xs
11 main :: IO ()
12 \text{ main} = do
         d <- readLn
         n <- readLn
         lrs <- concatMap (add2PreviousDay . fmap read . words) <$>
            replicateM n getLine
         let accArray = accumArray (+) 0 (1, d + 1) lrs
16
         mapM_ print $ tail $ init $ cumulativeSum accArray
```

解説・例えば、イベントが5日間開催されたとして、やさ理くんは2日目から4日目まで参加したとしましょう。このとき、リスト[0,1,0,0,-1]の累積和をとると、[0,0,1,1,1,0]となり、やさ理くんが出席した日のみ1となっていることが分かります。もちろん、ここでも[0]日目は出席者[0]人」という情報を付加しています。

以上のように、L日目からR日目まで参加した人に関して、[(L,1),(R+1,-1)]というリストを用意しておき、上手く累積和をとることができれば良いわけです。その上手くやる方法を説明していきます。

問題. あるコンビニは時刻 0 に開店し、時刻 T に閉店します。このコンビニでは N 人の従業員が働いており、i 人目の従業員の出勤時刻は L_i 、退勤時刻は R_i です(L_i , R_i は整数)。 $t=0,\ 1,\ ...,\ T-1$ について、時刻 t+0.5 には何人の従業員が働いているかを出力するプログラムを作成してください。計算量は O(N+T) であることが望ましいです。

Listing 14: B07.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
2 import Data.Array ( accumArray, elems, Array )
4 attendAndLeave :: [Int] -> [(Int, Int)]
5 attendAndLeave [1, r] = [(1, 1), (r, -1)]
6 attendAndLeave _ = []
8 cumulativeSum :: Array Int Int -> [Int]
9 cumulativeSum xs = scanl (+) 0 $ elems xs
11 main :: IO ()
12 \text{ main} = do
     t <- readLn
     n <- readLn
14
     lrs <- concatMap (attendAndLeave . fmap read . words) <$>
        replicateM n getLine
     let accArray = accumArray (+) 0 (0, t) lrs
16
     mapM_ print $ tail $ init $ cumulativeSum accArray
17
```

解説.

2.3 二次元の累積和(1)

問題。 $H \times W$ のマス目があります。上からi行目、左からj列目にあるマス(i.j)には、整数 $X_{i,j}$ が書かれています。以下のQ個の質問に答えるプログラムを作成してください。

- 質問 1: 左上 (A_1, B_1) 右下 (C_1, D_1) の長方形領域に書かれた整数の総和は?
- 質問 2: 左上 (A_2, B_2) 右下 (C_2, D_2) の長方形領域に書かれた整数の総和は?

:

• 質問 Q: 左上 (A_Q, B_Q) 右下 (C_Q, D_Q) の長方形領域に書かれた整数の総和は?

Listing 15: A08.hs

問題・二次元平面上に N 個の点があります。i 個目の点の座標は (X_i, Y_i) です。「x 座標が a 以上 c 以下であり、y 座標が b 以上 d 以下であるような点は何個あるか?」という形式の質問が Q 個与えられるので、それぞれの質問に答えるプログラムを実装してください。 $N \leq 100000$, $Q \leq 100000$, $1 \leq X_i$, $Y_i \leq 1500$ を満たすケースで、1 秒以内に実行が終わることが望ましいです。なお、入力される値はすべて整数です。

Listing 16: B08.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
2 import Data.Array ( Array, (!), listArray, accumArray, bounds )
4 twoDimensionalSum :: Int -> Int -> [[Int]] -> Array (Int, Int)
5 twoDimensionalSum h w xs =
         listArray ((0, 0), (h, w))
      $ concat
7
      $ scanl1 (zipWith (+))
8
      $ map (scanl1 (+)) xs
11 arrayToLists :: Array (Int, Int) Int -> [[Int]]
12 arrayToLists arr = [[arr ! (i, j) | j <- [0..jMax]] | i <- [0..
     iMax]]
      where rightBound = snd (bounds arr)
           iMax = fst rightBound
           jMax = snd rightBound
17 solve :: Array (Int, Int) Int -> [(Int, Int, Int, Int)] -> [Int]
18 solve twoDimSum = map (\((a, b, c, d) ->
         twoDimSum ! (a - 1, b - 1) + twoDimSum ! (c, d)
- twoDimSum ! (c, b - 1) - twoDimSum ! (a - 1, d))
19
20
21
22 main :: IO ()
23 \text{ main} = do
      n < - readLn
24
      xys < -map(((x, y) - ((x, y), 1)) . map read . words) < >>
         replicateM n getLine
26
      q <- readLn
      qs <- map (([a, b, c, d] -> (a, b, c, d)) . map read . words
         ) <$> replicateM q getLine
      let h = maximum \$ map (((x, _), _) -> x) xys

w = maximum \$ map (((_, y), _) -> y) xys
28
29
      mapM_ print $ solve (twoDimensionalSum h w $ arrayToLists $
         accumArray (+) 0 ((0, 0), (h, w)) xys) qs
```

2.4 二次元の累積和(2)

問題・ALGO 王国は $H \times W$ のマス目で表されます。最初は、どのマスにも雪が積もっていませんが、これから N 日間にわたって雪が降り続けます。上から i 行目・左から j 列目のマスを (i, j) とするとき、i 日目には「マス (A_i, B_i) を左上とし、マス (C_i, D_i) を右下とする長方形領域」の積雪が 1 cm だけ増加することが予想されています。最終的な各マスの積雪を出力するプログラムを作成してください。

Listing 17: A09.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
2 import Data.Array ( Array, (!), listArray, accumArray, elems,
     bounds )
3 import qualified Data.ByteString.Char8 as BS
4 import Data.ByteString (ByteString)
5 import Data.Maybe (fromJust)
6 import Data.List.Split (chunksOf)
8 readInt :: ByteString -> Int
9 readInt = fst . fromJust . BS.readInt
10
11 showInt :: Int -> ByteString
12 showInt = BS.pack . show
14 getPairs :: [Int] -> [((Int, Int), Int)]
15 getPairs [x,y,z,w] = [((x, y), 1), ((z + 1, w + 1), 1), ((x, w), y)]
+1), -1), ((z + 1, y), -1)]
16 getPairs =[]
17
18 twoDimensionalSum :: Array (Int, Int) Int -> Array (Int, Int) Int
19 twoDimensionalSum arr = listArray bounds_
                       $ concat
21
                       $ scanl1 (zipWith (+))
                       $ map (scanl1 (+)) lists
22
     where bounds_ = bounds arr
23
          lists = chunksOf ((snd . snd) bounds_) $ elems arr
24
26 printArray :: Array (Int, Int) Int -> IO ()
27 printArray arr = do
      let ((minX, minY), (maxX, maxY)) = bounds arr
     mapM_ (\i -> BS.putStrLn $ BS.unwords [showInt (arr ! (i,j)) |
          j \leftarrow [minY ... maxY - 1]]) [minX ... maxX - 1]
31 main :: IO ()
32 \text{ main} = do
      [h, w, n] <- map readInt . BS.words <> BS.getLine
33
     xys <- concatMap (getPairs . map readInt . BS.words) <$>
34
         replicateM n BS.getLine
     printArray \$ twoDimensionalSum \$ accumArray (+) 0 ((1,1), (h +
         1, w + 1) xys
```

解説.

問題・二次元平面上に N 枚の紙があります。それぞれの紙は、各辺が x 軸または y 軸に平行であるような長方形となっています。また、i 枚目の紙の左下座標は (A_i, B_i) であり、右上座標は (C_I, D_i) です。1 枚以上の紙が置かれている部分の面積を求めてください。 $N \leq 100000, \ 0 \leq A_i < C_i \leq 1500, \ 0 \leq B_i < D_i \leq 1500$ を満たすケースで、1 秒以内に実行が終わることが望ましいです。なお、入力される値はすべて整数です。

Listing 18: B09.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
2 import Data.Array ( Array, listArray, accumArray, elems, bounds )
3 import qualified Data.ByteString.Char8 as BS
4 import Data.ByteString (ByteString)
5 import Data.Maybe (fromJust)
6 import Data.List.Split (chunksOf)
8 readInt :: ByteString -> Int
9 readInt = fst . fromJust . BS.readInt
11 showInt :: Int -> ByteString
12 showInt = BS.pack . show
14 getPairs :: [Int] -> [((Int, Int), Int)]
15 getPairs [x,y,z,w] = [((x, y), 1), ((z, w), 1), ((x, w), -1),
      ((z, y), -1)]
16 getPairs _ = []
18 twoDimensionalSum :: Array (Int, Int) Int -> Array (Int, Int) Int
19 twoDimensionalSum arr = listArray bounds_
                         $ concat
21
                         $ scanl1 (zipWith (+))
22
                         $ map (scanl1 (+)) lists
      where bounds_ = bounds arr
           lists = chunksOf (1 + (snd . snd) bounds_) $ elems arr
25
26 area :: Array (Int, Int) Int -> Int
27 area arr = length . concatMap (filter (/= 0)) $ lists
      where bounds_ = bounds arr
28
           lists = chunksOf ((snd . snd) bounds_) $ elems arr
29
30
31 main :: IO ()
32 \text{ main} = do
      n <- readLn
      xys <- concatMap (getPairs . map readInt . BS.words) <$>
         replicateM n BS.getLine
      let h = maximum \$ map (\((x, _), _) -> x) xys w = maximum \$ map (\((_, y), _) -> y) xys arr = accumArray (+) 0 ((0,0), (h, w)) xys
35
36
37
      print . area . twoDimensionalSum $ arr
38
```

解説.

2.5 チャレンジ問題

問題・あるリゾートホテルには、1 号室から N 号室までの N 個の部屋があります。i 号室は A_i 人部屋です。このホテルでは D 日間にわたって工事が行われることになっており、d 日目は L_d 号室から R_d 号室までの範囲を使うことができません。 $d=1,\ 2,\ ...,\ D$ について、d 日目に使える中で最も大きい部屋は何人部屋であるか、出力するプログラムを作成してください。

Listing 19: A10.hs

```
import Control.Monad ( replicateM )
import qualified Data.ByteString.Char8 as BS
import Data.ByteString ( ByteString )
```

```
4 import Data.Maybe ( fromJust )
5 import Data.Array ( Array, listArray, (!) )
7 cumulativeMax :: (Int, Int) -> [Int] -> Array Int Int
8 cumulativeMax bounds_ as = listArray bounds_ $ scan11 max as
10 cumulativeMaxFromRight :: (Int, Int) -> [Int] -> Array Int Int
11 cumulativeMaxFromRight bounds_ xs = listArray bounds_ $ scanr max (
     last xs) (init xs)
12
13 solve :: Array Int Int -> Array Int Int -> [Int] -> Int
14 solve cumMaxL cumMaxR [1, r] = max (cumMaxL ! (1 - 1)) (cumMaxR !
       (r + 1)
15 solve _ _ = -1
16
17 main :: IO ()
18 \text{ main} = do
     [n] <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
      as <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
      [d] <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
     lrs <- map (map readInt . BS.words) <$> replicateM d BS.getLine
     let bounds_ = (1, n)
         ps = cumulativeMax bounds_ as
24
         qs = cumulativeMaxFromRight bounds_ as
25
     mapM_ (print . solve ps qs) lrs
26
27
28 readInt :: ByteString -> Int
29 readInt = fst . fromJust . BS.readInt
31 showInt :: Int -> ByteString
32 showInt = BS.pack . show
```

3 二分探索

3.1 配列の二分探索

問題・小さい順に並べられている、要素数 N の配列 $A = [A_1, A_2, ..., A_N]$ があります。要素 X は配列 A の何番目に存在するかを出力してください。なお、この問題は単純な全探索(\rightarrow 1.2 節)でも解けますが、ここでは二分探索法を使って実装してください。

Listing 20: A11.hs

```
import qualified Data.ByteString.Char8 as BS
import Data.ByteString ( ByteString )
import Data.Maybe ( fromJust )
import Data.Array ( Array, listArray, (!) )

readInt :: ByteString -> Int
readInt = fst . fromJust . BS.readInt

showInt :: Int -> ByteString
showInt = BS.pack . show

binarySearch :: Int -> Int -> Int -> Int
```

```
binarySearch x min max as = if x == num then mid else binarySearch
    x newMin newMax as

where mid = (max + min) `div` 2

num = as ! mid
    newMin = if x < num then min else mid + 1
    newMax = if x < num then mid - 1 else max

main :: IO ()
main = do
    [n, x] <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
    as <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
    let arr = listArray (1, n) as
    print $ binarySearch x 1 n arr
```

問題・小さい順に並んでいるとは限らない、要素数 N の配列 $A = [A_1, A_2, ..., A_N]$ が与えられます。それについて、以下の Q 個の質問に答えるプログラムを作成してください。

- 1個目の質問:配列 A には X_1 より小さい要素が何個あるか?
- 2個目の質問:配列 A には X_2 より小さい要素が何個あるか?

:

- ullet Q 個目の質問:配列 A には X_Q より小さい要素が何個あるか?
- $N, Q \leq 100000$ を満たすケースで、1 秒以内に実行が終わることが望ましいです。

Listing 21: B11.hs

```
1 import qualified Data.ByteString.Char8 as BS
2 import Data.ByteString ( ByteString )
3 import Data.Maybe ( fromJust )
4 import Data.Array ( Array, listArray, (!) )
5 import Data.List ( sort )
6 import Control.Monad ( replicateM )
8 readInt :: ByteString -> Int
9 readInt = fst . fromJust . BS.readInt
11 showInt :: Int -> ByteString
12 showInt = BS.pack . show
14 lowerBound :: Int -> Int -> Array Int Int -> Int -> Int
15 lowerBound l r arr x
        x < arr ! 1 = 1 - 1
16
        arr ! r < x = r
17
        otherwise = if x \le arr ! mid then lowerBound 1 (mid - 1)
         arr x else lowerBound (mid + 1) r arr x
         where mid = (l + r) \dot div 2
19
21 main :: IO ()
22 \text{ main} = do
     n <- readLn
24
      as <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
      q <- readLn
```

```
xs <- concatMap (map readInt . BS.words) <$> replicateM q BS.
getLine
let arr = listArray (1, n) (sort as)
mapM_ (BS.putStrLn . showInt . lowerBound 1 n arr) xs
```

3.2 答えで二分探索

問題・N 台のプリンターがあり、1 から N までの番号が付けられています。プリンターi は A_i 秒ごとにチラシを 1 枚印刷します。すなわち、スイッチを入れてから A_i 秒後、 $2A_i$ 秒後、 $3A_i$ 秒後 … に印刷します。すべてのプリンターのスイッチを同時に入れたとき、K 枚目のチラシが印刷されるのは何秒後でしょうか。

Listing 22: A12.hs

```
1 import qualified Data.ByteString.Char8 as BS
2 import Data.ByteString ( ByteString )
3 import Data.Maybe ( fromJust )
4 import Data.Array ( Array, listArray, (!) )
6 readInteger :: ByteString -> Integer
7 readInteger = fst . fromJust . BS.readInteger
9 check :: Array Integer Integer -> Integer -> Integer -> Integer->
     Bool
10 check arr n k mid = sum_ arr mid n >= k
     where
11
         sum_ :: Array Integer Integer -> Integer -> Integer ->
12
            Integer
         sum_ arr_ mid_ 1 = mid_ `div` (arr_ ! 1)
13
         sum_ arr_ mid_ i = mid_ `div` (arr_ ! i) + sum_ arr_ mid_ (
16 binarySearch :: Integer -> Integer -> Array Integer Integer ->
     Integer -> Integer
17 binarySearch l r arr n k
       1 == r = 1
       check arr n k mid = binarySearch l mid arr n k
19
       otherwise = binarySearch (mid + 1) r arr n k
            mid = (l + r) \dot div 2
22
24 main :: IO ()
25 \text{ main} = do
     [n, k] <- map readInteger . BS.words <$> BS.getLine
     as <- map readInteger . BS.words <$> BS.qetLine
27
     let arr = listArray (1, n) as
     let left = 1
     let right = 1000000000
     print $ binarySearch left right arr n k
```

解説.

問題・正の整数 N が与えられます。 $x^3+x=N$ を満たす正の実数 x を出力してください。ただし、絶対誤差が 0.001 以下であれば正解とします。

Listing 23: B12.hs

```
1 f :: Double -> Double
2 f x = x ** 3 + x
4 binarySearch :: Double -> Double -> Double -> Double
5 binarySearch 1 r n
       abs (f \ mid - n) \le 0.001 = mid
7
        f mid < n = binarySearch mid r n
       otherwise = binarySearch 1 mid n
8
     where
9
        mid = (1 + r) / 2
10
12 main :: IO ()
13 \text{ main} = do
     n <- readLn
14
     print $ binarySearch 1 47 n
```

解説.

3.3 しゃくとり法

問題. N 個の整数が黒板に書かれています。書かれている整数は小さい順に A_1 , A_2 , ..., A_N です。異なる 2 つの整数のペアを選ぶ方法は全部で $\frac{N(N-1)}{2}$ 通りありますが、その中で差が K 以下であるような選び方は何通りありますか。

Listing 24: A13.hs

```
1 import qualified Data.ByteString.Char8 as BS
2 import Data.ByteString ( ByteString )
3 import Data.Maybe ( fromJust )
4 import Data.Array ( Array, listArray, (!) )
6 readInt :: ByteString -> Int
7 readInt = fst . fromJust . BS.readInt
9 step :: Int -> Int -> (Int, Int) -> Array Int Int -> Int -> (Int,
      Int)
10 step l r (start, sum_) arr k
      | start < r && (arr ! (start + 1) - arr ! 1) <= k = step 1 r
         (start + 1, sum_) arr k
      otherwise = (start, sum_ + start - 1)
14 syakutori :: Int -> Int -> Int -> Array Int Int -> Int -> Int ->
     Int
15 syakutori l r start arr k sum_
        1 == r = sum_{\underline{\phantom{a}}}
17
       otherwise = syakutori (1 + 1) r newStart arr k newSum
18
            (newStart, newSum) = step l r (start, sum_) arr k
19
21 main :: IO ()
22 \text{ main} = do
     [n, k] <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
     as <- map readInt . BS.words <$> BS.getLine
     let left = 1
```

```
26     right = n
27     arr = listArray (left, right) as
28     sum_ = 0
29     print $ syakutori left right left arr k sum_
```

- 3.4 半分全列举
- 3.5 チャレンジ問題
- 4 動的計画法
- 4.1 動的計画法の基本
- 4.2 動的計画法の復元
- 4.3 二次元の DP(1): 部分和問題
- 4.4 二次元の DP(2): ナップザック問題
- 4.5 二次元の DP(3): 最長共通部分列問題
- 4.6 二次元の DP(4): 区間 DP
- 4.7 遷移形式の工夫
- 4.8 ビットDP
- 4.9 最長增加部分列問題
- 4.10 チャレンジ問題