

競技プログラミングの鉄則*

やさしい理系お兄ちゃん

December 19, 2023

Contents

0	はじめに
	アルゴリズムと計算量 1.1 導入問題
_	累積和 2.1 一次元の思積和

^{*}https://atcoder.jp/contests/tessoku-book

0 はじめに

この PDF は関数型言語 Haskell の習得のために、「競技プログラミングの鉄則」の問題に対して Haskell で記述したコード例をまとめた資料です。私のプログラミング力の向上を主目的とし、Haskell を学びたい人への手助けとなると良いと考えています。Haskell の I/O^1 は一筋縄でいかないので、アルゴリズム以前の問題で苦戦してしまうかもしれないでしょう。ですが、入出力に時間を取られるのは勿体無いため、そのような面でも Haskell 習得の支えになれば良いと願います。

1 アルゴリズムと計算量

1.1 導入問題

問題. 整数 N が与えられるので、一辺の長さが N であるような正方形の面積を出力するプログラムを作成してください。

```
Listing 1: A01.hs
```

```
main :: IO ()
main = do
n <- readLn :: IO Int
putStrLn $ show (n * n)</pre>
```

解説・readLn の型は Read a => IO aです。ここで、:: IO Int と後ろに記述することで型変数 a は Int 型であると宣言することができます。もちろん、書かなくても (*) という演算が後ろで行われていることから、型クラス Numに属することを推論してくれます。(書いた方が見やすいのではないでしょうか?)n <- readLn :: IO Intを実行すると、n は通常の整数値になります。show の型は Show a => a -> String であるから、n * n の結果を show に渡すことで、整数値を文字列に変換することができます。最後に String -> IO () という型をもつ putStrLn に渡せば完了です。

問題・整数 $A \ \ \, B$ が与えられるので、A + B の値を出力するプログラムを作成してください。 ただし、制約は $1 \le A \le 100$ 、 $1 \le B \le 100$ であるとします。

Listing 2: B01.hs

解説・まずは2つの空白区切りの整数の入力から説明します。<\$>について、定義は以下の通りです。

```
(<$>) :: (Functor f) => (a -> b) -> f a -> f b f <$> x = fmap f x
```

<\$>の型に注目して下さい。IOはFunctorのインスタンスであるから、fをIOに置き換える
と、<\$>:: (a -> b) -> IO a -> IO bとなります。また、

¹I/O:Input(標準入力), Output(標準出力)

• getLine :: IO String

• map read . words :: Read b => String -> [b]

と定義されています。以上を合わせると

map read . words <\$> getLine :: (Read b) => IO [b]

となることが分かります。IO [b] については、コンパイラが勝手に IO [Int] としてくれます。 2 当然、:: IO Int と型を指定するのもいいことでしょう。最終的に、結果を Int 型のリストとして [a, b] に束縛することができます。(\rightarrow 注入力が 2 つであると分かっているので、[a, b] としています。)あとは計算結果を 2 A01と同様に出力すれば完了です。

1.2 全探索1

問題・N 個の整数 A_1 , A_2 , ..., A_N の中に、整数 X が含まれるかどうかを判定するプログラムを作成してください。

Listing 3: A02.hs

```
main :: IO ()
main = do

[n, x] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
putStrLn $ if x `elem` as then "Yes" else "No"
```

解説 3, 4行目に関してはListing 2の解説で紹介しました。そろそろ気付いたかもしれませんが、Haskellでは for を使った繰り返し処理を行わないので、リストの長さを示す n を受け取る必要がないことが多いです。そのため、3行目は

```
[_, x] <- map read . words <$> getLine
```

としても良いです。そして、リスト as の中にx が含まれているかは、関数 elem で判定することができます。関数 elem は中置記法を用いることが多いです。

問題. A 以上 B 以下の整数のうち、100 の約数であるものは存在しますか。答えを Yes か No で出力するプログラムを作成してください。

Listing 4: B02.hs

解説・4行目の [a..b] は、[a, a+1, a+2, ..., b-1, b] を表します。このリストのすべての要素について、100 から割った余りを考えます。その余りのリストの中に 0 が含まれてるか否かを判定します。

²Type Defaulting というものが使われています。詳しくはいつか書きます。(December 19, 2023)

1.3 全探索2

問題・赤いカードが N 枚あり、それぞれ整数 P_1 , P_2 , …, P_N が書かれています。また、青いカードが N 枚あり、それぞれ整数 Q_1 , Q_2 , …, Q_N が書かれています。太郎くんは、赤いカードの中から 1 枚、青いカードの中から 1 枚、合計 2 枚のカードを選びます。選んだ 2 枚のカードに書かれた整数の合計が K となるようにする方法は存在しますか。答えを出力するプログラムを書いてください。

Listing 5: A03.hs

解説.6行目の

```
[p + q \mid p \leftarrow ps, q \leftarrow qs]
```

では、リスト ps とリスト qs から一つずつ要素を取り出し、それらを足し合わせて可能性のある答えをすべて計算して提示しています。これを**非決定性計算**とみなすことができます。このとき、

(+) <\$> ps <*> qs

と書くことができます。これについては**アプリカティブ**という用語を聞くまでは保留で構いません。非決定性計算という言葉も同様です。(いずれ、後者の記法の方がきれいだと感じる日が来るはずです!私はまだ来ていませんが。)

問題. N 個の商品があり、商品 i $(1 \le i \le N)$ の価格は A_i 円です。異なる 3 つの商品を選び、合計価格をピッタリ 1000 円にする方法は存在しますか。答えを Yes か No で出力するプログラムを作成してください。ただし、制約は $3 \le N \le 1000$ であるとします。

Listing 6: B03.hs

解説• 本問も非決定性計算だから、Listing 5 と同様に

1000 'elem' [x + y + z | x < -as, y < -as, z < -as]

で可能性のある答えを列挙しよう!としては...方針は正しいですが、その手法に誤りが生じています。これでは、同じ商品を選ぶ場合も含まれてしまうからです。

それでは、関数 just について説明します。just k num xsとは、リスト xs から、異なる k 個の要素を取り出して足し合わせたとき、その答えが num になることがあるか否かを示す式です。したがって、本文では入力から得たリストに just 3 1000 を適用します。

- ① just _ _ []リストが空なら、問答無用で False を返します。
- ② just 1 num xsリストから1個だけ取り出して、num に等しいかを判定します。おなじみの関数 elem を使えば解決です。
- ③ just 2 num xs まず、any (\m -> m + x == num) xsで、先頭要素とその他の要素を足して num になるかを判定しています。そこで、True が得られなかった場合、just 2 num xsで 先頭要素を捨てて残りのリストで同じことを試します。以降、再帰的に判定します。
- ④ just k num xs k 個取り出すので、k が負でないこと、リストの長さが k 以上であることを判定しておきます。(→注 このような判定を書かずとも、AtCoder では正しい入力が与えられることが保証されているので問題ありません。しかし、一般的にはそうではないので、意図せぬ入力にも備えておく癖をつけましょう!とは言っても、AtCoder ではこれを書くのは手間ですので、やっぱり以降はサボります。)

あとは、③と同様に、まずは先頭要素とその他の要素について条件を満たす組合せが存在するかを判定します。このとき、just (k-1) (num-x) xs に帰着されることを理解しましょう。

1.4 2進法

問題・整数 N が 10 進法表記で与えられます。N を 2 進法に変換した値を出力するプログラムを作成してください。

Listing 7: A04.hs

```
toBinary :: Int -> String
toBinary 1 = "1"
toBinary n = toBinary (n `div` 2) ++ if even n then "0" else "1"

sassignZero :: Int -> String -> String
assignZero 0 str = str
assignZero x str = "0" ++ assignZero (x - 1) str

main :: IO ()
main = do
n <- readLn :: IO Int
let binary = toBinary n
putStrLn $ assignZero (10 - length binary) binary
```

解説・関数 toBinary の動きを見てみましょう。

```
toBinary 12 -> toBinary 6 ++ "0" -> toBinary 3 ++ "00" -> toBinary 1 ++ "100" -> "1100"
```

どうでしょう?2進数を計算する方法は数 A で習いますね!

問題・整数 N (8 桁以内) が 2 進法表記で与えられます。N を 10 進法に変換した値を出力するプログラムを作成してください。

Listing 8: B04.hs

```
bin2list :: Int -> [Int] -> [Int]
bin2list 0 ys = ys
bin2list x ys = bin2list (x `div` 10) (x `mod` 10 : ys)

list2dec :: [Int] -> Int
list2dec [] = 0
list2dec (x : xs) = x * (2 ^ length xs) + list2dec xs

main :: IO ()
main = do
n <- readLn :: IO Int
print $ list2dec $ bin2list n []</pre>
```

解説。与えられた入力(例えば101011)を

```
101011 \rightarrow [1,0,1,0,1,1] \rightarrow 2^5 + 2^3 + 2^1 + 2^0 \rightarrow 43
```

という流れで計算しています。入力を Int として受け取り、それをリスト構造に変換しているなら、最初からリスト構造である String で受け取るべきですね。

おっと、関数 print が初登場しました。型は以下のようになっています。putStrLn との違いを見てみましょう。

```
print :: Show a => a -> IO ()
putStrLn :: String -> IO ()
```

1.5 チャレンジ問題

問題・赤・青・白の3枚のカードがあります。太郎くんは、それぞれのカードに1以上N以下の整数を書かなければなりません。3枚のカードの合計をKにするような書き方は何通りありますか。

Listing 9: A05.hs

解説 リスト内包表記のおかげで解説いらず!1以上n以下の範囲で、a + b + c = kとなるようにcを定めてあげます。出来上がったトリプルのリストの長さが答えになります。

2 累積和

2.1 一次元の累積和

問題・ある遊園地ではN 日間にわたるイベントが開催され、i 日目には A_i 人が来場しました。以下のQ 個の質問に答えるプログラムを作成してください。

● 質問 1 : *L*₁ 日目から *R*₁ までの来場者数は?

•

• 質問 $Q: L_Q$ 日目から R_Q までの来場者数は?

Listing 10: A06_00.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
3 cumulativeSum :: [Int] -> [Int]
4 cumulativeSum = scanl (+) 0
6 solve :: [Int] -> [Int] -> Int
7 solve s [1, r] = (s !! r) - (s !! (1 - 1))
9 main :: IO ()
10 \text{ main} = do
     [_, q] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
11
     as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
     let cumSum = cumulativeSum as
     replicateM_ q $ do
14
         lr <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
15
        print $ solve cumSum lr
```

解説。新しい関数がたくさん登場しました。一つずつ紹介します。 関数 scanl の定義は以下です。

なぜ、scanlGo を挟んでいるのか!?(2023年12月16日:実力不足によりまだわかっておりません。)実装自体は理解できそうですね!動作を見てみましょう。

```
scanl (+) 0 [1,2,3,4,5] \rightarrow [0,1,3,6,10,15]
```

これがまさに累積和になります。引数のリストの長さを N とすると、関数 cumulative Sum は O(N) となります。上記の例で考えると、2日目から 4 日目までの来場者数は、10-1=9 (人)となります。3 日目から 5 日目までの来場者数は、15-3=12 (人)となります。リストの k 番目の要素にアクセスするために関数 (!!) が使えます。したがって、質問に回答する関数 solve は

```
solve s [1, r] = (s !! r) - (s !! (1 - 1))
```

と定義できます。(「0 日目は累計 0 人」という無意味な情報をリストの先頭に置いておくことで、リストのインデックスと日にちの数字が同じ数字になるので扱いやすくなっています。)これを、関数 replicateM_を用いて q 個の質問に適用します。ここでは、使用例だけ紹介します。

```
ghci> replicateM_ 3 (putStrLn "a")
a
a
a
```

これで完成!いえ、実行時間超過です。なぜでしょう... オーダーに問題があります。プログラムとしては正しい出力が得られます。このプログラムは $O(N^2)$ であり、 $0 \le N \le 10^5$ から、最悪計算量が 10^{10} となってしまうため制限時間超過となります。問題文では、O(N+Q) であることが望ましいと書かれていますので、それを目標にプログラムを変更しましょう。

関数 cumulativeSum は O(N) で、関数 replicateM_は O(Q) です。したがって、関数 (!!) が O(1) であれば、非常に嬉しい!ということになります。しかしながら、O(N) であるようです。下記の定義からも確認できますね。

では、O(1)で配列の要素にアクセスするにはどうしたらよいのでしょうか? Data.Array モジュールを使いましょう。

Listing 11: A06_01.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
2 import Data.Array ( Array, (!), elems, listArray )
4 cumulativeSum :: Int -> Int -> Array Int Int -> Array Int Int
5 cumulativeSum 1 r as = listArray (1, r) $ scan1 (+) 0 $ elems as
7 solve :: Array Int Int -> [Int] -> Int
8 solve s [1, r] = (s ! r) - (s ! (1 - 1))
10 main :: IO ()
11 \text{ main} = do
      [n, q] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
      as <- listArray (0, n - 1) . map read . words <$> getLine ::
         IO (Array Int Int)
      let cumSum = cumulativeSum 0 n as
      replicateM_ q $ do
15
         lr <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
16
         print $ solve cumSum lr
17
```