

# 競技プログラミングの鉄則\*

## やさしい理系お兄ちゃん

December 15, 2023

## **Contents**

0	はじめに	2
	アルゴリズムと計算量         1.1 導入問題	3 4
_	<b>累積和</b> 2.1 一次元の思绪和	6

<sup>\*</sup>https://atcoder.jp/contests/tessoku-book

## 0 はじめに

この PDF は関数型言語 Haskell の習得のために、「競技プログラミングの鉄則」の問題に対して Haskell で記述したコード例をまとめた資料です。私のプログラミング力の向上を主目的とし、Haskell を学びたい人への手助けとなると良いと考えています。Haskell の  $I/O^1$ は一筋縄でいかないので、アルゴリズム以前の問題で苦戦してしまうかもしれないでしょう。ですが、入出力に時間を取られるのは勿体無いため、そのような面でも Haskell 習得の支えになれば良いと願います。

## 1 アルゴリズムと計算量

## 1.1 導入問題

**問題.** 整数 N が与えられるので、一辺の長さが N であるような正方形の面積を出力するプログラムを作成してください。

```
Listing 1: A01.hs
```

```
main :: IO ()
main = do
n <- readLn :: IO Int
putStrLn $ show (n * n)</pre>
```

解説・readLn の型は Read a => IO aです。ここで、:: IO Int と後ろに記述することで型変数 a は Int 型であると宣言することができます。もちろん、書かなくても (\*) という演算が後ろで行われていることから、型クラス Numに属することを推論してくれます。(書いた方が見やすいのではないでしょうか?)n <- readLn :: IO Intを実行すると、n は通常の整数値になります。show の型は Show a => a -> String であるから、n \* n の結果を show に渡すことで、整数値を文字列に変換することができます。最後に String -> IO () という型をもつ putStrLn に渡せば完了です。

**問題・**整数  $A \ \ \, B$  が与えられるので、A + B の値を出力するプログラムを作成してください。 ただし、制約は  $1 \le A \le 100$ 、 $1 \le B \le 100$  であるとします。

Listing 2: B01.hs

**解説**・まずは2つの空白区切りの整数の入力から説明します。<\$>について、定義は以下の通りです。

```
(<$>) :: (Functor f) => (a -> b) -> f a -> f b f <$> x = fmap f x
```

<\$>の型に注目して下さい。IOはFunctorのインスタンスであるから、fをIOに置き換える
と、<\$>:: (a -> b) -> IO a -> IO bとなります。また、

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>I/O:Input(標準入力), Output(標準出力)

• getLine :: IO String

• map read . words :: Read b => String -> [b]

と定義されています。以上を合わせると

map read . words <\$> getLine :: (Read b) => IO [b]

となることが分かります。IO [b] については、コンパイラが勝手に IO [Int] としてくれます。 $^2$  当然、:: IO Int と型を指定するのもいいことでしょう。最終的に、結果を Int 型のリストとして [a, b] に束縛することができます。( $\rightarrow$ 注入力が  $^2$ つであると分かっているので、 [a, b] としています。)あとは計算結果を  $^2$  A01 と同様に出力すれば完了です。

## 1.2 全探索1

**問題・**N 個の整数  $A_1$ ,  $A_2$ , ...,  $A_N$  の中に、整数 X が含まれるかどうかを判定するプログラムを作成してください。

## Listing 3: A02.hs

```
main :: IO ()
main = do

[n, x] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
putStrLn $ if x `elem` as then "Yes" else "No"
```

**解説** 3, 4行目に関してはListing 2の解説で紹介しました。そろそろ気付いたかもしれませんが、Haskellでは for を使った繰り返し処理を行わないので、リストの長さを示す n を受け取る必要がないことが多いです。そのため、3行目は

```
[_, x] <- map read . words <$> getLine
```

としても良いです。そして、リスト as の中にxが含まれているかは、関数 elem で判定することができます。関数 elem は中置記法を用いることが多いです。

**問題.** A 以上 B 以下の整数のうち、100 の約数であるものは存在しますか。答えを Yes か No で出力するプログラムを作成してください。

#### Listing 4: B02.hs

```
main :: IO ()
main = do
main = do
    [a, b] <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
let x = [a..b]
putStrLn $ if 0 `elem` map (100 `mod`) x then "Yes" else "No"
```

解説・4行目の [a..b] は、[a, a+1, a+2, ..., b-1, b] を表します。このリストのすべての要素について、100 から割った余りを考えます。その余りのリストの中に 0 が含まれてるか否かを判定します。

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Type Defaulting というものが使われています。詳しくはいつか書きます。(December 15, 2023)

## 1.3 全探索 2

問題・赤いカードが N 枚あり、それぞれ整数  $P_1$ ,  $P_2$ , …,  $P_N$  が書かれています。また、青いカードが N 枚あり、それぞれ整数  $Q_1$ ,  $Q_2$ , …,  $Q_N$  が書かれています。太郎くんは、赤いカードの中から 1 枚、青いカードの中から 1 枚、合計 2 枚のカードを選びます。選んだ 2 枚のカードに書かれた整数の合計が K となるようにする方法は存在しますか。答えを出力するプログラムを書いてください。

### Listing 5: A03.hs

#### 解説.6行目の

```
[p + q \mid p \leftarrow ps, q \leftarrow qs]
```

では、リスト ps とリスト qs から一つずつ要素を取り出し、それらを足し合わせて可能性のある答えをすべて計算して提示しています。これを**非決定性計算**とみなすことができます。このとき、

```
(+) <$> ps <*> qs
```

と書くことができます。これについては**アプリカティブ**という用語を聞くまでは保留で構いません。非決定性計算という言葉も同様です。(いずれ、後者の記法の方がきれいだと感じる日が来るはずです!私はまだ来ていませんが。)

**問題.** N 個の商品があり、商品 i  $(1 \le i \le N)$  の価格は  $A_i$  円です。異なる 3 つの商品を選び、合計価格をピッタリ 1000 円にする方法は存在しますか。答えを Yes か No で出力するプログラムを作成してください。ただし、制約は  $3 \le N \le 1000$  であるとします。

#### Listing 6: B03.hs

```
1 import Control.Applicative
3 justNum :: Int -> [Int] -> Bool
  justNum t (x : xs) = if elem True (map (\m -> m + x == t) (xs))
     then True else justNum t (xs)
5 justNum _ _ = False
7 justThousand :: [Int] -> Bool
8 justThousand (x : xs) = if justNum (1000 - x) xs then True else
     justThousand xs
9 justThousand _ = False
10
11 main :: IO ()
12 \text{ main} = do
     n <- read <$> getLine :: IO Int
     as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
14
     putStrLn if justThousand as then "Yes" else "No"
```

## 1.4 2進法

**問題・**整数 N が 10 進法表記で与えられます。N を 2 進法に変換した値を出力するプログラムを作成してください。

### Listing 7: A04.hs

**問題.** 整数 N (8 桁以内) が 2 進法表記で与えられます。 N を 10 進法に変換した値を出力する プログラムを作成してください。

## Listing 8: B04.hs

```
int2list :: Int -> [Int] -> [Int]
int2list 0 t = t
int2list x t = int2list (div x 10) ([mod x 10] ++ t)

list2int :: [Int] -> Int
list2int [] = 0
list2int (x : xs) = x * (2 ^ length xs) + list2int xs

main :: IO ()
main = do
    x <- readLn
putStrLn $ show $ list2int $ int2list x []</pre>
```

## 1.5 チャレンジ問題

**問題**・赤・青・白の3枚のカードがあります。太郎くんは、それぞれのカードに1以上N以下の整数を書かなければなりません。3枚のカードの合計をKにするような書き方は何通りありますか。

#### Listing 9: A05.hs

```
import Control.Applicative

third :: (Int, Int, Int) -> Int
third (_, _, c) = c
```

```
5
6 main :: IO ()
7 main = do
8    [n, k] <- map read . words <$> getLine
9    putStrLn $ show $ length [(a, b, c) | a <- [1..n], b <- [1..n]
], let c = k - a - b, 1 <= c, c <= n]</pre>
```

## 2 累積和

## 2.1 一次元の累積和

**問題.** ある遊園地では N 日間にわたるイベントが開催され、i 日目には  $A_i$  人が来場しました。 以下の Q 個の質問に答えるプログラムを作成してください。

● 質問 1: L<sub>1</sub> 日目から R<sub>1</sub> までの来場者数は?

:

• 質問 $Q: L_Q$ 日目から $R_Q$ までの来場者数は?

### Listing 10: A06.hs

```
1 import Control.Applicative
2 import Control.Monad
4 cumulative_sum :: [Int] -> [Int]
5 cumulative_sum [] = []
6 cumulative_sum [x] = [x]
7 cumulative_sum (x : xs) = [x] ++ (cumulative_sum $ [x + head xs]
     ++ tail xs)
9 calc :: [Int] -> [Int] -> Int
10 calc s [1, r] = if 1 == 1 then s !! r else (s !! (r - 1)) - (s
     !! (1 - 2))
12 make_output :: [Int] -> String
13 make_output [x] = show x
14 make_output (x : xs) = show x ++ "\n" ++ make_output xs
16 main :: IO ()
17 \text{ main} = do
     [n, q] \leftarrow map read \cdot words < per getLine
      as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
     lr <- replicateM q getLine</pre>
      let x = map words lr
     let y = map (\mbox{m} -> map read m :: [Int]) x
     putStrLn $ make_output $ map (calc (cumulative_sum as)) y
```

問題、太郎君はくじを N 回引き、i 回目の結果は  $A_i$  でした。 $A_i=1$  のときアタリ、 $A_i=0$  のときハズレを意味します。「L 回目から R 回目までの中では、アタリとハズレどちらが多いか?」という形式の質問が Q 個与えられるので、それぞれの質問に答えるプログラムを作成してください。計算量は O(N+Q) であることが望ましいです。

## Listing 11: B06.hs

```
1 import Control.Monad ( replicateM )
3 cumulativeSum :: Int -> [Int] -> [Int] -> [Int]
4 cumulativeSum t i [] = if length i > 1 then tail i else []
5 cumulativeSum t i [x] = if t == x then tail $ i ++ [1 + last i]
     else tail $ i ++ [last i]
6 cumulativeSum t i (x : xs) = if t == x then cumulativeSum t (i ++
      [1 + last i]) xs else cumulativeSum t (i ++ [last i]) xs
8 cumulativeSumOne :: [Int] -> [Int]
9 cumulativeSumOne [] = []
10 cumulativeSumOne (x : xs) = scanl (+) x xs
12 cumulativeSumZero :: [Int] -> [Int]
13 cumulativeSumZero [] = []
14 cumulativeSumZero x = \text{cumulativeSumOne } \text{map } (\mbox{$m = 0$ then})
      1 else 0) x
15
16 calc :: [Int] -> [Int] -> Int
17 calc s [1, r] = if 1 == 1 then s !! (r - 1) else (s !! (r - 1))
     - (s !! (1 - 2))
18
19 minus :: [Int] -> [Int] -> [Int]
20 minus [][y] = [-y]
21 minus [x][] = [x]
22 minus [x] [y] = [x - y]
23 minus (x : xs) (y : ys) = (x - y) : minus xs ys
24
25 makeOutput :: [Int] -> String
26 makeOutput x = unlines \$ map (\xspacex > 0 then "win" else if x
      == 0 then "draw" else "lose") x
27
28 main :: IO ()
29 main = do
     n <- readLn :: IO Int</pre>
     as <- map read . words <$> getLine :: IO [Int]
     q <- readLn :: IO Int
     lr <- replicateM q getLine :: IO [String]</pre>
     let x = map words lr :: [[String]]
     let y = map (\m -> map read m :: [Int]) x :: [[Int]]
     let win = cumulativeSumOne as :: [Int]
37
     let lose = cumulativeSumZero as :: [Int]
     putStrLn $ makeOutput (minus (map (calc win) y) (map (calc lose
         ) y)) :: IO ()
```

解説・実行時間超過です。累積和を計算する関数 cumulative Sum Zero のオーダーに問題があります。プログラムとしては正しい出力が得られます。この関数は  $O(N^2)$  であり、 $0 \le N \le 10^5$  から、最悪計算量が  $10^{10}$  となってしまうため制限時間超過となります。問題文では、O(N+Q) であることが望ましいと書かれていますので、それを目標にプログラムを変更しましょう。

問題 $oldsymbol{.}$  ある会社では D 日間にわたってイベントが開催され、N 人が出席します。参加者i は  $L_i$  日目から  $R_i$  日目まで出席する予定です。各日の出席者数を出力するプログラムを作ってください。