



ديجتوبيا - Digitopia

المستقبل بيقرب ... Future Loading

إذا كنت مبتكرا أو لا تزال تخطو خطواتك الأولى في عالم الإبداع الرقمي، فرصتك الآن للمشركة في مسابقة ديجيتوبيا في تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، التي تنظم تحت رعاية وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات، لاكتشاف ودعم المواهب المصرية الواعدة من النشء والشباب الشغوفين بمجالات التكنولوجيا.

إذا كنت مهتما بتطوير حلول برمجية، أو تطبيقات ذكاء الاصطناعي، أو عندك أفكار وحلول مبتكرة في مجال الأمن السيبراني، أو تتمتع بموهبة في تصميم الألعاب والفنون الرقمية — لا تردد في التقديم. ابدأ رحلتك الآن وكن جزءا من جيل يبني المستقبل الرقمي لمصر.

الفئات المستهدفة

تستهدف المسابقة جميع الفئات العمرية من المرحلة الابتدائية إلى الخريجي حتى 35 عاملا

- المرحلة الابتدائية: الصف الرابع - السادس الابتدائي
- المرحلة الإعدادية والثانوية: الصف الأول الإعدادي - الثالث الثانوي
- طلبة الجامعات
- حديثي الخريج على ألا يزيد العمر عن 35 سنة

أهداف المسابقة:

- تشجيع النشء والشباب من مختلف الفئات العمرية على الإبداع التكنولوجي التطبيقي من خلال إقامة مسابقة تحفيزية جاذبة.
- تحفيز جميع المشاركين على اكتساب مهارات جديدة من خلال المسابقة، سواء كانت مهارات تقنية أو شخصية.
- اكتشاف النابغين في مجال الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات.

مجالات المسابقة:

يقدم المتسابقون حلول تقنية مبدعة في واحدة من المجالات التقنية التالية:

- حلول البرمجيات والذكاء الاصطناعي
- الأمن السيبراني



• الألعاب والفنون الرقمية



القسم الأول: الشروط والاحكام

1. التسجيل

التسجيل عبر الإنترنت بملء استمارة عرض مقترح للفكرة (تشمل وصف الفكرة - طبيعة الابتكار والابداع في التطبيق الفكرة وعدد المستفيدين المتوقع - التقنيات المقترح استخدامها)

2. شروط التقدم والمشاركة

- أن يكون المشترك مصري الجنسية مع الالزام بالفئات العمرية
- سيتنافس المتسابقون في فرق، كل فريق مكون من 3 الى 5 أعضاء على الأكثر.
- جميع افراد الفريق من ذات الفئة العمرية
- تقديم المستندات المطلوبة كاملة
- الالزام بمواعيد التسليم للمراحل المختلفة
- يشارك الفريق بفكرة واحدة فقط واعضاء الفريق لا يشتركوا في فرق اخرى

3. الدعاية والاعلان

يوافق المتسابقون على أن يتم استخدام صوير ومقاطع من أثناء مشركتهم الهاكاون كمواو
إعلانية وترويجية

القسم الثاني: تشكيل الفريق

اسم الفريق: سحر الأفضل

مجال المسابقة: (حلول الرمجيات والذكاء الاصطناعي) / الأمن السيبراني / ألعاب وفنون رقمية

الاسم رباعي	الرقم القومي	رقم الموبايل	البريد الإلكتروني	العنوان
باسين وليد أبو القاسم حامد	٢١.١٢١٥٠١.٦١٩	٠١٠٤٠٨١٧٨٨	yaseen.dev15@gmail.com	٨٢ ع حدائقه الأضرام / جيزة
عمر وليد أبو القاسم حامد	٢٠.٨١١٠٦٢١.٢٦٥٩	٠١٠٩٧٧٠٠١٧	yaseenomar12345@gmail.com	٨٢ ع حدائقه الأضرام / جيزة
يوسف محمد موسى محمد	٢١.٠٥١١٥٥.٠٧٩٣	٠١١٥١٥٩١٤٤٩	youssef.mohammed774@gmail.com	مساكنة أسسوط

* يرجى إدراج اسم قائد الفريق كاسم أول في القائمة.

أنا باسين وليد أبو القاسم حامد (الاسم الأول واسم العائلة لقائد الفريق)

قرأت وأوافق على الشروط والأحكام الخاصة بالهاكاثون بالنيابة عن نفسي والفريق.

التوقيع باسين وليد أبو القاسم حامد

التاريخ ٢٠٢٤ / ٨ / ٢٠

ملاحظة عامة - في الجزء الأول من التعريف يتم توجيه الحوار للمشارك المحتمل ولكن بعد ذلك اللغة سادة وغير موجهة - يمكن عمل توازن