/\*

 \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

 \* To change this template file, choose Tools | Templates

 \* and open the template in the editor.

 \*/

package mypackage;

import java.util.Stack;

abstract class MyStack{

    public final void pushTemplateMethod(){

        show();

        push();

        display();

    }

abstract protected void push();

abstract protected void display();

protected void show(){

    System.out.println("Stack implementation");

}

}

class IntStack extends MyStack{

    Stack <Integer> s= new Stack<Integer>();

    protected void push(){

        s.push(10);

        s.push(20);

        s.push(30);

    }

protected void display(){

    while(!s.isEmpty()){

        System.out.println(s.pop());

    }

}

}

public class A12 {

     public static void main(String[] args){

         IntStack obj=new IntStack();

         obj.pushTemplateMethod();

     }

}