Техническое задание

для проекта по программированию на языке Python

“Gold Run”

**Цель работы:** создать игру с помощью библиотеки pygame, используя материал, полученный на уроках ***Лицея Академии Яндекса*** и при самостоятельном изучении темы.

**Главная задача проекта** - реализовать игру на языке Python, которая не только поможет попрактиковаться в создании игр и промышленном программировании в целом, но и будет дарить прекрасные эмоции всем пользователям.

После запуска игры перед пользователем появится заставка, которая пробудет на экране несколько секунд, далее он увидит окно для ввода своего имени и пароля: это необходимо для сохранения прогресса каждого пользователя индивидуально. Затем на экране появится главное меню, в котором будет информация непосредственно о прогрессе игрока, а именно количество накопленных монет (очков) и пройденные уровни. В игре будет несколько (5 или больше) уровней, из которых изначально будет доступен только первый. Чтобы пройти на следующий, игроку необходимо не только дойти до конца предыдущего, но и собрать необходимое количество монет. Сам игровой процесс представляет собой следующее: каждый уровень - карта с видом сбоку, на которой есть три дорожки, между которыми можно будет переместиться в любой момент. На каждой из дорожек расставлены различные препятствия, которые нужно перепрыгнуть, и разбросаны монеты, которые надо собрать для дальнейшего продвижения.