

ステップ2：反射神経ゲーム（Ready → Go!）

ねらい：JSのタイマー（setTimeout）、ランダム、条件分岐。

完成イメージ：「スタート」を押してから、ランダムなタイミングで出る「今！」をできるだけ早くクリック。

```
<!doctype html><html lang="ja"><head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>ステップ2：反射神経ゲーム</title>
  <style>
    body{font-family: system-ui, sans-serif; display:grid; place-items:center; height:100vh; margin:0;
background:#eaf6ff}
    .panel{background:#fff; padding:24px; border-radius:16px; box-shadow:0 6px 18px rgba(0,0,0,.08);
text-align:center; width:min(640px, 90vw)}
    .big{font-size:48px; margin:16px 0}
    button{font-size:18px; padding:12px 20px; border-radius:12px; border:none; cursor:pointer;
background:#059669; color:#fff}
  </style></head><body>
  <div class="panel">
    <h1>反射神経ゲーム</h1>
    <p>スタート→「今！」が出たらすぐクリック！早すぎるクリックはフラッシング。</p>
    <div class="big" id="state">準備 OK？</div>
    <div id="result"></div>
    <button id="start">スタート</button>
  </div>

  <script>
    const stateEl = document.getElementById('state');
    const resultEl = document.getElementById('result');
    const startBtn = document.getElementById('start');

    let waiting = false; // 「今！」待ち中か？
    let readyTimer = null;
    let startTime = 0;

    startBtn.addEventListener('click', () => {
      startBtn.disabled = true;
      stateEl.textContent = '…まって…';
      resultEl.textContent = 'ー';
      const delay = 1000 + Math.random() * 3000; // 1～4秒
      readyTimer = setTimeout(() => {
        stateEl.textContent = '今！クリック！';
        waiting = true;
        startTime = performance.now();
      }, delay);
    });
```

```
document.addEventListener('click', (e) => {  
  // スタートボタン自体のクリックは無視  
  if (e.target === startBtn) return;  
  if (!startBtn.disabled) return; // ゲーム中でない  
  if (!waiting) {  
    // まだ「今！」じゃない  
    clearTimeout(readyTimer);  
    stateEl.textContent = 'フライング!';  
    startBtn.disabled = false;  
  } else {  
    const t = Math.round(performance.now() - startTime);  
    stateEl.textContent = '結果';  
    resultEl.textContent = t + ' ms';  
    waiting = false;  
    startBtn.disabled = false;  
  }  
}, {capture:true});  
</script></body></html>
```

チャレンジ問題

1. 5回プレイして平均タイムを出そう。
2. 200ms 以下なら「神反応！」などメッセージを出す。

難易度ダイヤル：待ち時間を長くする／短くする。