

ステップ1：はじめてのページ & ボタンカウンター

ねらい：HTMLの基本タグ、CSSで見た目を整える、JSでイベント（クリック）を扱う。

完成イメージ：ボタンを押すと数字が増えるミニゲーム。

ファイル名：index.html

```
<!doctype html><html lang="ja"><head>

  <meta charset="utf-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <title>ステップ1：ボタンカウンター</title>

  <style>

    body{font-family: system-ui, sans-serif; margin:0; padding:24px; background:#f6f7fb;}

    .card{max-width:600px; margin:auto; background:#fff; border-radius:16px; padding:24px; box-shadow:0 6px 18px rgba(0,0,0,.08);}

    h1{margin-top:0}

    .counter{font-size:48px; margin:16px 0;}

    button{font-size:18px; padding:12px 20px; border-radius:12px; border:none; cursor:pointer}

    .primary{background:#4f46e5; color:#fff}

    .ghost{background:#eef2ff; color:#3730a3}

    .note{color:#555; font-size:14px}

  </style></head><body>

  <div class="card">

    <h1>ボタンカウンター</h1>

    <p>ボタンを押すとスコアが増えるよ！</p>

    <div class="counter" id="score">0</div>

    <button class="primary" id="btnAdd">+1 する</button>

    <button class="ghost" id="btnReset">リセット</button>

    <p class="note">100点で「天才！」メッセージがでるよ。</p>

  </div>
```

```
<script>

const scoreEl = document.getElementById('score');

const btnAdd = document.getElementById('btnAdd');

const btnReset = document.getElementById('btnReset');

let score = 0;

btnAdd.addEventListener('click', () => {

  score += 1;

  scoreEl.textContent = score;

  if (score === 100) {

    alert('天才！100点達成！');

  }

});

btnReset.addEventListener('click', () => {

  score = 0;

  scoreEl.textContent = score;

});

</script></body></html>
```

チャレンジ問題

1. ボタンを押すごとに、**背景色**を少しずつ変えてみよう。
2. 10点ごとに違うメッセージ（例：10点「いいね！」、20点「最高！」…）。

難易度ダイヤル：100→50点でクリアに変更／メッセージを増やす。