# **ステップ1：はじめてのページ & ボタンカウンター**

****ねらい：**** HTMLの基本タグ、CSSで見た目を整える、JSでイベント（クリック）を扱う。

****完成イメージ：**** ボタンを押すと数字が増えるミニゲーム。

****ファイル名：**** index.html

<!doctype html><html lang="ja"><head>

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<title>ステップ1：ボタンカウンター</title>

<style>

body{font-family: system-ui, sans-serif; margin:0; padding:24px; background:#f6f7fb;}

.card{max-width:600px; margin:auto; background:#fff; border-radius:16px; padding:24px; box-shadow:0 6px 18px rgba(0,0,0,.08);}

h1{margin-top:0}

.counter{font-size:48px; margin:16px 0;}

button{font-size:18px; padding:12px 20px; border-radius:12px; border:none; cursor:pointer}

.primary{background:#4f46e5; color:#fff}

.ghost{background:#eef2ff; color:#3730a3}

.note{color:#555; font-size:14px}

</style></head><body>

<div class="card">

<h1>ボタンカウンター</h1>

<p>ボタンを押すとスコアが増えるよ！</p>

<div class="counter" id="score">0</div>

<button class="primary" id="btnAdd">+1する</button>

<button class="ghost" id="btnReset">リセット</button>

<p class="note">100点で「天才！」メッセージがでるよ。</p>

</div>

<script>

const scoreEl = document.getElementById('score');

const btnAdd = document.getElementById('btnAdd');

const btnReset = document.getElementById('btnReset');

let score = 0;

btnAdd.addEventListener('click', () => {

score += 1;

scoreEl.textContent = score;

if (score === 100) {

alert('天才！100点達成！');

}

});

btnReset.addEventListener('click', () => {

score = 0;

scoreEl.textContent = score;

});

</script></body></html>

### **チャレンジ問題**

1. ボタンを押すごとに、****背景色****を少しずつ変えてみよう。
2. 10点ごとに違うメッセージ（例：10点「いいね！」、20点「最高！」…）。

****難易度ダイヤル****：100→50点でクリアに変更／メッセージを増やす。