# **ステップ2：反射神経ゲーム（Ready → Go!）**

****ねらい：**** JSの****タイマー（setTimeout）****、ランダム、条件分岐。

****完成イメージ：**** 「スタート」を押してから、ランダムなタイミングで出る「今！」をできるだけ早くクリック。

<!doctype html><html lang="ja"><head>

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<title>ステップ2：反射神経ゲーム</title>

<style>

body{font-family: system-ui, sans-serif; display:grid; place-items:center; height:100vh; margin:0; background:#eaf6ff}

.panel{background:#fff; padding:24px; border-radius:16px; box-shadow:0 6px 18px rgba(0,0,0,.08); text-align:center; width:min(640px, 90vw)}

.big{font-size:48px; margin:16px 0}

button{font-size:18px; padding:12px 20px; border-radius:12px; border:none; cursor:pointer; background:#059669; color:#fff}

</style></head><body>

<div class="panel">

<h1>反射神経ゲーム</h1>

<p>スタート→「今！」が出たらすぐクリック！早すぎるクリックはフライング。</p>

<div class="big" id="state">準備OK？</div>

<div id="result">—</div>

<button id="start">スタート</button>

</div>

<script>

const stateEl = document.getElementById('state');

const resultEl = document.getElementById('result');

const startBtn = document.getElementById('start');

let waiting = false; // 「今！」待ち中か？

let readyTimer = null;

let startTime = 0;

startBtn.addEventListener('click', () => {

startBtn.disabled = true;

stateEl.textContent = '…まって…';

resultEl.textContent = '—';

const delay = 1000 + Math.random() \* 3000; // 1〜4秒

readyTimer = setTimeout(() => {

stateEl.textContent = '今！クリック！';

waiting = true;

startTime = performance.now();

}, delay);

});

document.addEventListener('click', (e) => {

// スタートボタン自体のクリックは無視

if (e.target === startBtn) return;

if (!startBtn.disabled) return; // ゲーム中でない

if (!waiting) {

// まだ「今！」じゃない

clearTimeout(readyTimer);

stateEl.textContent = 'フライング！';

startBtn.disabled = false;

} else {

const t = Math.round(performance.now() - startTime);

stateEl.textContent = '結果';

resultEl.textContent = t + ' ms';

waiting = false;

startBtn.disabled = false;

}

}, {capture:true});

</script></body></html>

### **チャレンジ問題**

1. 5回プレイして****平均タイム****を出そう。
2. 200ms以下なら「神反応！」などメッセージを出す。

****難易度ダイヤル****：待ち時間を長くする／短くする。