**Test rapport Y&A Doolhof spel**

**Yasin en Ali**

**Inleiding**

Dit testrapport beschrijft de resultaten van de uitgevoerde testen op de Y&A Doolhof Spel. Het doel van de testen was om te verifiëren dat de navigatie, afbeeldingen en geluidseffecten correct werken.

**Testoverzicht**

* **Testperiode:** 12 juni 2024 - 14 juni 2024
* **Testlocatie:** VSC
* **Tester(s):** Yasin, Ali

**Testresultaten**

| **Testcase** | **Stappen** | **Verwacht resultaat** | **Werkelijk resultaat** | **Status** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Succesvolle initialisatie** | Start de applicatie | Canvas laadt correct met startpositie van het personage | Canvas laadt correct met startpositie van het personage | Geslaagd |
| **Doolhof muren** | Loop in de directie van de muren | Charachter kan niet door de muren lopen. | Charachter kan niet door de muren lopen. | Geslaagd |
| **Beweging Avatar stappen** | Beweeg de character | Character loopt een tile elk keer. | Character loopt een tile elk keer. | Geslaagd |
| **Stappen teller** | Character bereikt huis/destinatie | Gefelicteerd scherm waar ook staat hoeveel stappen de character heeft geplaatst. | Gefelicteerd scherm waar ook staat hoeveel stappen de character heeft geplaatst. | Geslaagd |
| **Doolhof laden** | Druk op de refresh knop of start knop | een nieuwe doolhof word gegenereerd worden. | een nieuwe doolhof word gegenereerd worden. | Geslaagd |
| **Geluidseffect bij beweging** | Druk op een van de pijltoetsen | Character beweegt in alle directies en correct geluidseffect wordt afgespeeld bij beweging. | Character beweegt in alle directies en correct geluidseffect wordt afgespeeld bij beweging. | Geslaagd |
| **Bereik bestemming** | Navigeer het personage naar de bestemming | Gefeliciteerd scherm opent en geluidseffect van bestemming wordt afgespeeld. | Gefeliciteerd scherm opent en geluidseffect van bestemming wordt afgespeeld. | Geslaagd |
| **Moeilijkheid aanpassen** | Moeilijkheid aanpassen via de dropdown button | Moeilijk word aangepast naar wat de gebruiker kiest, de Doolhof zou dan ook gelijk aangepast moeten worden naar dat moeilijkheid | Moeilijk word aangepast naar wat de gebruiker kiest, de Doolhof zou dan ook gelijk aangepast moeten worden naar dat moeilijkheid | Geslaagd |

**Conclusie**

De testcases zijn succesvol uitgevoerd en bevestigen dat de kernfunctionaliteit van de Doolhof spel correct werkt. De game werkt volledig en er zijn geen grote bugs.

**Aanbevelingen**

* **Tailwind CSS:** Voor dit game had ik normaal css gebruikt omdat we niet ervaren waren in tailwind css te combineren met JS. Voor de volgende keer zou ik het volledig in tailwind css willen doen, want dat is veel fijner dan normaal css
* **Grotere website:** Ik zou voor de volgende een grotere website willen maken met een home en over ons etc.

**Opgesteld door:** Y&A Team  
**Datum:** 14 juni 2024