

# SRD

## Groupe 6

### 1 Général

J'ai refait un sharelatex à partir de zéro car il y a énormément de chose à changer de l'ancien. Je pense que l'on ira plus vite et qu'on fera moins d'erreurs en partant de rien qu'en reprenant l'ancien. (mais vous pouvez reprendre des parties si besoins)

Tout les schémas sont à refaire. N'oubliez pas que les schémas doivent parler d'eux mêmes. (le lecteur devrait comprendre sans aucun texte en dessous)

On essayera d'utiliser le plus possible les termes français puisque on a commencé à coder le jeu en français (essayer de garder une logique)

Essayer d'avoir une bonne compréhension du code avant de faire votre partie afin de se baser le plus possible sur celui-ci.

Envoyer moi un message (fb/gsm) qd vous avez fini votre partie, je relirai chaque partie pour l'orthographe et pour être sur que ça s'insère dans le SRD avec les autres.

### 2 Conventions

- Les termes relatifs à un concept du projet doivent être impérativement des termes présents dans le glossaire (rajouter si pas encore présent). Si vous voulez utiliser le même mot pour désigner un concept différent, changer ! (et ajouter le dans le glossaire). Pas d'utilisation de la traduction française d'un concept, si on l'utilise en anglais, on l'utilise en anglais partout !
- pas de indent au début des paragraphes
- pas d'espace avant la virgule, un espace après
- chaque "section" a un tex file correspondant. Si on ajoute une "section", ajouter un tex file.
- si vous pensez qu'un mot à sa raison d'être dans l'index vous mettez "example(\\index{example})".

### 3 Répartition des tâches

- intro : sacha
- glossaire : tt le monde (déjà été arrangé, juste rajouter terme si besoin)

- historique : sacha
- UserNeed / besoins fonc. : Youcef/Jackie/Sitil , n'oubliez pas que ça doit être dans un langage compréhensible du client. Vous pouvez vous baser sur ce que Miguel avait fait. Oubliez d'identifier les acteurs et use cases. Oubliez les 3 relations d'un Use case, à savoir généralisation, inclusion, extension.
- UserNeed / besoins non fonc : Miguel (cf slide 234 cours analyse et méthode pour voir les différents type d'exigence non fonc)
- UserNeed / besoins du domaine : Sacha
- SystNeed / besoins fonc. : Youcef/Jackie/Sitil, cette partie doit absolument se baser complètement sur les UserNeed , sauf qu'ici on décrit avec des termes plus techniques mais on reste dans le "What" et pas le "How".
- SystNeed / besoins non fonc. : Miguel , idem que pour les besoins fonc.
- SystNeed / Design : Yasin , le diagramme de classe , essaye de le faire plus long que large pour que ça tienne sur une page a4
- SystNeed / diagramme d'activité client-server : Jalal

Finissez votre partie pour dimanche soir. Il y aura encore peut-être qlq diagramme à rajouter, on aura encore qlq jours pour y penser. Rdv lundi à 12h pour premier debriefing SRD.