

1. Class adalah cetak biru atau karangan dalam pembuatan program, sedangkan object adalah hasil intance atau penciptaan dari sebuah class.
2. Setter(mutator) dan getter(Accesor). Setter digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai variabel, sedangkan getter digunakan untuk mengambil nilai variabel dengan cara melakukan return.
- 3.

1. Nama Class
2. Atribut
3. fungsi setter untuk memberikan nilai jenis kompueter dan merk komputer
4. fungsi getter untuk mengambil nilai jenis komputer
5. fungsi getter untuk mengambil nilai merk
6. pembuatan object dari class komputer
7. melakukan pemberian nilai pada object yang sudah dibuat dengan parameter "LAPTOP" dan "MACBOK"
8. Menampilkan jenis dan merk di console dengan cara melakukan fungsi getter.

Footer