Jalon 3:

Copie d'écran de l'URL en https et de sa réponse :



- On peut voir la requête :
 https://192.168.1.122:80/echo_parametres_mac.php?temp=32&num=1&mac=e8:94:f6:02:bb:f1
- ⇒ La réponse affichée utilise donc les paramètres de l'URL.

> Copie du fichier exemple.txt contenant plusieurs valeurs du string initial

```
tp@rt:~/Téléchargements$ cat exemple1.txt
4
5
3
9
```

⇒ On peut voir le contenu du fichier exemple1.txt, qui contient les valeurs du string initial.

Copie du fichier exemple.txt contenant température et adresse mac

```
tp@rt:~/Téléchargements$ cat exemple2.txt
temp= 5 ,mac= 34:17:EB:9D:53:A2
temp= 5 ,mac= 34:17:EB:9D:53:A2
temp= 32 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 12 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 16 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
```

 ⇒ On peut voir le contenu du fichier exemple2.txt, qui contient les valeurs de température « temp= » et de l'adresse mac « mac= ». Copie du fichier exemple.txt contenant température, adresse mac et numéro de requête

```
tp@rt:~/Téléchargements$ cat exemple3.txt
temp= 32,num=2 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32,num=3 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=4 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32,num=5 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=6 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=7 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=8 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32,num=9 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=10 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=11 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=12 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=13 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=14 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32,num=15 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=16 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32,num=17 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32, num=18 , mac= E8:DB:84:95:DF:49
temp= 32,num=19 ,mac= E8:DB:84:95:DF:49
```

○ On peut voir le contenu du fichier exemple2.txt, qui contient les valeurs de température « temp= », l'adresse mac « mac= » et du numéro de requête « num ». La valeur de « num » est sous forme de chaîne de caractère, et s'incrémente à chaque nouvelle requête grâce à notre code Arduino. Copie du programme Arduino, permettant d'envoyer l'URL à plusieurs champs

```
BasicHTTPClient.ino
 Created on: 24.05.2015
*/
#include <Arduino.h>
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <ESP8266WiFiMulti.h>
#include <ESP8266HTTPClient.h>
#include <WiFiClient.h>
ESP8266WiFiMulti WiFiMulti;
String MAC_Address="";
void setup() {
  Serial.begin(115200);
  // Serial.setDebugOutput(true);
  Serial.println();
  Serial.println();
  Serial.println();
  for (uint8_t t = 4; t > 0; t--) {
    Serial.printf("[SETUP] WAIT %d...\n", t);
    Serial.flush();
    delay(1000);
  }
  WiFi.mode(WIFI STA);
  WiFiMulti.addAP("binome_4", "tpRT9025");
}
void loop() {
  // wait for WiFi connection
  MAC Address=WiFi.macAddress();
  Serial.print("ESP Board MAC Address:"+MAC_Address);
  if ((WiFiMulti.run() == WL CONNECTED)) {
    WiFiClient client;
    HTTPClient http;
    Serial.print("[HTTP] begin...\n");
site="https://192.168.1.122:80/echo_parametres_mac.php?temp=1&num=1&mac="+MAC Address
```

```
Serial.println(site);
    if (http.begin(client,site)) { //HTTP
      Serial.print("[HTTP] GET...\n");
      // start connection and send HTTP header
      int httpCode = http.GET();
      // httpCode will be negative on error
      if (httpCode > 0) {
         // HTTP header has been send and Server response header has been handled
         Serial.printf("[HTTP] GET... code: %d\n", httpCode);
         // file found at server
         if (httpCode == HTTP_CODE_OK || httpCode == HTTP_CODE_MOVED_PERMANENTLY) {
           String payload = http.getString();
           Serial.println(payload);
         }
      } else {
         Serial.printf("[HTTP] GET... failed, error: %s\n",
http.errorToString(httpCode).c_str());
      http.end();
    } else {
      Serial.printf("[HTTP] Unable to connect\n");
    }
  }
  delay(10000);
```