

O sistema que une microempreendedores e desenvolvedores



Anna Júlia



Larissa Samara



Fabiana Campos



Rick Hill





Yasmim Fernandes

INTEGRANTE(S)	FUNÇÃO
Anna Fernandes	Desenvolvedora Front-end
Fabiana Campos	Desenvolvedora Front-end
Larissa Samara	Desenvolvedora Front-end
Rick Hill	Desenvolvedor Full-Stack
Yasmim Fernandes	Desenvolvedora Full-Stack



O QUE É O PROJETO?



PROBLEMA

• Difícil acesso a **sistemas básicos** para microempreendedores e dificuldade para **encontrar desenvolvedores**.



SOLUÇÃO

O Sisteminha é uma plataforma criada com o objetivo de **facilitar a busca de desenvolvedores para microempreendedores** que desejam adquirir sistemas para seus negócios.



PARTES INTERESSADAS

Responsabilidades: 1, 2 e 3) Gerenciar, produzir entregas que contribuem para o objetivo geral do projeto

Parte Interessada	Importância	Função	Interesses	Poder	Interesse
1 - Anna Fernandes	25	Desenvolvedora Front-end	Concluir as entregas da matéria de PDS e ser aprovado na disciplina	5	5
2 -Fabiana Campos	25	Desenvolvedora Front-end	Concluir as entregas da matéria de PDS e ser aprovado na disciplina	5	5
3 -Larissa Samara	25	Desenvolvedora Front-end	Concluir as entregas da matéria de PDS e ser aprovado na disciplina	5	5

Responsabilidades: 4 e 5) Gerenciar, produzir entregas que contribuem para o objetivo geral do projeto. 6) Auxilar a equipe de desenvolvimento.

Parte Interessada	Importância	Função	Interesses	Poder	Interesse
4 -Rick Hill	25	Desenvolvedor Full-Stack	Concluir as entregas da matéria de PDS e ser aprovado na disciplina	5	5
5 -Yasmim Raposo	25	Desenvolvedora Full-Stack	Concluir as entregas da matéria de PDS e ser aprovado na disciplina	5	5
6 -Francisco Sales	20	Orientador	Contribuir para o sucesso do projeto e da equipe	4	5

Responsabilidades: 7) Oferecer recursos para garantir a sobrevivência do projeto. 8) Explorar plataforma, identificar e analisar perfis de desenvolvedores. 9) Disponibilizar seu portfólio.

Parte Interessada	Importância	Função	Interesses	Poder	Interesse
7 - Patrocinadores	16	Patrocinador	Obter retorno sobre o investimento	4	4
8 - Microempreendedores	15	Usuário-cliente	Acompanhar a evolução do projeto	3	5
9 - Desenvolvedores	15	Usuário-cliente	Acompanhar a evolução do projeto	3	5

Responsabilidades: 10) Orientar a equipe sobre possíveis soluções que possam contribuir para a melhoria do projeto. 11) Supervisionar o projeto

Interessada	Importância	Função	Interesses	Poder	Interesse
10 - Professores orientadores do PDS(Marília e Gracon)	15	Consultor/ orientador	Confirmar que os estudantes compreenderam os temas essenciais das disciplinas estudadas	3	5
11 - Gerente de projeto	25	Gerenciar	Agradar o cliente e cumprir as metas do projeto	5	5

ESTRÁTEGIAS



- 1- Equipe sisteminha
- 2 Orientador Francisco Sales
- 3 Gerente de projeto



- 4- Patrocinadores
- 5 Orientadores/consultores

do PDS



- 6- Desenvolvedores
- 5 Microempreendedores

Matriz de Poder x Interesse

Poder							
5	5	10	15	20	25		
4	4	8	12	16	20		
3	3	6	9	12	15		
2	2	4	6	8	10		
1	1	2	3	4	5		
<u>, </u>	1	2	3	4	5		
		Interesse					

LINK PARA PLANILHA

• LINK 1

PARTES INTERESSADAS

• LINK 2

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1dSwhIzVUHdHho 5b5ByhaXyJMV7xX9Mt/edit?

<u>usp=sharing&ouid=110591663851200686711&rtpof=true&sd=true</u>



DEFINIÇÃO DO ESCOPO

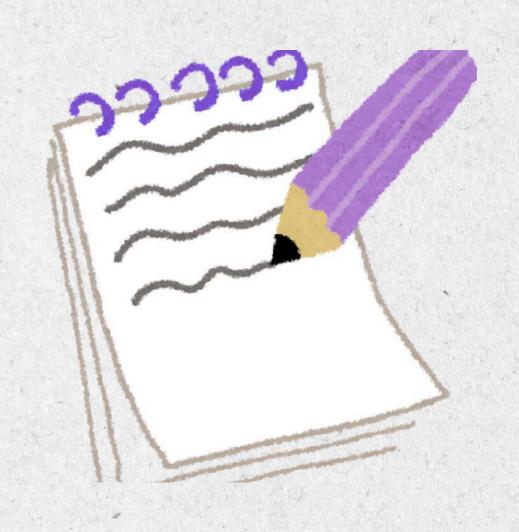
OBJETIVO SMART



O objetivo do projeto é lançar em até 4 ou 5 meses uma plataforma digital que conecte microempreendedores a desenvolvedores, permitindo cadastro, avaliação de profissionais e categorização de sistemas. A solução contará com integração à API do GitHub para análise de projetos públicos.

A meta é alcançar 120 usuários ativos no primeiro trimestre e garantir que pelo menos 40% dos desenvolvedores recebam avaliações. Utilizando tecnologias acessíveis e uma equipe otimizada, o projeto visa facilitar o acesso a desenvolvedores qualificados e fomentar soluções tecnológicas para pequenos negócios.

ESCOPO DO PRODUTO



O produto será uma plataforma de acesso via web, que permitirá microempreendedores acharem desenvolvedores de forma rápida e simples, além de facilitar a busca e análise de sistemas potencialmente ligados à área de negócios do microempreendedor. Desse modo, a plataforma possui:

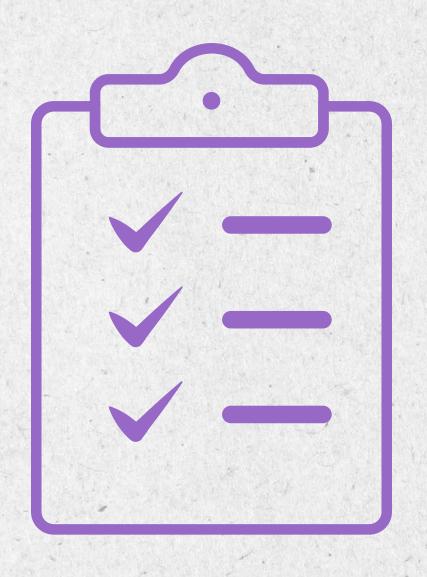
- Cadastro de microempreendedores e desenvolvedores
- sistema de avaliação dos profissionais e seus sistemas
- Categorização dos sistemas e áreas de atuação
- Integração com a API do GitHub para exibição de projetos públicos dos desenvolvedores, permitindo a análise dos seus trabalhos e engajamento.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO



- 1. O sistema deve ser entregue sem falhas nas funcionalidades, operando corretamente em um ambiente de produção.
- 2. Deve possuir compatibilidade com diferentes navegadores, assegurando acesso amplo e adequado aos usuários. Os navegadores considerados incluem, no mínimo, Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox e Safari, nas versões mais recentes estáveis.
- 3. Testes unitários devem ser concluídos com sucesso, garantindo a integridade e o correto funcionamento dos componentes de software de forma isolada.

ENTREGAS DO PROJETO



Produto principal:

 Plataforma web com funcionalidades essenciais, como cadastro, avaliação e categorização de sistemas.

Resultados auxiliares:

- Documento de visão
- Regra de negócios
- Relatório de testes

EXCLUSÕES DO PROJETO



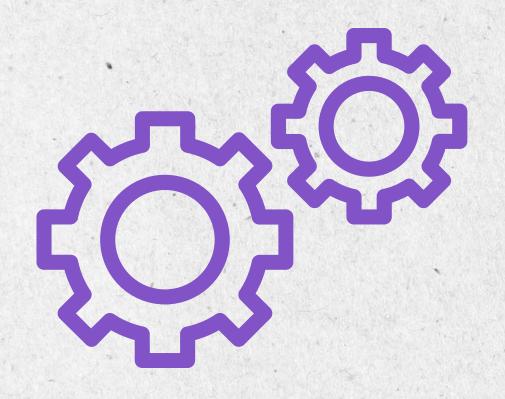
- A plataforma não incluirá integração com sistemas de pagamento online.
- A plataforma não contará com um sistema de chat integrado.
- Plataforma não incluirá documentação de testes para usuários.

RESTRIÇÕES



- 1. **Orçamento**: Limitação de recursos financeiros para o desenvolvimento e manutenção inicial.
- 2. **Prazo**: Conclusão prevista em 4 meses (duração do semestre).
- 3. Equipe: equipe técnica restrita a poucos integrantes.
- 4. Feriados: feriados programados conforme o calendário do IFRN, ocasionando pausas no desenvolvimento do projeto.
- 5. **Tecnologias novas**: utilização de tecnologias acessíveis para reduzir custos, como exemplo de serviços em nuvens e frameworks web.

PREMISSAS



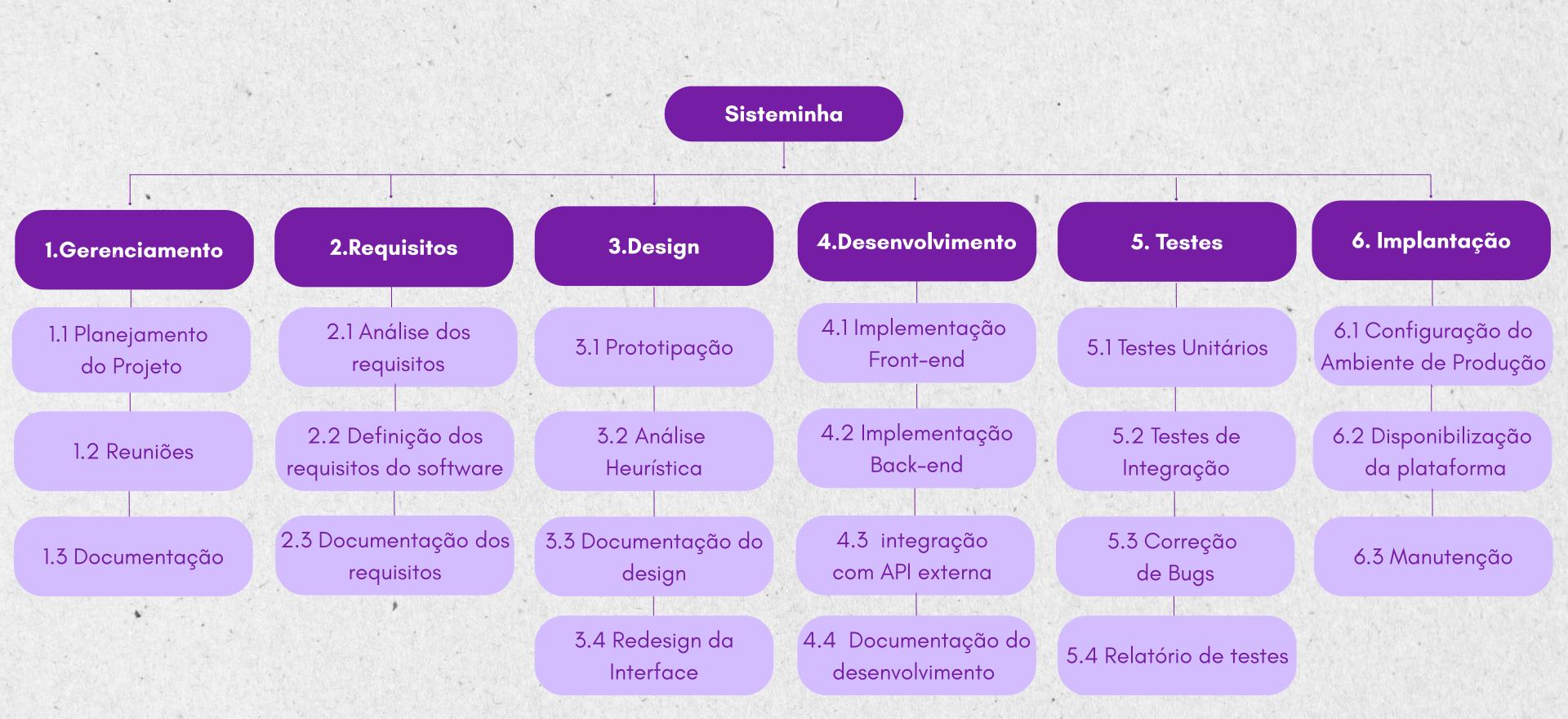
- 1. A plataforma será **usada em dispositivos desktop conectados à internet**.
- 2. A plataforma terá uma interface simples.
- 3. Desenvolvedores cadastrados têm interesse em **se promover online** e conquistar mais clientes para si.
- 4. Microempreendedores estarão dispostos a utilizar avaliações como base para contratação.
- 5. A equipe de desenvolvimento possui conhecimento das tecnologias utilizadas.



ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO







DICIONÁRIO EAP

	DICIONA	RIO EAP

Descrição

ltem

1.2 Reuniões

1.3 Documentação

3.1 Prototipação

2.1 Análise dos Requisitos

2.2 Definição dos requisitos do software

2.3 Documentação dos Requisitos

1.1 Planejamento do Projeto	Planejamento inicial do projeto e definição de escopo	Clareza no planejamento do projeto

Reuniões frequentes entre os membros da equipe

Documentação técnica detalhada do projeto

Processo de levantamento, estudo e validação das necessidades do sistema para garantir que ele atenda aos objetivos do projeto.

Formalização dos requisitos funcionais e não funcionais do software, descrevendo as necessidades e restrições.

Registro oficial dos requisitos, permitindo rastreabilidade e controle de alterações durante o desenvolvimento do sistema.

Desenvolvimento da lógica de negócios e integração com banco de dados

Avaliação heurística da interface para identificar problemas de usabilidade

3.2 Análise heurística 3.3 Documentação do design Registro dos padrões de interface e fluxos de interação do sistema. Relatório de análise e sugestões de melhorias documentadas Documentação clara e validada para orientar o desenvolvimento.

Claro entendimento do andamento do projeto por todos os

Documento validado, garantindo alinhamento entre equipe

Documento atualizado e acessível para consulta ao longo

Documento de análise revisado e aprovado pelos

Critérios de Aceitação

Documentação clara e validada

membros

stakeholders.

e stakeholders.

do projeto.

Protótipo fiel ao sistema e funcional



CRONOGRAMA DE MARCOS

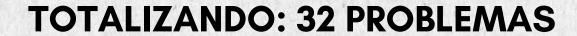
CRONOGRAMA DE MARCOS

				Sprint 1 - Gerente Yasmim	Sprint 2 - Gerente Anna
Entregas	Inicio	Fim	Duração	Maio	Maio - Junho
				15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	30 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
Casos de Teste	May 15, 2025	May 15, 2025	1 dia		
Partes Interessadas	May 15, 2025	May 22, 2025	7 dias		
Analíse Heuristica	May 15, 2025	May 20, 2025	4 dias		
Planejamento do Escopo	May 15, 2025	May 26, 2025	11 dias		
Implantação na Nuvem do IFRN	May 15, 2025	Jun 3, 2025	19 dias		
Testes Unitarios	May 22, 2025	May 29, 2025	7 dias		
Cronograma de Marcos	May 26, 2025	Jun 3, 2025	8 dias		



ANÁLISE HEURÍSTICA

PROBLEMAS E GRAVIDADE





Problemas considerados sérios e têm um potencial substancial para prejudicar a eficiência e satisfação do usuário.

Problemas não tão severos quanto os de gravidade alta, mas ainda assim podem afetar negativamente a e satisfação do usuário.

Problemas que são considerados menos preocupantes. Geralmente não causam grandes obstáculos para os usuários.



DESTAQUE(S) DA ANÁLISE HEURÍSTICA

GRAVIDADEALTA



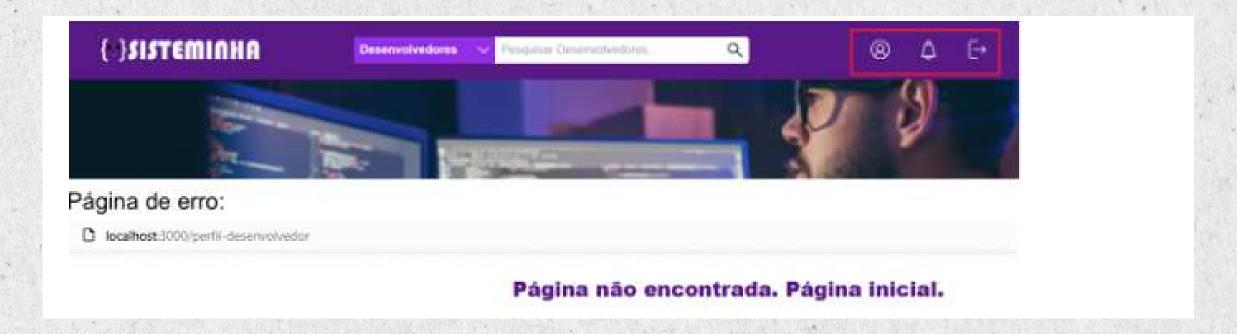
Problema 1: Os botões "Perfil", "Notificação" e "Logout" não realizam nenhuma ação ou redirecionamento sucedido.

Critério violado: AF1 - Funcionalidade

Onde ocorre: Página inicial

Sugestão de melhoria: Corrigir as funcionalidades para garantir

que os botões executem suas ações corretamente.



GRAVIDADE MÉDIA

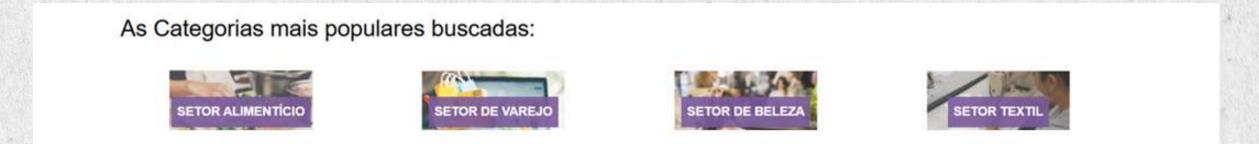


Problema 2: A categorização dos setores é visual, mas não está clara a função de cada um até a interação.

Critério violado: PU4 - Redução do esforço cognitivo

Onde ocorre: Página inicial

Sugestão de melhoria: Ao passar o mouse sobre cada categoria, exibir um breve resumo ou exemplos do que pode ser encontrado naquele setor.



GRAVIDADE BAIXA

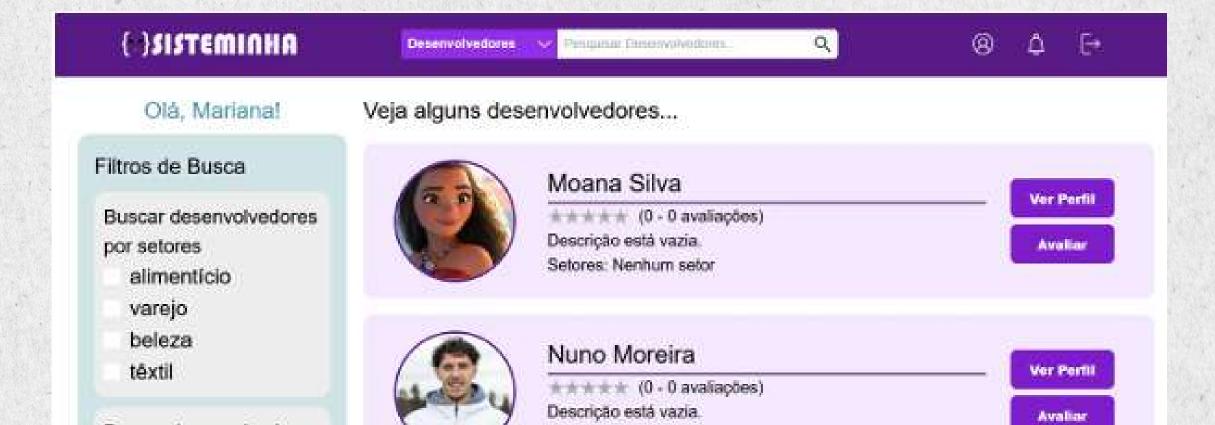


Problema 3: Área dos filtros por setor e avaliação apresenta fontes com o mesmo tamanho, o que dificulta a leitura.

Critério violado: FM13 – Leiturabilidade

Onde ocorre: Página "Buscar Desenvolvedor"

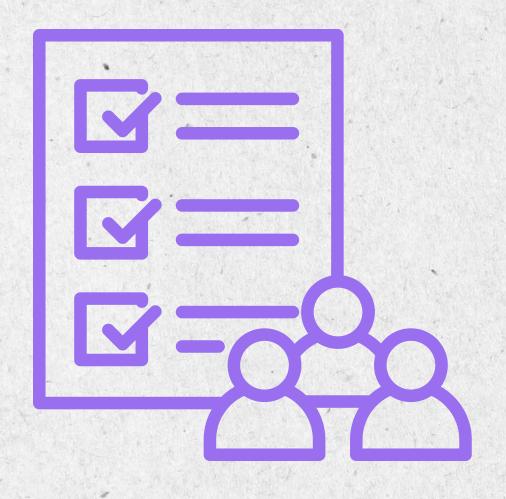
Sugestão de melhoria: Aplicar maior contraste visual entre os títulos e as opções, utilizando variação de tamanho de fonte, peso (negrito) ou cor, de modo a facilitar a leitura e reforçar a estrutura da informação.





CASO DE TESTE DO CDU PRINCIPAL

TESTES FUNCIONAIS - BUSCAR DESENVOLVEDOR



Responsáveis: Anna, Fabiana

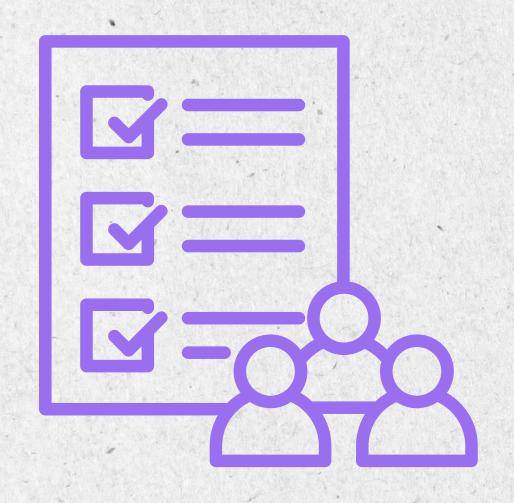
2.1 Buscar Desenvolvedor - Fluxo Principal

Campo de texto	Opção	Pré-requisito	Resultado Esperado	Resultado Obtido	Situação
yasmin	Desenvolvedores	Usuário autenticado com Login: <u>fabiana.serra@escolar.ifrn.edu.br</u> Senha: teste123	Sistema exibe o desenvolvedor	Sistema exibiu o desenvolvedor	Aceita
@AI	Desenvolvedores	Usuário autenticado com Login: fabiana.serra@escolar.ifrn.edu.br Senha: teste123	Sistema exibe mensagem "Nenhum desenvolvedor corresponde à sua pesquisa"	Sistema exibiu mensagem de retorno: Nenhum desenvolvedor correspondente à sua pesquisa	Aceita

2.2 Fluxo Alternativo Buscar Desenvolvedor

Campo de texto	Filtro de categoria	Filtro de Avaliação	Resultado Esperado	Resultado Obtido	Situação
frontend	Beleza	5 estrelas	Lista de desenvolvedores da categoria "Beleza", com avaliação 5 estrelas, relacionados à palavra-chave "frontend"	Sistema exibiu os desenvolvedores	Aceita
design	Alimentício	4 estrelas	Lista de desenvolvedores da categoria "Alimentícia", com avaliação 4 estrelas relacionados à palavra-chave "design"	Sistema exibiu os desenvolvedores	Aceita

TESTES NÃO FUNCIONAIS



Categoria: Desempenho

Executado: Sim

Responsável: Fabiana

Procedimentos:

- 1. Abrir o sisteminha.
- 2. Acessar a funcionalidade de busca por desenvolvedor.
- 3. Informar uma palavra-chave e aplicar filtros.
- 4. Medir o tempo até a exibição dos resultados utilizando um cronômetro.

Critérios de Aceitação:

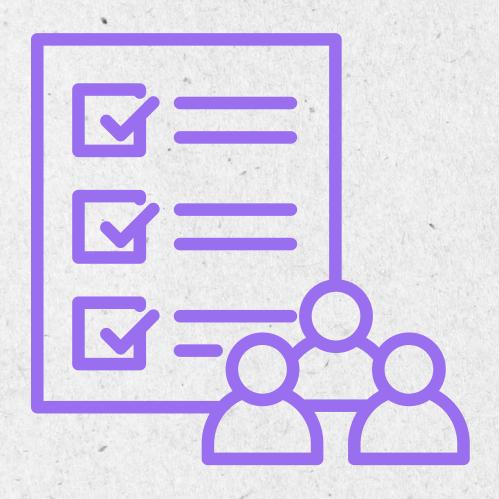
- 1. A busca deve retornar os resultados em até 2 segundos.
- 2. A resposta deve ser exibida corretamente e sem falhas visuais ou de carregamento.

Resultado: Passou – 01 segundos e 58 milésimos



TESTES UNITÁRIOS DO CDU PRINCIPAL

BUSCAR DESENVOLVEDOR



```
def test_filtrar_por_nome(self):
   filtro = DesenvolvedorFilter({'pesquisa': 'João'}, queryset=Desenvolvedor.objects.all())
   resultados = filtro.gs
   self.assertEqual(resultados.count(), 1)
   self.assertEqual(resultados.first().user.first_name, 'João')
def test_filtrar_por_sobrenome(self):
   filtro = DesenvolvedorFilter({'pesquisa': 'Oliveira'}, queryset=Desenvolvedor.objects.all())
   resultados = filtro.gs
   self.assertEqual(resultados.count(), 1)
   self.assertEqual(resultados.first().user.last name, 'Oliveira')
def test_filtrar_por_descricao(self):
   filtro = DesenvolvedorFilter({'pesquisa': 'Python'}, queryset=Desenvolvedor.objects.all())
   resultados = filtro.gs
   self.assertEqual(resultados.count(), 1)
   self.assertIn('Python', resultados.first().descricao)
def test pesquisa sem resultados(self):
   filtro = DesenvolvedorFilter({"pesquisa": "Kotlin"}, queryset=Desenvolvedor.objects.all())
   resultados = filtro.gs
   self.assertEqual(resultados.count(), 8)
```



VÍDEO DO PROJETO

Sou desenvolvedor Sou microempreendedor Nome Sobrenome CPF GitHub Email Senha Cadastra-se lá tem uma conta? Acesse aqui

Seja bem-vindo!

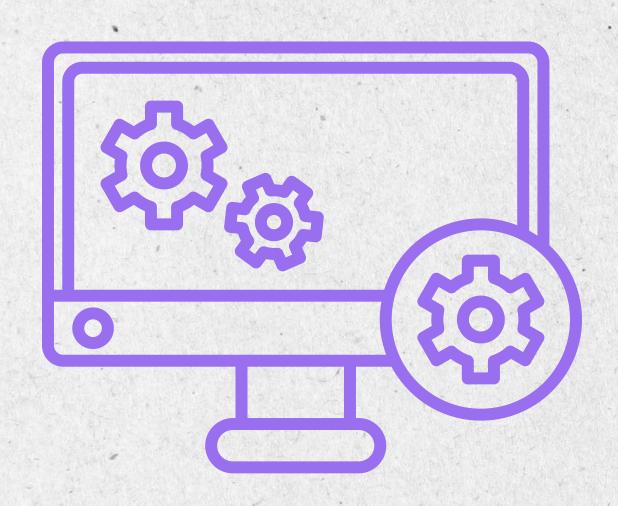
Para se cadastrar como desenvolvedor na plataforma é necessário preencher todo o formulário com dados cadastrais.





IP'S DAS MÁQUINAS VIRTUAIS

MÁQUINAS VIRTUAIS



• frontend: http://100.28.158.86:3000

• backend:: http://3.212.24.16:8000



Agradece pela sua atenção!