

- classe **Prog**: representa um programa. Possui dois atributos: **main** (o programa principal) e **fun** (um array de definições de funções)
- classe **Main**: representa o **main** de um programa. Possui dois atributos **vars** (um array de declaração de variáveis) e **coms** (um array de comandos)
- classe **VarDecl**: representa uma declaração de variável. Possui dois atributos **type** (o tipo da variável) e **var** (a variável sendo declarada)
- classe **Comando**: superclasse de todos os comandos
- classe **CAtribuicao**: representa o comando de atribuição. Possui dois atributos: **var** a variável sendo atribuída e **exp** a expressão sendo atribuída a variável)
- classe **CChamadaFun**: representa uma chamada de função. Possui dois atributos: **fun** (a função sendo chamada) e **args** (os argumentos a serem passados para a função)
- classe **CIf**: representa o comando if. Possui dois atributos: **exp** (representa a expressão booleana) e **bloco** (um array de comandos representando o bloco do then)
- classe **CPrint**: representa o comando de imprimir na saída padrão. Possui 1 atributo **exp**, que é a expressão a ser imprimida na tela
- classe **CReadInput**: representa o comando para ler da entrada padrão. Possui 1 atributo **var** que é a variável onde será atribuído o valor lido
- classe **CReturn**: representa o comando **return**. Possui 1 atributo **exp** que é a expressão sendo retornada
- classe **CWhile**: representa o comando **while**. Possui 2 atributos: **exp** que é a expressão booleana do while e **bloco** que é o bloco a ser executado pelo while (um **ArrayList** de comandos)
- classe **Exp**: superclasse de todas as expressões
- classe **EChamadaFun**: representa uma expressão que é uma chamada de função. Possui dois atributos: **fun** (a função sendo chamada) e **args** (que são os argumentos sendo passados para função)
- classe **EFalse**: representa uma expressão que é o valor false
- classe **ETrue**: representa uma expressão que é o valor true
- classe **EFloat**: representa uma expressão que é um float. Possui um atributo **value** que é o valor do float
- classe **EOpExp**: representa uma expressão que é uma operação usando uma operador. Possui 3 atributos: **op** (o operador), **arg1** (o primeiro argumento) e **arg2** (o segundo argumento)
- classe **EVar**: representa uma expressão que é uma variável. Possui 1 atributo **var**, a variável
- classe **Fun**: representa uma função. Possui 5 atributos: **nome** (o nome da função), **params** (um array list com os parâmetros declarados para a função), **retorno** (o tipo de retorno da função), **vars** (as variáveis declaradas no corpo da função) e **body** (o corpo da função)
- classe **ParamFormalFun**: contém a declaração de 1 parâmetro de uma função. Possui 2 atributos **var** (o nome da variável) e **type** (o tipo da variável)