

## Level 1

1. Escribir un programa que pregunte al usuario por el número de horas trabajadas y el coste por hora. Después debe mostrar por pantalla la paga que le corresponde.
2. Escribir un programa que lea un entero positivo,  $n$ , introducido por el usuario y después muestre en pantalla la suma de todos los enteros desde 1 hasta  $n$ . La suma de los  $n$  primeros enteros positivos puede ser calculada de la siguiente forma:  $s = \frac{n(n+1)}{2}$
3. Escribir un programa que pida al usuario dos números  $a$  y  $m$  enteros y muestre por pantalla la  $n$  entre  $m$  da un cociente  $c$  y un resto  $r$  donde  $\langle n \rangle$  y  $\langle m \rangle$  son los números introducidos por el usuario, y  $\langle c \rangle$  y  $\langle r \rangle$  son el cociente y el resto de la división entera respectivamente.
4. Una juguetería tiene mucho éxito en dos de sus productos: payasos y muñecas. Suele hacer venta por correo y la empresa de logística les cobra por peso de cada paquete así que deben calcular el peso de los payasos y muñecas que saldrán en cada paquete a demanda. Cada payaso pesa 112 g y cada muñeca 75 g. Escribir un programa que lea el número de payasos y muñecas vendidos en el último pedido y calcule el peso total del paquete que será enviado.