

## Informe de desarrollo- Arena USAC

A continuación se presentan algunos de los problemas y soluciones que fueron surgiendo durante el desarrollo del programa ArenaUSAC:

1. Al momento de seleccionar el botón de listar personajes, que es el encargado de mostrar el registro de los personajes, me daba un error porque el método que utilizaba para listar personaje lo tenía para usar en consola y no para interfaz grafica.

```
16 public class Batalla {
17     private Personaje p1;
18     private Personaje p2;
19     private boolean enCurso;
20     private Historial historial;
21
22     public Batalla(Personaje p1, Personaje p2, Historial historial){
23         this.p1 = p1;
24         this.p2 = p2;
25         this.enCurso = true;
26         this.historial = historial;
27     }
28
29     // Listar personajes
30     btnListar.addActionListener(e -> {
31         StringBuilder sb = new StringBuilder();
32         for (Personaje p : arena.getListaPersonajes()) {
33             sb.append(p.toString()).append("\n");
34         }
35         JTextArea text = new JTextArea(sb.toString());
36         text.setEditable(false);
37         JOptionPane.showMessageDialog(this, new JScrollPane(text), "Lista de Personajes", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
38     });
39
40     // Buscar personaje por nombre
41     btnBuscar.addActionListener(e -> {
42         String nombre = JOptionPane.showInputDialog(this, "Nombre del personaje:");
43         Personaje p = arena.buscarPorNombre(nombre);
44         if (p != null) {
45             JOptionPane.showMessageDialog(this, p.toString(), "Personaje encontrado", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
46         } else {
47             JOptionPane.showMessageDialog(this, "No se encontró ese personaje");
48         }
49     });
50 }
```

2. No se muestra correctamente el registro de las batallas, para eso agregue un método e importe la clase personaje

```
59 public void registrarBatalla(Personaje p1, Personaje p2, Personaje ganador) {
60     RegistroBatalla registro = new RegistroBatalla(p1, p2, ganador);
61     agregarRegistro(registro);
62     System.out.println("Batalla registrada en historial: " + registro);
63 }
```

3. No se mostraba en la interfaz el registro de las peleas, esto debido a que lo había escrito para mostrar en consola y no en interfaz grafica como se solicita

```

34
35 public void mostrarHistorial(JTextArea areaTexto){
36     if (cantidad == 0){
37         areaTexto.append("No hay batallas registradas");
38     } else{
39         areaTexto.append("Historial de batallas: \n");
40         for (int i = 0; i < cantidad; i++){
41             areaTexto.append(registros[i].toString() + "\n");
42         }
43     }
44 }

```

4. No se mostraban los hilos, porque aún no había agregado una JProgressBar primero declare las progress bar

```

25 //para mostrar los hilos
26 private JProgressBar barraP1;
27 private JProgressBar barraP2;
28
48 barraP1 = new JProgressBar(0,500);
49 barraP2 = new JProgressBar(0,500);
50 barraP1.setValue(500);
51 barraP2.setValue(500);
52
53 barraP1.setStringPainted(true);
54 barraP2.setStringPainted(true);
55
56 JPanel panelVida = new JPanel(new GridLayout(2,1));
57 panelVida.add(barraP1);
58 panelVida.add(barraP2);
59
60 add(panelVida, BorderLayout.NORTH);
61 }

```

En la clase Batalla agregue esto:

```

36 this.barraP1 = barraP1;
37 this.barraP2 = barraP2;
38
39 //Inicializando las barras con la vida inicial
40 SwingUtilities.invokeLater(() -> {
41     barraP1.setValue(p1.getHp());
42     barraP2.setValue(p2.getHp());
43 });

```

- 5.