Uma imagem contendo luz, atletismo

Descrição gerada automaticamente**Travel Agency Registration**

Pitter Meira de Oliveira

Justificativa

O ramo de turismo e agências de viagens vem perdendo espaço cada vez que surge uma nova plataforma de vendas de viagens online, porém essas plataformas não possuem o suporte presencial e a atenção que uma agência de viagem da aos seus clientes. Pensando nisso, nosso projeto vem trazer a oportunidade às empresas do ramo de se destacaram em relação as outras no quesito atendimento.

Objetivos

O projeto tem como propósito o desenvolvimento de uma aplicação web com a finalidade de gerenciar, facilitar e simplificar processos cotidianos de uma agência de viagem. A intenção principal é organizar o cadastro, armazenar corretamente e assegurar as informações geradas nos fechamentos de acordos de viagens, assim auxiliando o agente a organizar suas vendas de forma prática e hábil.

Descrição

O projeto começa com um sistema de segurança feito por login e senha que cada usuário cadastrado terá. Após acessado, as opções da aplicação são: retirar um relatório de faturamento de um certo período indicado por ele; cadastrar novos usuários; acessar o calendário, que conterá agendamentos de viagens, pré-embarques e eventos isolados criados por eles; cadastrar um novo cliente; cadastrar uma nova viagem, o qual só será possível se o cliente associado a essa viagem já possuir um cadastro. Dentro de cada cadastro de viagem, o usuário pode contar também com informações opcionais de cadastro do hotel que o cliente irá ficar, da operadora da viagem e da companhia(s) de transporte(s) que será usado. O maior diferencial do projeto é o campo opcional de feedback que o cliente pode ou não dar à agência para que, nas futuras viagens.

Premissas

Contamos com a premissa que a aplicação feita em Java seja executada sem maiores problemas tanto nas máquinas usadas para programar quanto as que acessarão futuramente. Contamos com a colaboração da nossa equipe e dos nossos stakeholders quando precisarmos de um suporte deles, principalmente com a cooperação dos colegas para a construção do projeto.

Uma imagem contendo luz, atletismo

Descrição gerada automaticamenteRestrições

Para esse projeto precisamos de bons equipamentos, que suportem toda a programação do projeto e o funcionamento do mesmo quando este for finalizado

Principais Stakeholders

Contamos com o apoio do Centro Universitário Municipal de Franca (Uni-FACEF) para patrocínio do projeto, e a agência de turismo TravelMATE como principal cliente, com planos de expandir nossa carta de clientes assim que estiver pronto.

Riscos

Corremos o risco de não entregarmos o projeto dentro do prazo, precisando assim estender nosso tempo de projeto. Pode ocorrer também a desistência dos colegas acerca do projeto e a sobrecarga do mesmo em cima da equipe que ainda restar. Há ainda o risco de que os equipamentos apresentem mau funcionamento precisando ser consertados, ou até mesmo substituídos durante o processo, também atrasando a entrega.

Marcos do projeto

Durante todo o prazo, precisamos atualizar nossos stakeholders sobre o andamento do projeto e problemas encontrados tanto na equipe quanto no desenvolvimento. E, de tempos em tempos, entregar partes do projeto ao nosso patrocinador (Uni-FACEF) para que possam nos dar seu feedback acerca do desenvolvimento e apoio nos próximos passos.

Prazo e Custo

Será cobrado o valor de R$340,00 reais mensais e estará pronto para uso em aproximadamente 40 dias úteis a partir da data de fechamento do acordo.