

## Audit 3 - PsycHelp

---

Stakeholder, Konkurrenz & Risiken

**Vorgereicht von:**

Yasmin Ziegler

Seyadeh Elahe Kolahi

Zoe Maus

**Eingereicht bei:**

Prof. Dr. Mirjam Blümm

Uwe Müsse

Simon Schulte

1. Softwaremodellierung	4
2. UI/UX Design	7
3. PoC	12
4. Implementierung	14

**1. Softwaremodellierung**

2. UI/UX Design

3. PoC

4. Implementierung



- Der Fokus soll auf den Funktionen des Nutzens liegen
- Administrative Aufgaben und Prozess für Anlaufstellen zunächst weniger relevant

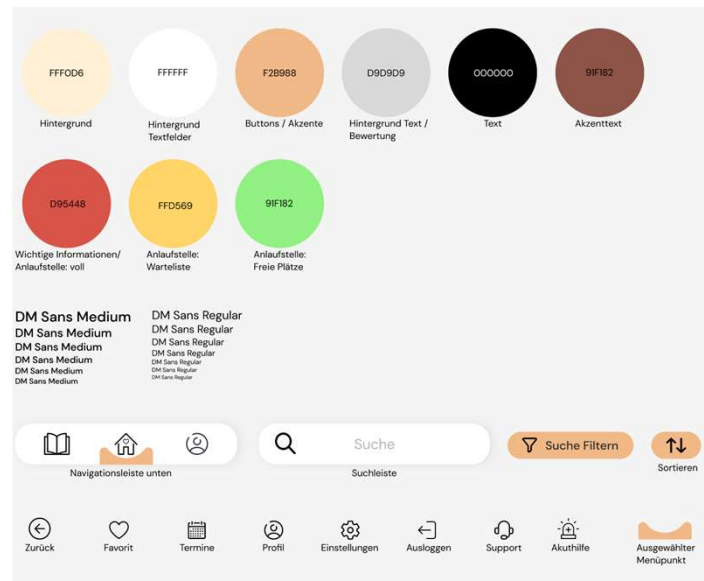
Zunächst liegt der Fokus vor allem auf der Suchfunktion und der Speicherung von Daten, um Ergebnisse korrekt finden, filtern und sortieren zu können.

1. Softwaremodellierung

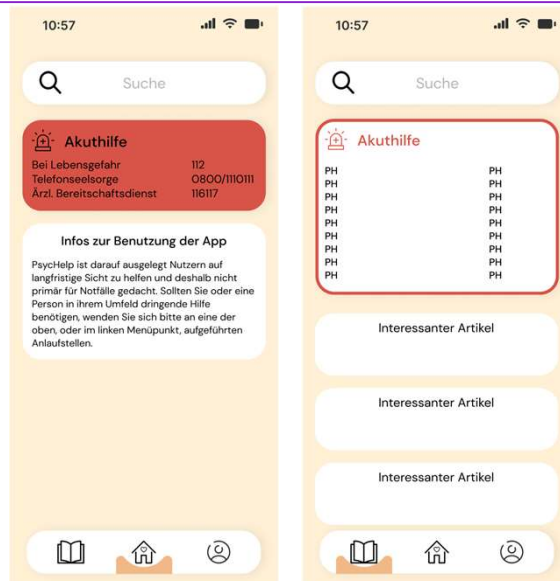
**2. UI/UX Design**

3. PoC

4. Implementierung



Für die App wurden warme Farben (hauptsächlich Gelb- und Orangetöne) gewählt, die einladend und glücklich wirken sollen. Trotzdem wurde darauf geachtet ähnliche Farben zu wählen, damit die App durch ein zu buntes Design nicht an Professionalität verliert.



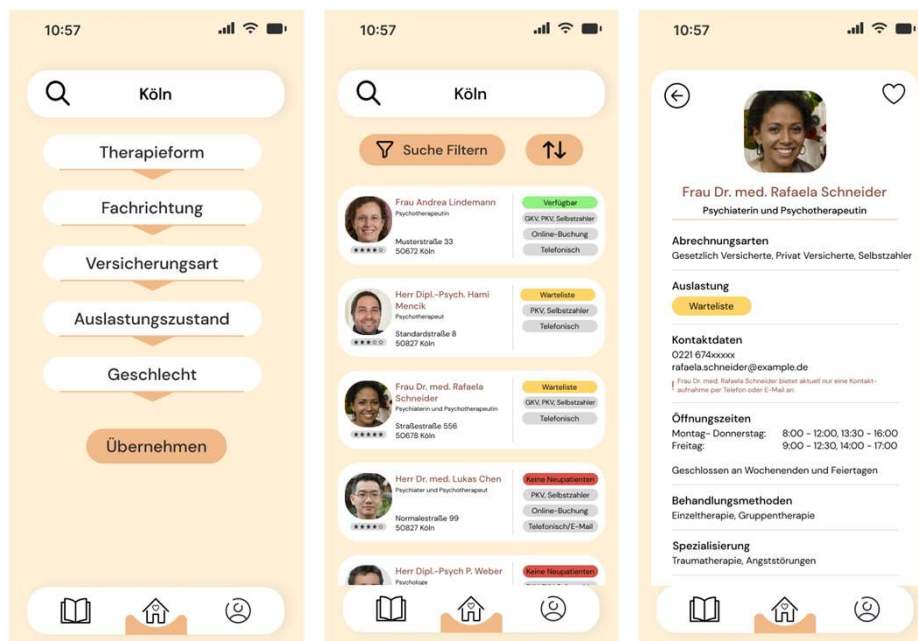
<https://www.figma.com/proto/c9G3wt34YlxQroX9yAWTTU/Entwicklungsprojekt?page-id=0%3A1&node-id=1%3A33&viewport=2792%2C4157%2C1.39&scaling=scale-down&starting-point-node-id=1%3A33>

Auf der Startseite soll dem User vermittelt werden, dass es sich bei der App primär um ein Tool zur langfristigen Vermittlung an eine Anlaufstelle handelt. Trotzdem werden auch hier Nummern zur Soforthilfe angegeben, damit der User im Notfall nicht lange suchen muss.

Im Infobereich wurde bisher nur das Layout kreiert (PH = Platzhalter), da sich zunächst auf die Kernfeatures der App fokussiert wurde. Im Infobereich soll später lediglich auf externe Informationen verwiesen werden.

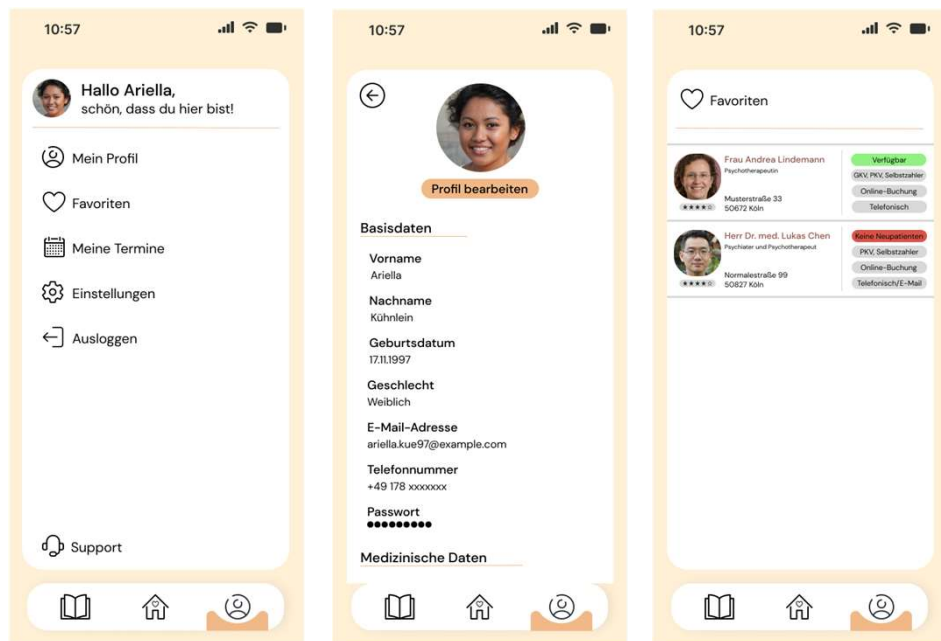
Über den Link gelangt man zum Figma Prototypen, in dem noch weitere Screens zu sehen sind, die nicht explizit auf den Folien aufgeführt werden.





Bei der Suche soll der User in der Suchleiste den Ort angeben und kann die Ergebnisse danach noch weiter filtern und sortieren. Durch das „Ampelsystem“ soll dem User direkt ins Auge fallen wie die Auslastung der jeweiligen Anlaufstelle ist. In der Großansicht können dann noch detaillierte Informationen eingesehen werden und die Anlaufstelle zu den persönlichen Favoriten hinzugefügt werden. Außerdem kann eingesehen werden, wie andere User die Anlaufstelle bewertet haben.

Die Online Terminvergabe wurde bewusst noch nicht ausgebaut, da es sich dabei eher um ein zukünftiges Feature handelt, was im Rahmen des Projektes nicht vollständig umgesetzt wird.



10

Im persönlichen Bereich kann der User sein Profil einsehen, falls dieser sich bereits registriert hat (Wichtig ist, dass die App auch ohne ein Userprofil benutzbar ist – dieses dient lediglich dazu Online-Terminbuchungen vorzunehmen und Anlaufstellen zu favorisieren.)

1. Softwaremodellierung

2. UI/UX Design

**3. PoC**

4. Implementierung

POC	Funktionalität	Exit	FAIL	Fallback
Notfallnummern	Auflistung von Notfallnummern	Falls sich ein Betroffener in einer Akutsituation befindet, kann dieser die Notfallnummer schnell und ohne groß suchen zu müssen einsehen und kontaktieren	Die Nummern sind nicht direkt ersichtlich, der Betroffene muss erstmal lange suchen, bis er sie findet	Die Notfallnummern direkt auf der Startseite einsehbar machen (z.B. große Schrift, auffällige Farben nutzen)
Suchfunktion (Suchleiste)	Dem User soll es möglich sein basierend auf seinen Bedürfnissen Suchkriterien einzugeben/auszuwählen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dem User ist es möglich etwas in die Suchleiste einzugeben und Filter auszuwählen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der User kann nichts in die Leiste eingeben</li> <li>• Der User kann keine Filter auswählen</li> </ul>	regelmäßiges app testing der Funktionalitäten, Iteration, Überarbeitung des Codes
Speicherung und Abrufen von Daten	korrektes System zur Datenspeicherung, abrufen CREATE ALTER UPDATE DELETE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Daten werden korrekt gespeichert und können abgerufen und verwendet werden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Daten werden gar nicht, nur zum Teil oder fehlerhaft gespeichert</li> <li>• Die Daten können nicht abgerufen oder verwendet werden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Troubleshooting</li> <li>• Auf Firebase umsteigen</li> </ul>

<https://miro.com/app/board/uXjVP2fu5zU=?moveToWidget=3458764542677457425&cot=14>

Folgende Tabelle stellt die POCs dar.

Eine Auflistung der Notfallnummern dient dazu den Patienten in akuten Fällen schnellstmöglich zu helfen.

Jedoch liegt die Herausforderung darin, die Nummern so ersichtlich wie möglich darzustellen. Dies ist in dem Fall möglich, dass die Nummern auf der Startseite aufgelistet werden.

Die Suchfunktion ist eine weitere Kernfunktionalität, dem Benutzer ermöglicht die Suche auf eigene Bedürfnisse anzupassen.

Die richtige Speicherung der Daten ist besonders wichtig, da die gesamte App darauf basiert dem User Informationen über Anlaufstellen bereitstellen zu können, weshalb dies von Anfang an stark im Fokus steht. Somit soll eine Datenbank existieren, die die Objekte der Klasse "Anlaufstelle" inkl. aller wichtigen Attribute dieser speichert. Damit soll auch das Abrufen/Filtern der Einträge, auch über bestimmte Attribute (select\*from Anlaufstelle where Versicherungsart= Selbstzahler),

einfacher sein.

Die ausführliche Tabelle mit anderen POCs ist in unserem Miroboard zu finden.

1. Softwaremodellierung

2. UI/UX Design

3. PoC

**4. Implementierung**

### **Grundsätzliches**

- Entwicklung erfolgt in Android Studio mit Kotlin
- Zur Datenspeicherung der Anlaufstellen wird die RoomDatabase genutzt
- DataClass Anlaufstelle(attribute)

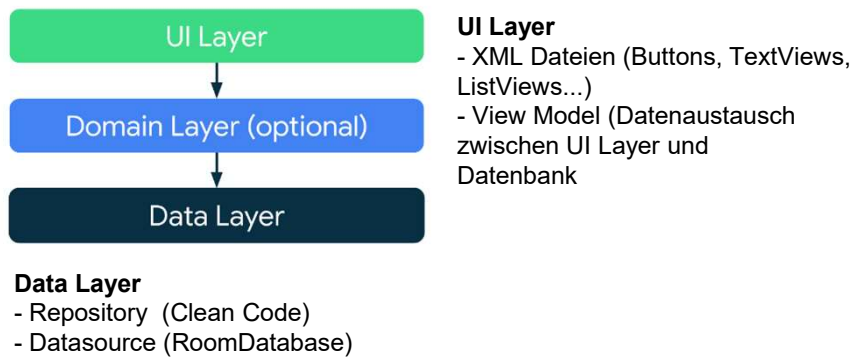
### **Ansichten/Funktionen**

- Endnutzer: Startseite inkl. Notfallnummern, Suchfunktion (nach Attributen filtern, sortieren), Suchausgabe(ListView), Profil, Favorisieren von Einträgen
- Administrator : im Prototyp hinzufügen von Einträgen via. ButtonClick, kein gesondertes User Interface für Administrator

<https://github.com/ZoeSuam/PsychHelpApp.git>

- Zuerst wurde versucht eine SQL Lite Datenbank zu implementieren, nach weiterer Recherche hat sich jedoch ergeben, dass die RoomDatabase der modernere Weg ist und auch bei der offiziellen Android Developers Seite empfohlen wird, daher wurde die App dahingehend angepasst.
- Aktivitäten werden auf verschiedene Fragments aufgeteilt und zur Navigation ein NavGraph verwendet, um die Elemente der XML Dateien zu verknüpfen wurde Binding verwendet (best practice)

## App Architektur



Die gewählten Architekturentscheidungen basieren auf Empfehlungen in Tutorials und der offiziellen Android Developers Seite (siehe Quellen)



## Quellen

---

- Yang, J., & Shen, X. (2022). The Application of Color Psychology in Community Health Environment Design. *Journal of Environmental and Public Health*.
- <https://developer.android.com/training/data-storage/room>
- <https://www.youtube.com/watch?v=3USvr1Lz8g8&list=PLSrm9z4zp4mEPOfZNV9O-crOhoMa0G2-o&index=3>
- <https://developer.android.com/kotlin/parcelize>