

# Howto

## **Pré-requis:**

JDK récent (version 10 ou plus)

JAVAFx

## **Méthode1 :**

Avant de commencer les tests sur notre programme, nous vous demandons :

Étape 1) installation eclipse, si vous avez déjà eclipse sur votre machine passez à l'étape2.

Étape 2) vérifier si vous aviez javaFX, si vous avez déjà javafx sur votre machine passez à l'étape 4.

Étape 3) installation de javaFX dans eclipse,

Etape 1 bis) Téléchargez l'archive de JavaFX nécessaire à votre OS sur

<https://gluonhq.com/products/javafx/> et désarchivez-la dans un dossier de votre choix :

Etape 2 bis) Ouvrez Eclipse et importer notre projet intitulé "AnalyseurTrame".

Etape 3 bis) Aller dans Window → Preferences → Dérouler l'onglet Java → Dérouler l'onglet Build Path → cliquer sur User Libraries.

- Cliquer sur le bouton New... à droite et renseigner le nom de la nouvelle bibliothèque JavaFX en suffixant par la version téléchargée. Cliquer sur le bouton OK.

- Sélectionner la bibliothèque et cliquer sur le bouton Add External Jars... à droite.

- Sélectionner tous les fichiers jar se trouvant dans le sous-dossier lib de votre dossier d'installation JavaFX

Etape 4 bis) Pour ajouter cette bibliothèque au projet Eclipse : - clic droit sur le projet → Build Path → Add Libraries... - Choisir User Library → Next > - Cocher la bibliothèque précédemment créée → Finish

Étape 4) Lancer le programme (après l'avoir importé) en cliquant sur le bouton



## **Méthode2 :**

Nous vous fournissons aussi un fichier .jar "Projet.jar" que vous pourriez lancer en ligne de commande en tapant :

"Java -jar ./Projet.jar" (si Projet.jar se situe dans votre répertoire courant sinon spécifier le chemin)

Ça devrait marcher si JAVAFx est correctement configuré.