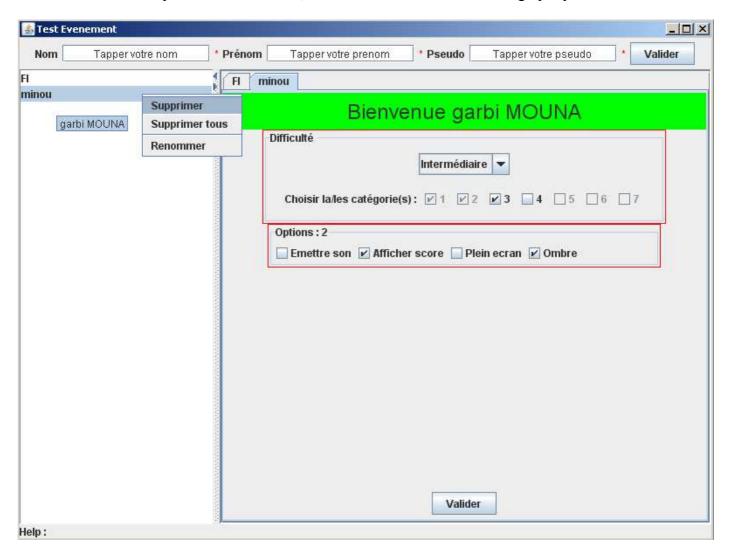
## TP n° 4: Interfaces graphiques – une synthèse

**Objectif :** l'objectif du TP est de faire une synthèse de tout ce qui a été vu dans les TP précédents et de découvrir d'autres composants. Pour ce faire, l'étudiant aura à créer l'interface graphique **Test Event.** 



Cette interface a pour rôle d'ajouter des utilisateurs à une liste et de choisir pour chaque utilisateur une sélection de choix et d'options. Parmi les contraintes et les fonctionnalités offertes par cette interface on cite:

- Pour accéder à l'interface il faut taper le mot de passe "issatso"
- Chacun des champs *nom*, *prénom* et *pseudo* a une valeur par défaut. Cette valeur disparaît quand le champ a le focus.
- Quand le curseur est sur un des champs *nom*, *prenom* et *pseudo*, un message d'aide est affiché en bas de la fenêtre
- Le texte des champs *nom*, *prenom* et *pseudo* est centré.
- Les JLabel changent de couleur quand le curseur est sur eux
- Si un des champs *nom*, *prenom* et *pseudo* est vide, il y aura un message d'avertissement si on clique sur le *Valider*
- Quand un pseudo est ajouté à une liste et quand on approche le curseur du pseudo, son nom et son prénom apparaissent dans une info bulle.
- Quand on clique avec le bouton droit sur un pseudo dans la liste, un menu surgissant apparaît. Ce menu offre 3 options : supprimer l'élément sélectionné, supprimer tous les éléments ou renommer l'élément sélectionné.

- Quand on fait un double clic sur un pseudo de la liste, un onglet s'affiche contenant des choix à faire. Si on clique sur un autre pseudo, un autre onglet apparaît
- Dans l'onglet, quand on choisit un niveau de difficulté, certaines cases à cocher apparaissent cochées, d'autres activées ou désactivées
- Dans l'onglet, quand on choisit une option, le titre change (Option 1, Option 2, ...)
- Quand on clique sur Valider, les choix de l'utilisateur sont enregistrés dans un fichier HTML

