

Rapport Final - Ymoji Games

Introduction

Dans le cadre de la **Nuit de l'Info 2024**, nous avons relevé le défi **Ymoji** en développant une application web innovante, ludique et éducative utilisant les émojis comme élément central. Notre projet, **Ymoji Games**, propose une série de jeux interactifs et un chatbot éducatif visant à sensibiliser les joueurs, en particulier les enfants, à la protection des océans. Cette initiative s'inscrit pleinement dans le thème général de la Nuit de l'Info, "**Race for the Ocean**".

Ce rapport présente les choix conceptuels, techniques et pédagogiques qui ont guidé le développement du projet.

Objectifs du Projet

I. Objectif Principal

Créer une application web interactive exploitant les émojis de manière innovante pour divertir, éduquer et sensibiliser les utilisateurs à l'importance de protéger les océans.

II. Objectifs Secondaires

- Sensibilisation à l'environnement marin :** Éduquer les jeunes joueurs sur les enjeux de la préservation des océans à travers des jeux et un chatbot interactif.
- Expérience utilisateur immersive :** Utiliser des émojis marins pour offrir une interface ludique, intuitive et accessible.
- Engagement des joueurs :** Permettre aux utilisateurs de partager leurs retours via un système de feedback basé sur des émojis.
- Apprentissage interactif :** Proposer un chatbot éducatif pour transmettre des conseils pratiques sur la préservation des océans.





Structure et Fonctionnalités

1. Les Jeux

Emoji Memory

- **Description :** Jeu de mémoire où les joueurs associent des paires d'emojis marins (poissons, coraux, tortues, etc.).
- **Objectif :** Stimuler la mémoire visuelle tout en sensibilisant à la biodiversité marine.
- **Adaptation au thème :** Utilisation exclusive d'emojis marins pour renforcer le lien avec l'océan.




Emoji Quest

- **Description :** Le joueur doit deviner les emojis marins correspondant à une phrase descriptive.
- **Objectif :** Encourager la réflexion tout en renforçant les connaissances sur les animaux marins et les problématiques environnementales.
- Exemple : Phrase donnée : "The ocean is the heart of our planet ,without it life would cease to exist." Réponse attendue :    .

Emoji Challenge

- **Description :** Jeu de mémorisation où les joueurs doivent se souvenir d'une séquence d'emojis marins et la reproduire dans le bon ordre.
 - **Objectif :** Tester la mémoire tout en mettant en avant des concepts liés à l'océan.
-

2. Le Système de Feedback

- **Fonctionnement :** À la fin de chaque jeu, les joueurs évaluent leur expérience à l'aide de trois emojis :
 -  : Très satisfait.
 -  : Neutre.
 -  : Insatisfait.
 - **Objectif :** Recueillir des avis utilisateurs pour améliorer les jeux et engager les joueurs dans une interaction visuelle ludique.
-

3. Le Chatbot de Sensibilisation

- **Description :** Un chatbot interactif conçu pour sensibiliser les joueurs à la protection des océans.
- **Fonctionnalités :**
 - Fournir des conseils pratiques pour protéger l'océan (ex. : réduire l'utilisation de plastique, éviter de jeter des déchets dans l'eau).
 - Partager des faits éducatifs sur la faune et la flore marines.

- Répondre à des questions comme : "Avez-vous déjà pris des mesures pour réduire votre impact sur les océans".
 - **Adaptation au public cible** : Messages simples, visuels et adaptés aux enfants pour un impact maximal.
 - **Technologie utilisée** : Intégration en JavaScript avec une interface basée sur des émojis pour rendre les échanges plus dynamiques et engageants.
-

Choix Techniques

Technologies Utilisées

1. **HTML5** : Structuration des pages de l'application.
2. **CSS3** : Conception d'une interface attrayante et animations fluides.
3. **JavaScript** : Ajout d'interactivité, gestion des jeux, système de feedback, et implémentation du chatbot.

Interface Utilisateur

- **Thématique visuelle** : Basée sur des émojis marins pour renforcer le message de sensibilisation.
 - **Ergonomie** : Interface intuitive, responsive et adaptée à un public jeune, avec des éléments interactifs suffisamment grands pour une utilisation aisée.
-

Intégration du Thème "Race for the Ocean"

Focus sur les Émojis Marins

- Tous les émojis utilisés dans les jeux et le chatbot représentent des éléments marins (ex. : 🐟, 🐠, 🐡, 🦑).
- Chaque jeu intègre des messages éducatifs pour sensibiliser les joueurs aux menaces environnementales qui pèsent sur les océans (pollution plastique, réchauffement climatique, surpêche, etc.).

Ciblage des Enfants

- En mettant l'accent sur l'aspect ludique des émojis, nous avons cherché à capter l'attention des jeunes joueurs et à les sensibiliser de manière amusante et engageante.
- Le chatbot agit comme un outil éducatif interactif, permettant aux enfants d'apprendre tout en s'amusant.

Impacts et Résultats Attendus

Impacts Positifs

1. **Sensibilisation accrue** : Les joueurs repartent avec une meilleure compréhension des enjeux liés à la protection des océans.
2. **Engagement des enfants** : Les émojis marins captivent les jeunes joueurs, rendant l'expérience mémorable.
3. **Amélioration continue** : Le système de feedback fournit des informations précieuses pour affiner et enrichir les jeux.

Résultats Mesurables

- **Taux d'interaction élevé** : Grâce à l'utilisation des émojis et à l'ergonomie simplifiée.
- **Connaissances acquises** : Les joueurs apprennent de nouvelles informations sur les océans et les pratiques écoresponsables via le chatbot.

Conclusion

Le projet **Ymoji Games** est une réponse innovante au défi Ymoji de la Nuit de l'Info 2024. En intégrant des jeux éducatifs, un système de feedback et un chatbot interactif, nous avons créé une plateforme ludique et pédagogique, parfaitement alignée avec le thème "Race for the Ocean". Ce projet démontre comment les émojis peuvent être utilisés non seulement pour divertir, mais aussi pour sensibiliser à des enjeux environnementaux critiques.

Grâce à son interface intuitive et à son contenu éducatif, **Ymoji Games** incarne une solution attrayante et percutante, conçue pour inspirer les jeunes générations à protéger les océans.

Nous espérons que ce projet pourra servir de modèle pour d'autres initiatives visant à sensibiliser le public de manière ludique et créative. 😊🌊