

Modélisation de la scene 3D

- La scène est composé d'un ensemble de modèles géométriques, formant des objets texturés et colorés
- Tous les objets sont rigides
- Afin d'augmenter le réalisme de l'application on a ajouté des effets sonores

CLASSE VIRTUELLE

Intéraction

- Une navigation libre de l'enseignant, qui se traduit par une marche virtuelle possible dans toutes les directions
- Sélection du tableau pour ecriture du cours
- Manipulation de la porte
- Coliision entre les objets

Affichage

- Sur ecran

