

Universidade Federal Rural de Pernambuco
Bacharelado em Sistemas de Informação
Henrique César José da Silva
Yasmmin Maria Monteiro Claudino

- ❖ Dia 1
 - Criação do esqueleto do main.
 - Criando menu:
 - Usa o while True para que rode enquanto a pessoa não escolher sair do programa.
 - Validação das opções do menu.
- ❖ Dia 2
 - Criação do Nodo genérico para cartões do cliente e do estabelecimento.
 - Codificação da classe do cartão do clientes e do estabelecimento e seus métodos.
- ❖ Dia 3
 - Codificação da árvore vermelho e preto para salvar os dados e diminuir o tempo gasto na hora de fazer a busca nas transações.
 - métodos consertarInserir, rotacaoEsquerda, rotacaoDireita que a árvore vermelha e preta possui a mais para balancear a árvore automaticamente.
- ❖ Dia 4
 - Criando os módulos moduloCadastramentoCartao e modCadastramentoEsta que inserem os dados na árvore.
 - modCadastramentoCartao: cadastra o número do cartão, a bandeira, nome e o limite total.
 - modCadastramentoEsta: cadastra um código do estabelecimento para facilitar na hora da busca, o nome do estabelecimento, endereço e o horário de funcionamento.
- ❖ Dia 5
 - Criação de validadores que é chamado quando alguma outra parte do código precisa ser validado, contém quatro métodos validadores:
 - validaCartao
 - validaCodigo
 - validaHorario
 - validaHorarioCompra
- ❖ Dia 6
 - Criando CarregaBDS que carrega dados que já estão salvos em um arquivo de texto e adiciona na árvore, podendo assim fazer as operações de transação em cima dos dados já salvos.
- ❖ Dia 7
 - Criação do moduloAprovacao, que tem a função analiseCompra que verifica se os dados estão certos e certifica se uma transação vai ser aprovada ou negada.