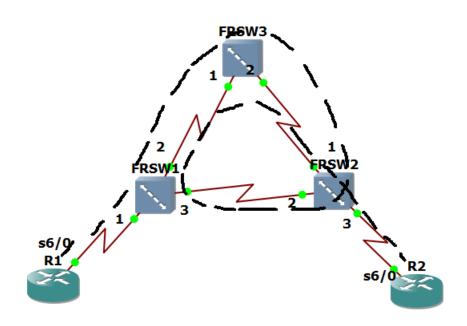
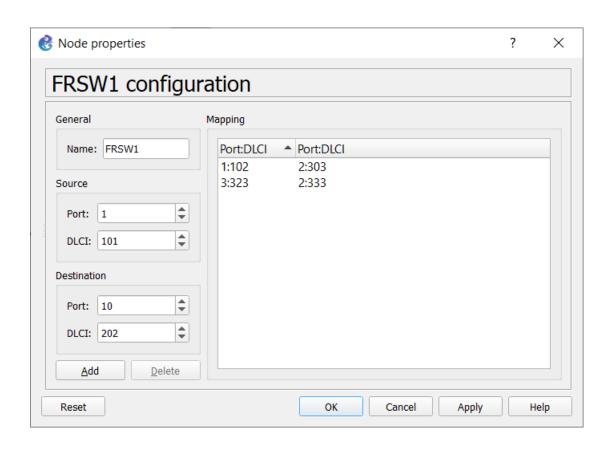
1 Задача на 3

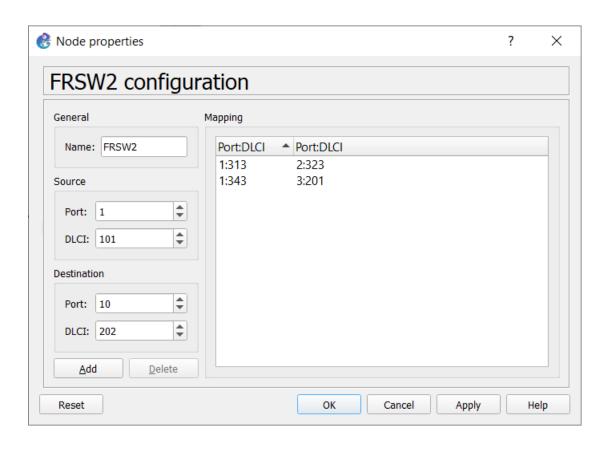
Сделать, чтобы все пинговалось. На канальном уровне использовать только Frame Relay. Для динамической маршрутизации использовать RIP. Трафик между R1 и R2 должен идти как на рисунке.

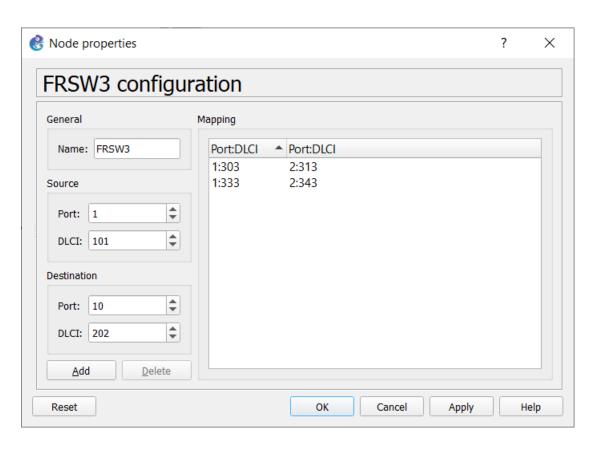


2 Настройка

Настроим свичи, чтобы по ним петлял трафик как требуется в условии.







Настроим Frame Relay. Лупбэки нужны чтобы потом проверить RIP. Еще у меня без лупбэков почему-то ничего не пинговалось, даже 192.168.12.1 с R1. Без сабинтерфейсов будет сложнее настроить RIP, вроде это связано с оптимизациями RIP.

```
R1 conf t int s6/0 enc frame-relay no shut int s6/0.102 point-to-point frame-relay interface-dlci 102 exit ip add 192.168.12.1 255.255.255.0 exit int lo1 ip add 1.1.1.1 255.255.255.255 exit
```

R2

```
conf t
int s6/0
enc frame-relay
no shut
int s6/0.201 point-to-point
frame-relay interface-dlci 201
exit
ip add 192.168.12.2 255.255.255.0
exit
int lo2
ip add 2.2.2.2 255.255.255.255
exit

Сейчас с R1 пингуется 1.1.1.1, 192.168.12.1 и 1
```

Сейчас с R1 пингуется 1.1.1.1, 192.168.12.1 и 192.168.12.2. Добавим RIP.

```
R1, R2
router rip
ver 2
no auto-summary
network 0.0.0.0
exit
```

Теперь все пингуется со всего. Принимающий может придраться к network 0.0.0.0, вроде вместо этого можно написать network 192.168.12.0 и red con.

3 Сдача

Я сдавал Никите. Я показал ему настройки свичей, сделал с R1 do ping 2.2.2.2 source 1.1.1.1 и потом в Wireshark показал трафик. Там видно, что в левом и правом проводах трафик шел по два раза, а в нижнем проводе один. Еще там же можно проверить DLCI. В качестве дополнительного вопроса Никита спросил про Split Horison в RIP и поставил 4, несмотря на то, что задача на 3.