Yahya BELLMIR

+212 7 78 66 40 75 · Hay Salam Sidi Said, Meknes, Maroc · yahyabellmir@gmail.com, 🗖 🖸

Portfolio Website: yasouimo.github.io/Portfolio/



Étudiant en IA et Data Science, passionné par le Machine Learning et la Vision par Ordinateur. J'aime concevoir des modèles d'apprentissage et développer des solutions basées sur les données.

Ecole National des Arts et Metiers :

Cycle Ingénieur : "Génie Industriel Intelligence Artificielle et Data Science"

Ecole National des Arts et Metiers :

Année Préparatoire Integrée

Septembre 2024 - Présent Meknes, Maroc Août 2023 Meknes, Maroc

EXPÉRIENCE _

Stage, RADEM Meknès *Développement Web* | Présentiel (Meknès, Maroc)

Août 2024 - Sept 2024

- Développement d'une application web avec Spring Boot pour optimiser la gestion des superviseurs des agences RADEM.
- Mise en place de fonctionnalités de suivi, de reporting et d'administration des activités des superviseurs.
- Conception d'un backend évolutif, sécurisé et maintenable, avec une interface réactive en HTML, CSS et JavaScript.

BCG Data Science Job Simulation sur Forage

Fév 2025 - Mars 2025

- Analyse du taux de résiliation client pour XYZ Analytics en utilisant des techniques avancées d'analyse de données.
- Traitement et visualisation des données avec Python (Pandas, NumPy, Matplotlib).
- Développement et optimisation d'un modèle Random Forest atteignant une précision de 85 % pour la prédiction du churn.
- Présentation de recommandations stratégiques dans un rapport exécutif pour appuyer la prise de décision.

Certificats _

Huawei Certification: Artificial Intelligence Technology and Applications	2024
Microsoft:Career Essentials in Generative AI by Microsoft and LinkedIn	2025
Udemy: Mastering the Seven Essential Quality Improvement Tools	2025
Linkedin: Project Management Foundations	2025
Agile Enterprise Coach: Agile Fundamentals Certification	2025

PROJETS _

Système de reconnaissance de places de parking | AI & Data Science

Octobre 2024 - Janvier 2025

- Développement d'un système de détection des places de parking libres et occupées via la vision par ordinateur.
- Utilisation des modèles SVM et YOLOv8 pour une détection précise.
- Participation à l'ensemble du cycle de vie du projet, de la conception à la mise en œuvre.

Analyse de Match de Football | Computer Vision & AI

Décembre 2024 - Février 2025

- Création d'un système d'analyse de match utilisant la vision par ordinateur et l'IA.
- Implémentation de YOLO pour suivre les joueurs et le ballon.
- Développement d'algorithmes pour l'attribution des équipes et la possession du ballon.
- Génération de vidéos annotées avec suivi et analyse en temps réel.

Système Multi-Agent pour la Cartographie et la Surveillance | Robotique & IA

Février 2025 - Présent

- Développement d'un système multi-agent coopératif utilisant des robots e-Puck sous Webots.
- Conception d'un cadre d'exploration et de surveillance collaborative.
- Intégration de techniques avancées en robotique, vision par ordinateur et apprentissage automatique.
- Optimisation de la précision de cartographie et de l'efficacité d'exploration.

SKILLS.

Langages Python, C, C#,C++, Java, LaTeX, Java Script, HTML, Css

Linux, Tensorflow, Pytorch, Docker, OpenCV Software

Machine learning, Deep learning, Industry 4.0, Prompt Engineering, Lab Factory, Data science, Data Analytics, Academique

Lean Six Sigma.

Time Management, Problem-solving, Documentation, Engaging Presentation, Leadership, On-site coordination, Soft Skills

Teamwork, Adaptability.

RAG, ReadTheDocs, Documentation, GAN's, Langchain, Ollama. Frameworks

Bureautiques Excel, Word, LaTeX, PPT

Langues _

- **Anglais** : courant - Français : courant - Arabe : langue maternelle