

Yahya BELLMIR

+212 7 78 66 40 75 · Hay Salam Sidi Said, Meknes, Maroc · yahyabellmir@gmail.com, [in](#) [Q](#)

Portfolio Website: yasouimo.github.io/Portfolio/



Étudiant en IA et Data Science, passionné par le Machine Learning et la Vision par Ordinateur. J'aime concevoir des modèles d'apprentissage et développer des solutions basées sur les données.

EDUCATION

Ecole National des Arts et Metiers :

Cycle Ingénieur : "Génie Industriel Intelligence Artificielle et Data Science"

Septembre 2024 - Présent

Meknes, Maroc

Ecole National des Arts et Metiers :

Année Préparatoire Intégrée

Août 2023

Meknes, Maroc

EXPÉRIENCE

Stage, RADEM Meknès Développement Web | Présentiel (Meknès, Maroc)

Août 2024 - Sept 2024

- Développement d'une application web avec Spring Boot pour optimiser la gestion des superviseurs des agences RADEM.
- Mise en place de fonctionnalités de suivi, de reporting et d'administration des activités des superviseurs.
- Conception d'un backend évolutif, sécurisé et maintenable, avec une interface réactive en HTML, CSS et JavaScript.

Simulation de poste en Data Science - BCG (Forage)

Fév 2025 - Mars 2025

- Analyse du taux de résiliation client pour XYZ Analytics en utilisant des techniques avancées d'analyse de données.
- Traitement et visualisation des données avec Python (Pandas, NumPy, Matplotlib).
- Développement et optimisation d'un modèle Random Forest atteignant une précision de 85 % pour la prédiction du churn.
- Présentation de recommandations stratégiques dans un rapport exécutif pour appuyer la prise de décision.

PROJETS

Système de reconnaissance de places de parking | AI & Data Science

2024

- Développement d'un système de détection des places de parking libres et occupées via la vision par ordinateur.
- Utilisation des modèles SVM et YOLOv8 pour une détection précise.
- Participation à l'ensemble du cycle de vie du projet, de la conception à la mise en œuvre.

Analyse de Match de Football | Computer Vision & AI

2025

- Création d'un système d'analyse de match utilisant la vision par ordinateur et l'IA.
- Implémentation de YOLO pour suivre les joueurs et le ballon.
- Développement d'algorithmes pour l'attribution des équipes et la possession du ballon.
- Génération de vidéos annotées avec suivi et analyse en temps réel.

Système Multi-Agent pour la Cartographie et la Surveillance | Robotique & IA

2025-Présent

- Développement d'un système multi-agent coopératif utilisant des robots e-Puck sous Webots.
- Conception d'un cadre d'exploration et de surveillance collaborative.
- Intégration de techniques avancées en robotique, vision par ordinateur et apprentissage automatique.
- Optimisation de la précision de cartographie et de l'efficacité d'exploration.

Certificats

Huawei Certification: Artificial Intelligence Technology and Applications

2024

Microsoft: Career Essentials in Generative AI by Microsoft and LinkedIn

2025

Udemy: Mastering the Seven Essential Quality Improvement Tools

2025

Linkedin: Project Management Foundations

2025

Agile Enterprise Coach: Agile Fundamentals Certification

2025

SKILLS

Langages Python, C, C#, C++, Java, LaTeX, Java Script, HTML, Css

Software Linux, Tensorflow, Pytorch, Docker, OpenCV

Academique Machine learning, Deep learning, Industry 4.0, Prompt Engineering, Lab Factory, Data science, Data Analytics, Lean Six Sigma.

Soft Skills Time Management, Problem-solving, Documentation, Engaging Presentation, Leadership, On-site coordination, Teamwork, Adaptability.

Frameworks RAG, ReadTheDocs, Documentation, GAN's, Langchain, Ollama.

Bureautiques Excel, Word, LaTeX, PPT

Langues

– Anglais : courant – Français : courant – Arabe : langue maternelle