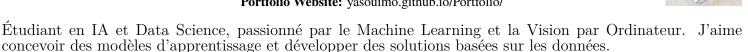
Yahya BELLMIR

+212 7 78 66 40 75 · Hay Salam Sidi Said, Meknes, Maroc · yahyabellmir@gmail.com, 🗖 🖸

Portfolio Website: yasouimo.github.io/Portfolio/



Ecole National des Arts et Metiers :

Septembre 2024 - Juillet 2026

Cycle Ingénieur : "Génie Industriel Intelligence Artificielle et Data Science"

Meknes, Maroc Août 2023

Ecole National des Arts et Metiers : Année Préparatoire Integrée

Meknes, Maroc

EXPÉRIENCE _

Stage, RADEM Meknès *Développement Web* | Présentiel (Meknès, Maroc)

Août 2024 - Sept 2024

- Développement d'une application web avec Spring Boot pour optimiser la gestion des superviseurs des agences RADEM.
- Mise en place de fonctionnalités de suivi, de reporting et d'administration des activités des superviseurs.
- Conception d'un backend évolutif, sécurisé et maintenable, avec une interface réactive en HTML, CSS et JavaScript.

BCG Data Science Job Simulation sur Forage

Fév 2025 - Mars 2025

- Analyse du taux de résiliation client pour XYZ Analytics en utilisant des techniques avancées d'analyse de données.
- Traitement et visualisation des données avec Python (Pandas, NumPy, Matplotlib).
- Développement et optimisation d'un modèle Random Forest atteignant une précision de 85 % pour la prédiction du churn, avec présentation de recommandations stratégiques dans un rapport exécutif pour appuyer la prise de décision.

Certificats _

Huawei Certification: Artificial Intelligence Technology and Applications	2024
Microsoft:Career Essentials in Generative AI by Microsoft and LinkedIn	2025
Udemy: Mastering the Seven Essential Quality Improvement Tools	2025
Agile Enterprise Coach: Agile Fundamentals Certification	2025
DataScientist.fr: Introduction à Docker	2025
DataCamp: Associate Data Scientist	2025
ExpertEase Education: Power BI Fundamentals A to Z	2025

PROJETS_

Système de Reconnaissance des Places de Parking | IA & Data Science

Oct 2024 - Jan 2025

- Développement d'un système de vision par ordinateur pour détecter les places de parking libres et occupées.
- Implémentation des modèles SVM et YOLOv8 pour une détection de haute précision.
- Travail sur le prétraitement des données, l'entraînement des modèles et l'optimisation des performances,

Analyse des Ventes de Jeux Vidéo | Visualisation de Données & BI

- Création de tableaux de bord interactifs avec Power BI pour visualiser les ventes de jeux vidéo et les scores critiques.
- Analyse des performances régionales (USA, Europe, Japon) et insights sur les titres populaires par plateforme.

Système Multi-Agent pour la Cartographie | Robotique & IA

Fév 2025 - Présent

- Développement d'un système coopératif multi-agent utilisant des robots e-Puck dans Webots.
- Conception d'un cadre autonome pour la cartographie et la surveillance en temps réel.
- Intégration de la vision par ordinateur et de l'apprentissage par renforcement pour optimiser la collaboration entre agents.

Système de Classement de CV | IA & NLP

Avril 2025 - Mai 2025

- Analyse de CV avec plusieurs IA (Gemini/GPT/Grok).
- Notation section par section avec retours détaillés.

SKILLS_

Langages Python, C, C#,C++, Java, LaTeX, Java Script, HTML, Css

Linux, Tensorflow, Pytorch, Docker, OpenCV, Spring Boot, Git, PowerBI Software

Machine learning, Deep learning, Industry 4.0, Prompt Engineering, Lab Factory, Data science, Data Analytics, Academique

Lean Six Sigma.

Time Management, Problem-solving, Documentation, Engaging Presentation, Leadership, On-site coordination, Soft Skills

Teamwork, Adaptability.

Frameworks RAG, ReadTheDocs, Documentation, GAN's, Langchain, Ollama.

Bureautiques Excel, Word, LaTeX, PPT

Langues _

- Anglais : courant - Français : courant - Arabe : langue maternelle