

# Yahya BELLMIR

+212 7 78 66 40 75 · Hay Salam Sidi Said, Meknes, Maroc · [yahyabellmir@gmail.com](mailto:yahyabellmir@gmail.com), [in](#) [Q](#)

Portfolio Website: [yasouimo.github.io/Portfolio/](https://yasouimo.github.io/Portfolio/)



En tant qu'étudiant en intelligence artificielle et Data Science, je suis profondément passionné par l'exploration de l'Intelligence Artificielle, en particulier dans les domaines de l'Apprentissage Automatique, du Traitement du Langage Naturel (NLP) et de l'Apprentissage par Renforcement (RL), tout en perfectionnant mes compétences en développement web pour créer des solutions innovantes et impactantes.

## EDUCATION

### Ecole National des Arts et Metiers :

Cycle Ingénieur : "Génie Industriel Intelligence Artificielle et Data Science"

Septembre 2024

Meknes, Maroc

### Ecole National des Arts et Metiers :

Année Préparatoire Intégrée

Août 2023

Meknes, Maroc

### EMEPE School :

Baccalauréat en sciences mathématiques

June 2020

Meknes, Maroc

## Certificats

Huawei Certification: Artificial Intelligence Technology and Applications

2024

Microsoft: Career Essentials in Generative AI by Microsoft and LinkedIn

2025

Udemy: Mastering the Seven Essential Quality Improvement Tools

2025

Linkedin: Project Management Foundations

2025

Agile Enterprise Coach: Agile Fundamentals Certification

2025

## EXPERIENCE

### Stage, RADEM Meknes Développement Web | Sur site (Meknes, Maroc)

Août 2024 - Septembre 2024

- Développement d'une application web utilisant Spring Boot pour simplifier la gestion des superviseurs au sein des agences RADEM.
- Mise en place de fonctionnalités pour le suivi, le reporting et l'administration efficaces des activités des superviseurs dans plusieurs sites.
- Assuré que l'application soit évolutive, sécurisée et maintenable, en utilisant Spring Boot pour le développement backend et HTML, CSS, et JavaScript pour la conception frontend réactive et interactive.

### BCG Data Science Job Simulation sur Forage

Mars 2025

- Réalisation d'une simulation d'analyse de churn client pour XYZ Analytics, démontrant des compétences avancées en data science, identification des données clés et définition d'une approche d'investigation stratégique.
- Analyse efficace des données en utilisant Python, y compris Pandas et NumPy. Utilisation de techniques de visualisation de données pour interpréter les tendances de manière approfondie.
- Conception et optimisation d'un modèle de random forest, atteignant un taux de précision de 85% dans la prédiction du churn client.
- Rédaction d'un résumé exécutif concis à destination de l'Associate Director, fournissant des insights exploitables pour une prise de décision éclairée basée sur l'analyse.

## PROJETS

### Projet académique : Machine d'enroulement des câbles électriques | Bureau d'étude

2024

- Réalisation d'une étude complète pour la conception d'une machine d'enroulement des câbles électriques, en appliquant une approche méthodique d'ingénierie.
- Analyse fonctionnelle approfondie du système, identification des besoins et rédaction du cahier des charges.
- Dimensionnement du système en prenant en compte les contraintes mécaniques, électriques et de production pour garantir performance et fiabilité.
- Réalisation des dessins techniques détaillés, y compris un plan A0, en utilisant des logiciels de conception assistée par ordinateur (CAO).

### Projet académique : Système de reconnaissance de places de parking | AI & Data Science

2024

- Développé un système de reconnaissance de places de parking utilisant la vision par ordinateur pour détecter les places de parking libres et occupées.
- Utilisé les modèles SVM et YOLOv8 pour une détection précise des places de parking.
- Contribué à l'ensemble du cycle de vie du projet, de la conception à la mise en œuvre.

### Projet Personnel : Analyse de Match de Football | Computer Vision & AI

2025

- Développement d'un système d'analyse de match de football utilisant la vision par ordinateur et l'apprentissage automatique.
- Implémentation d'un modèle de détection d'objets basé sur YOLO pour suivre les joueurs et le ballon dans les vidéos.
- Conception d'algorithmes pour attribuer les équipes en fonction des couleurs de maillot et identifier la possession du ballon.
- Génération de vidéos annotées avec des boîtes de délimitation, des affectations d'équipe et des indicateurs de possession du ballon.

SKILLS

Langages	Python, C, C#,C++, Java, LaTeX, Java Script, HTML, Css
Software	Linux, Tensorflow, Pytorch, Docker, OpenCV
Academique	Machine learning, Deep learning , Industry 4.0, Prompt Engineering, Lab Factory, Data science , Data Analytics, Lean Six Sigma.
Soft Skills	Time Management, Problem-solving, Documentation, Engaging Presentation, Leadership, On-site coordination, Teamwork, Adaptability.
Frameworks	RAG, ReadTheDocs, Documentation, GAN's, Langchain, Ollama.
Bureautiques	Excel,Word,LaTeX,PPT

Langues

– Anglais : courant

– Français : courant

– Arabe : langue maternelle

Centres d'intérêt

Passionné par l'IA

Passionné par l'intelligence artificielle et ses applications aux problèmes réels.

Passionné par le développement web

Intéressé par la création de sites et d'applications web interactifs en utilisant des technologies modernes.

Résolveur de problèmes en ingénierie

Axé sur l'application des principes d'ingénierie pour résoudre des défis par des solutions innovantes.

Projets personnels

Travaillant sur des projets en IA, développement web et ingénierie pour élargir les connaissances et compétences pratiques.