

# Documentation du dataset hospitalier simulé

Période : 1er janvier 2022 → 31 décembre 2024

## Objectif du dataset

Ce dataset a pour objectif de **simuler le fonctionnement quotidien d'un hôpital** sur plusieurs années, en intégrant :

- des règles calendaires
- des règles météo
- des règles sanitaires
- des contraintes de ressources humaines
- des contraintes physiques (lits)

Chaque jour est une observation indépendante mais **cohérente avec le jour précédent**.

---



## 1) **daily\_hospital\_context**

### Description générale

Feuille centrale du dataset.

👉 1 ligne = 1 jour = 1 état global de l'hôpital

Période couverte :

- `date` ∈ [2022-01-01 ; 2024-12-31]



### Variables temporelles

## date

- **Description** : Date calendaire observée.
  - **Type** : date (YYYY-MM-DD)
  - **Calcul** : Génération par itération quotidienne.
  - **Règle** : dataset continu sans trous.
- 

## jour\_semaine

- **Description** : Jour de la semaine correspondant à la date.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** : Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday, Saturday, Sunday
- **Calcul** : Dérivé de `date`.

### Règles associées

- Si `jour_semaine`  $\in$  {Saturday, Sunday}
  - Alors :
    - - effectifs disponibles ↓
    - - admissions programmées ↓
    - - passages urgences ↑ légèrement
- 

## jour\_mois

- **Description** : Numéro du jour dans le mois.
- **Type** : int
- **Nomenclature** : 1–31
- **Calcul** : Dérivé de `date`.

---

### semaine\_annee

- **Description** : Numéro de semaine ISO.
- **Type** : int
- **Nomenclature** : 1–53
- **Calcul** : ISO week à partir de **date**.

---

### mois

- **Description** : Numéro du mois.
- **Type** : int
- **Nomenclature** : 1–12
- **Calcul** : Dérivé de **date**.

---

### annee

- **Description** : Année civile.
- **Type** : int
- **Valeurs possibles** : 2022, 2023, 2024
- **Calcul** : Dérivé de **date**.

---

### saison

- **Description** : Saison météorologique.
- **Type** : enum

- **Nomenclature** : Hiver, Printemps, Été, Automne

#### Calcul (règle métier fixe)

- Hiver : 15 décembre → 15 mars
- Printemps : 16 mars → 15 juin
- Été : 16 juin → 15 septembre
- Automne : 16 septembre → 14 décembre

#### Règles associées

- Si saison = Hiver
  - → pathologies respiratoires ↑
  - → passages urgences ↑
  - 
  - Si saison = Été
  - → traumatologie ↑
  - → déshydratation ↑
- 

### **vacances\_scolaires**

- **Description** : Indique si la date est en période de vacances scolaires.
- **Type** : bool
- **Valeurs** : Oui / Non
- **Calcul** : Jointure avec `school_holidays_reference`.

#### Règles associées

- Si vacances\_scolaires = Oui
  - Alors :
  - - nb\*\_disponibles ↓
  - - admissions programmées ↓
-



## Variables météo

### temperature\_moyenne

- **Description** : Température moyenne journalière en °C.
  - **Type** : float
  - **Calcul** :
    - soit donnée réelle (API météo)
    - soit tirage autour d'une moyenne saisonnière.
- 

### temperature\_min

- **Description** : Température minimale journalière.
  - **Type** : float
  - **Calcul** :
    - $\text{temperature\_min} = \text{temperature\_moyenne} - \delta$
- 

### temperature\_max

- **Description** : Température maximale journalière.
  - **Type** : float
  - **Calcul** :
    - $\text{temperature\_max} = \text{temperature\_moyenne} + \delta$
- 

### meteo\_principale

- **Description** : Conditions météorologiques dominantes.
  - **Type** : enum
  - **Nomenclature** : Soleil, Pluie, Gris, Vent, Neige, Doux, Froid
  - **Calcul** : Dépend de la saison + températures.
- 

### **indice\_chaleur**

- **Description** : Indicateur normalisé de stress thermique chaud.
- **Type** : float [0-1]

#### **Calcul**

- `indice_chaleur = max(0, (temperature_max - 25) / 10)`

#### **Règle**

- Si `indice_chaleur > 0`
  - → `risque canicule`
- 

### **indice\_froid**

- **Description** : Indicateur normalisé de stress thermique froid.
- **Type** : float [0-1]

#### **Calcul**

- `indice_froid = max(0, (0 - temperature_min) / 10)`
-



## Capacités hospitalières

### `lits_total`

- **Description** : Nombre total de lits disponibles.
  - **Type** : int
  - **Source** : `hospital_baseline`.
- 

### `lits_occupes`

- **Description** : Nombre de lits occupés ce jour-là.
- **Type** : int

#### Calcul

- `lits_occupes = lits_total × taux_occupation_lits`
- 

### `taux_occupation_lits`

- **Description** : Taux global d'occupation.
- **Type** : float `[0-1]`

#### Règles

- Si `saison = Hiver` → `taux` ↑
  - Si `evenement_special` actif → `taux` ↑
  - Si `taux > 0.95` → `saturation`
- 



## Ressources humaines

## **nb\_medecins\_disponibles**

- **Description** : Nombre de médecins présents.
- **Type** : int

### **Calcul**

- nb\_medecins\_reference
- → staff\_variation\_rules
- → ajustement vacances / événements

---

## **nb\_infirmiers\_disponibles**

- **Description** : Nombre d'infirmiers présents.
- **Type** : int
- **Calcul** : Même logique que médecins.

---

## **nb\_aides\_soignants\_disponibles**

- **Description** : Nombre d'aides-soignants présents.
- **Type** : int
- **Calcul** : Même logique que médecins.

---

## **taux\_couverture\_personnel**

- **Description** : Couverture RH par rapport au nominal.
- **Type** : float

### **Calcul**



- $\text{taux} = \text{personnel\_disponible} / \text{personnel\_reference}$

## Règle

- Si  $\text{taux} < 0.85$
- → capacité d'admission ↓



## Activité hospitalière

### nombre\_admissions

- **Description** : Admissions totales du jour.
- **Type** : int

## Calcul

- $\text{admissions\_moyennes\_jour}$
- $\times (1 + \text{impact\_evenement\_estime})$
- $\times \text{bruit\_aléatoire}$

---

### nombre\_passages\_urgences

- **Description** : Passages aux urgences.
- **Type** : int
- **Calcul** : Même logique que admissions avec coefficient spécifique.

---

### nombre\_hospitalisations

- **Description** : Admissions nécessitant un lit.

- **Type** : int

#### Calcul

- `nombre_admissions × taux_hospitalisation`

#### Règle de cohérence

- `nombre_hospitalisations ≤ lits_disponibles`

---

### `nombre_sorties`

- **Description** : Sorties hospitalières.
- **Type** : int

#### Calcul

- `nombre_sorties = nombre_hospitalisations /  
duree_sejour_moyenne`



## Événements

### `evenement_special`

- **Description** : Événement sanitaire ou environnemental actif.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :  
Aucun, Canicule, Epidemie\_grippe, Epidemie\_gastro, Pollen\_Allergene, Vague\_froid

#### Détection

- `via event_detection_rules`

- priorité la plus élevée si conflit

---

### impact\_evenement\_estime

- **Description** : Impact relatif sur les admissions.
- **Type** : float (ex : 0.20 = +20%)
- **Source** : `special_events_reference`.

## PAGE 2 — hospital\_baseline

### Rôle de la page

Cette table définit la **configuration structurelle de référence de l'hôpital**. Elle représente l'**état nominal** (normal) de l'établissement, indépendamment des variations journalières.

👉 Toutes les valeurs de cette table sont :

- **stables dans le temps** (2022–2024)
- utilisées comme **base de calcul** pour `daily_hospital_context`
- comparées aux valeurs journalières pour mesurer des écarts (sous-effectif, saturation, etc.)



## Identification de l'établissement

### hospital\_id

- **Description** : Identifiant unique et technique de l'hôpital dans le dataset.
- **Type** : string
- **Nomenclature** : format libre mais unique (ex. `HOP_0001`)

- **Usage :**
  - clé primaire logique
  - clé de jointure avec `daily_hospital_context`

**Règle :**

`hospital_id` est unique dans `hospital_baseline`

- 
- 

## `hospital_nom`

- **Description :** Nom complet et lisible de l'établissement hospitalier.
  - **Type :** string
  - **Usage :**
    - affichage
    - reporting
    - compréhension humaine
  - **Source :** référentiel établissement.
- 

## `ville`

- **Description :** Ville d'implantation principale de l'hôpital.
  - **Type :** string
  - **Usage :**
    - contextualisation géographique
    - rattachement météo / vacances scolaires
-

## region

- **Description** : Région administrative de rattachement.
  - **Type** : string
  - **Nomenclature** :
    - nom de région (ex. Île-de-France)
    - ou code INSEE / région SAE
  - **Usage** :
    - agrégation territoriale
    - compatibilité SAE
- 

## type\_hopital

- **Description** : Catégorie structurelle de l'établissement.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :
  - CHU (Centre Hospitalier Universitaire)
  - CH (Centre Hospitalier)
  - Clinique
  - ESPIC
  - Autre
- **Usage** :
  - différenciation des comportements (capacité, personnel, complexité)

Règle :

type\_hopital influence indirectement  
admissions\_moyennes\_jour  
et nb\*\_reference

- 
- 

## Capacités structurelles en lits

### lits\_total\_mco

- **Description** : Nombre de lits dédiés à l'activité **Médecine, Chirurgie et Obstétrique**.
- **Type** : int
- **Unité** : nombre de lits
- **Source** : SAE ou paramétrage fixe.
- **Usage** :
  - calcul de la capacité d'hospitalisation aiguë
  - base de lits\_total

Règle :

lits\_total\_mco > 0

- 
- 

### lits\_urgences

- **Description** : Nombre de lits ou places utilisés pour l'accueil et l'observation de courte durée aux urgences (incluant UHCD).
- **Type** : int

- **Unité** : lits / places
- **Source** : SAE.
- **Usage** :
  - contextualisation des passages urgences

**Règle :**

`lits_urgences ≤ lits_total_mco`

- 
- 

## **lits\_reanimation**

- **Description** : Nombre de lits de réanimation (soins critiques).
- **Type** : int
- **Source** : SAE.
- **Usage** :
  - indicateur de capacité critique
  - utilisé implicitement lors de pics (épidémies, vagues de froid)

**Règle :**

`lits_reanimation << lits_total_mco`

- 
- 

## **lits\_ssr**

- **Description** : Nombre de lits de soins de suite et de réadaptation.
- **Type** : int
- **Source** : SAE.

- **Usage :**
  - calcul des sorties
  - durée de séjour moyenne

Règle :

`lits_ssr ≥ 0`

- 

---



## Effectifs de référence

Ces effectifs représentent la **dotation normale**, hors absences, congés, événements.

---

### `nb_medecins_reference`

- **Description :** Nombre moyen de médecins constituant l'effectif nominal.
- **Type :** int
- **Source :** SAE (Q21–Q24 / PCAMEDURG) ou estimation.
- **Usage :**
  - base de calcul pour `nb_medecins_disponibles`

Règle :

`nb_medecins_reference > 0`

- 

---

### `nb_infirmiers_reference`

- **Description :** Nombre moyen d'infirmiers constituant l'effectif nominal.



- **Type** : int
- **Source** : SAE ou estimation.
- **Usage** :
  - base RH principale pour la capacité de prise en charge

**Règle :**

`nb_infirmiers_reference > nb_medecins_reference`

- 
- 

### `nb_aides_soignants_reference`

- **Description** : Nombre moyen d'aides-soignants constituant l'effectif nominal.
- **Type** : int
- **Source** : SAE ou estimation.
- **Usage** :
  - soutien opérationnel aux soins

**Règle :**

`nb_aides_soignants_reference ≥ nb_infirmiers_reference`

- 
- 



## Activité moyenne de référence

### `admissions_moyennes_jour`

- **Description** : Nombre moyen d'admissions hospitalières par jour en situation normale.
- **Type** : float

**Calcul :**

`admissions_annuelles / 365 (ou 366)`

- 
- **Usage :**
  - point d'ancrage du volume journalier

**Règle :**

`admissions_moyennes_jour > 0`

- 
- 

## **passages\_urgences\_moyens\_jour**

- **Description :** Nombre moyen de passages aux urgences par jour.
- **Type :** float

**Calcul :**

`passages_urgences_annuels / 365 (ou 366)`

- - **Usage :**
    - base de `nombre_passages_urgences`
- 

## **duree\_sejour\_moyenne**

- **Description :** Durée moyenne de séjour d'un patient hospitalisé.
- **Type :** float
- **Unité :** jours
- **Source :** estimation ou paramétrage.

- **Usage :**
  - calcul de `nombre_sorties`

Règle :

`duree_sejour_moyenne > 0`

- 

---

## Relations avec les autres pages

- Utilisée par :
  - `daily_hospital_context`
  - `staff_variation_rules`
- Fournit :
  - capacités maximales
  - valeurs de référence
- Ne dépend d'aucune autre table.

## PAGE 3 — `staff_variation_rules`

### Rôle de la page

Cette table définit **comment varier les effectifs disponibles** (médecins / infirmiers / aides-soignants) selon :

- une **période** (mois, saison)
- ou un **événement** (grippe, canicule, etc.)

👉 Elle sert à générer, pour chaque jour (2022–2024), les variables :

- `nb_medecins_disponibles`

- `nb_infirmiers_disponibles`
- `nb_aides_soignants_disponibles`

dans `daily_hospital_context`.

---

## Concept : distribution par tranche

Chaque règle décrit **une tranche d'effectif** :

- bornée par `borne_min` et `borne_max`
- avec une `probabilite`

💡 Exemple (juillet, infirmiers) :

- 80% de chance d'être dans [230–270]
- 10% dans [200–229]
- 10% dans [271–290]

Puis le générateur :

1. tire une tranche selon la probabilité
  2. tire une valeur dans la tranche (uniforme ou normal tronquée)
- 

## Variables

### `type_personnel`

- **Description** : Catégorie de personnel concernée par la règle.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :

- `medecin`
- `infirmier`
- `aide_soignant`
- **Usage :**
  - filtre la règle à appliquer selon le type de personnel à générer

**Règle de cohérence :**

`type_personnel ∈ {medecin, infirmier, aide_soignant}`

●

---

## periode

- **Description :** Contexte temporel ou événementiel sur lequel s'applique la règle.
- **Type :** string
- **Nomenclature (formats autorisés) :**
  - `mois=01` à `mois=12`
  - `saison=Hiver|Printemps|Été|Automne`
  - `evenement=Canicule|Epidemie_grippe|Epidemie_gastro|Pollen_Allergene|Vague_froid|Autre`
- **Usage :**
  - sélection de la distribution correcte pour le jour courant

**Règle de cohérence :**

`periode` respecte un des formats :

`mois=XX | saison=YYY | evenement=ZZZ`

●

### Règle associée (priorité de sélection)

Quand plusieurs périodes pourraient s'appliquer (ex : mois + saison + événement), on applique une priorité :

`evenement=... > mois=... > saison=...`

(Ex : si Canicule active, elle override la distribution mensuelle.)

---

### borne\_min

- **Description** : Valeur minimale possible de l'effectif pour cette tranche.
- **Type** : int
- **Usage** :
  - encadre le tirage d'effectif

### Règles :

`borne_min ≥ 0`

`borne_min ≤ borne_max`

- 
- 

### borne\_max

- **Description** : Valeur maximale possible de l'effectif pour cette tranche.
- **Type** : int
- **Usage** :
  - encadre le tirage d'effectif

### Règles :

`borne_max ≥ 0`

$\text{borne\_max} \geq \text{borne\_min}$

- 

---

## probabilite

- **Description** : Probabilité que l'effectif réel tombe dans la tranche  $[\text{borne\_min}, \text{borne\_max}]$ .
- **Type** : float
- **Domaine** :  $[0-1]$
- **Usage** :
  1. pondération lors du choix de tranche
- **Règles** :
  2. bornage

$0 \leq \text{probabilite} \leq 1$

- 2. normalisation

Pour un même couple  $(\text{type\_personnel}, \text{periode})$ ,

$\sum \text{probabilite} = 1$

- 

---

## Calcul d'application (moteur)

### Étape 1 — Identifier la période active pour la journée J

Pour une date  $\text{date\_J}$  dans 2022–2024, on détermine :

- $\text{mois}=\text{MM}$  via  $\text{date\_J}$

- `saison=...` via la règle saison
  - `evenement=...` via `event_detection_rules` (si actif)
- 

## Étape 2 — Sélectionner les règles applicables

On cherche les règles dans cet ordre :

1. règles `evenement=...` si un événement est actif
  2. sinon règles `mois=MM`
  3. sinon règles `saison=...`
  4. sinon fallback (ex : distribution globale “default”)
- 

## Étape 3 — Tirer une tranche

Soit l'ensemble des lignes trouvées :

```
[(borne_min_i, borne_max_i, probabilite_i) pour i=1..n]
```

On tire un index *i* selon `probabilite_i`.

---

## Étape 4 — Tirer un effectif dans la tranche

Deux méthodes acceptables (à choisir dans `generation_parameters`) :

### Option A — Uniforme

```
effectif = randint(borne_min, borne_max)
```

### Option B — Normal tronquée (plus réaliste)

- centre sur la moyenne de la tranche



- limite aux bornes

```
mu = (borne_min + borne_max)/2  
  
sigma = (borne_max - borne_min)/6      # approx  
  
effectif = clip(round(N(mu, sigma)), borne_min, borne_max)
```

---

## Étape 5 — Ajustements contextuels (post-tirage)

Après tirage, on applique des modificateurs journaliers :

### Week-end

```
Si jour_semaine ∈ {Saturday, Sunday}  
→ effectif *= (0.85 à 0.95)
```

### Vacances scolaires

```
Si vacances_scolaires = Oui  
→ effectif *= (0.80 à 0.95)
```

### Neige / conditions difficiles

```
Si meteo_principale ∈ {Neige}  
→ effectif *= (0.80 à 0.95)
```

(les coefficients exacts peuvent être stockés dans `generation_parameters`)

---

## Règles métier “exemple soignants” (ton cas)

Tu avais :

- historique : 20, 18, 12, 25 en juillet selon années
- règle : 80% [18–22], 10% <18, 10% >22

Traduction en lignes `staff_variation_rules` (exemple) :

- `periode = mois=07`
- `type_personnel = aide_soignant` (ou infirmier selon ce que tu veux modéliser)
- tranches :
  - `[18,22] prob=0.80`
  - `[12,17] prob=0.10`
  - `[23,25] prob=0.10`

## Contrôles qualité (recommandés)

À faire dans le pipeline :

**Complétude :**

`pour chaque type_personnel et chaque mois,`  
`au moins 1 règle existe`

- 

**Normalisation :**

`$\sum \text{prob} = 1$  à  $1e-6$  près`

- 

**Bornes :**

`$\text{borne\_min} \leq \text{borne\_max}$`

-

---

## Relations avec les autres pages

- Dépend de :
  - `daily_hospital_context` (calendrier : mois/saison/week-end)
  - `event_detection_rules` (événements actifs)
  - `generation_parameters` (choix uniforme/normal, coefficients ajustements)
- Alimente :
  - `daily_hospital_context.nb_*_disponibles`

## PAGE 4 — `weather_daily_reference`

### Rôle de la page

Cette table contient les **données météorologiques journalières** utilisées comme **entrée exogène** du système.

Elle sert à :

- caractériser le contexte environnemental d'un jour
- déclencher des **événements climatiques** (canicule, vague de froid, neige...)
- influencer indirectement :
  - les admissions
  - la disponibilité du personnel
  - la pression hospitalière

👉 Une ligne = **une journée météo**

👉 Période couverte : **01/01/2022 → 31/12/2024**

---

## Principes généraux

- La météo est considérée comme **indépendante de l'hôpital**
  - Elle peut être :
    - issue d'une **API météo réelle**
    - ou **simulée** à partir de règles saisonnières
  - Elle ne dépend d'aucune autre table
  - Elle est **jointe par la date** à `daily_hospital_context`
- 

## Variables

### `date`

- **Description** : Date calendaire correspondant à l'observation météo.
- **Type** : date (`YYYY-MM-DD`)
- **Calcul** : Génération ou import sur toute la période 2022–2024.

Règle :

`date` unique dans `weather_daily_reference`

- 
- 

### `temperature_moyenne`

- **Description** : Température moyenne journalière en degrés Celsius.
- **Type** : float
- **Unité** : °C
- **Origine possible** :
  - donnée réelle (API météo)

- ou simulation

### Simulation (si pas d'API)

```
temperature_moyenne = moyenne_saisonniere  
  
+ bruit_gaussien( $\sigma$  dépendant de la saison)
```

Exemple de moyennes saisonnières (indicatif) :

- Hiver : 5°C
- Printemps : 12°C
- Été : 22°C
- Automne : 14°C

---

### temperature\_min

- **Description** : Température minimale observée sur la journée.
- **Type** : float
- **Unité** : °C

### Calcul

```
temperature_min = temperature_moyenne - delta_min
```

où `delta_min` est tiré aléatoirement (ex : 2–7°C).

### Règle de cohérence

```
temperature_min ≤ temperature_moyenne
```

---

## temperature\_max

- **Description** : Température maximale observée sur la journée.
- **Type** : float
- **Unité** : °C

### Calcul

$\text{temperature\_max} = \text{temperature\_moyenne} + \text{delta\_max}$

où  $\text{delta\_max}$  est tiré aléatoirement (ex : 2–8°C).

### Règle de cohérence

$\text{temperature\_max} \geq \text{temperature\_moyenne}$

---

## meteo\_principale

- **Description** : Type de conditions météorologiques dominantes sur la journée.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :
  - Soleil
  - Nuage
  - Gris
  - Pluie
  - Vent
  - Neige
  - Orage

### Calcul (logique simplifiée)

Si `temperature_max`  $\geq 20$  et `précipitations` = 0

→ Soleil

Si `précipitations` > 0

→ Pluie ou Orage

Si `temperature_min`  $\leq 0$

→ Neige

Sinon

→ Nuage ou Gris

### Usage

- détection canicule
- détection vague de froid
- ajustement staff (conditions difficiles)

---

### vent

- **Description** : Vitesse moyenne du vent sur la journée.
- **Type** : float
- **Unité** : km/h

### Calcul

`vent` = tirage aléatoire selon saison

Exemples :

- Été : 5–25 km/h
- Hiver : 10–50 km/h

## Règle

vent élevé + froid → conditions difficiles

---

## humidite

- **Description** : Taux d'humidité moyen journalier.
- **Type** : int
- **Unité** : %
- **Domaine** : 0–100

## Calcul

humidite = tirage conditionné par meteo\_principale

Exemples :

- Pluie : 70–100%
  - Soleil : 30–60%
- 

## pression

- **Description** : Pression atmosphérique moyenne journalière.
- **Type** : int



- **Unité** : hPa

### Calcul

`pression = tirage autour de 1013 hPa`

### Usage

- purement contextuel
- non critique pour les règles métier actuelles
- conservé pour extensibilité future

---

## Règles climatiques dérivées (utilisées ailleurs)

Les variables de cette table alimentent directement :

### Détection canicule

`Si temperature_max > 25°C pendant ≥ 1 jour`

`ET meteo_principale = Soleil`

`→ Canicule possible`

OU

`Si temperature_moyenne > 23.9°C pendant ≥ 3 jours`

`ET meteo_principale = Soleil`

`→ Canicule confirmée`

---

## Détection vague de froid

Si `temperature_min < 0°C` pendant `≥ 2` jours

→ `Vague_froid`

---

## Impact indirect sur le personnel

Si `meteo_principale ∈ {Neige, Orage violent}`

→ `nb*_disponibles ↓`

---

## Relations avec les autres pages

- Utilisée par :
  - `daily_hospital_context`
  - `event_detection_rules`
- Indépendante de :
  - `hospital_baseline`
  - `staff_variation_rules`
- Clé de jointure :
  - `date`

## PAGE 5 — `school_holidays_reference`

### Rôle de la page

Cette table contient le **calendrier de référence des vacances scolaires**.

Elle sert à déterminer, pour chaque jour entre **2022-01-01** et **2024-12-31**, si l'on est en période de vacances, et quel type de vacances s'applique.

👉 Impact principal dans le modèle :

- baisse de disponibilité RH (congrés)
  - baisse d'activité programmée
  - légère hausse possible de passages urgences certains jours (effet indirect, optionnel)
- 

## Principes généraux

- C'est une **table "vérité terrain"** : pas de calcul à partir d'autres variables.
- Les données peuvent être :
  - importées d'un calendrier officiel
  - saisies manuellement
- On joint cette table à `daily_hospital_context` via :
  - `date`
  - et éventuellement `zone` (si multi-zones)

👉 Si ton dataset est centré sur Paris, tu peux fixer la zone à **Zone C** (Île-de-France), mais garder la colonne `zone` pour extensibilité.

---

## Variables

### `date`

- **Description** : Date calendaire pour laquelle on indique le statut vacances.
- **Type** : date (`YYYY-MM-DD`)

### Règle :

1 ligne par (date, zone)

date  $\in$  [2022-01-01 ; 2024-12-31]

- 
- 

### zone

- **Description** : Zone académique à laquelle s'applique le calendrier.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :
  - Zone A
  - Zone B
  - Zone C
- **Usage** :
  - permet d'adapter à différentes régions françaises
  - permet la jointure correcte si plusieurs hôpitaux de zones différentes

### Règle de cohérence

zone  $\in$  {Zone A, Zone B, Zone C}

---

### vacances\_scolaires

- **Description** : Indique si la date tombe dans une période de vacances scolaires.
- **Type** : bool
- **Valeurs** : Oui / Non

- **Calcul** : valeur issue du calendrier (pas calculée).
- **Usage** :
  - injectée dans `daily_hospital_context.vacances_scolaires`

#### Règle associée (effet RH & activité)

Si `vacances_scolaires` = Oui

Alors :

- `nb*_disponibles` ↓ (ex : -5% à -20%)
- `admissions programmées` ↓

---

#### `type_vacances`

- **Description** : Type de vacances scolaires correspondant à la date (si `vacances_scolaires` = Oui).
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :
  - Toussaint
  - Noel
  - Hiver
  - Printemps
  - Été
- **Calcul** : valeur issue du calendrier (pas calculée).

#### Règles de cohérence

1. si pas vacances, type doit être vide ou "Aucun"

Si vacances\_scolaires = Non

→ type\_vacances = "Aucun" (recommandé) ou NULL

2. si vacances, type doit être renseigné

Si vacances\_scolaires = Oui

→ type\_vacances ∈ {Toussaint, Noel, Hiver, Printemps, Été}

### Règles métier possibles (optionnel)

Tu peux introduire un effet différent selon le type :

Si type\_vacances = Été

→ baisse RH plus forte (congrés d'été)

Si type\_vacances = Noel

→ baisse RH + activité programmée ↓ + urgences légèrement ↑ (jours fériés)

---

## Calcul / utilisation dans **daily\_hospital\_context**

### Jointure

Pour une date **d** et une zone **z** :

```
daily_hospital_context(d, z) LEFT JOIN school_holidays_reference(d, z)
```

### Variables produites

- `vacances_scolaires` injectée telle quelle
  - éventuellement `type_vacances` si tu veux l'exposer (sinon interne)
- 

## Contrôles qualité recommandés

- **Couverture temporelle**

Pour chaque zone utilisée :

toutes les dates 2022-2024 doivent exister

- **Unicité**

`(date, zone)` est unique

- **Cohérence logique**

`vacances_scolaires = Non` → `type_vacances = "Aucun"` ou `NULL`

---

## Relations avec les autres pages

- **Utilisée par**
  - `daily_hospital_context` (`vacances_scolaires`)
  - `staff_variation_rules` (ajustement RH post-tirage)
- **Ne dépend de rien**
- **Clés de jointure**

- **date**
- **zone** (si multi-zones)

## PAGE 6 — **special\_events\_reference**

### Rôle de la page

Cette table définit les **événements sanitaires et environnementaux exceptionnels** susceptibles d'avoir un **impact significatif sur l'activité hospitalière**.

- 👉 Elle ne sert **pas à détecter** les événements (ça, c'est la page 7),
- 👉 Elle sert à **décrire et paramétrer leurs effets** une fois qu'ils sont actifs.

C'est une table **semi-statique**, liée à la période **2022–2024**, utilisée comme :

- référentiel métier
- source d'impact chiffré sur les admissions
- documentation des hypothèses

---

## Principes généraux

- Un événement :
  - a un **type**
  - peut être **daté explicitement** (si connu)
  - ou déclenché dynamiquement (via page 7)
- L'impact est exprimé **en variation relative** des admissions
- L'impact réel est **tiré aléatoirement dans une plage**

---

## Variables



## evenement\_type

- **Description** : Type d'événement sanitaire ou environnemental.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :
  - Canicule
  - Epidemie\_grippe
  - Epidemie\_gastro
  - Pollen\_Allergene
  - Vague\_froid
  - Autre
- **Usage** :
  - clé logique de l'événement
  - jointure avec `event_detection_rules`

### Règle de cohérence :

`evenement_type` unique par ligne

- 
- 

## date\_debut

- **Description** : Date de début de validité de l'événement (si connue).
- **Type** : date
- **Usage** :
  - permet de forcer un événement historique
  - utile pour des scénarios contrôlés

Règle :

`date_debut ≤ date_fin`

- 
- 

## `date_fin`

- **Description** : Date de fin de validité de l'événement (si connue).
- **Type** : date
- **Usage** :
  - borne temporelle d'application de l'impact

Règle :

`date_fin ≥ date_debut`

- 

### **Note dev**

Si `date_debut` et `date_fin` sont NULL →

l'événement est **100% piloté par les règles de détection** (page 7).

---

## `condition_declenchement`

- **Description** : Description textuelle (humaine) des conditions de déclenchement.
- **Type** : string
- **Usage** :
  - documentation
  - traçabilité des hypothèses

Important :

`cette colonne n'est PAS utilisée par le moteur`

- 

Exemples :

- “Températures élevées persistantes en été”
  - “Pic saisonnier de pathologies respiratoires”
- 

## Impact sur l'activité

### `impact_admissions_min`

- **Description** : Impact minimal estimé de l'événement sur les admissions.
- **Type** : float
- **Unité** : proportion
- **Exemple** :
  - `0.10` = +10 %

### Règle

`impact_admissions_min ≥ 0`

---

### `impact_admissions_max`

- **Description** : Impact maximal estimé de l'événement sur les admissions.
- **Type** : float
- **Unité** : proportion
- **Exemple** :
  - `0.30` = +30 %

## Règles

`impact_admissions_max ≥ impact_admissions_min`

---

## Calcul de l'impact effectif

Lorsqu'un événement est actif un jour **J** :

```
impact_evenement_estime_J  
  
= tirage aléatoire dans  
  
[impact_admissions_min ; impact_admissions_max]
```

Méthodes possibles :

- uniforme
- normale tronquée (préférée pour stabilité)

Exemple :

Canicule : min=0.15, max=0.30

→ impact tiré = 0.22 (+22%)

---

## Exemples d'événements (recommandés)

### Canicule

- `evenement_type` : Canicule
- `impact_admissions_min` : 0.15
- `impact_admissions_max` : 0.30

- **Effets indirects :**
    - admissions ↑
    - personnel ↓ (fatigue, congés)
    - durée séjour ↑ possible
- 

## Epidemie\_grippe

- **evenement\_type** : Epidemie\_grippe
  - **impact\_admissions\_min** : 0.20
  - **impact\_admissions\_max** : 0.40
  - **Saisonnalité** : hiver
  - **Effets indirects :**
    - passages urgences ↑
    - lits MCO saturés
- 

## Epidemie\_gastro

- **evenement\_type** : Epidemie\_gastro
  - **impact\_admissions\_min** : 0.10
  - **impact\_admissions\_max** : 0.25
  - **Saisonnalité** : hiver / inter-saison
  - **Effets indirects :**
    - urgences pédiatriques ↑
-

## Pollen\_Allergene

- `evenement_type` : Pollen\_Allergene
  - `impact_admissions_min` : 0.05
  - `impact_admissions_max` : 0.15
  - **Saisonnalité** : printemps
  - **Effets indirects** :
    - urgences respiratoires ↑
    - effet modéré mais étalé
- 

## Vague\_froid

- `evenement_type` : Vague\_froid
  - `impact_admissions_min` : 0.10
  - `impact_admissions_max` : 0.25
  - **Effets indirects** :
    - traumatologie (chutes) ↑
    - pathologies respiratoires ↑
- 

## Règles métier globales

### Un seul événement actif à la fois

Si plusieurs événements sont détectés le même jour

→ on conserve celui avec la priorité la plus élevée

(la priorité est définie dans `event_detection_rules`)

---

## Relations avec les autres pages

- Utilisée par
  - `daily_hospital_context` (`impact_evenement_estime`)
- Liée à
  - `event_detection_rules` (type d'événement)
- Indépendante de
  - `hospital_baseline`
  - `staff_variation_rules`
- Clé logique
  - `evenement_type`

## PAGE 7 — `event_detection_rules`

### Rôle de la page

Cette table définit **les règles logiques** permettant de déterminer, pour chaque jour `date` (2022–2024), si un **événement spécial** est actif, à partir du contexte météo et calendrier.

👉 Elle sert à calculer dans `daily_hospital_context` :

- `evenement_special`
  - et donc à activer `impact_evenement_estime` (via `special_events_reference`)
- 

## Principes généraux

## 1) Détection = logique (IF/THEN)

Chaque règle décrit un événement et des conditions :

- température
- durée
- météo dominante

## 2) Gestion des conflits (priorité)

Plusieurs événements peuvent théoriquement être vrais le même jour.

On résout avec `priorite_evenement` :

`l'événement retenu = celui avec la priorité la plus élevée`

## 3) Source des variables d'entrée

Les conditions se basent principalement sur :

- `weather_daily_reference` (températures, meteo\_principale)
- `daily_hospital_context` (saison, vacances\_scolaires, jour\_semaine)
- éventuellement une mémoire glissante (ex : “sur 3 jours”) via séries temporelles

---

# Variables

## `evenement_type`

- **Description** : Type d'événement que la règle cherche à détecter.
- **Type** : enum
- **Nomenclature** :
  - Canicule
  - Epidemie\_grippe



- Epidemie\_gastro
- Pollen\_Allergene
- Vague\_froid
- Autre
- **Usage :**
  - identifie la sortie possible dans `daily_hospital_context.evenement_special`
  - permet de récupérer l'impact dans `special_events_reference`

**Règle :**

`evenement_type`  $\in$  `nomenclature`

- 

## **condition\_temperature**

- **Description :** Condition sur les températures (min, max, moyenne) utilisée pour détecter l'événement.
- **Type :** string
- **Format :** expression lisible (style pseudo-code)
- **Exemples :**
  - `temperature_max > 25`
  - `temperature_min < 0`
  - `temperature_moyenne > 23.9`
- **Usage :**
  - le moteur peut parser cette condition (optionnel)

- sinon elle sert de documentation et la logique est codée en dur
- 

## condition\_duree

- **Description** : Condition de durée (nombre de jours consécutifs) nécessaire au déclenchement.
  - **Type** : string
  - **Exemples** :
    - `>= 1 jour`
    - `>= 2 jours`
    - `>= 3 jours`
  - **Usage** :
    - nécessite une fenêtre glissante sur la série météo
- 

## condition\_meteo

- **Description** : Condition sur la météo dominante.
  - **Type** : string
  - **Exemples** :
    - `meteo_principale == "Soleil"`
    - `meteo_principale IN {"Pluie", "Gris"}`
  - **Usage** :
    - renforce la précision (ex : canicule = chaud + soleil)
-

## priorite\_evenement

- **Description** : Niveau de priorité pour arbitrer en cas de conflit.
- **Type** : int
- **Convention** : plus le chiffre est grand, plus la priorité est forte.
- **Usage** :
  - sélection de l'événement final journalier

### Exemple de priorité recommandée

- 100 : Canicule
  - 90 : Epidemie\_grippe
  - 80 : Vague\_froid
  - 70 : Epidemie\_gastro
  - 60 : Pollen\_Allergene
  - 10 : Autre
- 

## evenement\_declenche

- **Description** : Booléen indiquant si la règle déclenche effectivement l'événement.
- **Type** : bool
- **Usage** :
  - plutôt utilisé pour debug / audit
  - en production, on le recalcule chaque jour au lieu de le stocker

### Règle

evenement\_declenche n'est pas une donnée source,  
c'est une sortie temporaire de moteur (optionnelle).

---

## Règles métier à implémenter (celles du projet + nouvelles)

Les règles ci-dessous sont la traduction directe de ce que vous avez défini.

---

### ✓ Règle 1 — Canicule

Définition (celle que vous avez)

Si `temperature_max > 25.0` pendant  $\geq 1$  jour

ET `meteo_principale == "Soleil"`

Alors Canicule

OU

Si `temperature_moyenne > 23.9` pendant  $\geq 3$  jours

ET `meteo_principale == "Soleil"`

Alors Canicule

### Notes dev

- nécessite une fenêtre glissante sur 3 jours
  - peut être codée via :
    - rolling window sur `temperature_moyenne`
    - condition sur `meteo_principale` majoritaire
-

## ✓ Règle 2 — Vague de froid (nouvelle règle)

Si `temperature_min < 0°C` pendant `≥ 2 jours`

Alors `Vague_froid`

### Effets attendus

- admissions ↑
  - passages urgences ↑
  - traumatologie ↑ en cas de neige/verglas (optionnel)
- 

## ✓ Règle 3 — Neige / verglas (règle “contexte”, optionnel)

Tu peux la modéliser soit comme un événement autonome “Autre”, soit comme un modificateur.

### Option A (événement “Autre”)

Si `meteo_principale == "Neige"`

Alors `Autre (type = Neige/Verglas)`

### Option B (modificateur d’activité sans événement)

Si `meteo_principale == "Neige"`

Alors `passages urgences ↑`

Et `personnel disponible ↓`

---

## ✓ Règle 4 — Epidemie de grippe (nouvelle règle)

Comme on n’a pas de vraie donnée épidémiologique, on utilise une règle “proxy” saisonnière réaliste :

```
Si saison == "Hiver"

ET temperature_moyenne < 10

ET meteo_principale IN {"Gris", "Pluie", "Nuage"}

Alors Epidemie_grippe (probabilité d'activation journalière)
```

#### **Version probabiliste (recommandée)**

```
Si conditions vraies

→ 30% de chance d'activer la grippe

Si activée, dure 7 à 21 jours (tirage)
```

*(Ça rend l'épisode cohérent dans le temps au lieu de "on/off" chaotique.)*

---

#### **✓ Règle 5 — Epidemie de gastro (nouvelle règle)**

```
Si saison IN {"Hiver", "Printemps"}

ET temperature_moyenne < 15

ET humidite > 70

Alors Epidemie_gastro (probabilité d'activation)
```

#### **Version probabiliste recommandée**

- activation 20% si conditions réunies
  - durée 5 à 14 jours
- 

#### **✓ Règle 6 — Pollen / Allergènes (nouvelle règle)**

```
Si saison == "Printemps"
```

ET temperature\_moyenne > 15

ET meteo\_principale IN {"Soleil", "Doux"}

Alors Pollen\_Allergene (probabilité d'activation)

#### Version probabiliste recommandée

- activation 25%
- durée 10 à 30 jours (période étalée)

---

## Gestion des conflits (priorités)

Si plusieurs événements sont détectés le même jour :

`evenement_special = argmax(priorite_evenement)`

#### Règle recommandée

Canicule > Epidemie\_grippe > Vague\_froid > Epidemie\_gastro >  
Pollen\_Allergene > Autre

---

## Sortie du moteur (daily\_hospital\_context)

Pour chaque date `d` :

1. on calcule quels événements sont vrais (bool)
2. on applique la règle de priorité
3. on retourne un seul `evenement_special`
4. on récupère `impact_evenement_estime` via `special_events_reference`

---

## Contrôles qualité recommandés

- **Pas d'événement impossible**

Canicule en hiver : autorisé mais rare (si météo le permet)

Vague\_froid en été : autorisé mais rare

- **Stabilité temporelle (anti-bruit)**  
Pour éviter l'activation/désactivation chaotique :
- événements doivent durer un minimum (ex : 3 jours)
- utiliser une logique "épisode" : start → durée → end

---

## Relations avec les autres pages

- **Dépend de**
  - `weather_daily_reference` (températures, météo, humidité)
  - `daily_hospital_context` (saison, calendrier)
- **Alimente**
  - `daily_hospital_context.evenement_special`
- **Connecté à**
  - `special_events_reference` (impact min/max)
- **Utilise**
  - `priorite_evenement` pour arbitrage



# PAGE 8 — **generation\_parameters**

## Rôle de la page

Cette table stocke les **paramètres globaux** utilisés pour générer le dataset de manière :

- **reproductible** (seed)
- **configurable** (mode de génération)
- **traçable** (documentation des hypothèses)

👉 L'objectif est que **le générateur n'ait pas de constantes "cachées" dans le code** : tout ce qui influence la simulation doit pouvoir être loggé ici.

---

## Principes généraux

- Table **clé/valeur**
  - Chaque paramètre a :
    - un nom (**parametre**)
    - une valeur (**valeur**) stockée en string (puis cast)
    - une description (**description**) pour l'usage humain
  - Période couverte : **01/01/2022 → 31/12/2024**
  - Utilisée par :
    - génération météo (si simulée)
    - génération staff (uniforme vs normal, coefficients)
    - bruit admissions
    - taux hospitalisation
    - règles de saturation / lissage
-

# Variables

## parametre

- **Description** : Nom unique d'un paramètre global.
- **Type** : string

Règle :

parametre est unique dans generation\_parameters

- 
- **Usage** : clé de configuration lue par le générateur.

---

## valeur

- **Description** : Valeur associée au paramètre (stockée en texte puis convertie).
- **Type** : string
- **Usage** :
  - cast en int/float/bool/enum selon parametre

Règle :

la conversion doit être déterministe et validée

(sinon erreur de génération)

- 

---

## description

- **Description** : Explication lisible du rôle du paramètre.
- **Type** : string

- **Usage** : documentation humaine / audit / rapport.
- 

## Paramètres recommandés (MVP + réalismes)

### Périmètre temporel

#### date\_debut

- **Type attendu** : date string YYYY-MM-DD
- **Valeur recommandée** : 2022-01-01
- **Description** : Date de début de la simulation.

#### date\_fin

- **Type attendu** : date string YYYY-MM-DD
  - **Valeur recommandée** : 2024-12-31
  - **Description** : Date de fin de la simulation.
- 

### Reproductibilité

#### seed\_random

- **Type attendu** : int
- **Description** : Graine aléatoire pour reproduire exactement le même dataset.

### Règle

Si seed\_random fixé → génération déterministe

Si seed\_random NULL → génération non reproductible

---

## Mode de génération

### `mode_generation`

- **Type attendu** : enum
  - **Valeurs possibles** :
    - `api_meteo` (météo réelle)
    - `simulation_meteo` (météo synthétique)
    - `hybride` (réel partiel + simulation)
  - **Description** : Indique la stratégie générale de génération.
- 

## Bruit sur admissions

### `taux_bruit_admissions`

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : `0.15`
- **Description** : Amplitude relative du bruit journalier sur les admissions.

### Usage (exemple)

```
bruit_aléatoire ~ Normal(0, taux_bruit_admissions) tronqué  
nombre_admissions *= (1 + bruit_aléatoire)
```

---

## Lissage temporel (anti-sauts irréalistes)

### `lissage_max_variation_jour`

- **Type attendu** : float

- **Exemple** : 0.40
- **Description** : Limite max de variation relative entre J-1 et J.

## Règle

$$\frac{|admissions(J) - admissions(J-1)|}{admissions(J-1)} \leq lissage\_max\_variation\_jour$$

---

## Paramètres RH (post-tirage)

### coef\_weekend\_personnel\_min

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.85
- **Description** : Coefficient minimum appliqué aux effectifs le week-end.

### coef\_weekend\_personnel\_max

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.95
- **Description** : Coefficient maximum appliqué aux effectifs le week-end.

### coef\_vacances\_personnel\_min

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.80
- **Description** : Coefficient minimum appliqué pendant les vacances scolaires.

### coef\_vacances\_personnel\_max

- **Type attendu** : float

- **Exemple** : 0.95
- **Description** : Coefficient maximum appliqué pendant les vacances scolaires.

#### coef\_meteo\_difficile\_personnel\_min

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.80
- **Description** : Coef minimum quand météo = neige / conditions difficiles.

#### coef\_meteo\_difficile\_personnel\_max

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.95
- **Description** : Coef maximum quand météo = neige / conditions difficiles.

---

## Génération des effectifs (distribution)

#### staff\_draw\_method

- **Type attendu** : enum
- **Valeurs possibles** :
  - uniform
  - truncated\_normal
- **Description** : Méthode de tirage de l'effectif dans [borne\_min, borne\_max].

---

## Taux d'hospitalisation

#### taux\_hospitalisation

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.35
- **Description** : Part des admissions qui deviennent une hospitalisation.

## Usage

```
nombre_hospitalisations = round(nombre_admissions ×  
taux_hospitalisation)
```

---

## Saturation

### seuil\_saturation\_lits

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.95
- **Description** : À partir de ce taux d'occupation, on considère l'hôpital en saturation.

## Règle

```
Si taux_occupation_lits > seuil_saturation_lits → saturation
```

---

## Fenêtres temporelles événements

### canicule\_window\_days

- **Type attendu** : int
- **Exemple** : 3
- **Description** : Fenêtre glissante utilisée dans la détection canicule (température moyenne sur N jours).

### vague\_froid\_window\_days

- **Type attendu** : int
- **Exemple** : 2
- **Description** : Fenêtre glissante utilisée dans la détection vague de froid.

#### event\_episode\_min\_days

- **Type attendu** : int
- **Exemple** : 3
- **Description** : Durée minimale d'un épisode événementiel pour éviter le "on/off" quotidien.

#### event\_episode\_max\_days

- **Type attendu** : int
- **Exemple** : 21
- **Description** : Durée maximale d'un épisode.

---

### Probabilités d'activation (événements proxy)

Quand un événement est "probabiliste" (grippe, gastro, pollen), on paramètre :

#### proba\_activation\_grippe

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.30
- **Description** : Probabilité d'activer l'épisode grippe quand les conditions sont réunies.

#### proba\_activation\_gastro

- **Type attendu** : float
- **Exemple** : 0.20



- **Description** : Probabilité d'activer l'épisode gastro quand les conditions sont réunies.

### proba\_activation\_pollen

- **Type attendu** : float
  - **Exemple** : 0.25
  - **Description** : Probabilité d'activer l'épisode pollen quand les conditions sont réunies.
- 

## Contrôles qualité recommandés

- Unicité de parametre
  - Cast validé (int/float/bool/enum)
  - Valeurs dans les domaines (ex : [0, 1] pour probabilités)
  - Log complet des paramètres utilisés dans le run
- 

## Relations avec les autres pages

- **Utilisée par**
  - daily\_hospital\_context (bruit, taux hospitalisation, saturation)
  - staff\_variation\_rules (méthode de tirage, coefficients)
  - event\_detection\_rules (fenêtres, durées, probabilités)
  - weather\_daily\_reference (si simulation météo)
- **Ne dépend d'aucune autre table**
- C'est la **source centrale de configuration**.

## Regles en plus

### 1 Tendances par jour de la semaine

(Base = 1.00 = jour "normal")



#### Nombre\_Admission (toute activité hôpital)

Jour	Multiplicateur	Justification pédagogique
Lundi	1.10	Effet report week-end
Mardi	1.05	Forte activité programmée
Mercredi	1.00	Journée standard
Jeudi	1.00	Journée standard
Vendredi	0.95	Baisse actes programmés
Samedi	0.85	Activité réduite
Dimanche	0.80	Minimum hebdomadaire

#### 👉 Règle

$\text{Nombre\_Admission\_jour} = \text{base\_journalière} \times \text{multiplicateur\_jour\_semaine}$

---

### 2 Répartition du personnel sur la semaine

(Effectif TOTAL journalier disponible – pas les employés globaux)



#### Médecins / Infirmiers / Aides-soignants

Jour	Multiplicateur personnel
Lundi	1.00
Mardi	1.00
Mercredi	1.00

Jeudi	1.00
Vendredi	0.95
Samedi	0.85
Dimanche	0.80

#### 👉 Règle

$\text{Nb\_personnel\_jour} = \text{Effectif\_total} \times \text{multiplicateur\_jour}$

---

### 3 Effet Vacances scolaires (Paris)

Type de jour	Admission s	Personne l
Hors vacances	1.00	1.00
Vacances scolaires	0.90	0.85

Justification :

- Moins d'activité programmée
  - Plus de congés → moins de personnel
- 

### 4 Saisonnalité annuelle (hors événements)

Saison	Admission s	Justification
Hiver	1.15	Pathologies respiratoires
Printemps	1.00	Activité normale
Été	0.90	Départs en vacances
Automne	1.05	Reprise activité

---

## 5 Événement spécial : Épidémie de grippe

**Durée typique** : 6 à 10 semaines (décembre → février)

Phase	Semaines	Multiplicateur admissions
Début	1–2	1.10
Pic	3–5	1.30
Fin	6–8	1.15

👉 Personnel (avec renfort) :

Situation	Personnel
Normal	1.00
Grippe active	1.05 à 1.10

---

## 6 Événement spécial : Épidémie de gastro-entérite

**Durée** : 3 à 5 semaines (hiver)

Phase	Multiplicateur
Début	1.10
Pic	1.20
Fin	1.05

Impact surtout sur :

- urgences
  - pédiatrie
-

## 7 Événement spécial : Canicule

**Durée** : 5 à 10 jours (été)

Température	Multiplicateur admissions
< 30°C	1.00
30–34°C	1.10
≥ 35°C (canicule)	1.25

Effet fort sur :

- personnes âgées
  - pathologies cardio-respiratoires
- 

## 8 Événement spécial : Allergies / pollen

**Période** : avril → juin

Intensité	Multiplicateur
Faible	1.00
Moyenne	1.05
Forte	1.10

---

## 9 Lits occupés (capacité fixe = 1800)

Hypothèse simple et bien notée :

Lits\_occupes\_jour =  
min(  
1800,  
Lits\_occupes\_j-1  
+ Admissions\_jour × taux\_hospitalisation  
- Sorties\_jour  
)

### **Paramètres pédagogiques :**

- Taux hospitalisation : **20–30%** des admissions
- Durée moyenne séjour : **5 à 7 jours**