

// Menu Icones

l'attribut `showAsAction` permet de spécifier le comportement de l'élément dans une `ActionBar`, il peut posséder les valeurs suivantes :

`ifRoom` : L'élément sera ajouté aux actions principales de l'`ActionBar` si une place est disponible

`never` : Ne jamais rajouter l'action aux actions principales de l'`ActionBar`

`always` : Toujours rajouter l'action aux actions principales de l'`ActionBar`. Cette valeur n'est pas conseillé car peut entrainer une superposition d'élément (si nombre de place disponible < nombre d'élément ajouté à l'`ActionBar`), préférez la valeur `ifRoom`.

`withText` : Toujours afficher le texte représentant l'action

```
//show actions options
```

```
showAsAction="always"
```

```
showAsAction="ifRoom"
```

```
showAsAction="never"
```

```
//Créer un menu au niveau de l'action bar
```

```
créer un fichier menu.xml dans un dossier Menu:
```

```
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
```

```
tools:context=".MainActivity"
```

```
>
```

```
<item
```

```
    android:id="@+id/search"
```

```
    android:icon="@android:drawable/ic_menu_search"
```

```
    android:showAsAction="always"
```

```
    android:title="@string/action_search"
```

```
<item
```

```
    android:id="@+id/share"
```

```
    android:icon="@android:drawable/ic_menu_share"
```

```
    android:showAsAction="always"
```

```
    android:title="@string/action_share"
```

```
<item
```

```
    android:id="@+id/email"
```

```
    android:icon="@android:drawable/ic_dialog_email"
```

```
    android:showAsAction="ifRoom"
```

```
    android:title="@string/action_email"
```

```

<item
    android:id="@+id/action1"
    android:orderInCategory="100"
    android:showAsAction="never"
    android:title="@string/action_1"
/>

```

```

<item
    android:id="@+id/action2"
    android:orderInCategory="101"
    android:showAsAction="never"
    android:title="@string/action_2"
/>

```

```

</menu>

```

```

// ajouter la méthode suivante à main activity

```

```

public override bool onCreateOptionsMenu(IMenu menu)
{
    var inflater = MenuInflater;
    inflater.Inflate(Resource.Menu.menu_main, menu);
    return true;
}

public override bool onOptionsItemSelected(IMenuItem
item)
{
    int id = item.ItemId;
    if (id == Resource.Id.search)
    {
        Toast.MakeText(this, "Search
clicked", ToastLength.Short).Show();
        return true;
    }
    else if (id == Resource.Id.share)
    {
        Toast.MakeText(this, "Share
clicked", ToastLength.Short).Show();
        return true;
    }
    else if (id == Resource.Id.email)
    {
        Toast.MakeText(this, "Email clicked",
ToastLength.Short).Show();
        return true;
    }
    return base.onOptionsItemSelected(item);
}

```