

YASSER XXXX

COORDONNÉES - SITES



Bagnolet 93170 - Permis B



xxxxxx xxxx@hotmail.fr









COMPÉTENCES

Web Front-end:

Web Back end / Full-stack:

MongoDB, MySQL/MariaDB. PHP, Laravel, Joomla! / WordPress.

Outils informatiques et techniques :

Windows / Unix / Oracle VM VirtualBox. LAMP / MAMP / WAMP.

Sécurité: scripts anti-injection, JWT.

<u>Langages de programmation</u>:

C, Python, Shell Script.

Anglais: Niveau B2, TOFIC 09/2020: 920.

Compétences relationnelles et méthodologies :

d'équipe.

CENTRES D'INTERÊTS



Web, programmation, design (Canva).



Clash of Clans, rétrogaming, stratégie, Top FM.





Ping Pong occasionnellement.

DÉVELOPPEUR WEB

RECHERCHE CDI / CDD / ALTERNANCE EN CONTRAT D'APPRENTISSAGE

EXPÉRIENCES

Développeur JavaScript (React + Node)

Projets en indépendant - 01/2022 à Aujourd'hui

Projets UI/UX, to-do list, kanban board, cinémathèque, développement d'un forum pour projets IT, API RESTful.

Développeur full-stack

Projets en indépendant - 05/2021 à 10/2021

Création d'une application web, avec Laravel, permettant à un utilisateur, s'il dispose d'un compte administrateur, de créer / visualiser / mettre à jour / supprimer des fiches entreprises et employés d'un annuaire avec lien employé-société dans la BDD.

Création d'un site web pour commande de fast-food en ligne avec PHP, MySQL et jQuery permettant de créer un compte utilisateur et s'authentifier, de créer une commande de fastfood, d'utiliser un code promo, de renseigner ses informations de paiement et d'imprimer le ticket de caisse. Les informations du client, la facture et la commande sont reliées dans la

<u>Lien</u>: https://xxxxxxxxx.github.io/portfolio/xxxxxxxxxxxxxxxxx.html

Développeur web / softwares

Projets en indépendant - 03/2020 à 12/2020

Création d'un site web personnel responsive en HTML, CSS, Bootstrap, jQuery et PHP avec formulaire de contacte connecté à ma boite mail. Développement des Jeux Snake et Tetris en JavaScript jouables directement sur le navigateur. Développement d'une barre de recherche et d'un site pour créer et imprimer une liste de courses en JavaScript. Réalisation d'un site vitrine pour un événement vidéo ludique en HTML et CSS. Développement d'un jeux tour par tour en Shell, d'un système de stockage et gestion clé-valeur en C, projets d'architecture réseau sur Cisco Packet Tracer.

Ingénieur R&D en stage

ALTEN, Direction de l'innovation - 03/2019 à 08/2019

Modélisation numérique (Scilab et Python) d'un dispositif ultrasonore et d'un obstacle de taille et distance variable afin de prévoir les performances télémétriques d'un système de détection d'obstacles urbains.

Assistant chercheur en stage

L2e, Sorbonne Université - 05/2018 à 07/2018

Développement d'un algorithme de recherche et de tri avec Matlab à partir d'une étude statistique sur de la lumière rétro réfléchie par un tissu de boeuf, en surface et profondeur, afin d'étudier sa composition.

FORMATIONS

JavaScript Developer Certificate

W3schools - 02/2022

Master de Sciences et Technologies spécialité Capteurs, Instrumentation et Mesures

Sorbonne Université, Paris VI - 09/2019

Licence de Sciences et Technologies mention Physique

Sorbonne Université, Paris VI - 06/2017