

Manual de Instalación

Uni

Fond

Contenido

Datos del documento.....	2
Introducción	3
Lista de Pre requisitos.....	3
Instalación y configuración de programas	4
git	4
Instalación:	4
Flutter.....	8
Instalación	8
Configuración	9
Android Studio	12
Instalación	12
Configuración	16
Visual Studio Code	19
Instalación	19
Configuración	20
Ejecutar el entorno de trabajo de trabajo.....	21



Datos del documento

Editor	Versión	Observaciones
Francisco Javier Rivera / Yasser Francisco Alvarez Esqueda	1.0.0	Se añadió todo lo necesario para poder ejecutar el código

Introducción

El presente manual fue desarrollado en vías de proporcionar una guía para los desarrolladores que se encuentran aplicando nuevas mejoras al desarrollo UniFood, permitiendo configurar sus equipos personales un ambiente de desarrollo estable y compatible con las implementaciones de nuevas versiones en la tecnología.

Lista de Pre requisitos

	Pre Requisitos
git	Permisos de Administrador - Nos permite ejecutar comandos
Flutter	Permisos de Administrador - Necesario por ser el framework en el que se desarrolló el proyecto.
Android Studio	Permisos de Administrador - Necesario por ser una aplicación móvil para Android.
Visual Studio Code	Permisos de Administrador - Editor de código con el que se deben instalar extensiones necesarias.
Firebase	Cuenta y nuevo proyecto

¡IMPORTANTE!

Antes de iniciar la configuración del equipo, validar que se tenga correctamente instalada la Lista de Pre requisitos.

Instalación y configuración de programas

git

A continuación se describen a detalle los pasos para instalar git

Instalación:

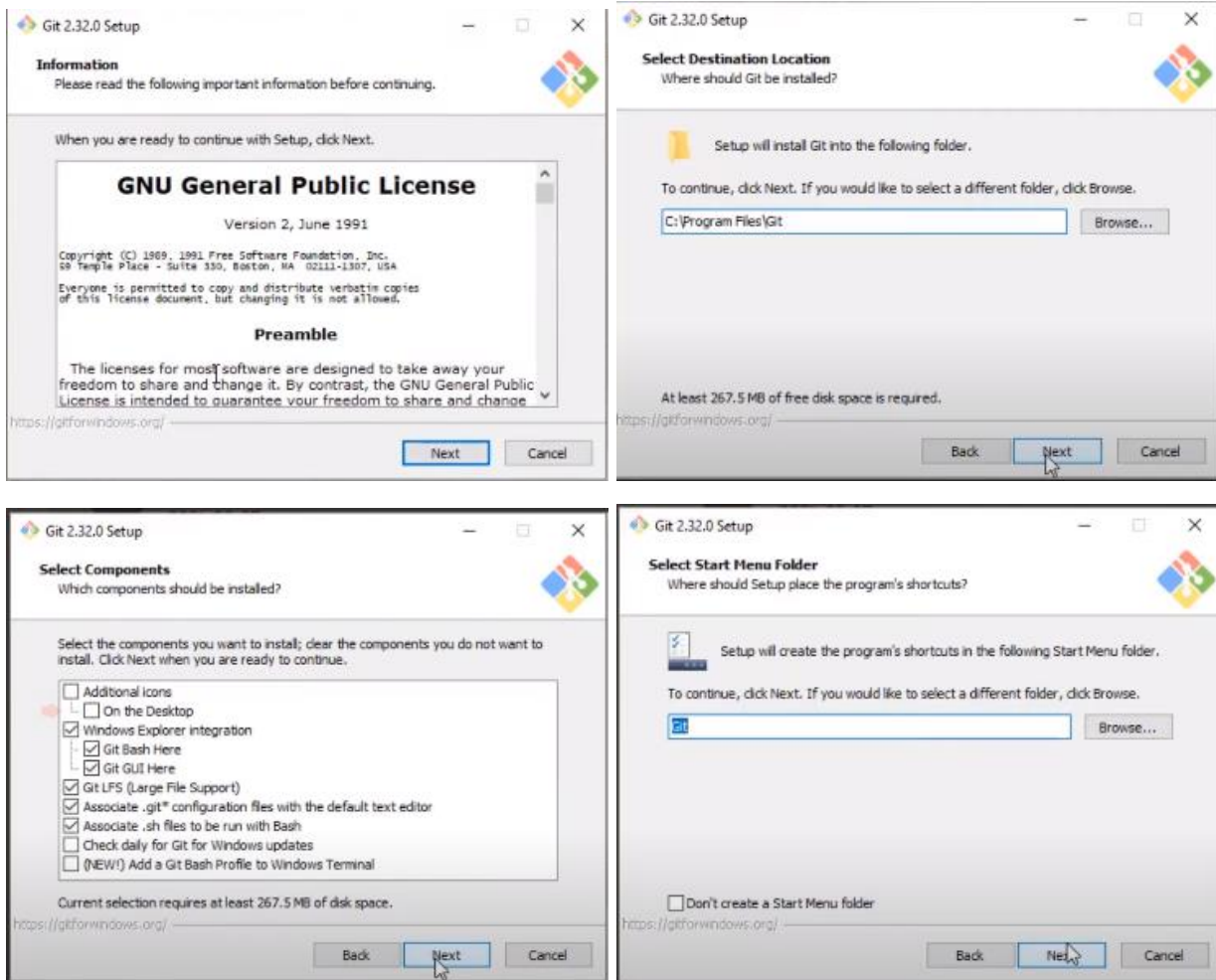
1. El recurso es descargado de la página oficial de Git <https://git-scm.com/downloads> donde primero se elige el sistema operativo (se utilizó Windows para el desarrollo del proyecto).



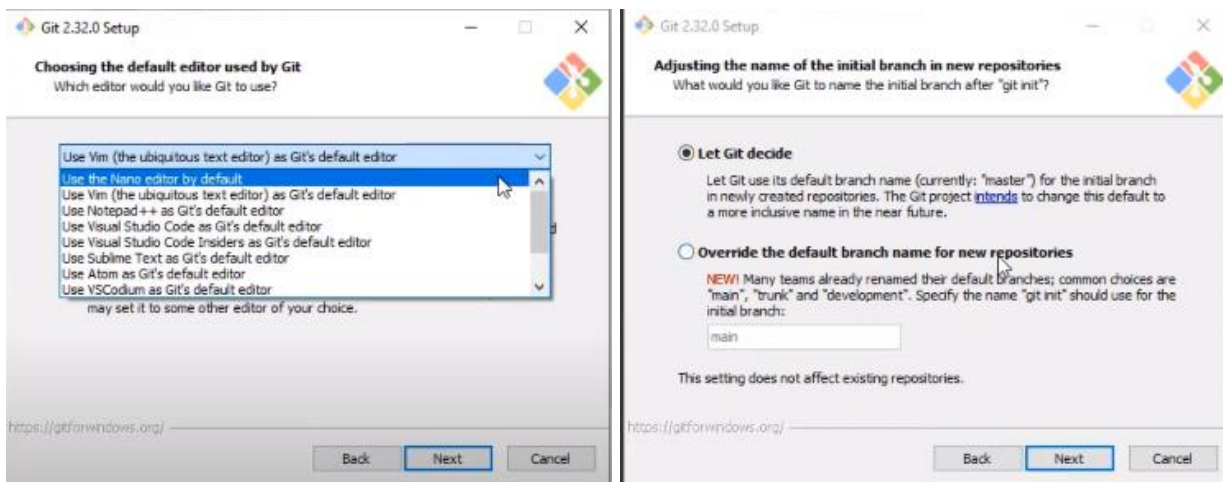
2. Descargamos la versión Standalone Installer de 64 bits

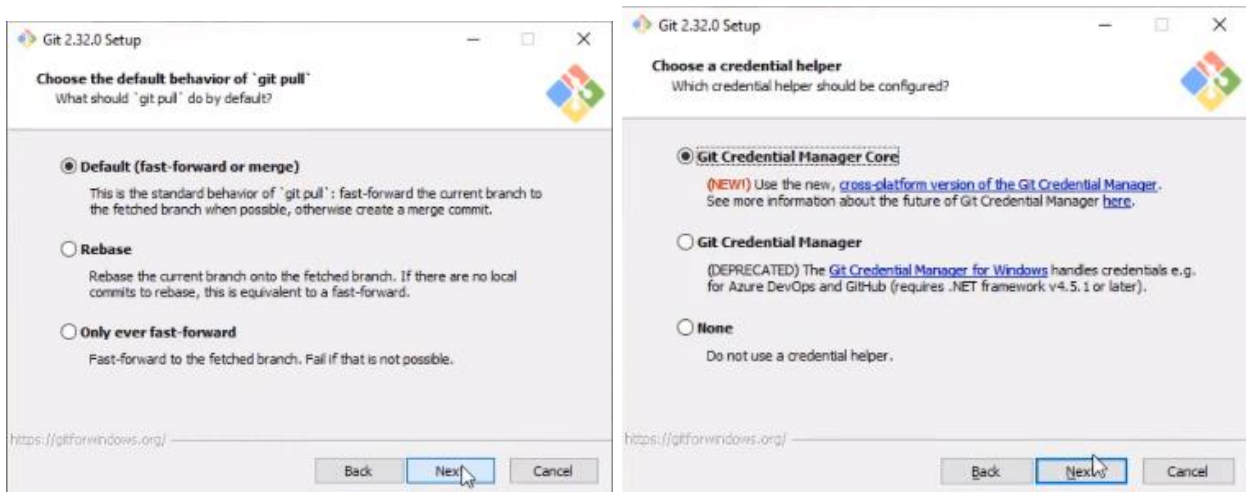
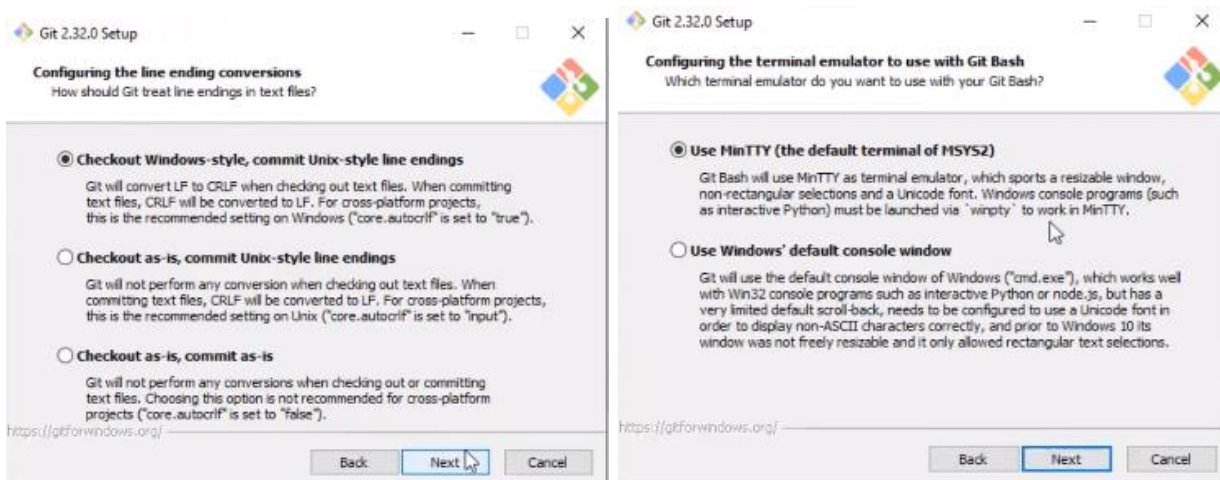
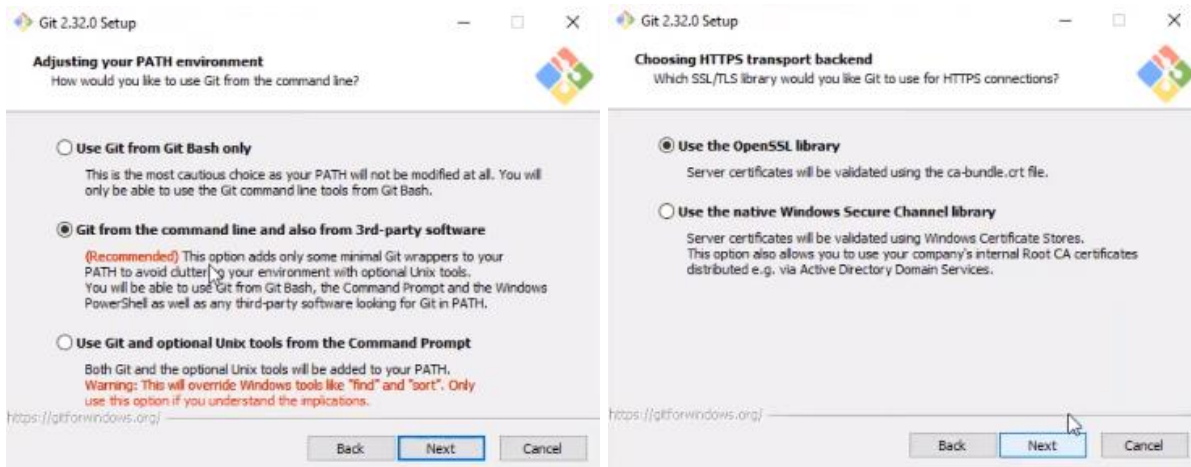


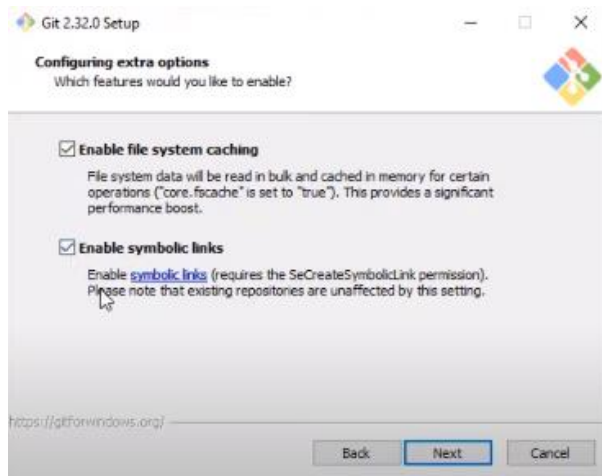
3. Abrimos el ejecutable descargado y damos Next a las siguientes 4 pantallas sin mover nada.



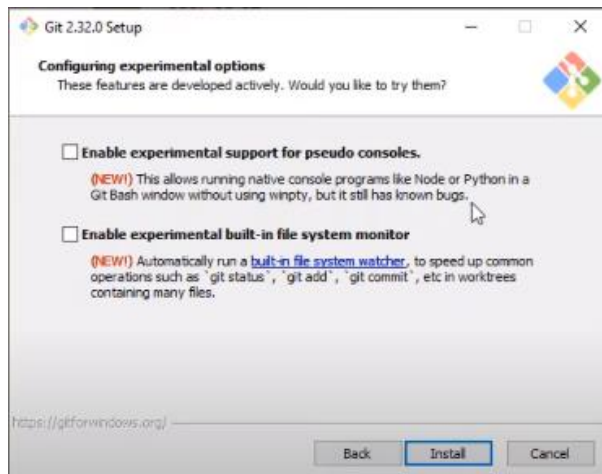
4. Elegimos Visual Studio como editor de código y damos Next a las siguientes 9 pantallas sin mover nada.







Instalamos git y al finalizar desmarcamos la opcion View Release Notes y pulsamos Finish

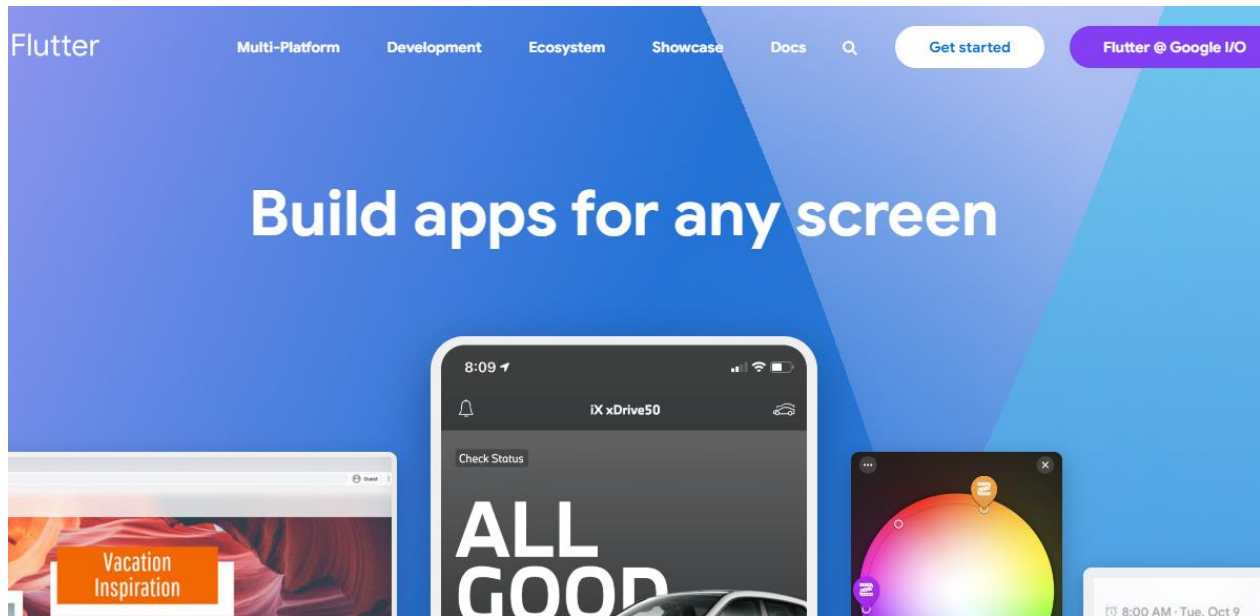


Flutter

A continuación se describen a detalle los pasos para instalar y configurar Flutter

Instalación

1. Accedes al sitio oficial de Flutter: <https://flutter.dev/> y pulsas “Get started”.



2. Eliges el sistema operativo al cual instalaras Flutter (para el proyecto se utilizó Windows)

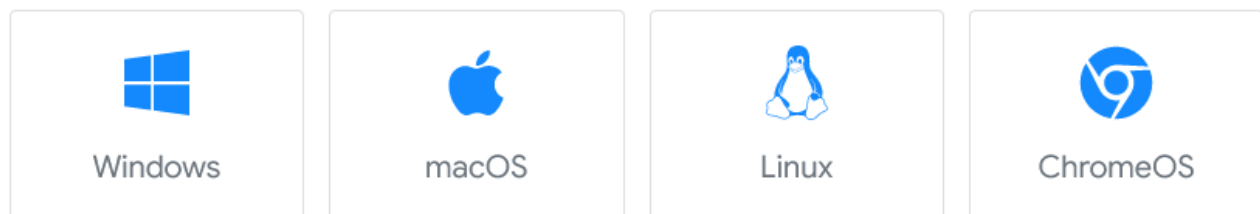
[Set up an editor](#)

Install



[Get started](#) > Install

Select the operating system on which you are installing Flutter:



3. Descargas el SDK de Flutter

Get the Flutter SDK

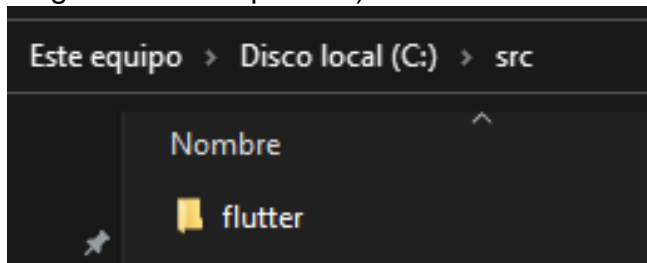
1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

`flutter_windows_3.7.8-stable.zip`

For other release channels, and older builds, see the [SDK releases](#) page.

2. Extract the zip file and place the contained `flutter` in the desired installation location for the Flutter SDK (for example, `C:\src\flutter`).

4. Vas al Disco C:, creas una carpeta llamada src y dentro de ella descomprimes el .zip del SDK que descargaste, quedando de esta manera (puedes eliminar el .zip luego de descomprimirlo)



Configuración

1. Agrega al path en las variables de entorno del equipo de cómputo la ruta de flutter/bin, como lo dice la página.

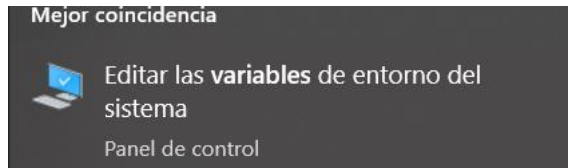
Update your path

If you wish to run Flutter commands in the regular Windows console, take these steps to add Flutter to the `PATH` environment variable:

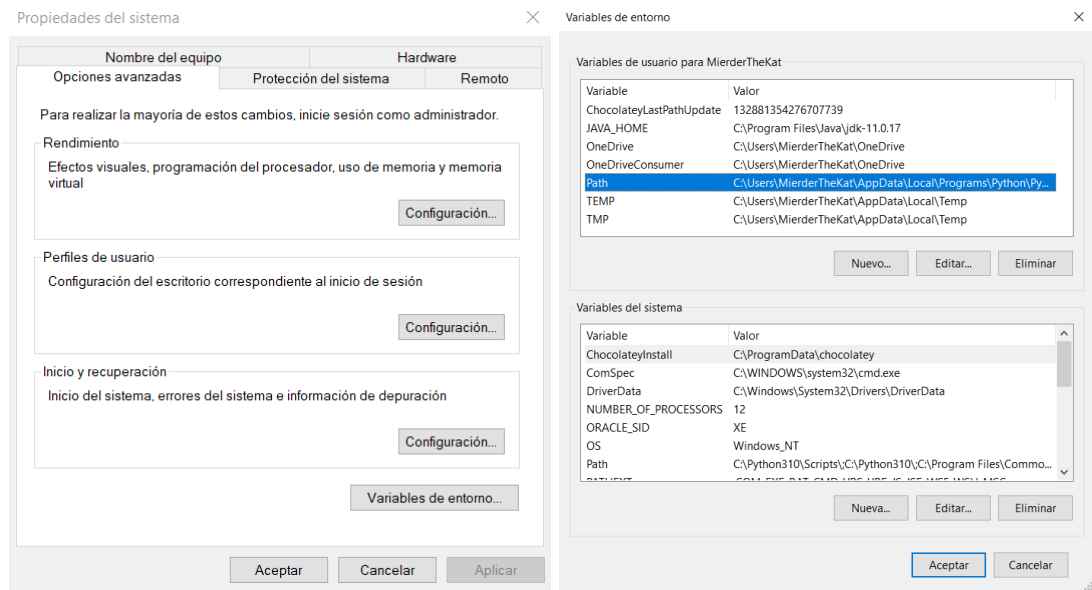
- From the Start search bar, enter 'env' and select **Edit environment variables for your account**.
- Under **User variables** check if there is an entry called **Path**:
 - If the entry exists, append the full path to `flutter\bin` using `;` as a separator from existing values.
 - If the entry doesn't exist, create a new user variable named `Path` with the full path to `flutter\bin` as its value.

You have to close and reopen any existing console windows for these changes to take effect.

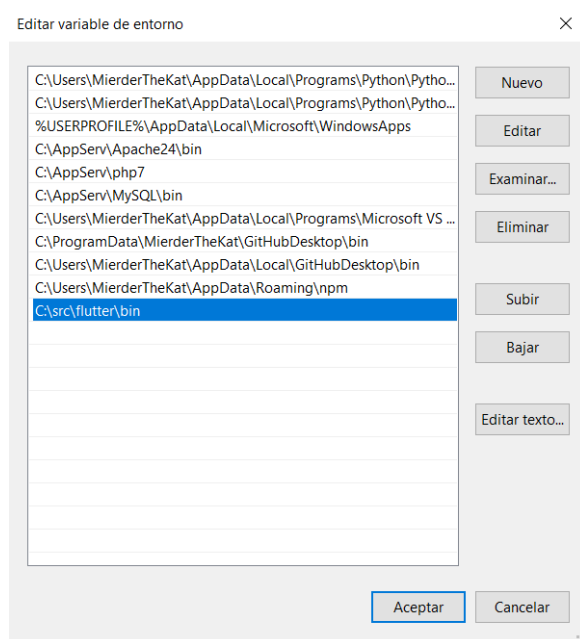
a. Buscar Variables de entorno en el buscador de windows y lo abres.



b. Pulsas variables del entorno y das doble click en path



c. Das en nuevo y agregas C:\src\flutter\bin y aceptas todo.



2. Ejecutamos **flutter doctor** en el CMD (administrador)
(si da algún error, reinicia tu computadora e intenta de nuevo, si persiste investiga métodos en internet, debes tener todo correcto para continuar)

Run flutter doctor

From a console window that has the Flutter directory in the path (see above), run the following command to see if there are any platform dependencies you need to complete the setup:

```
C:\src\flutter>flutter doctor
```

This command checks your environment and displays a report of the status of your Flutter installation. Check the output carefully for other software you might need to install or further tasks to perform (shown in **bold** text).

For example:

```
[!] Android toolchain - develop for Android devices
    • Android SDK at D:\Android\sdk
    X Android SDK is missing command line tools; download from https://goo.gl/XxQghQ
    • Try re-installing or updating your Android SDK,
      visit https://docs.flutter.dev/setup/#android-setup for detailed instructions.
```

3. Acepta las licencias del SDK de Android para lograr trabajar con dispositivos Android.

Agree to Android Licenses

Before you can use Flutter, you must agree to the licenses of the Android SDK platform. This step should be done after you have installed the tools listed above.

1. Make sure that you have a version of Java 11 installed and that your `JAVA_HOME` environment variable is set to the JDK's folder.

Android Studio versions 2.2 and higher come with a JDK, so this should already be done.

2. Open an elevated console window and run the following command to begin signing licenses.

```
$ flutter doctor --android-licenses
```

3. Review the terms of each license carefully before agreeing to them.
4. Once you are done agreeing with licenses, run **flutter doctor** again to confirm that you are ready to use Flutter.

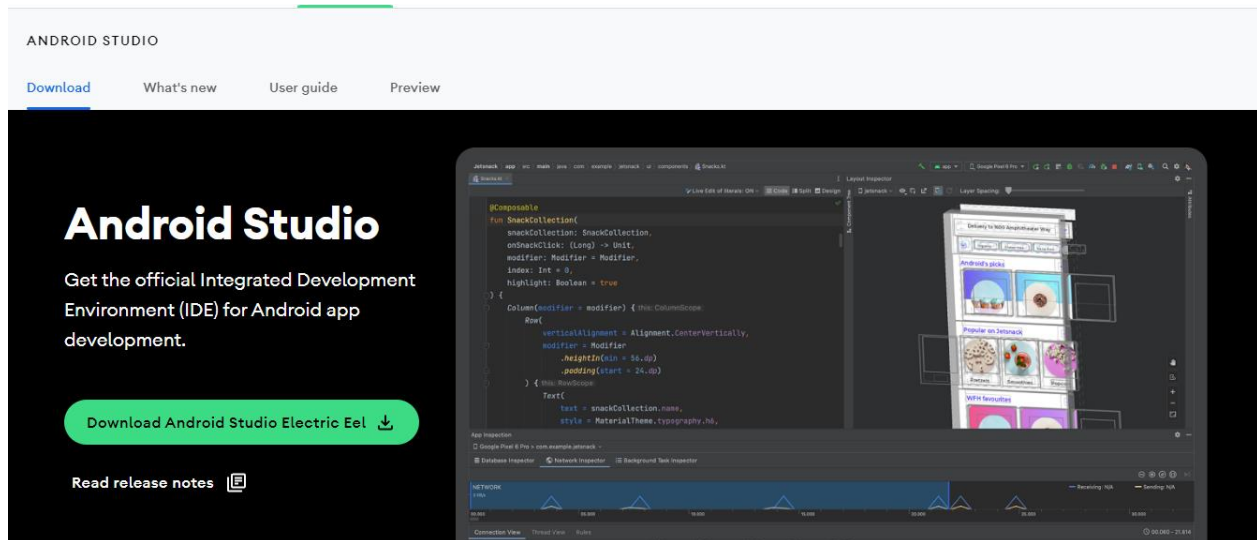
Nota: Si tienes un procesador AMD no podrás emular el dispositivo virtual.

Android Studio

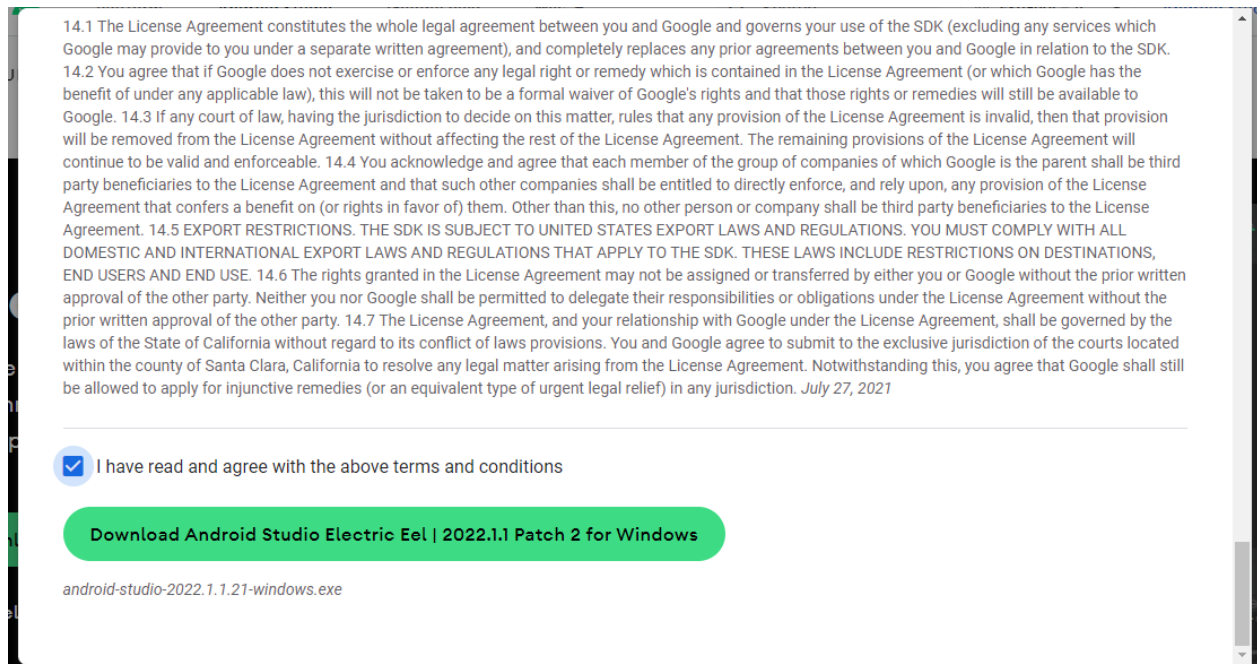
A continuación se describen a detalle los pasos para instalar y configurar Android Studio

Instalación

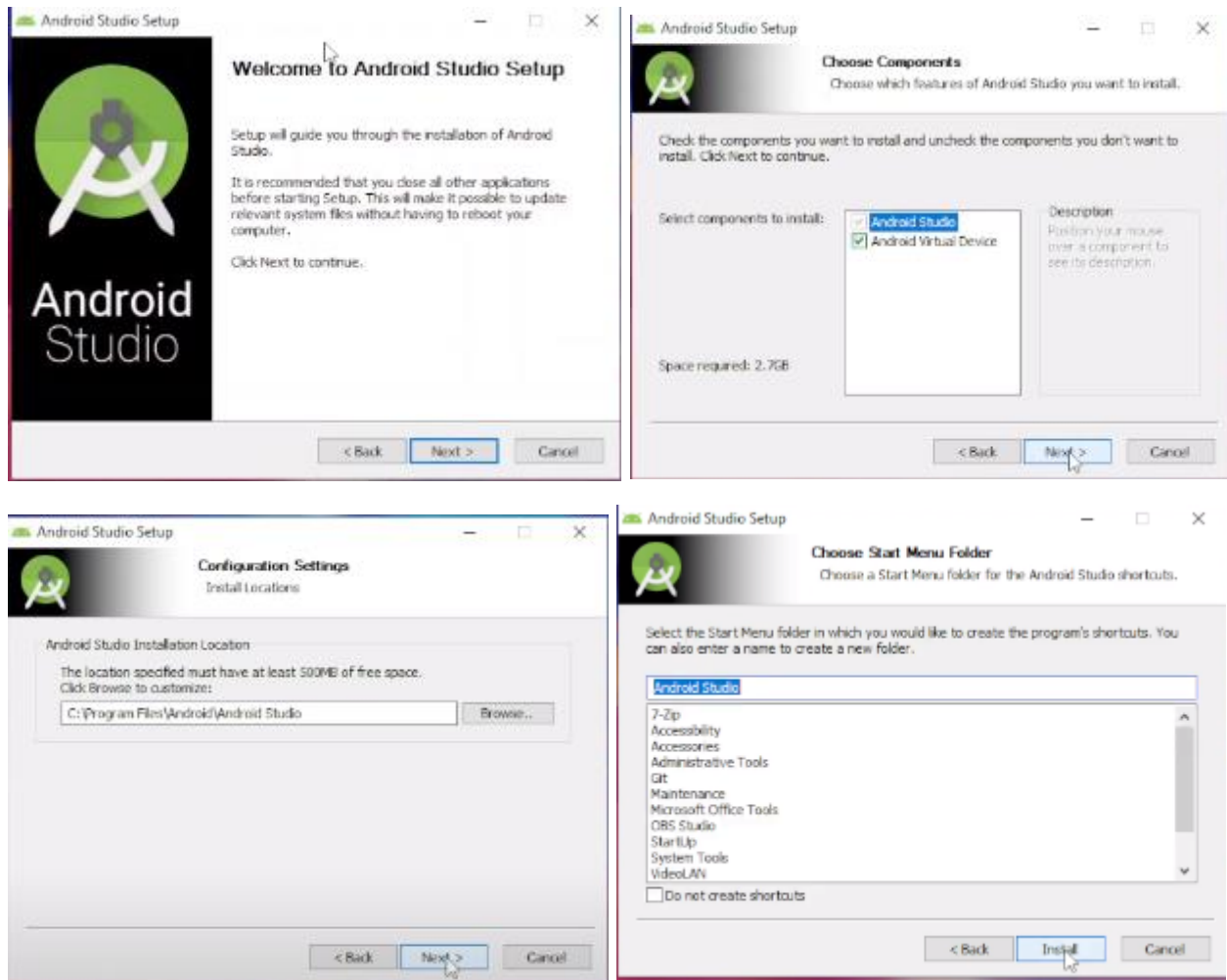
1. Nos dirigimos a la página oficial de Android Studio
<https://developer.android.com/studio> y damos click en Download



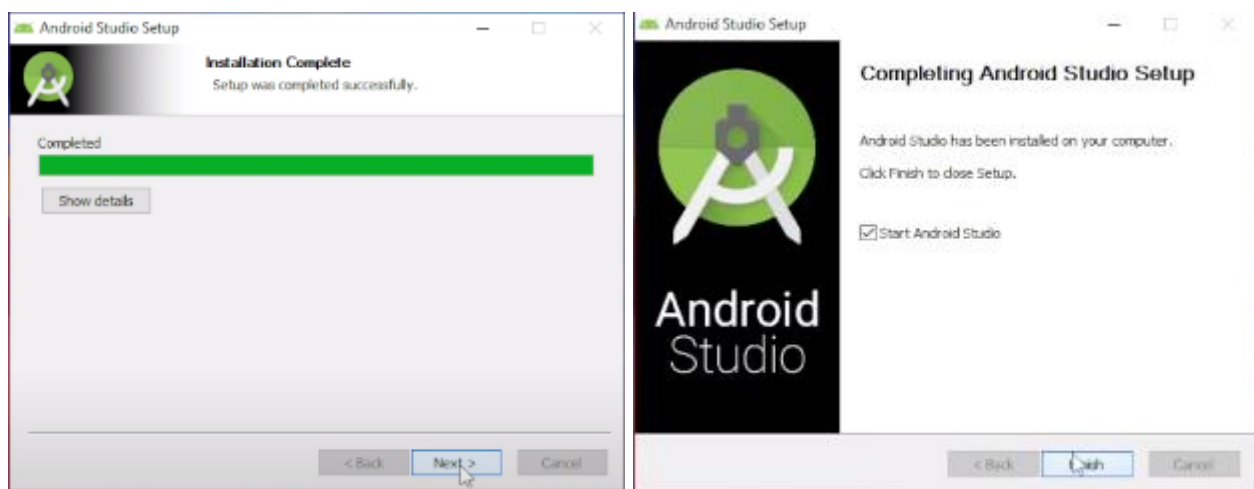
2. Vamos hasta abajo del modal que se abrió, marcamos la casilla y pulsamos Download



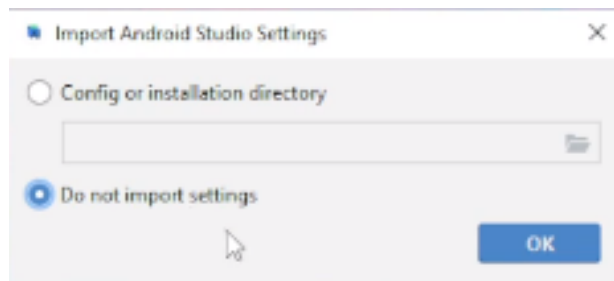
3. Abrimos el instalador como administrador y damos en Next hasta que salga la pantalla de instalar, y damos en Install.



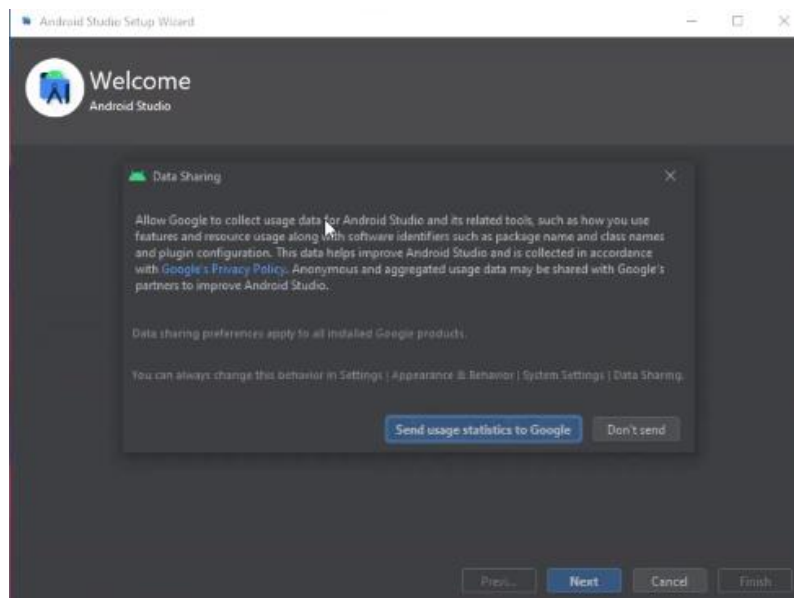
4. Al acabar damos a Next y Finish



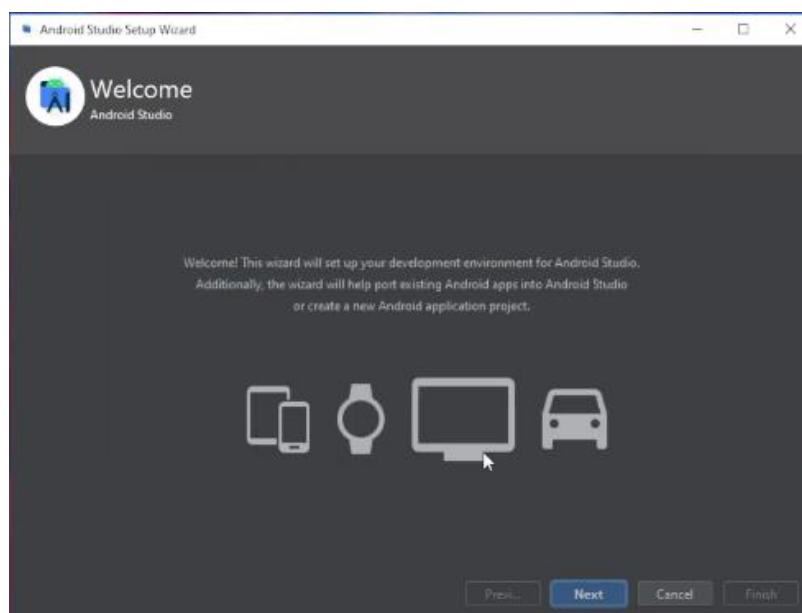
5. Dejamos igual y damos OK



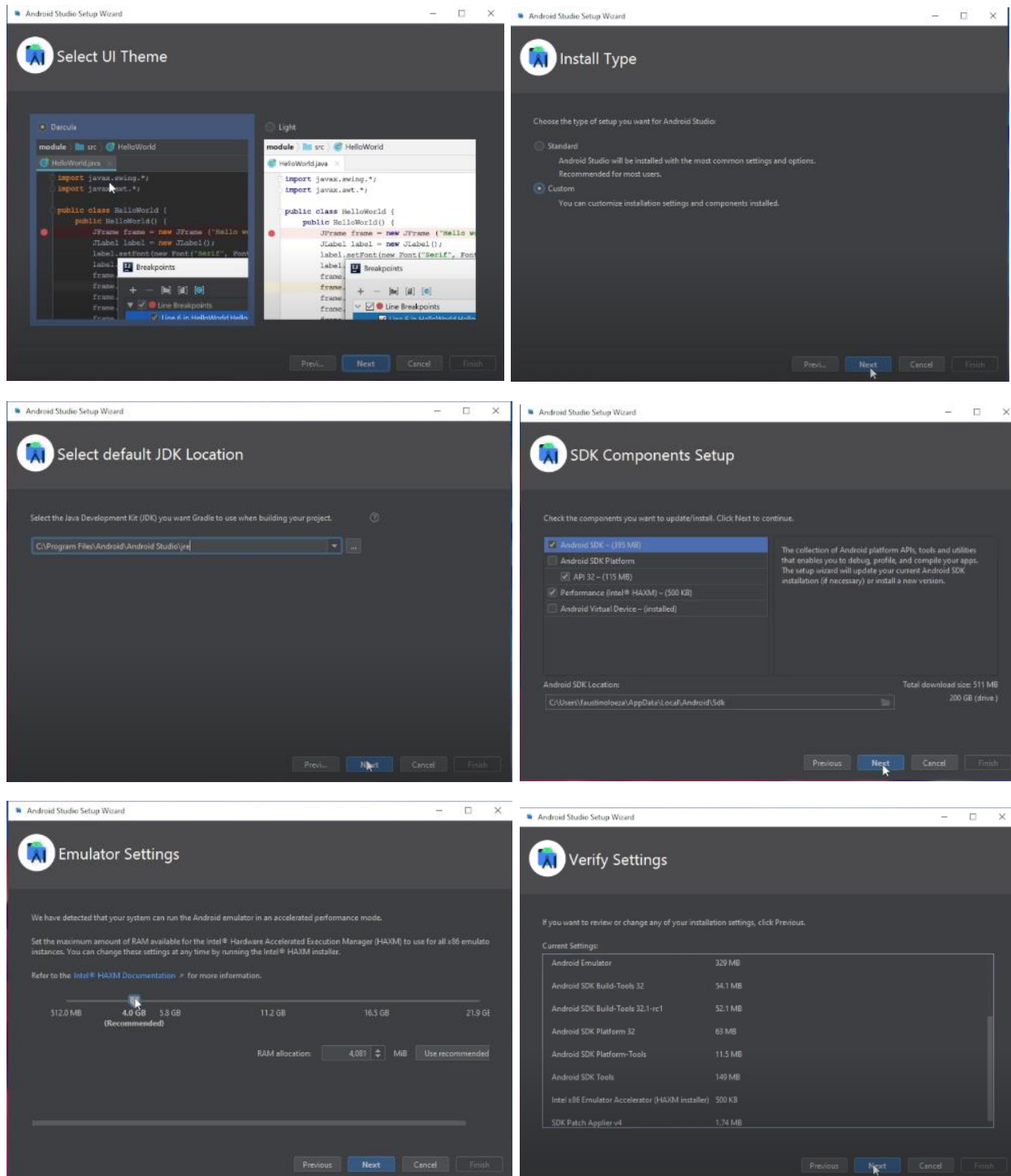
6. Damos en Don't send



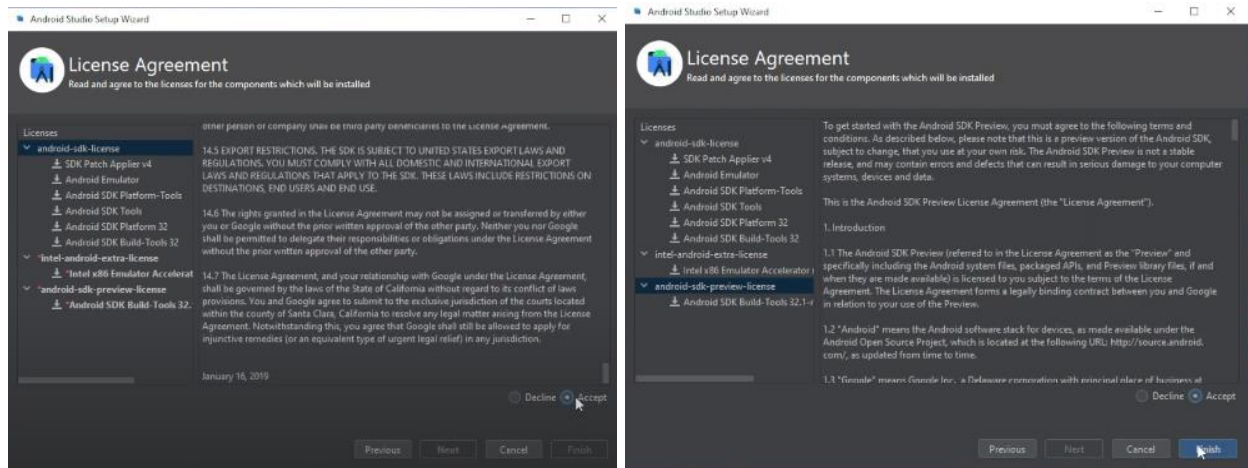
7. Pulsamos Next



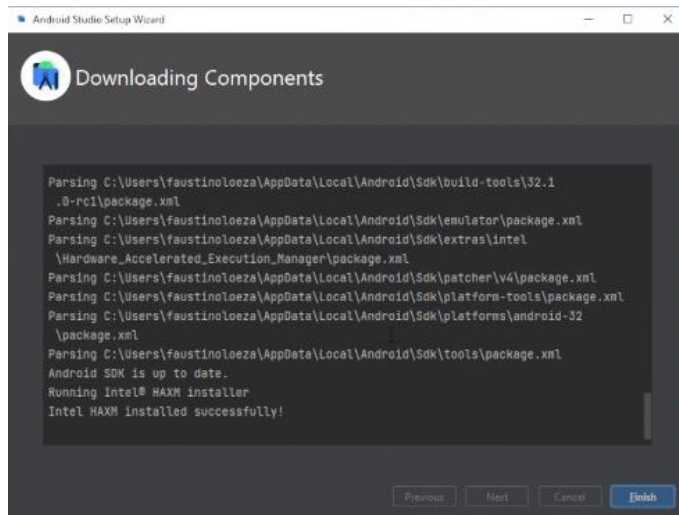
8. Pulsamos Custom y Next



9. Aceptamos las licencias de todos lo apartados con * y luego pulsamos finish

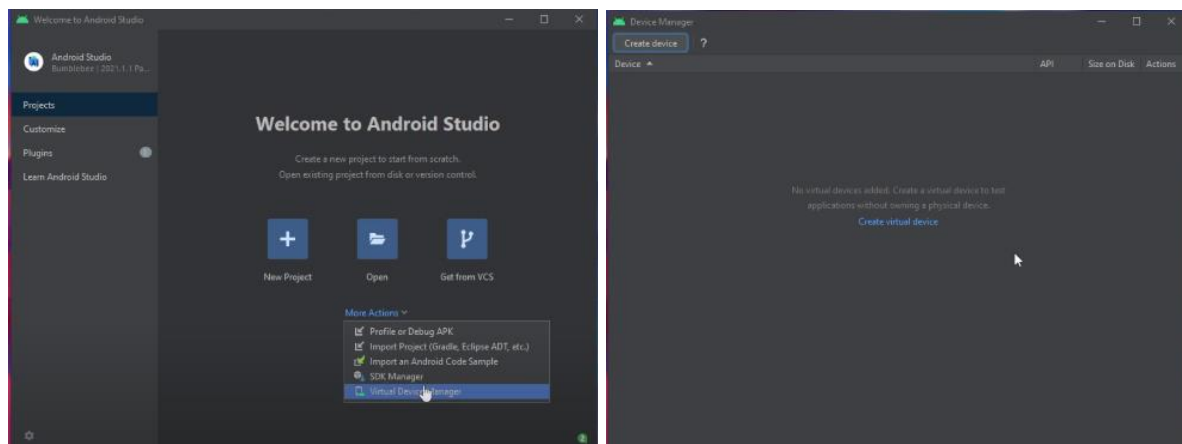


10. Esperamos que se descargue todo y damos en finalizar

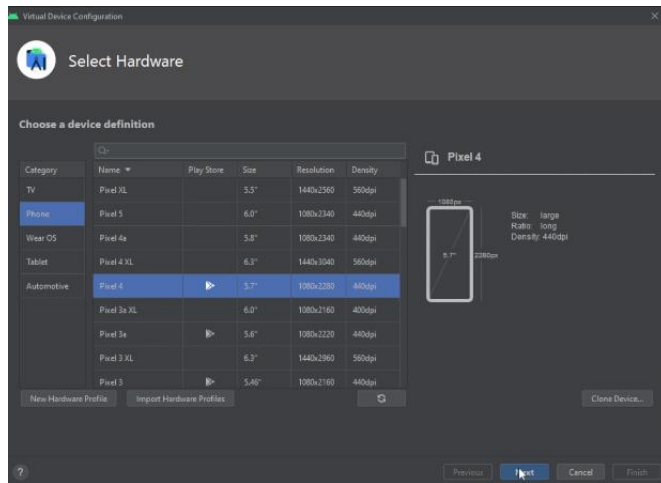


Configuración

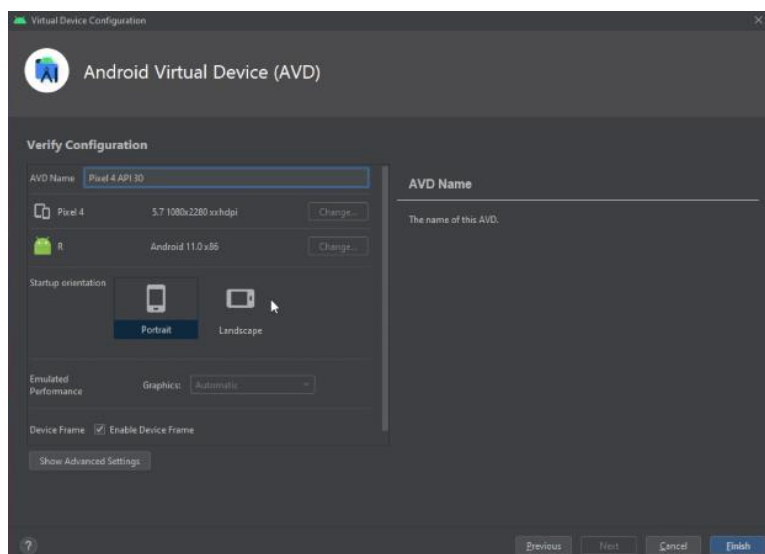
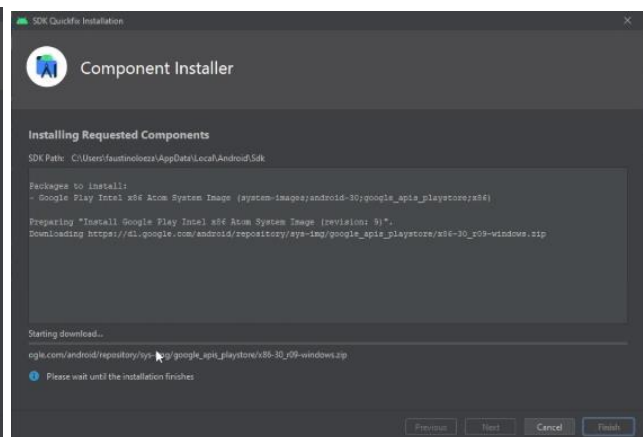
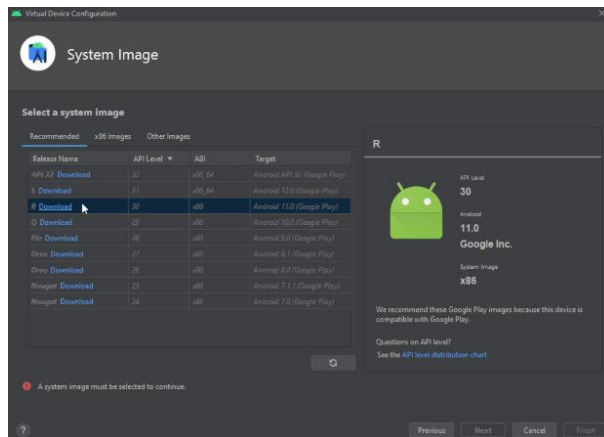
1. Pulsamos More Actions y Virtual Device Manager y creamos un dispositivo



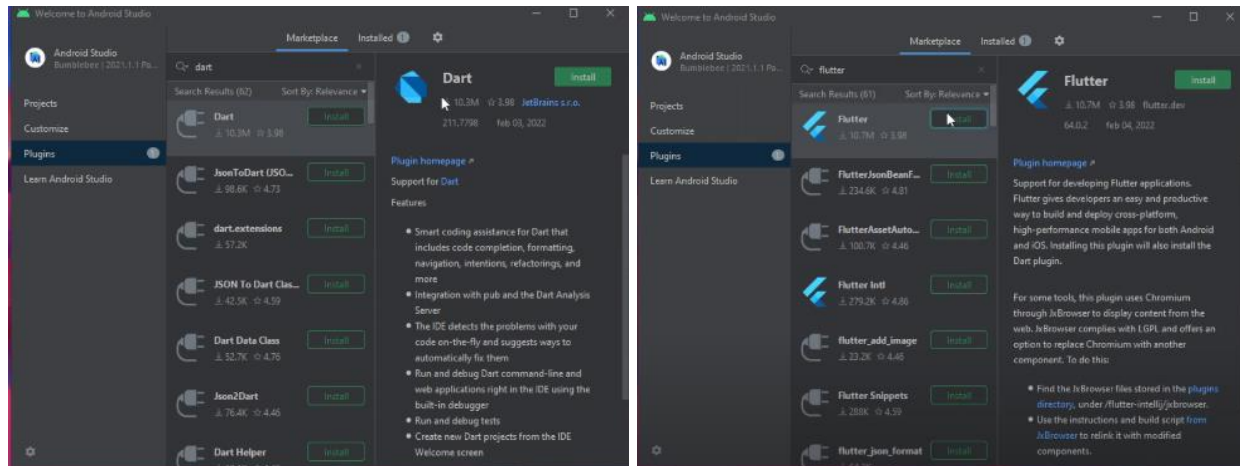
2. Seleccionamos alguno al gusto y damos siguiente



3. Descargamos la API que tenga nuestro dispositivo Android físico y esperamos que se descargue al finalizar damos finish y next y la pantalla que abre damos en finish



4. Instalamos los Plugins Dart y Flutter y reiniciamos Android Studio

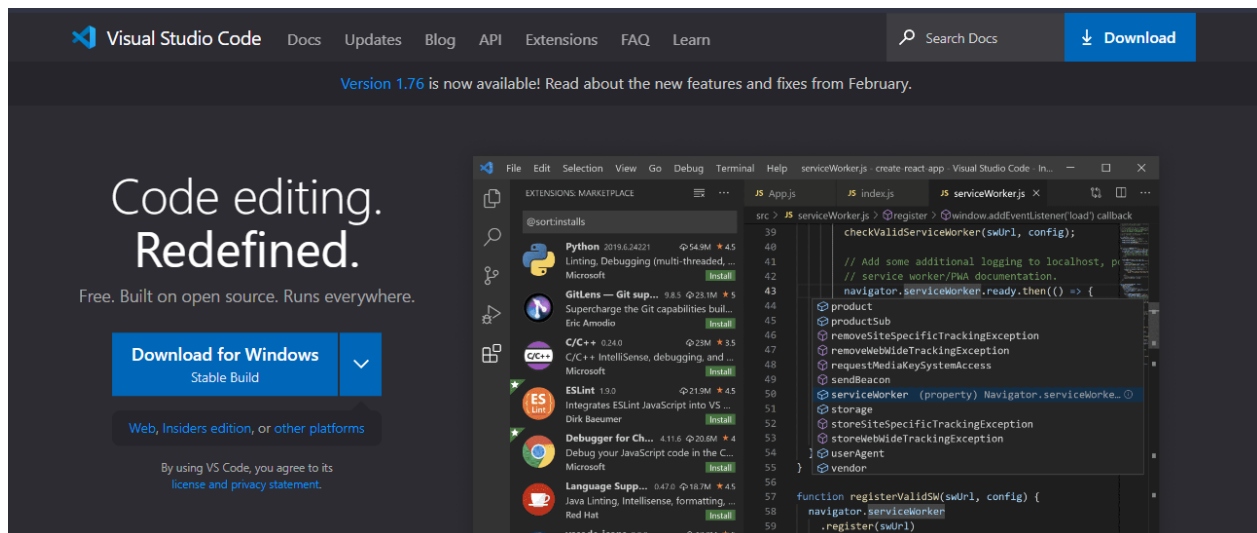


Visual Studio Code

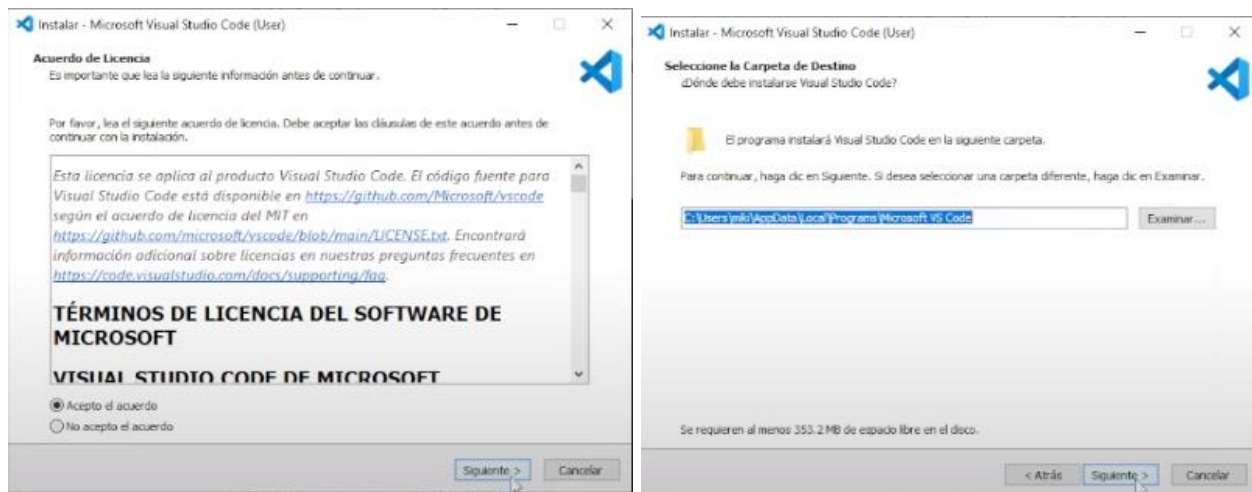
A continuación se describen a detalle los pasos para instalar y configurar Visual Studio Code

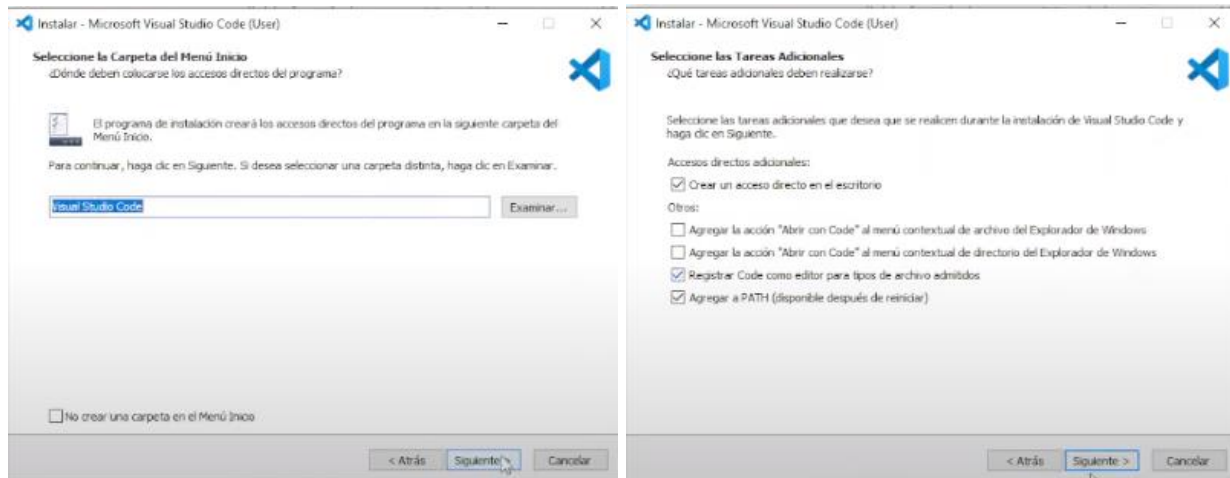
Instalación

1. Nos dirigimos al sitio oficial <https://code.visualstudio.com/> y pulsamos Download

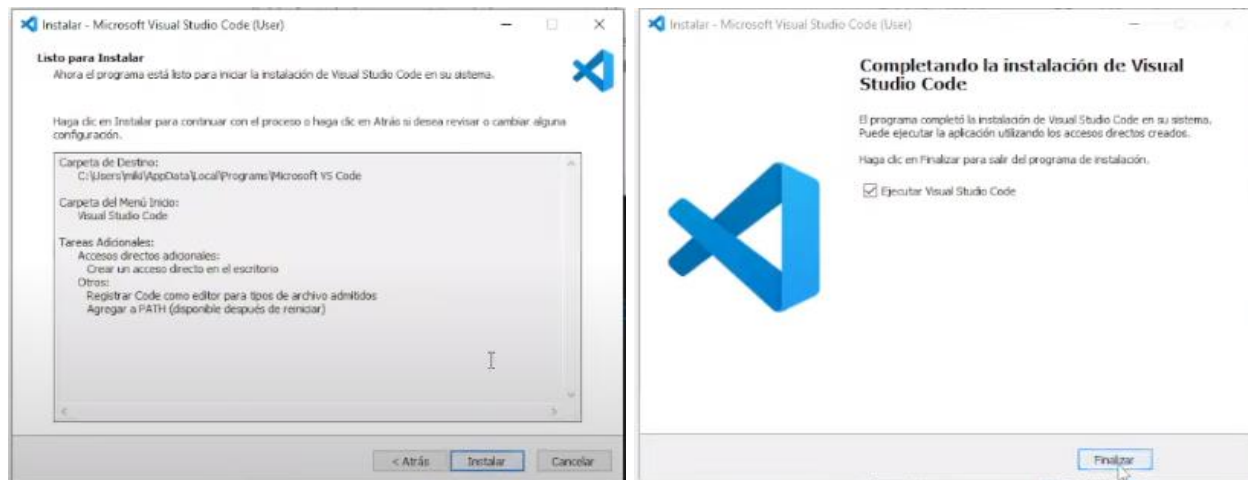


2. Ejecutamos el instalador y aceptamos términos y damos en Siguiente las siguientes 4 pantallas



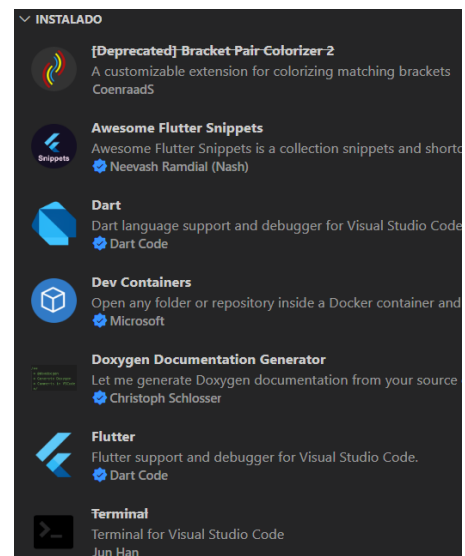


3. Damos en instalar y esperamos para concluir pulsando Finalizar.



Configuración

1. Instalamos las siguientes extensiones:
 - a. [Deprecated] Bracket Pair Colorizer 2
 - b. Awesome Flutter Snippets
 - c. Dart
 - d. Dev Containers
 - e. Doxygen Documentation Generator
 - f. Flutter
 - g. Terminal



Ejecutar el entorno de trabajo de trabajo

Clonar el repositorio de GitHub: <https://github.com/YasserAlvarez/UniFood>

Una vez clonado es necesario ejecutar los siguientes comandos:

- Flutter pub get.
- Flutter packages pub run build_runner build --delete-conflicting-outputs.