

Uni Food

**Alvarez Esqueda Yasser Francisco
Rivera Francisco Javier**

UniFood

8^a
**Ingeniería en software
Programación móvil**

Contenido

Elaboración de Documento	3
Introducción	4
Funcionalidad del Sistema	5
Vista de ambos	5
Acceso	5
Registro	6
Vista de estudiante	7
Perfil	7
Carrito	8
Inicio	9
Menú	10
Pedidos	11
Menú - extra	12
Vista de cafetería	13
Perfil	13
Calendario	14
Inicio	15
CRUD Productos	16
Pedidos	17
CRUD - extra	18

Elaboración de Documento

Responsables de la Aplicación

Responsable	Actividad
Alvarez Esqueda Yasser Francisco	Backend y Analista
Rivera Francisco Javier	Frontend y Analista

Introducción

¿Qué es?

Se desarrollará un sistema de tickets de orden para el establecimiento de cafetería dentro de la UNIPOLI. Cuya funcionalidad se centrará en generar ordenes de pedido con la siguiente información:

- Estatus del pedido
- No. de orden
- Productos ordenados
- Costo
- Nombre y/o matrícula
- Fecha y hora

Se contará con un inicio de sesión, carro de compras, perfil, registro y menú.

¿Por qué se hace?

La intención es cubrir una necesidad personal y ayudar a los estudiantes posteriores y actuales, como al personal de cafetería.

¿Para qué del aplicativo?

El desarrollo de esta aplicación cubre las necesidades actuales en la universidad, esto ocasionado por la alta concurrencia de personas y un solo establecimiento con la capacidad de abastecer alimentos a la población universitaria.

Funcionalidad del Sistema

Vista de ambos Acceso

Esta pantalla tiene las funciones principales para realizar el inicio de sesión a la aplicación, como también un botón para poder registrarse.
Es la pantalla por defecto al iniciar el sistema, y se puede acceder a ella desde Registro, pulsando el botón Cancelar o Registrar




The image shows a login screen for the UniFood application. At the top, the logo 'UniFood' is displayed, with 'Uni' in orange and 'Food' in green. The 'o's in 'Food' are replaced by green gear icons containing a white map of Mexico. Below the logo, there are two input fields: 'Matrícula' (top) and 'Contraseña' (bottom). The 'Matrícula' field has a character count '0/10' to its right. Below the input fields is a rounded button labeled 'Ingresar'. At the bottom of the screen, there is a link '¿No tienes una cuenta?' and a rounded button labeled '¡Regístrate!'.

Registro

Esta pantalla tiene las funciones para poder realizar un registro de usuario a la aplicación, o regresar a la pantalla de inicio de sesión.

Se puede acceder a esta pantalla desde Acceso, pulsando el botón ¡Regístrate!



Matrícula

0/10

Nombre

0/40

Contraseña

0/20

Correo Electrónico

0/50



Cancelar


Guardar

Vista de estudiante Perfil

Esta pantalla muestra la información del usuario como también los campos para poder editarlos.
Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla del estudiante excepto Menú – extra, pulsando el icono de persona ubicado arriba a la izquierda.

UniFood



Matricula 10/10

1111111111

Nombre 23/40

Francisco Javier Rivera




Contraseña 5/20

•••••

Correo Electrónico 34/50

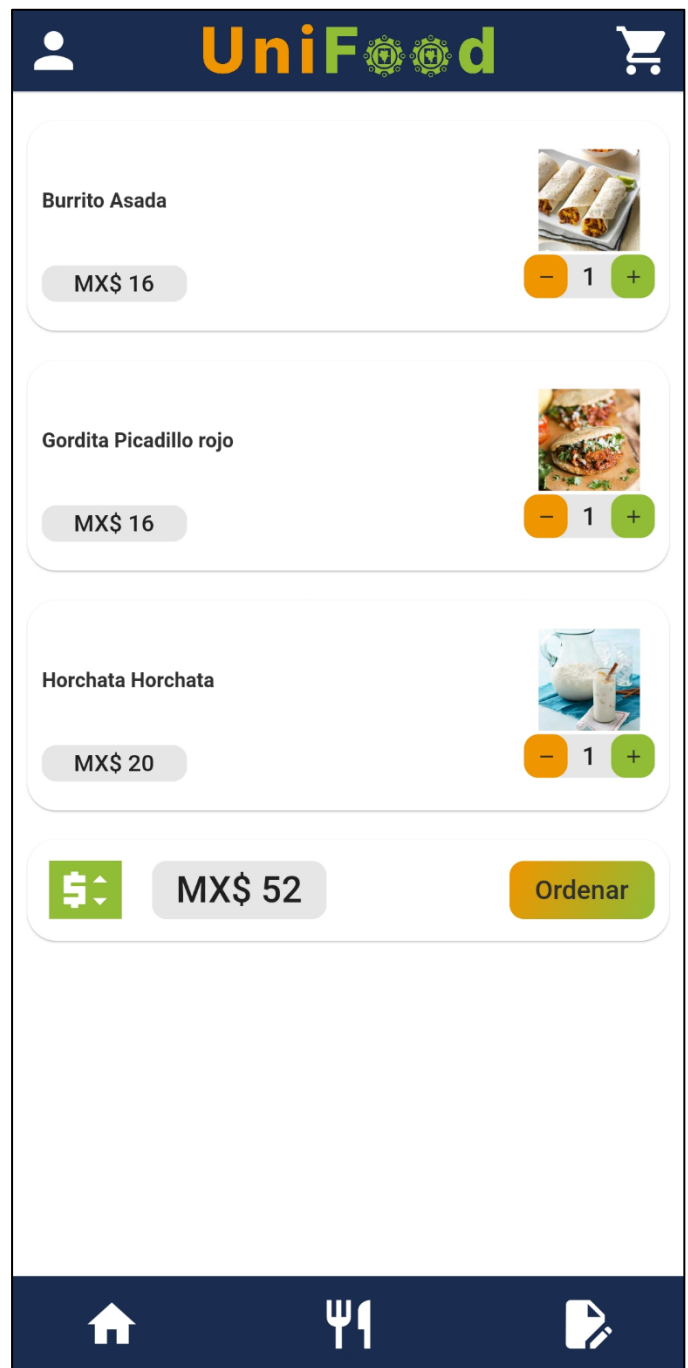
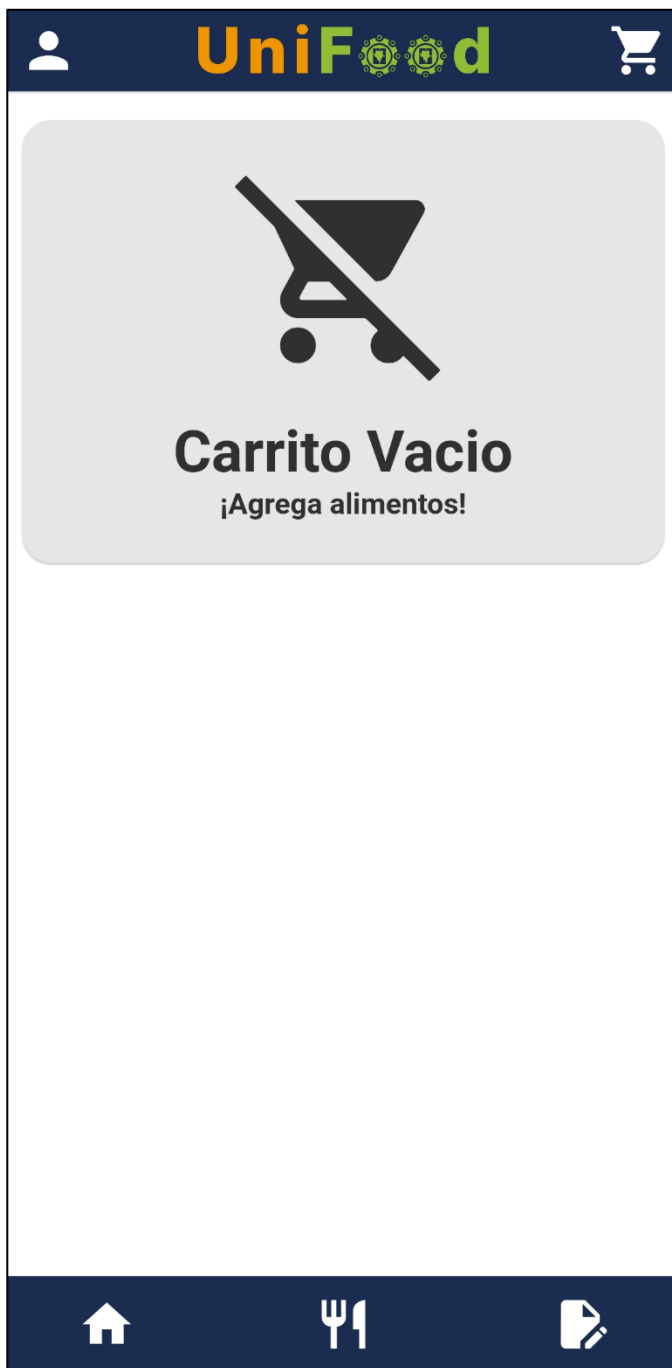
javier.rivera.is@unipolidgo.edu.mx

Cancelar Guardar

Carrito

Esta pantalla muestra la información del pedido actual haciendo un resumen de productos, cantidades con opción de aumentar o disminuir y el total del pedido. Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla del estudiante excepto Menú – extra, pulsando el icono de carrito de compra ubicado arriba a la derecha.



Inicio

Esta pantalla muestra un resumen de los productos pedidos en la semana, como también el total de dinero gastado.

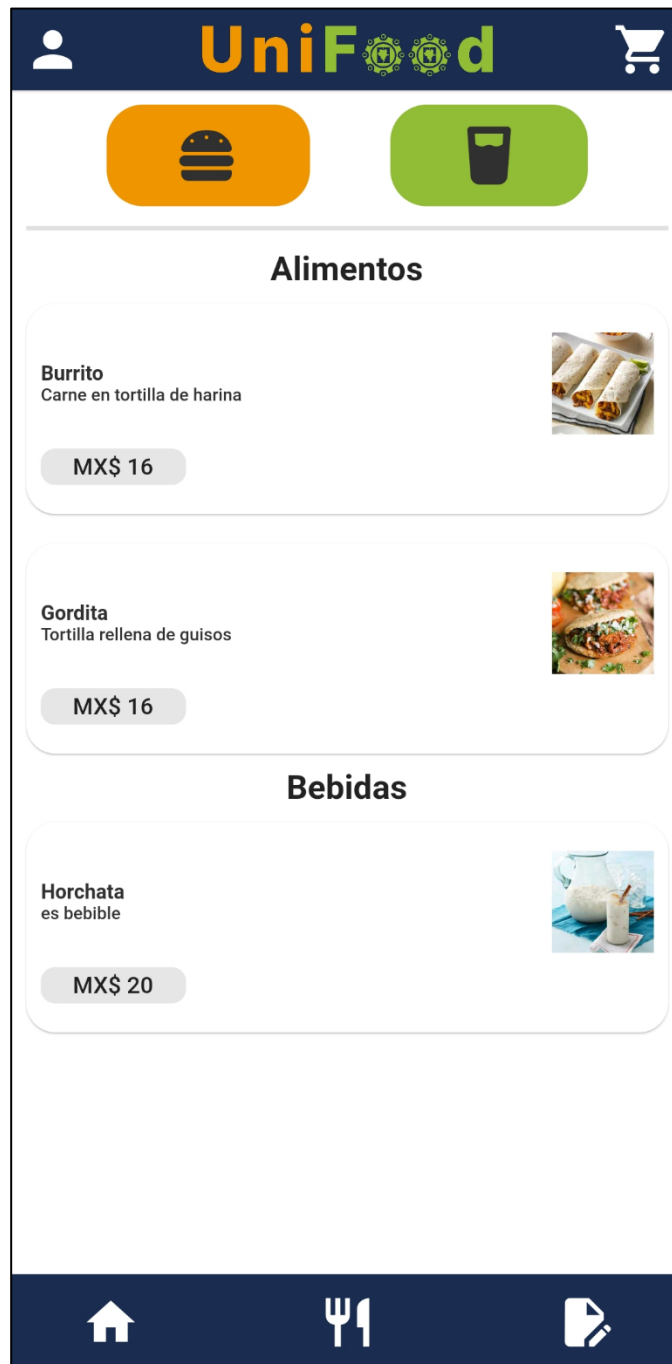
Es la pantalla por defecto después del acceso, y se puede acceder a ella desde cualquier pantalla del estudiante excepto Menú – extra, pulsando el icono de casa ubicado abajo a la izquierda.



Menú

Esta pantalla muestra los productos catalogados por alimentos y bebidas, con cada uno su respectivo precio.

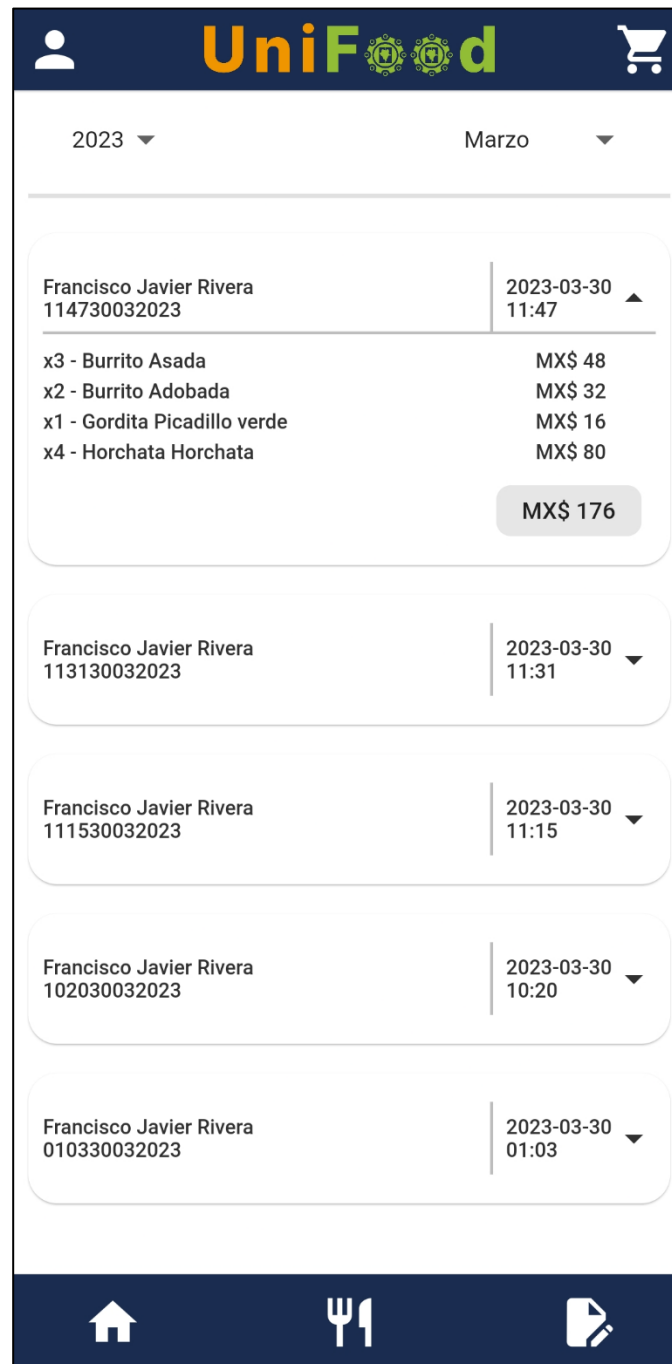
Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla del estudiante, pulsando el icono de cubiertos ubicado abajo en el centro y desde Menú – extra pulsando el botón Agregar al carrito, o presionando fuera del contenedor.



Pedidos

Esta pantalla muestra el resumen del pedido actual, como también el histórico de pedidos realizados.

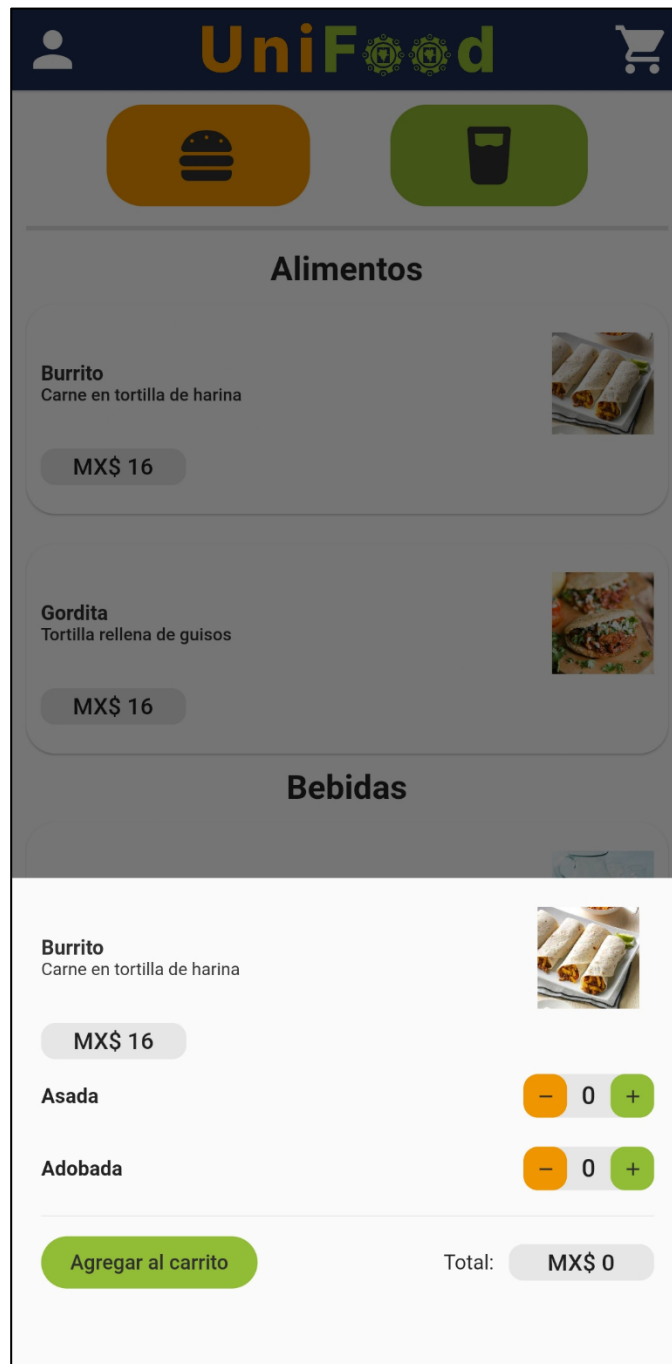
Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla del estudiante excepto Menú – extra, pulsando el icono de documento ubicado abajo a la derecha, y desde Carrito también se puede acceder presionando el botón Ordenar.



Menú - extra


Esta pantalla muestra información adicional del pedido, ya que hay productos que contienen variaciones y aquí se permite especificar que variación del producto se va solicitar en el pedido.

Se puede acceder a esta pantalla desde Menú, pulsando cualquier card con información de la base de datos dentro de ella.



Vista de cafetería Perfil

Esta pantalla muestra la información del usuario como también los campos para poder editarlos.
Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla de la cafetería excepto CRUD – extra, pulsando el icono de persona ubicado arriba a la izquierda.





Matrícula

2222222222

10/10

Nombre

Yasser Francisco Álvarez Esqueda

32/40

Contraseña

•••••

5/20



Correo Electrónico

yasser.alvarez.is@unipolidgo.edu.mx

35/50

Cancelar

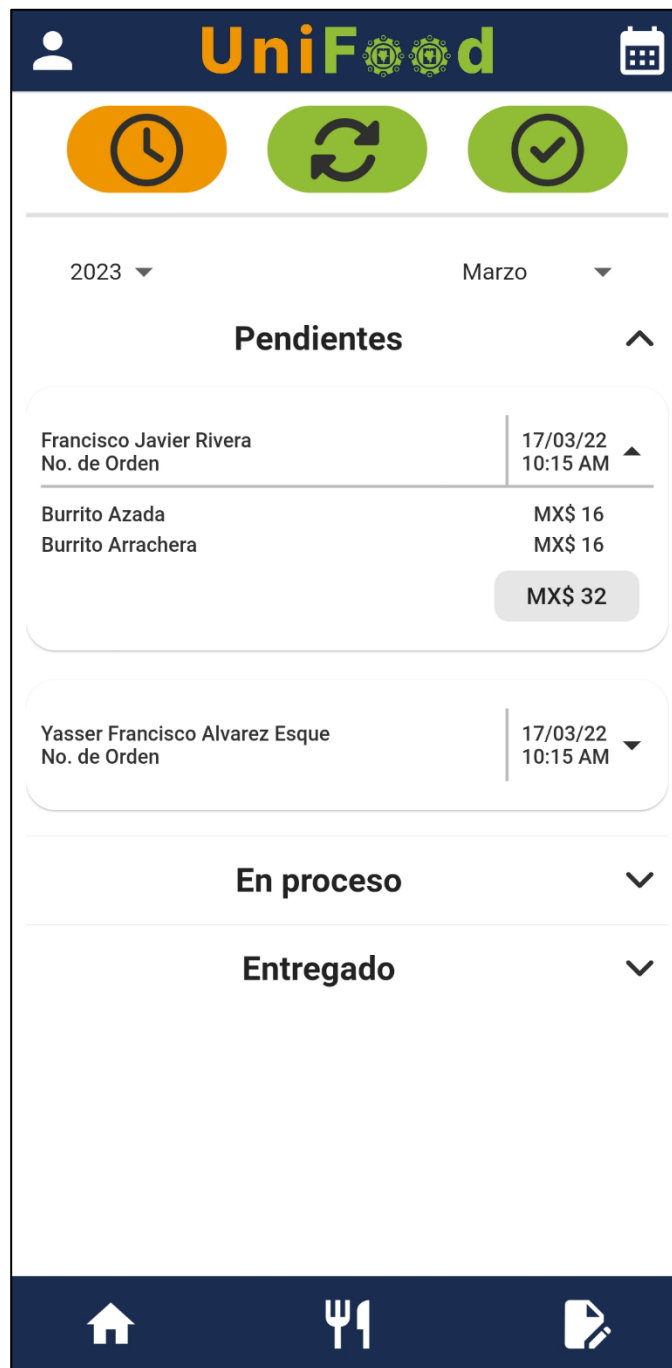
Guardar



Calendario

El calendario muestra el histórico de pedidos pendientes, en proceso y entregados, tiene la funcionalidad para clasificar por el tipo de pedido y/o la fecha.

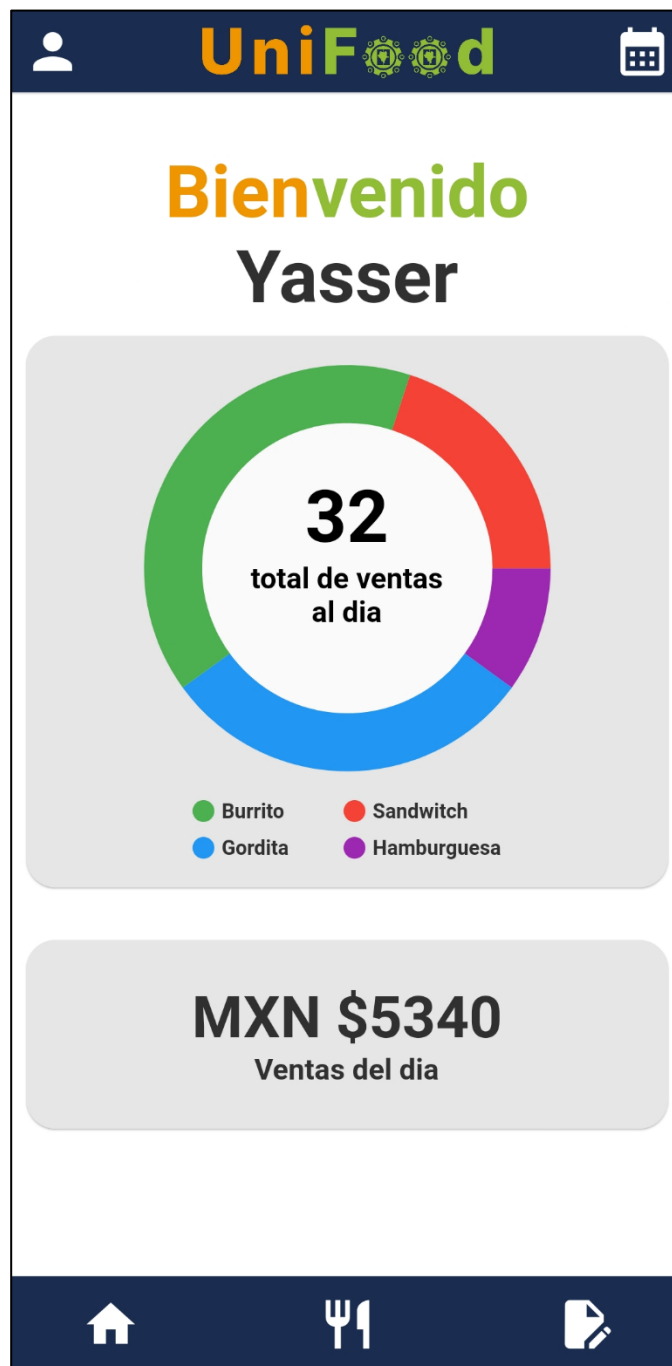
Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla de la cafetería excepto CRUD – extra, pulsando el icono de calendario ubicado arriba a la derecha.



Inicio

Esta pantalla muestra un resumen de los productos vendidos en la semana, como también el total de dinero generado.

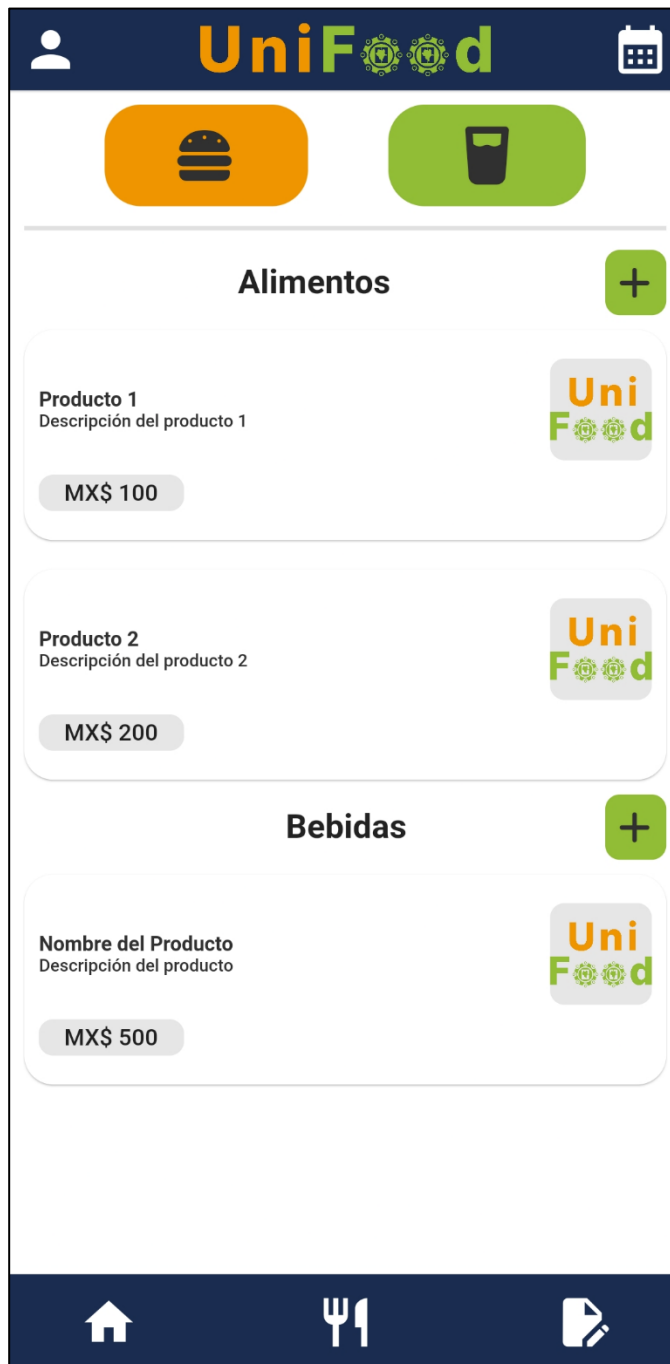
Es la pantalla por defecto después del acceso, y se puede acceder a ella desde cualquier pantalla de la cafetería excepto CRUD – extra, pulsando el icono de casa ubicado abajo a la izquierda.



CRUD Productos

Esta pantalla permite presionar las opciones de agregar y ver productos, ya sea de la categoría de alimentos o bebidas, al presionar cualquiera de esos botones te abre la pantalla CRUD - extra.

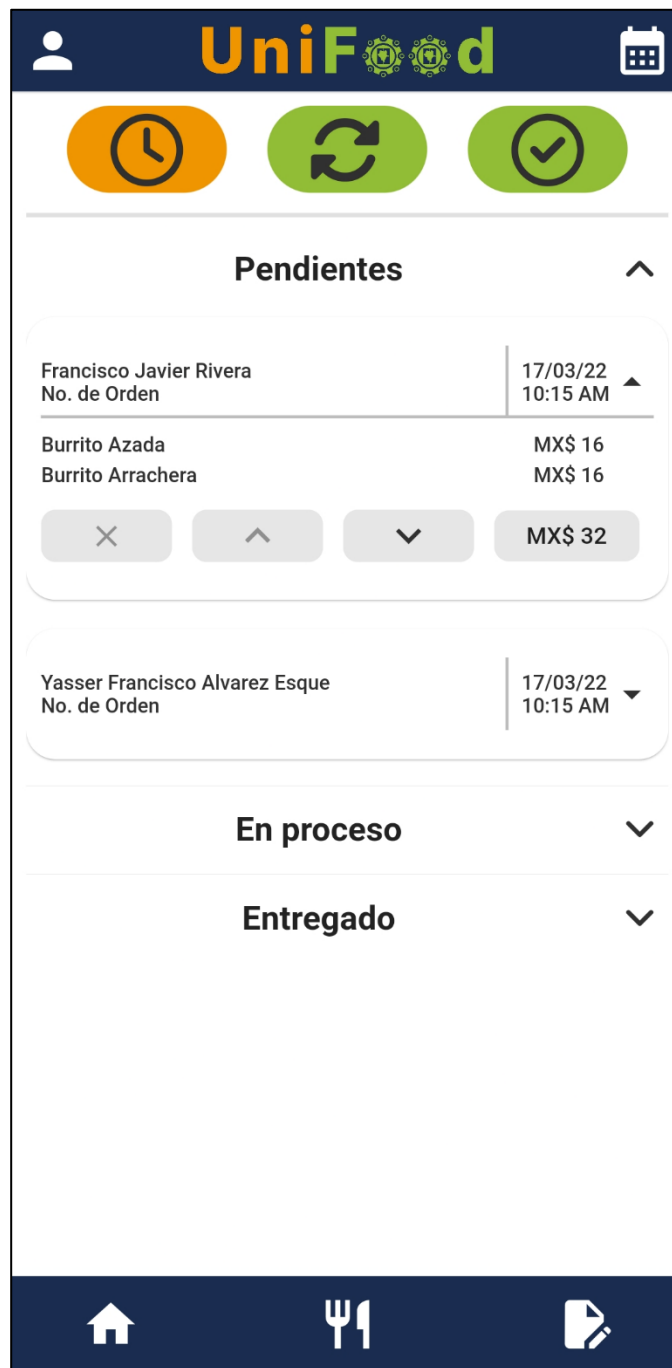
Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla de la cafetería, pulsando el icono de cubiertos ubicado abajo en el centro.



Pedidos

Esta pantalla muestra el resumen del pedido actual, como también el histórico de pedidos realizados.

Se puede acceder a esta pantalla desde cualquier pantalla de la cafetería excepto CRUD – extra, pulsando el icono de documento ubicado abajo a la derecha.



CRUD - extra

Esta pantalla muestra información adicional de los productos, y permite ver, editar y eliminar todos los datos referentes al producto.

Se puede acceder a esta pantalla desde CRUD Productos, pulsando cualquier card con información de la base de datos dentro de ella o el botón de +.

The image shows a mobile application interface for 'UniFood'. At the top, there is a dark blue header with a user icon, the 'UniFood' logo, and a calendar icon. Below the header, there are two large buttons: a brown one with a burger icon and a green one with a trash can icon. The main section is titled 'Alimentos' with a green '+' button to its right. Below this, there is a product card for 'Producto 1' with a description 'Descripción del producto 1' and a price of 'MX\$ 100'. The card also features the 'UniFood' logo. Below the card, there is a detailed form for editing the product. The form includes a large burger icon, three text input fields labeled 'Nombre del Producto', 'Descripción del Producto', and 'Precio del Producto', and two buttons labeled 'Disponible' (green) and 'Agotado' (orange).

UniFood

Alimentos

Producto 1
Descripción del producto 1
MX\$ 100

Nombre del Producto
Producto 1

Descripción del Producto
Descripción del producto 1

Precio del Producto
100

Disponible Agotado