
Université Côte D'Azur

Polytech Nice Sophia

Département I.S.E
Spécialité Electronique & Systèmes Embarqués

Mineure Systèmes Embarqués

Starting with ESP32

Fabrice MULLER
Fabrice.Muller@univ-cotedazur.fr

- 2023-2024-

Une installation automatique de l'environnement ESP32 est possible sur les ordinateurs des salles D214 et B221.

Les informations d'installation sont disponibles sur <https://github.com/fmuller-pns/esp32-vscode-project-template>

Installation sous Linux (salles D114 et B221)

lancer à la première utilisation du compte !

```
/opt/install_config.sh
```

Fermer le Terminal

```
esp32-install
```

Configuration (à exécuter dans chaque terminal)

```
esp32-env
```

Astuce : Si vous voulez éviter de lancer cette commande dans chaque terminal, il faut ajouter cette commande à la fin du fichier *.bashrc*

- Tapez dans un terminal « gedit ~/.bashrc »
- ajoutez la ligne « esp32-env » à la fin du fichier, puis sauvegarder
- fermez le terminal
- ouvrez un nouveau terminal pour commencer à utiliser le flot ESP32

Création d'un projet ESP32 pour Visual Studio Code

```
esp32-new-project <nom_projet>
```

Démarrez Visual Studio Code :

```
code .
```

Installez les **extension C/C++** de Microsoft dans Visual Studio Code.

- C/C++ Intellisense (Microsoft)
- C/C++ Extension Pack (Microsoft)