

Exercice programmation C

Pixel

Objectifs

- 1- Créer une structure Pixel qui contient:
 - coordonnées X: int
 - coordonnées Y: int
 - couleur: string
- 2- Utiliser cette structure pour créer deux pixels.
- 3- Afficher le contenu de ces pixels.

```
Pixel:  
  x: 12  
  y: 3  
  color: Red
```

Aide

1- **typedef struct PIXEL**

{

}Pixel;

2- **Pixel p1 = {12, 3, "Red"};**

3- **Pixel.x**