

# Exercice programmation C

## Cryptage

# Objectifs

- 1- Lire un message écrit au clavier par l'utilisateur.
- 2- Créer une fonction qui permet de crypter une string passé en paramètre. On utilise ici un cryptage par décalage. Le principe est le suivant, on prend chaque caractère de la chaîne et on le décale au niveau de la table ASCII. Par exemple A, décalé de 3, donne D.
- 3- Crypter la saisie utilisateur et afficher le résultat.
- 4- Décrypter le message crypté et afficher le résultat.

```
Saisir un message a crypter: Salut les codeurs!  
Crypte: ,:ENMXE>LX<H=>NKLY  
Decrypte: Salut les codeurs!
```

# Aide

2- **void cryptage(int , char\*)**; la fonction prend en paramètre:

- La chaîne à crypter
- Le décalage à appliquer

Il faut ici faire une boucle for pour parcourir la chaîne et simplement additionner la valeur décimal du caractère courant avec le décalage souhaité.

**Attention** à rester dans la plage décimal 32-126 pour la table ASCII. Utiliser le modulo

4- **void decryptage(int , char\*)** Pour décrypter, il faut simplement appeler la fonction de cryptage en lui donnant le nombre inverse du cryptage. Exemple si le cryptage a été fait avec 8, le décryptage se fera avec -8. Vous pouvez alors créer une fonction decryptage qui appelle cryptage en lui donnant (décalage \* -1)