

Exercice programmation C

Personnage de MMO

Objectifs

1- Créer une structure Arme:

- nom: string
- degats: int

2- Créer une structure Personnage

- nom: string
- pv: int
- classe: [GUERRIER, MAGE, ASSASSIN]
- arme: Arme

3- Créer deux personnages puis deux armes. Enfin, assigner une arme à chaque personnage.

4- Afficher les informations de nos personnages ainsi que les caractéristiques de leur arme.

Aide

```
1- typedef struct ARME{  
    char nom[50];  
    int degats;  
}Arme;
```

```
2- typedef struct PERSO{  
    char nom[50];  
    int pv;  
    Classe classe;  
    Arme arme;  
}Personnage;
```