

Exercice programmation C

IS A NUMBER

Objectifs

- 1- Demander à l'utilisateur de saisir un nombre. Attention, il faut le lire sous forme d'entier.
- 2- Créer une fonction qui permet de dire si la saisie utilisateur correspond à un entier ou non. (exemple 12:oui, toto:non). Attention, vous ne devez pas utiliser string.h
- 3- Gérer aussi le cas d'un nombre à virgule (exemple 12.3: oui, 12.3\$: non). Attention, vous ne devez pas utiliser string.h

Ecrire un nombre: 12
C'est un nombre

Aide

2- **void isNumber(char*)**; Faire une boucle while pour parcourir la chaîne. Si on tombe sur un caractère différent d'un chiffre ('0' - '9') alors ce n'est pas un nombre.

3- Vérifier en plus que la chaîne ne comporte pas plus d'un '.'. Si elle comporte un '.' il ne doit pas être le premier ou dernier caractère.