

Exercice programmation C

Tirage de carte

Objectifs

- 1- Créer une structure Carte qui contient:
 - couleur: {PIQUE, CARREAU, COEUR, TREFLE}
 - figure: {AS, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, VALET, DAME, ROI }
- 2- Créer une fonction qui affiche les informations d'une carte.
- 3- Créer une fonction fait un tirage aléatoire d'une carte

Tirage d'une carte aleatoire:
As de coeur.

Aide

1- **typedef enum COULEUR**

{

PIQUE,

CARREAU,

COEUR,

TREFLE

}Couleur;

2- **void affichageCarte(Carte)**

3- **void tirageCarte(Carte*)**