

# Exercice programmation C

## Répertoire téléphonique

# Objectifs

1- Créer une structure `Personne` qui contient:

- `nom: string`
- `numero de telephone: string`

2- Créer une fonction `saisirPersonne` qui permet de remplir une structure via la saisie utilisateur.

3- Créer une fonction `afficherPersonne` qui permet d'afficher le contenu d'une structure `Personne`.

# Bonus

A- Créer une fonction saisirRepertoire qui permet de saisir un tableau de Personnes

B- Créer une fonction afficherRepertoire qui permet d'afficher le contenu du répertoire

C- Créer une fonction chercherPersonne qui retourne la structure de personne qui correspond au nom passé en paramètre.

```
Recherche: Mercier  
Mercier: 03.88.11.55.98.22
```

# Aide

```
1- typedef struct PERSONNE{  
    char nom[50];  
    char numero[50];  
}Personne;
```

2- **void saisirPersonne(Personne \*p\_pers);** pour accéder à un élément d'un pointeur de structure, il faut utiliser '->' au lieu de '.': exemple **p\_pers->nom**

3- **void afficherPersonne(Personne pers);**

A- **void saisirRepertoire(Personne rep[], int nb);**

B- **void afficherRepertoire(Personne rep[], int nb);**

C- **Personne\* chercherPersonne(Personne rep[], int nb, char \*nom);** Si on trouve la personne, on fait un return du pointeur de sa structure sinon on retourne NULL.