

Exercice programmation C

Insertion de valeur

Objectifs

1- Créer un programme qui fait la lecture d'entiers au clavier et les range de manière croissant dans un tableau. Si l'utilisateur rentre une valeur qui sort de la plage suivante $[0, 100]$, alors on termine la saisie et on affiche le contenu du tableau.

```
Entrez des entiers compris entre 0 et 100
1
9
4
12
-2
Tab = [1, 4, 9, 12]
```

Aide

- Parcourir le tableau en sens inverse pour décaler les éléments et insérer la valeur au bon emplacement.
- Utiliser le realloc pour avoir une taille de tableau toujours optimale