

## RESIFY INFORME TERCER SPRINT (11/05/2020)

### **Realizado por:**

Gamez Llated, Jesús

Lalj El Assri, Yassin

Navarro Pliego, Javier

Rodríguez Romero, Alfonso Manuel

### **Número de grupo:**

10

## SPRINT REVIEW

Este sprint dio comienzo la semana en la que se terminó el segundo sprint. En este sprint se tenía previsto la realización de pruebas de interfaz de usuario, E2E y de integración con la base de datos.

Por otro lado, el equipo también quería dedicarle tiempo al “lavado” de la aplicación en cuanto a los bugs que había. En ese sentido, se ha reforzado bastante la aplicación probando todas las casuísticas posibles. De igual manera, se han comprobado todos los accesos y asegurado todos los recursos para que solo aquellos que puedan ver algo lo vean, y solo aquellos que puedan realizar una acción la hagan. De modo que la aplicación a estas alturas ya presenta un nivel de robustez bastante notable.

A parte de este lavado, nos hemos visto obligados a cambiar 4 HUs que teníamos ya que resultaban redundantes con otras que ya teníamos previamente, de esta forma, las nuevas 4 HUs que se han realizado son las siguientes:

- Como mánager, me gustaría poder enviar feedbacks de forma anónima de una excursión a la que he ido al organizador de la misma, para poder expresar mis felicitaciones o disgustos con la calidad recibida.
- Como organizador, me gustaría consultar todos los feedbacks que me han realizado los mánagers y poder descartar de la lista aquellos que me resulten irrelevantes o inapropiados, para poder acceder a la información que me interesa de forma rápida.
- Como mánager, me gustaría registrar las visitas sanitarias que realiza un médico a los ancianos con dependencia

severa, para poder disponer de un control de la salud de los ancianos más vulnerables de la residencia.

- Como anciano me gustaría enviarle quejas al mánager sobre algún hecho o disconformidad relacionada con la residencia, para que puedan arreglarlo lo antes posible.

De esta forma, se han planteado esas nuevas 4 HUs y ahora no disponemos de historias de usuario repetidas.

Por otro lado, la dinámica seguida a lo largo del sprint ha sido la seguida en anteriores pero mejorada: Un compañero se encargaba de ver los vídeos sobre algún tipo de test y le transmitía al resto de compañeros los conocimientos de cómo hacerlo, de modo que estos compañeros se podían poner directamente a realizar las pruebas con el ejemplo que ha realizado el primer compañero.

Por lo que, en definitiva, se han realizado 11 pruebas de interfaz de usuario, 2 de validación, 6 de servicio y de controlador y 5 de E2E.

## HISTORIAS DE USUARIO IMPLEMENTADAS

En total llevamos 18 HU implementadas, en este sprint se han realizado 4 nuevas que son las anteriormente mencionadas. Luego, de nuestro product backlog solo nos quedan 2 HUs, que las haremos en el siguiente sprint.



## TIEMPOS DE ESFUERZO Y NIVEL DE ACABADO

Los tiempos empleados por los compañeros son los siguientes:

Yassin: 25:29:11 horas.

Alfonso: 10:33:00 horas.

Jesús: 15:00:00 horas

Javier: 15:00:00 horas

Tiempo total dedicado pareja Alfonso – Yassin: 36 horas

Tiempo total dedicado pareja Javier – Jesús: 30 horas

Por otra parte, el nivel de acabado es de **Nivel 6**, pues a pesar de haber realizado bastantes avances, no hemos realizado todos los tests de controlador E2E. Sin embargo, para el siguiente sprint sí tendremos esta parte implementada más todo lo referente a dicho sprint.

El nivel de acabado se ha conseguido de la siguiente forma: la pareja de Alfonso y Yassin se ha encargado de realizar gran parte de las interfaces de usuario y 2 historias de usuario nuevas. Así como los tests de integración con la base de datos y los de E2E.

La pareja de Javier y Jesús también han realizado sus tests de interfaz de usuario y de E2E.

## SPRINT RETROSPECTIVE

Por último, en este apartado resumiremos brevemente el desarrollo de este sprint:

El desarrollo de este sprint ha sido, consideramos, exitoso, pues se han revisado las funcionalidades a fondo de la aplicación y se han realizado ejemplos de todos los tests de modo que ya conocemos la práctica de cómo hacerlos para las historias de usuario posteriores, que en realidad solo son 2, pues ya llevamos 18 en total. Se establecía como objetivo hacer 17 y nosotros hemos podido implementar una más, de igual modo, llevamos gran parte de las interfaces de usuario desarrolladas. Los aspectos a mejorar de esta entrega es que no hayamos podido acceder al nivel 8 porque nos dimos cuenta tarde de que había que realizar todas los tests de controlador E2E. Por otra parte, no nos hemos encontrado con grandes dificultades, siendo así el proceso bastante estable en todo momento.

En cuanto a conflictos no ha ocurrido ninguno pues la dinámica de trabajo es positiva y se refuerza cumpliendo el trabajo propuesto en todo momento y a tiempo.