

RESIFY

Informe de sprint

SPRINT 4

HOJA DE CONTROL DEL DOCUMENTO

Documento: Reporte sprint 4.pdf

Sprint: Sprint 4

Fecha: 05/06/2020

Autores:

- Gamez Llated, Jesús
 - Lalj El Assri, Yassin
 - Navarro Pliego, Javier
 - Rodríguez Romero, Alfonso
-

Número grupo: 10

SPRINT REVIEW

En este apartado explicaremos lo realizado durante este sprint, las dificultades encontradas las comentaremos en el apartado vinculado a la retrospectiva.

En este sprint, el grupo estableció el foco en tres objetivos claros, los cuales fueron: realizar los tests de rendimiento, revisar la aplicación de forma exhaustiva en busca de bugs o panics que puedan romper el flujo de la aplicación y, por último, revisar también detenidamente los tests de nuestra aplicación, asegurando que todos se ejecuten sin devolver errores.

Siguiendo en esta línea, nos dimos cuenta de que en los pasados sprint, no cubrimos en nuestros test unitarios la parte referente a la seguridad de nuestras Historias de Usuario (a partir de ahora HU), y de igual modo, también teníamos algunos tests que no tenían probados casos negativos.

Por esta razón, hemos hecho un esfuerzo en probar la seguridad de todas las HU y a la vez, asegurar que todos tengan probados un caso negativo al menos.

Por otra parte, en paralelo a estos tres objetivos, tuvimos una serie de reuniones con nuestro tutor donde le íbamos enseñando los últimos retoques de nuestra aplicación y preguntándole nuestras dudas, ya que este en esencia es el último sprint, por tanto, es vital no entregar el proyecto con dudas.

En este sprint también se implementaron las dos últimas HU que quedaron pendientes, las cuales comentaremos en la sección de nuevas historias de usuario implementadas. Para estas nuevas HU, como es natural, también se han realizado los test de las mismas.

Por último, mencionar que en este sprint hemos intentado resolver todos los puntos sin terminar de los pasados sprint, como, por ejemplo, el uso de Travis con nuestra aplicación para asegurar la integración continua, lo cual podemos ver que hemos conseguido con la siguiente captura:

YassinETSII / Resify build passing

Current Branches Build History Pull Requests > Build #16 More options

✓ master Delete Historias de usuario Resify.png #16 passed Restart build

Commit 10ca468 Ran for 2 min 37 sec

Compare 45dfb42 . . 10ca468 13 hours ago

Branch master

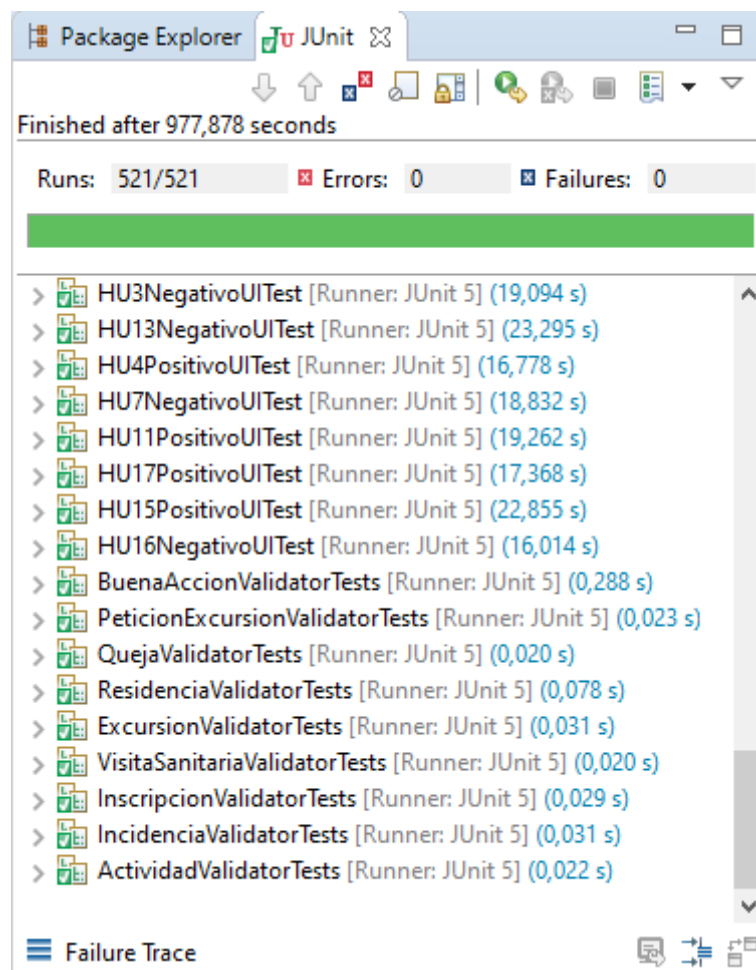
Yassin Lalj

JDK: oraclejdk8 Java

AMD64

Como vemos, Travis consigue “buildear” nuestro repositorio por cada commit a master, y en cada uno de ellos nos da el Pass, pues ya hemos comprobado previamente que nuestros tests corren todos con la base de datos de MySQL, luego tiene sentido que funcione con travis.

Mencionando nuestros tests, vamos a incluir un pantallazo de la totalidad de tests implementados, sin contar los de rendimiento, que en total el resultado es de **521**.



NUEVAS HISTORIAS DE USUARIO IMPLEMENTADAS

En este apartado comentaremos qué nuevas HU hemos implementado:

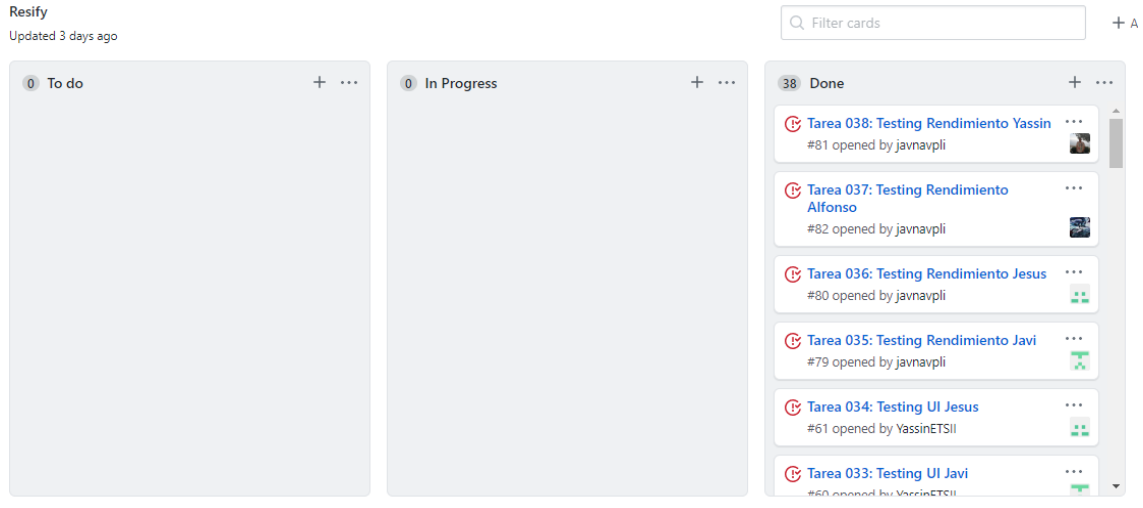
Id	Como	Quiero poder	Para	Autor
18	Organizador	Conocer el ratio de buenas acciones e incidencias de las residencias de ancianos	Valorar cuáles aceptar o no en mis excursiones	Yassin
20	Administrador	Mostrar una serie de indicadores dispuestos en un tablero	Conocer de forma estadística el uso del sistema por parte de los usuarios.	Jesús

SPRINT BACKLOG

En este apartado comentaremos el estado del sprint backlog en este cuarto y último sprint:

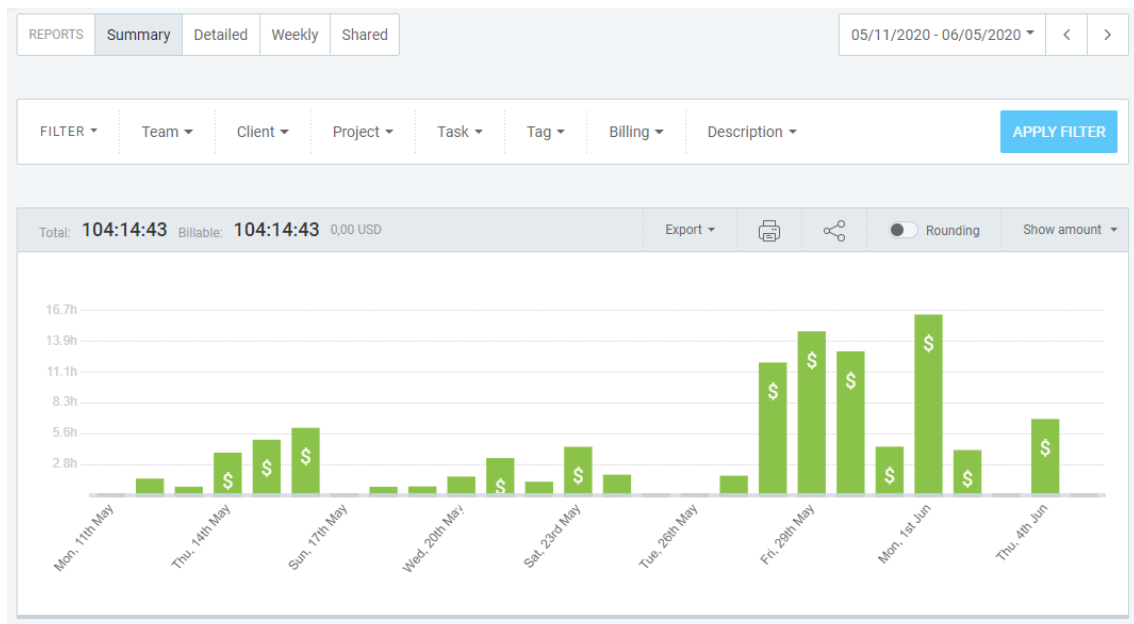
El Sprint Backlog de este sprint es más bien pequeño pues solo teníamos dos HU pendientes. Nuestro Product Backlog estaba compuesto de 20 HU iniciales, y en este sprint hemos alcanzado dicho número, testeándolo también, luego, tenemos el 100% del Product Backlog desarrollado.

Como podemos ver en nuestro tablero de GitHub, están todas las tareas de HU y testing cerradas:



TIEMPOS DE ESFUERZO Y DEDICACIÓN DE CADA PAREJA

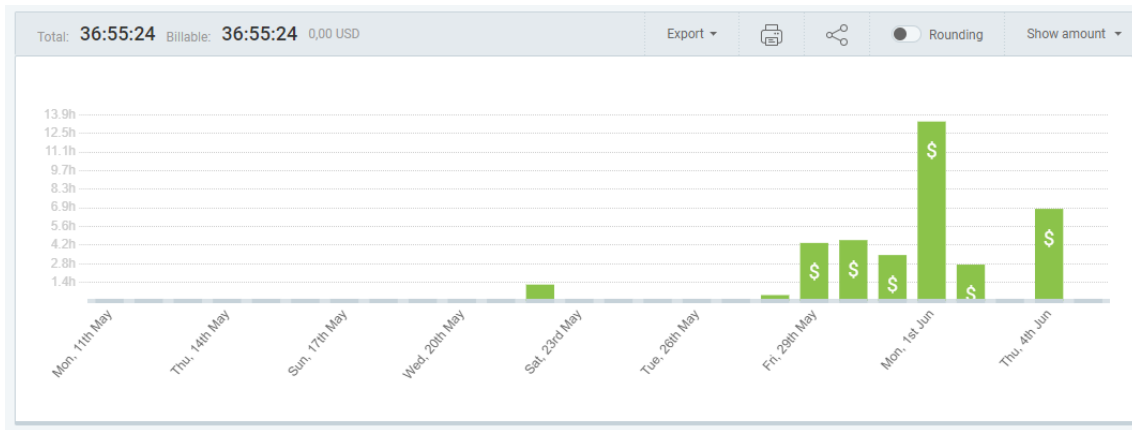
En este apartado comentaremos los tiempos de esfuerzo dedicados por cada miembro en este sprint, y qué partes ha construido cada pareja.



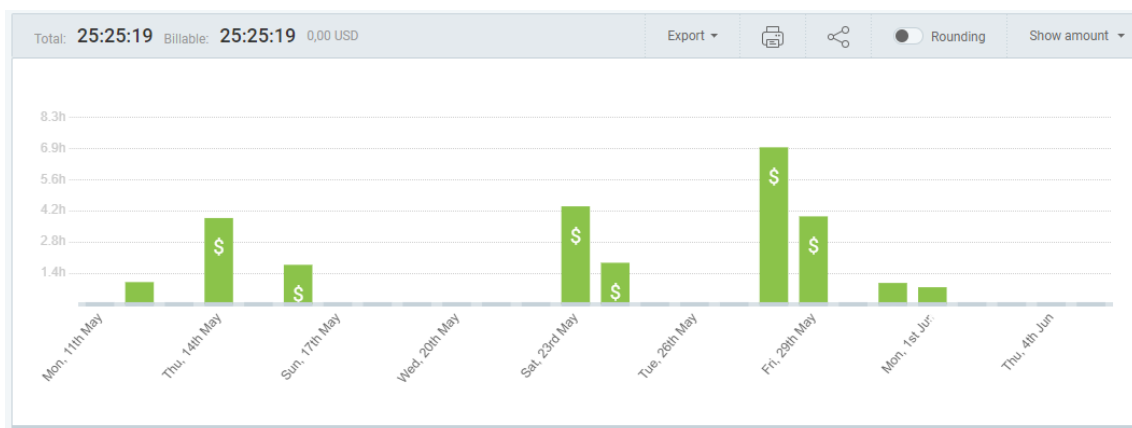
Como vemos, se han dedicado en total **104 horas** de trabajo en este sprint.

A continuación, desglosaremos los tiempos específicos de cada pareja y qué partes ha realizado:

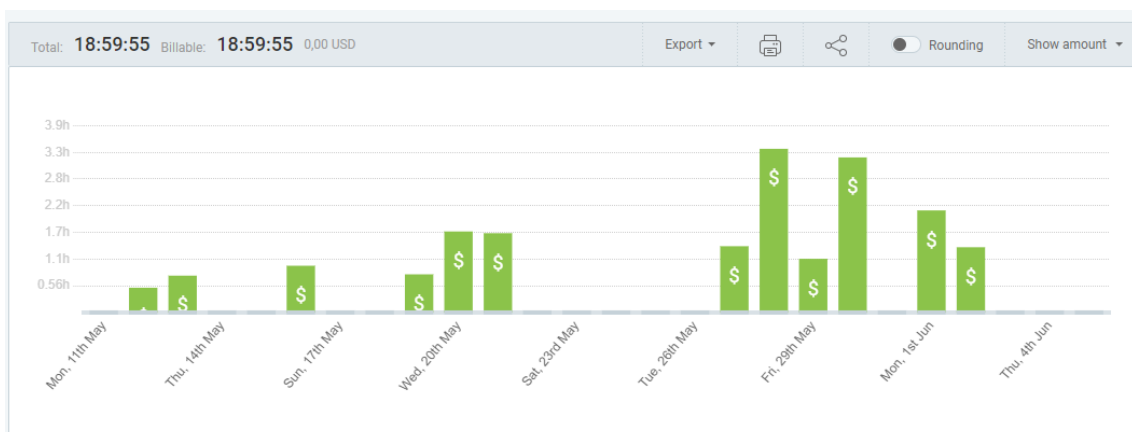
Tiempos de Yassin:



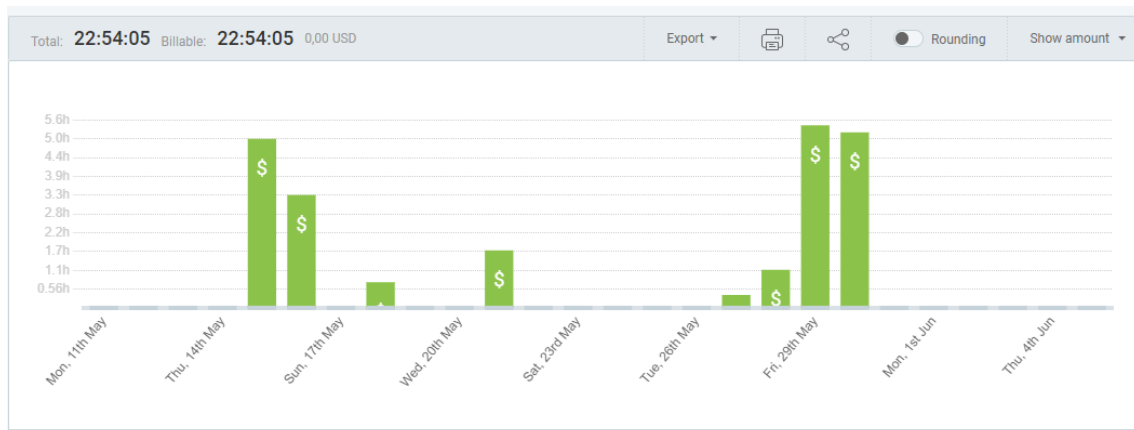
Tiempos de Alfonso:



Tiempos de Javi:



Tiempos de Jesús:



Miembro	Tiempo	Parte realizada
Yassin	36:55:24 Horas	Historia de Usuario 18, 5 tests de rendimiento de sus HU, supervisar proyecto, asignar tareas, revisar y limpiar bugs, revisar y/o terminar residencia service test, residencia controller test, feedback service test, inscripción service test, feedback controller test, feedback e2e test, inscripción controller test, inscripción e2e test, incidencia e2e test, incidencia validator test, buena acción validator test, feedback 2 test ui, escribir memorias
Alfonso	25:25:19 Horas	5 tests de rendimiento de sus HU, supervisar proyecto, revisar y/o terminar test de controlador de residencia, actividad, excursión y petición de excursión, trabajar para integrar travis e integración de tests con MySQL.
Javi	18:59:55 Horas	5 tests de rendimiento de sus HU, supervisar proyecto, revisar y limpiar bugs, revisar y/o terminar test de controlador de queja, incidencia, buena acción y visita sanitaria.

Jesús	22:54:05	5 tests de rendimiento de sus HU, supervisar proyecto, revisar y limpiar bugs, revisar y/o terminar tests de queja.
-------	----------	---

Esto hace un total de tiempos por pareja de:

- Yassin y Alfonso = 62 horas aproximadamente.
- Javier y Jesús = 42 horas aproximadamente.

NIVEL DE ACABADO

Para este sprint, el nivel de acabado es el de **Nivel hasta 6 puntos**, es decir:

Entregable 3: Pruebas de rendimiento y refactorizaciones

- **Nivel hasta 6 puntos. Debe incluir:**
 - Desarrollo de pruebas de rendimiento. Se debe realizar al menos una prueba de rendimiento por cada historia de usuario. Se debe asegurar que se añaden temporizadores para simular una interacción humana en los casos en los que la interacción es realizada por una persona. Además, se debe incluir un informe en el que se analice el máximo rendimiento del sistema.

Este nivel, como es natural, está completamente realizado y revisado.

SPRINT RETROSPECTIVE

Presentaremos como último apartado de este documento una retrospectiva de este sprint:

- Por parte del grupo: Se ha realizado un buen trabajo, dando prioridad a cubrir todos los tests en el proyecto y a encontrar todos los errores en la aplicación y resolverlos. El grupo considera que el trabajo está listo para ser entregado pues se han completado todos los puntos adecuadamente. Las dificultades que se han encontrado han sido varias, pero no han sido difíciles de resolver pues el grupo ya tiene cierta soltura con las herramientas de la asignatura.
- Por parte de Alfonso y Yassin: Nos hemos compenetrado bien en este sprint, pues ya llevamos cierta experiencia de los otros sprints y hemos cogido una dinámica de resolver

- problemas bastante eficiente. Hemos tenido problemas en cuanto a integrar los tests con MySQL pues había a veces discrepancias entre el data de H2 y el data de MySQL, por otro lado, también hubo bastantes tests que no iban de primeras porque les faltaba la anotación del “dirtyies”. Por otra parte, en cuanto solucionamos estos problemas, y los de los propios bugs de las HU y de los tests, probamos Travis y funcionó estupendamente. En cuanto a los tests de rendimiento no hemos encontrado problemas.
- Por parte de Javi y Jesús: Nos hemos centrado en revisar los tests y por parte de Jesús, terminar la HU que le quedaba pendiente. No hemos encontrado excesivas dificultades y la dinámica de la pareja ha sido buena. Finalmente, para los tests de rendimiento tampoco hemos encontrado dificultades pues entendíamos desde que vimos los vídeos cómo realizarlos correctamente.