



DISEÑO Y PRUEBAS II

Sprint 1

RESIFY

HOJA DE CONTROL DEL DOCUMENTO

Documento: Reporte sprint 1.pdf

Sprint: Sprint 1

Fecha: 02/03/2020

Autores:

- Gamez Llated, Jesús
 - Lalj El Assri, Yassin
 - Navarro Pliego, Javier
 - Rodríguez Romero, Alfonso
-

Número grupo: 10

DESCRIPCIÓN GENERAL

El objetivo principal de nuestra aplicación es ofrecer un servicio del tipo *matchmaking* entre residencias de ancianos y excursiones. Pero aparte de eso también incluimos la gestión de la propia residencia donde los ancianos pueden inscribirse a ella y el manager, que es el encargado de registrar en la aplicación su residencia, será el que decidirá si un anciano puede ingresar o no en la misma. A su vez, los manager pueden registrar actividades dentro de su residencia. Una residencia posee una serie de incidencias y buenas acciones por parte de los ancianos que son registradas por el manager y que serán de utilidad para los organizadores, los cuales comentaremos a continuación.

Las excursiones son registradas por los organizadores y las ofertan a las residencias. Un organizador puede decidir qué residencias aceptar o no para la excursión según el criterio de su compañía y según la ratio de incidencias – buenas acciones de esa residencia. Si la ratio no se ajusta al establecido por la compañía organizadora, se rechazará la petición de la residencia.

En general, lo que ofrecemos es un sistema interactivo entre los manager de las residencias de ancianos y los organizadores de excursiones para incentivar el entretenimiento de los ancianos en estos centros.

ENTIDADES INVOLUCRADAS

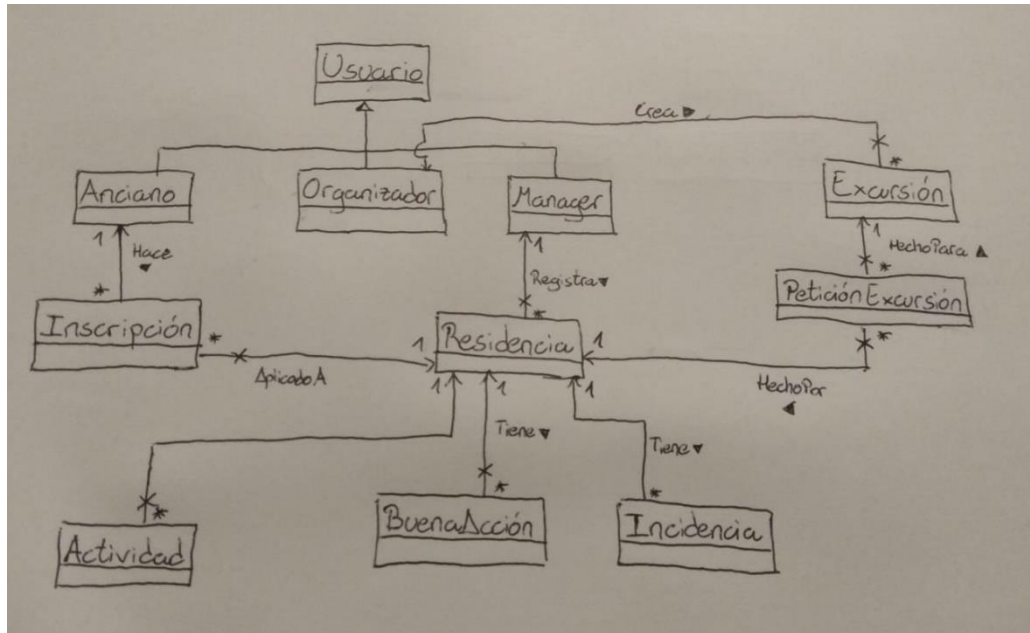
Las entidades que mostraremos son las que se presentan a continuación, siendo las marcadas con un fondo color carne las referentes a las de actores. Los atributos aquí presentados pueden variar en futuros sprints.

ENTIDAD	ATRIBUTOS
Anciano	+ edad: Integer {NotNull,Renge(66,100)} + cartaPresentacion: String {NotBlank} + tieneSancion: Boolean {NotNull} + tieneDependenciaSevera: Boolean {NotNull} + tipoSancion: String + tipoDependencia: String
Organizador	+ companya: String {NotBlank} + sector: String {NotBlank}
Manager	+ firma: String {NotBlank} + declaracionResponsabilidad: String {NotBlank}

Inscripcion	+ fecha: Date {Temporal(TIMESTAMP), Past} + estado: String {Pattern("^pendiente aceptada rechazada\$")} + declaracion: String {NotBlank} + justificacion: String
Residencia	+ nombre: String {NotBlank} + direccion: String {NotBlank} + descripcion: String {NotBlank} + aforo: Integer {NotNull} + masInfo: String {URL}
Actividad	+ titulo: String {NotBlank} + descripcion: String {NotBlank} + fecha: Date {Temporal(TIMESTAMP)}
BuenaAccion	+ descripcion: String {NotBlank} + fecha: Date {Temporal(TIMESTAMP), Past}
Incidencia	+ descripcion: String {NotBlank} + fecha: Date {Temporal(TIMESTAMP), Past}
Excursion	+ titulo: String {NotBlank} + descripcion: String {NotBlank} + fecha: Date {Temporal(TIMESTAMP)} + ratioAceptacion: Double {NotNull} + aforo: Integer {NotNull}

PeticionExcursion	+ fecha: Date {Temporal(TIMESTAMP), Past} + estado: String {Pattern("^pendiente aceptada rechazada\$")} + declaracion: String {NotBlank} + justificacion: String
Tablero	+ numeroResidencias: String + numeroExcursiones: String + mediaInscripcionesPorResidencia: Double + mediaActividadesPorResidencia: Double + mediaResidenciasPorExcursion: Double

A continuación, mostraremos un diagrama UML a modo de esbozo de las relaciones que tendrán nuestras entidades:



RETROSPECTIVA DEL SPRINT

Como aún no hemos empezado con la parte de codificación dedicaremos este apartado a mencionar nuestros objetivos en los siguientes sprints: nuestro objetivo es alcanzar una aplicación de nivel 2 e ir a por la máxima nota en los entregables.

Este documento ha sido realizado principalmente por el jefe de proyecto que es Yassin con la ayuda en todo momento de sus compañeros. La reflexión principal de este sprint es adelantar todo el trabajo que podamos ya que nos enfrentamos a una tecnología nueva y tendremos un tiempo de aprendizaje que es importante tenerlo en cuenta. Las parejas se dividen en: Yassin con Alfonso y Jesús con Javi.

El jefe de proyecto ha realizado la asignación de las historias usuario a estas dos parejas de forma que cada pareja tiene un total de 10 historias de usuario a implementar. Teniendo 14 HU a implementar en el primer sprint y las 6 restantes en el segundo sprint.

HISTORIAS DE USUARIO DE RESIFY

Id	Como	Quiero poder	Para
1	Manager	Registrar mi residencia de jubilación en el sistema	Permitir a los ancianos inscribirse en ella.
2	Anciano	Realizar una inscripción en una residencia de jubilación	Disfrutar mi vejez en compañía.
3	Manager	Aceptar o rechazar las inscripciones a mi residencia	Seleccionar a los candidatos más afines.
4	Anciano	Conocer una justificación si se rechaza mi inscripción a una residencia de ancianos	Comprender mi situación como candidato.
5	Manager	Registrar las buenas acciones en mi residencia de jubilación	Incidir en estas acciones y mejorar la calidad de nuestra comunidad.
6	Manager	Registrar las incidencias en mi residencia de jubilación	Detectar conflictos internos y mejorar la calidad de nuestros servicios.
7	Organizador	Registrar excursiones	Permitir a las residencias de jubilación inscribirse en ellas.
8	Manager	Realizar una petición para inscribir mi residencia de jubilación en excursiones	Proporcionar entretenimiento a los ancianos.
9	Organizador	Aceptar o rechazar las peticiones de inscripción a mi excursión	Seleccionar a las residencias de jubilación más afines.
10	Manager	Conocer una justificación si se rechaza mi petición a una excursión	Comprender la situación de mi residencia de ancianos.

11	Manager	Registrar actividades dentro de la residencia	Proporcionar entretenimiento a los ancianos.
12	Anciano	Conocer el top 5 de mejores residencias	Inscribirme en una de las mejores residencias de ancianos disponible.
13	Manager	Conocer las 5 actividades de mi residencia de ancianos con más participantes del último año	Proponer actividades futuras igual de atractivas para los ancianos.
14	Organizador	Conocer las residencias que no hayan participado en ninguna excursión que haya organizado	Conocer nuevos posibles clientes.
15	Anciano	Realizar una inscripción en una actividad de la residencia	Disfrutar en la propia residencia con mis compañeros.
16	Organizador	Conocer las fechas de las actividades de las residencias	Establecer las excursiones en una fecha óptima
17	Anciano	Ver mis excursiones y/o actividades pendientes	Organizarme mejor y no olvidarme.
18	Organizador	Conocer el ratio de buenas acciones e incidencias de una residencia de ancianos	Valorar cuáles aceptar o no en mis excursiones
19	Manager	Conocer el ratio de buenas acciones e incidencias de una residencia de ancianos	Mejorar la calidad de nuestros servicios.
20	Administrador	Mostrar una serie de indicadores dispuestos en un tablero	Conocer de forma estadística el uso del sistema por parte de los usuarios.

ESCENARIOS POSITIVOS Y NEGATIVOS

HU Id	Positivo	Negativo
1	El manager rellena el formulario de creación con valores de atributos permitidos. El sistema la guarda en la BD y redirige al usuario a una vista general de la residencia.	El manager rellena el formulario de creación teniendo ya registrada una residencia a su nombre. El sistema muestra un mensaje de error. El manager envía el formulario de creación parcial o totalmente en blanco. El sistema muestra un mensaje de error en cada atributo vacío.
2	El anciano selecciona una residencia con plazas libres a la que desea inscribirse. El sistema envía una notificación al manager y muestra un mensaje de solicitud enviada al anciano.	El anciano selecciona una residencia sin plazas a la que desea inscribirse. El sistema le muestra un mensaje de error por aforo máximo.
3	El manager recibe una notificación de solicitud de inscripción en su residencia. Decide aceptarla, con lo que el sistema guardará en la BD al anciano en su nueva residencia y elimina de la BD el objeto Inscripción asociado. El manager recibe una notificación de solicitud de inscripción en su residencia. Decide rechazarla, con lo que el sistema envía una notificación al anciano y elimina de la BD el objeto Inscripción asociado.	El manager recibe una notificación de solicitud de inscripción en su residencia. Esta pertenece a un anciano con atributos incompatibles a las políticas de aceptación de la residencia.
4	El manager rechaza la solicitud de inscripción de un anciano a su residencia rellenando el atributo justificación con el motivo. El anciano recibe una notificación con la descripción del rechazo.	El manager intenta rechazar la solicitud de inscripción de un anciano con el campo justificación en blanco. El sistema le muestra un mensaje de error en la vista.

5	El manager rellena el formulario de registro de una buena acción de un anciano de su residencia con datos válidos. El sistema la guarda en la BD.	El manager rellena el formulario de registro de una buena acción con todos o algunos atributos obligatorios en blanco. El sistema muestra un mensaje de error en cada atributo en blanco.
6	El manager rellena el formulario de registro de una incidencia de un anciano de su residencia con datos válidos. El sistema la guarda en la BD.	El manager rellena el formulario de registro de una incidencia con todos o algunos atributos obligatorios en blanco. El sistema muestra un mensaje de error en cada atributo en blanco.
7	El organizador rellena el formulario de registro de una excursión con datos válidos. El sistema la guarda en la BD y será mostrada a los manager de sistema como excursiones disponibles.	El organizador rellena el formulario de registro de una excursión con todos o algunos atributos obligatorios en blanco, con fecha en pasado o con un ratio de aceptación negativo. El sistema mostrará un mensaje de error en cada atributo erróneo.
8	El manager realiza la solicitud de inscripción de la residencia en una excursión y espera la respuesta del organizador.	El manager no puede realizar la solicitud de inscripción de su residencia en la excursión ya que no cumple con el ratio de aceptación mínimo, o porque esté completo el aforo de esa excursión o caducada.

9	<p>El organizador recibe una notificación de solicitud de inscripción en su excursión Decide aceptarla, con lo que el sistema guardará en la BD la inscripción en su excursión como aceptada y dejará de estar en estado pendiente.</p> <p>El organizador recibe una notificación de solicitud de inscripción en su excursión Decide rechazarla, con lo que el sistema envía una notificación a la residencia y elimina de la BD el objeto Inscripción asociado.</p>	<p>El organizador recibe una notificación de solicitud de inscripción en su excursión. Esta pertenece a una residencia con atributos incompatibles a las políticas de aceptación de la organización de la excursión ofertada.</p>
10	<p>El organizador rechaza la solicitud de inscripción de una residencia a una de sus excursiones rellenando el atributo justificación con el motivo. El manager de la residencia recibe una notificación con la descripción del rechazo.</p>	<p>El organizador intenta rechazar la solicitud de inscripción a una excursión con el campo justificación en blanco. El sistema le muestra un mensaje de error en la vista.</p>
11	<p>El manager rellena el formulario de registro de una actividad con datos válidos. El sistema la guarda en la BD y será mostrada a los manager y a los ancianos de sistema como actividades disponibles.</p>	<p>El manager rellena el formulario de registro de una actividad con todos o algunos atributos obligatorios en blanco o con fecha en pasado. El sistema mostrará un mensaje de error en cada atributo erróneo.</p>
12	<p>El anciano consulta la lista de las 5 mejores residencias y el sistema devuelve en una lista aquellas 5 primeras residencias con el ratio de buenas acciones - incidencias más elevado.</p>	<p>El anciano consulta la lista de las 5 mejores residencias y no aparecen porque aún no hay 5 residencias registradas en el sistema. El sistema muestra un mensaje de error avisando de este detalle.</p> <p>El anciano consulta la lista de las 5 mejores residencias y no aparecen las 5 primeras residencias con mejor ratio de buenas acciones - incidencias del sistema. El sistema muestra un mensaje de error avisando de este detalle.</p>

13	El manager consulta la lista de las 5 actividades con más participantes y el sistema devuelve en una lista aquellas 5 primeras actividades con el número de participantes más elevado.	<p>El manager consulta la lista de las 5 actividades con más participantes y no aparecen porque aún no hay 5 actividades registradas en el sistema o porque no ha transcurrido aún un año desde la puesta en funcionamiento de la app. El sistema muestra un mensaje de error avisando de este detalle.</p> <p>El manager consulta la lista de las 5 actividades con más participantes y no aparecen ya que aún no tiene ningún anciano registrado en su residencia. El sistema muestra un mensaje de error avisando de este detalle.</p>
14	El organizador consulta la lista de residencias que aún no hayan participado en ninguna excursión que haya organizado y aparecen todas aquellas que cumplan esta característica.	El organizador consulta la lista de residencias que aún no hayan participado en ninguna excursión y no aparece ninguna ya que todas las residencias han participado en al menos una excursión creada por este.
15	El anciano selecciona una actividad a la que desea inscribirse. El sistema envía una notificación al manager y muestra un mensaje de solicitud enviada al anciano.	El anciano selecciona una actividad caducada a la que desea inscribirse. El sistema le muestra un mensaje de error por expiración de la actividad.
16	El organizador consulta las fechas de las actividades y el sistema devuelve una lista con esta información.	<p>El organizador consulta las fechas de las actividades y el sistema le devuelve una lista con actividades caducadas.</p> <p>El organizador realiza esta consulta y no obtiene nada porque aún no se ha registrado ninguna actividad en el sistema.</p>

17	El anciano consulta sus excursiones y/o actividades y el sistema devuelve las listas correspondientes con esta información.	El anciano consulta sus excursiones y/o actividades y no obtiene un listado ya que no tiene ninguna registrada o activa.
18	El organizador consulta el ratio de buenas acciones e incidencias de una residencia de ancianos y el sistema calcula este número correctamente a partir del número de buenas acciones e incidencias existentes en la BD en el momento en el que el organizador realiza la consulta.	El organizador consulta el ratio de buenas acciones e incidencias de una residencia de ancianos y el sistema devuelve un valor de 0 ya que no existen incidencias o buenas acciones o ninguna de las dos a la vez registradas.
19	El manager consulta el ratio de buenas acciones e incidencias de una residencia de ancianos y el sistema calcula este número correctamente a partir del número de buenas acciones e incidencias existentes en la BD en el momento en el que el manager realiza la consulta.	El manager consulta el ratio de buenas acciones e incidencias de una residencia de ancianos y el sistema devuelve un valor de 0 ya que no existen incidencias o buenas acciones o ninguna de las dos a la vez registradas.
20	El administrador consulta el tablero para ver una serie de indicadores calculados en ese momento desde la BD y el sistema los muestra correctamente.	El administrador consulta el tablero para ver una serie de indicadores calculados en ese momento desde la BD y el sistema muestra parcialmente los indicadores o ninguno debido a que no han podido obtener correctamente los datos en la BD ya sea porque aún no existan o porque ha habido un error de ejecución en algún cálculo.

PLANIFICACIÓN DE SPRINTS

HU Id	Sprint	Pareja asignada
1	Sprint 1	Yassin y Alfonso
2	Sprint 1	Yassin y Alfonso
3	Sprint 1	Yassin y Alfonso
4	Sprint 1	Yassin y Alfonso
5	Sprint 1	Yassin y Alfonso
6	Sprint 1	Yassin y Alfonso
7	Sprint 1	Javier y Jesús
8	Sprint 1	Javier y Jesús

9	Sprint 1	Javier y Jesús
10	Sprint 1	Javier y Jesús
11	Sprint 1	Javier y Jesús
12	Sprint 1	Javier y Jesús
13	Sprint 1	Yassin y Alfonso
14	Sprint 1	Javier y Jesús
15	Sprint 2	Javier y Jesús
16	Sprint 2	Javier y Jesús
17	Sprint 2	Javier y Jesús
18	Sprint 2	Yassin y Alfonso

19	Sprint 2	Yassin y Alfonso
20	Sprint 2	Yassin y Alfonso