

Self-assessment op de rubrics van S3

Vul hieronder in hoe je zelf denkt dat je ervoor staat m.b.t. de leerdoelen door een “X” in het betreffende vakje te plaatsen.

	Verkennd	Beginnend	Geoefend	Uitstekend
Strategie en Concept: De student kan een concept ontwerpen en uitwerken door gebruik te maken van verschillende methodieken en de visies van andere conceptuele denkers toe te passen. Hij verwerkt hierin een visie op het vakgebied.				
Visie			X	
Conceptueel denken			X	
User Experience en User Centered Design: De student zet storytelling in voor een beoogde gebruikerservaring en test het behaalde effect door middel van usertests.				
Storytelling			X	
Usertests			X	
Design en Development: De student kan een media-installatie realiseren op basis van elegante code en technieken waarin data en audiovisuele elementen elkaar versterken en vanuit een ontwerp voor passende devices en hardware.				
Programmeren			X	
Audiovisueel Ontwerp			X	
Hardware en/of data			X	
Onderzoek: De student kan de regie voeren over zijn experimenteerproces, waarbij er gedurfde technieken uit het gehele landschap ingezet worden. Hierbij wordt gereflecteerd op gemaakte keuzes en onderzoeksmethodiek.				
Onderzoekende houding			X	
Onderzoekscyclus			X	