# YASSINE AHDDAK

• Apprenti Développeur Full Stack • Etudiant en Informatique •

### PROFIL

Etudiant en 2ème année de DUT Informatique à l'IUT de Villetaneuse, Apprenti Développeur Full Stack chez ADCOSOFT. Je suis passionné par la cybersécurité qui est le domaine dans lequel je souhaite poursuivre mes études. Futur étudiant à Oteria Cyber School.

yassine.ahddak@outlook.fr

0

93270 SEVRAN



19 ans



lle-De-France



0781253531



Mon profil RootMe

### FORMATION

Septembre 2021 DUT Informatique

• Juillet 2022 IUT de Villetaneuse (Université Sorbonne Paris Nord)

Septembre 2020 Baccalauréat Technologique STI2D Spécialité SIN, mention BIEN

• Juillet 2021 Lycée Jean Rostand, Villepinte

# EXPÉRIENCE

Août 2021 • Apprenti Développeur Full Stack

Septembre 2022 Missions:

• Ajout de fonctionnalités sur l'intranet de l'entreprise (PHP, JS, XML, XLS)

• Création de chatbots en Botpress et intégration sur l'intranet

· Création de sites Web à l'aide du CMS Grav

## **PROJETS**

Novembre 2021 Site Web personnel • HTML/CSS/JS • WebStorm

Développement de mon site web contenant mon portfolio.

Septembre 2021 Snake Game (Jeu du serpent) • Java (Swing) • IntelliJ

Projet personnel qui m'a permis de consolider mes compétences en

programmation orientée objet et en interface graphique.

Novembre 2020 · Jeu d'échecs · Python · Visual Studio Code

Janvier 2021 Projet universitaire réalisé en binôme :

• But : Créer un jeu d'échecs complet où il sera possible de jouer sur un

Terminal ou via une interface graphique à l'aide de Tkinter.

Note obtenue: 18/20

### COMPÉTENCES

# Informatique

Web: HTML5 • CSS3 • JavaScript • React JS • PHP • API Programmation: C • Python • XML/XLS • Java (Swing) • Bash

Base de données : SQL • PostgreSQL Réseaux : TCP/IP • DHCP • SSH

Autres: UML • Git • Linux • Markdown • Word • PowerPoint • Excel

#### Gestion de projet

GANTT, Pert, Scrum

#### Humaines

Rigoureux, curieux et autonome

#### LANGUES CENTRES D'INTERETS

**Anglais**: Intermédiaire B1 **Sport**: Basketball, VTT

**Espagnol**: A2 (scolaire) **Informatique**: Cybersécurité, Programmation, veille technologique

**Autres :** Dessin, lecture de romans policiers, lecture d'article



