Exercice 1:

Créer le menu ci-dessous en utilisant tkinter ou ttkBootsrap



Exercice 2:

Créer le treeView suivant , en utilisant tkinter ou ttkBootsrap

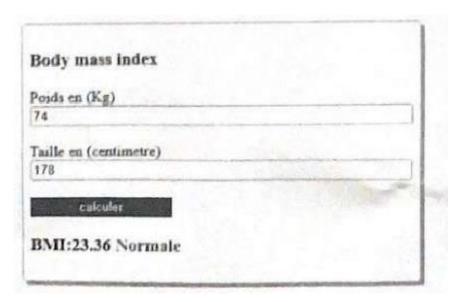


Exercice 3: Calcul BMI

BMI (Body Masse Index) est calculé à partir de la taille en cm et du poids en Kg selon la formule suivantes : $BMI = poids *10000/taille^2$

BMI permet de savoir si la personne possède une corpulence normale ou non ;

BMI inférieur à 19	Sous poids
Entre 19 et 25	Normal
Au dela de 25	Surpoids



Exercice 4: TIC TAC TOE GAME

Vous devez développer une application graphique en Python à l'aide de la bibliothèque Tkinter qui permet à deux joueurs de jouer au jeu **Tic-Tac-Toe** (ou Morpion).

Partie 1 : Mise en place de l'interface graphique

- 1. Créez une fenêtre principale avec **Tkinter** de taille 400x400.
- 2. Divisez l'interface en une grille de 3x3 à l'aide de widgets **Button**.
 - Question: Comment utilisez-vous grid() pour positionner les boutons dans une matrice 3x3?
- 3. Chaque bouton doit afficher une case vide ("") au départ.

Partie 2: Interaction utilisateur

- 4. Programmez l'action à effectuer lorsqu'un joueur clique sur un bouton :
 - Si c'est le tour du joueur 1, affichez un "X" dans la case.
 - Si c'est le tour du joueur 2, affichez un "O" dans la case.
 - Question : Comment gérez-vous le changement de tour entre les deux joueurs ?

Partie 3 : Logique de jeu

- 5. Implémentez une fonction pour vérifier si un joueur a gagné :
 - Un joueur gagne s'il aligne 3 symboles identiques horizontalement, verticalement ou diagonalement.
 - Question : Quels sont les cas à vérifier pour déterminer un gagnant ?
- 6. Affichez un message (à l'aide de messagebox.showinfo) lorsqu'un joueur gagne ou si la partie se termine par une égalité.
 - Question : Comment détectez-vous si toutes les cases sont remplies sans qu'il y ait de gagnant (égalité) ?

Partie 4: Améliorations

- 7. Ajoutez un bouton "Réinitialiser" pour recommencer une partie.
 - Question : Comment effacez-vous le contenu des boutons et réinitialisez-vous les variables de jeu ?
- 8. Ajoutez un compteur des scores pour chaque joueur.
- 9. Proposez une fonctionnalité permettant de jouer contre l'ordinateur (niveau débutant).