

SportMap est une application web participative qui vise à améliorer la visibilité et l'accessibilité des équipements sportifs publics. Le projet répond à un besoin concret : permettre aux citoyens de localiser, évaluer et signaler les équipements de leur commune.

L'application se compose de deux interfaces principales :

- Un **frontend en React** avec une carte interactive basée sur **Mapbox**,
- Un **backend en Django REST** connecté à une base de données **PostgreSQL** avec des données spatiales (GeoJSON).

L'utilisateur peut rechercher un sport ou un lieu, visualiser les équipements disponibles, consulter des informations détaillées, et surtout **soumettre un signalement** (équipement cassé, commentaire, suggestion).

Les données sont validées via une **interface de modération** accessible aux gestionnaires.

La communication entre le front et le back repose sur une **API REST sécurisée via JWT**.

Le projet est hébergé **sur Railway** avec un **déploiement automatique (CI/CD) via GitHub Actions**.

Le code est maintenu sur GitHub, en respectant une architecture modulaire, conteneurisé avec **Docker**.

SportMap met l'accent sur l'**ouverture citoyenne**, la **qualité des données**, et l'**évolutivité**, avec une interface intuitive et une base conçue pour accueillir plusieurs territoires.